

Практическое занятие №3

Тема: Составление программ ветвящейся структуры в IDE PyCharm Community

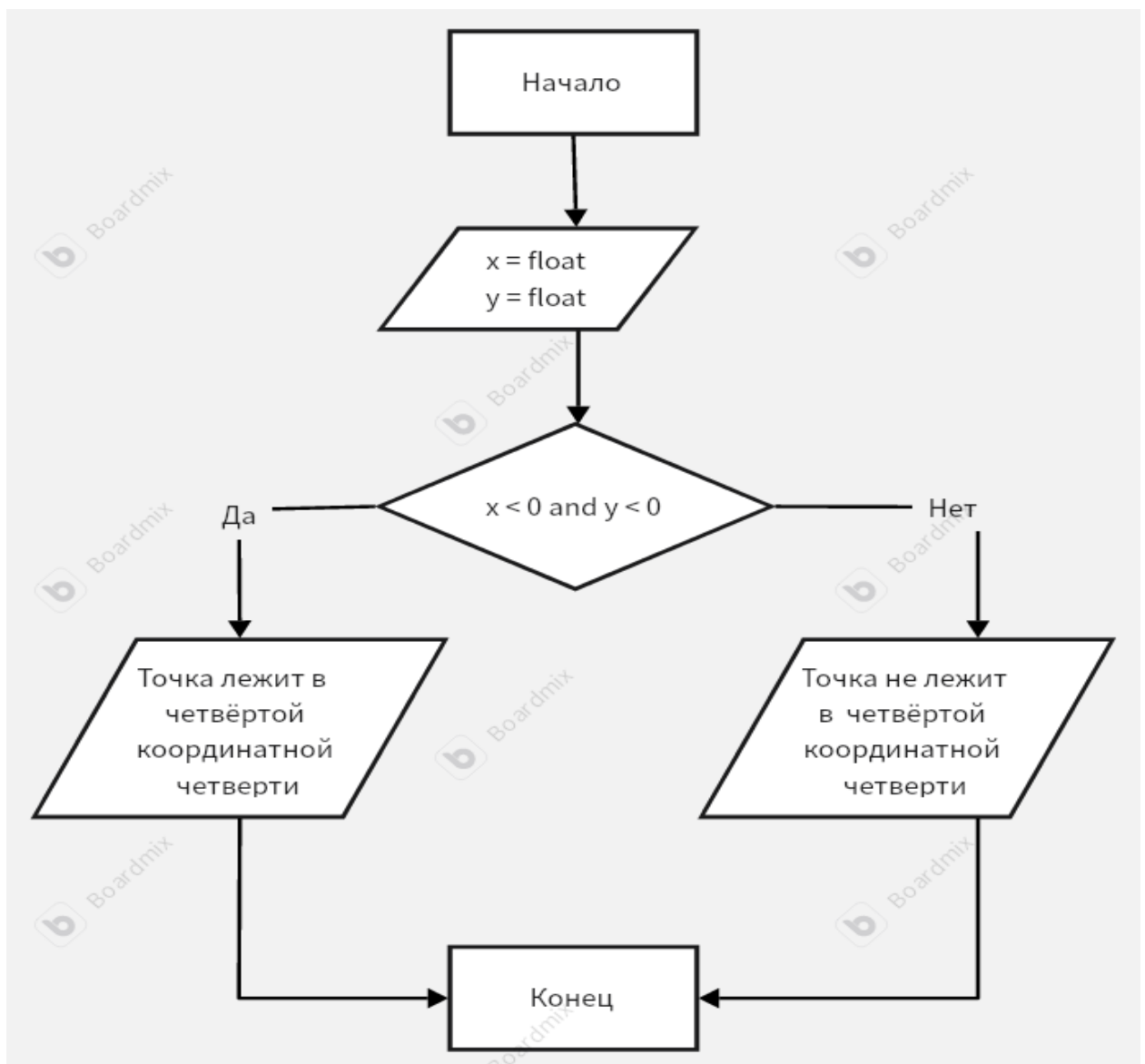
Цель: Закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составления программ ветвящейся структуры в IDE PyCharm Community.

Постановка задачи:

Разработать программу, выводящую на экран относится ли координаты x , y к четвёртой координатной плоскости

Тип алгоритма: ветвящийся.

Блок-схема алгоритма:



Текст программы:

#Вариант 26

```
x = float(input('Введите координату x: '))
```

```
y = float(input('Введите координату y: '))
```

```
if x<0 and y<0:
```

```
    print("Точка лежит в четвертой координатной четверти")
```

```
else:
```

```
    print("Точка не лежит в четвертой координатной четверти")
```

Протокол работы программы:

Пример 1:

Введите координату x: 1

Введите координату y: 3

Точка не лежит в четвертой координатной четверти

Пример 2:

Введите координату x: -3

Введите координату y: -8

Точка лежит в четвертой координатной четверти

Вывод: Я закрепил усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрел навыки составления программ ветвящейся структуры в IDE PyCharm Community.

Выполнены разработка кода, отладка, тестирование, оптимизация программного кода

Готовые программные коды выложены на GitHub.