

Практическое занятие №3

Тема: Составление программ ветвящейся структуры в IDE PyCharm Community

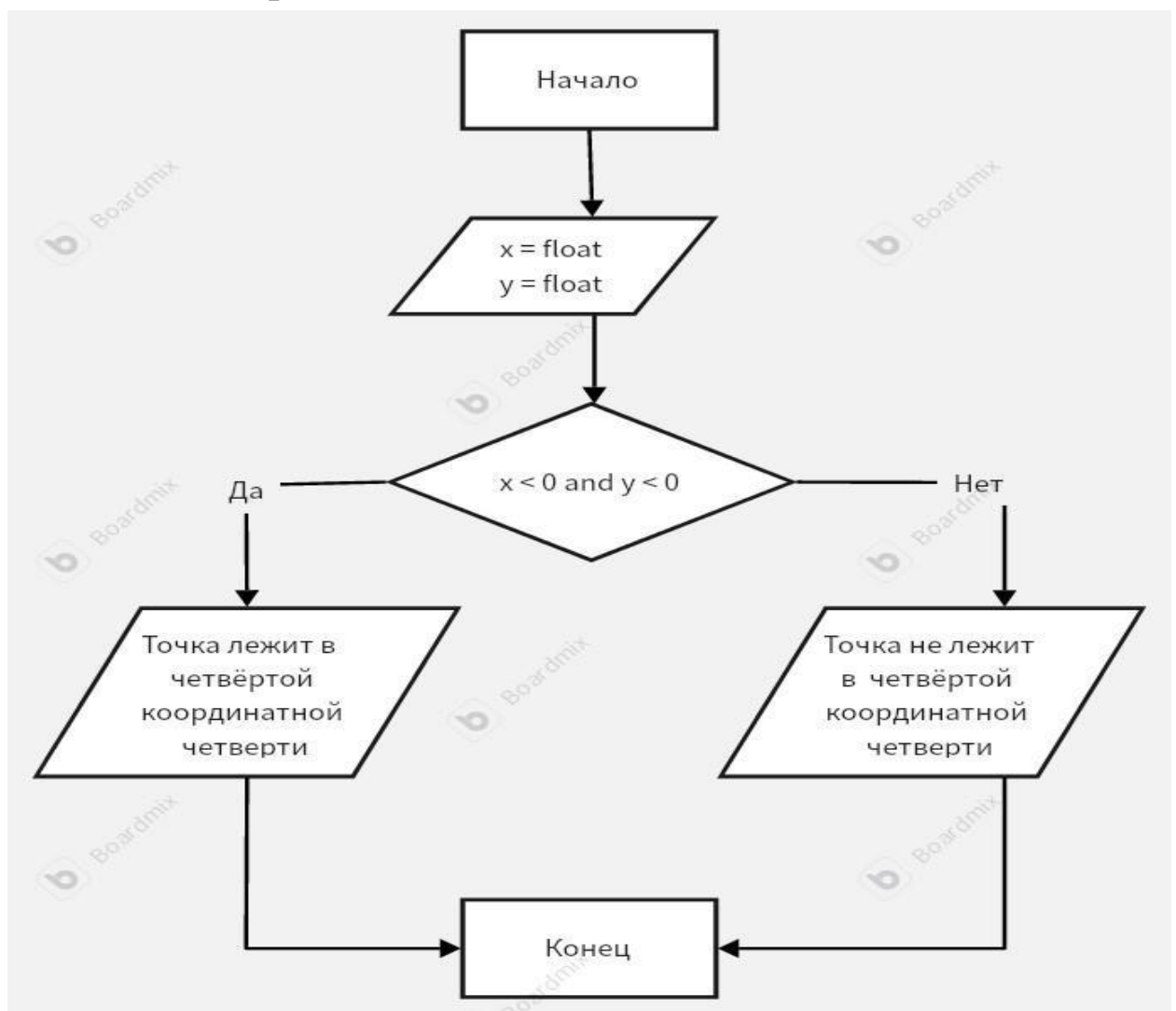
Цель: Закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки составления программ ветвящейся структуры в IDE PyCharm Community.

Постановка задачи:

Разработать программу, выводящую на экран относятся ли координаты x , y к четвёртой координатной плоскости

Тип алгоритма: ветвящийся.

Блок-схема алгоритма:



Текст программы:

```
'''
```

вар 26

Даны числа x , y . Проверить истинность высказывания: «Точка с координатами (x, y)

лежит в четвертой координатной четверти»

```
'''
```

```
def proverka_float(x):    # Проверка числа
    while type(x) != float:
        try:
            x = float(x)
            return x
        except ValueError:
            print('Вы ввели число не правильно')
            x = input('Повторите попытку: ')

x = input('Введите координату x: ')
x = proverka_float(x)

y = input('Введите координату y: ')
y = proverka_float(y)

if x>0 and y<0:
    print("Точка лежит в четвертой координатной четверти")
else:
    print("Точка не лежит в четвертой координатной четверти")
```

Протокол работы программы:

Пример 1:

Введите координату x : 1

Введите координату y : 3

Точка не лежит в четвертой координатной четверти

Пример 2:

Введите координату x: -3

Введите координату y: -8

Точка лежит в четвертой координатной четверти

Вывод: Я закрепил усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрел навыки составления программ ветвящейся структуры в IDE PyCharm Community.

Выполнены разработка кода, отладка, тестирование, оптимизация программного кода

Готовые программные коды выложены на GitHub.