-—

# Front matter

lang: ru-RU title: "Отчёт по лабораторной работе №10" subtitle: "Текстовой редактор emacs"

author: "Малашенко Марина Владимировна"

# Formatting

toc-title: "Содержание" toc: true # Table of contents toc\_depth: 2 lof: true # List of figures lot: true # List of tables fontsize: 12pt linestretch: 1.5 papersize: a4paper documentclass: scrreprt polyglossia-lang: russian polyglossia-otherlangs: english mainfont: PT Serif romanfont: PT Serif sansfont: PT Sans monofont: PT Mono mainfontoptions: Ligatures=TeX romanfontoptions: Ligatures=TeX sansfontoptions: Ligatures=TeX,Scale=MatchLowercase monofontoptions: Scale=MatchLowercase indent: true pdf-engine: lualatex header-includes: - \linepenalty=10 # the penalty added to the badness of each line within a paragraph (no associated penalty node) Increasing the value makes tex try to have fewer lines in the paragraph. - \interlinepenalty=0 # value of the penalty (node) added after each line of a paragraph. - \hyphenpenalty=50 # the penalty for line breaking at an automatically inserted hyphen - \exhyphenpenalty=50 # the penalty for line breaking at an explicit hyphen - \binoppenalty=700 # the penalty for breaking a line at a binary operator - \relpenalty=500 # the penalty for breaking a line at a relation -

\clubpenalty=150 # extra penalty for breaking after first line of a paragraph - \widowpenalty=150 # extra penalty for breaking before last line of a paragraph -

\displaywidowpenalty=50 # extra penalty for breaking before last line before a display math - \brokenpenalty=100 # extra penalty for page breaking after a hyphenated line - \predisplaypenalty=10000 # penalty for breaking before a display - \postdisplaypenalty=0 # penalty for breaking after a display - \floatingpenalty = 20000 # penalty for splitting an insertion (can only be split footnote in standard LaTeX) - \raggedbottom # or \flushbottom - \usepackage{float} # keep figures where there are in the text - \floatplacement{figure}{H} # keep figures where there are in the text --— -—

# Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навы-ки работы с редактором Emacs.

# Ход работы

1. Открыли emacs.

рис.2 Emacs

рис.1 Открытие

1. Создали файл lab7.sh. Используя команду C-x C-f .

рис.3 lab7.sh

1. И внесли текст:

# !/bin/bash

HELL=Hello function hello { LOCAL HELLO=World echo $HELLO } echo $HELLO hello

рис.4 текст

1. Сохранили файл, используя сочетание команд C-x C-s . Проделали с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинациейклавиш: (a) Вырезали одной командой целуюс троку С-k .

рис.5 Вырезание

1. Вставили эту строку в конец файла C-y .

рис.6 Вставка

1. Выделили область текста, команда C-space .

рис.7 Выделение

1. Скопировали область в буфер обмена M-w . (e) Вставили область в конец файла

рис.8 Конец файла

1. Вновь выделили эту область и вырезали ее C-w .

рис.9 Вырезание

1. Отменили последнее действие C-/ .

рис.10 Отмена

1. Научились использовать команды по перемещению курсора.
2. Переместим курсор в начало строки C-a .

рис.11 Начало строки

1. Переместили курсор в конец строки C-e .

рис.12 Конец строки

1. Переместили курсор в начало буфера M-< .

рис.13 Начало буфера

1. Переместили курсор в конец буфера M-> .

рис.14 Конец буфера

1. Управление буферами.
2. Вывели список активных буферов на экран C-x C-b .

рис.15 Активные буферы

1. Переместились в открытое окно C-x о со списком открытых буферов и переключились на другой буфер.

рис.16 Другой буфер

1. Закрыли это окно C-x 0 .
2. Теперь вновь переключились между буферами, но уже без вывода их списка на экран C-x b .

рис.17 Переключение

1. Управление окнами.

(а) Поделили фрейм на 4 части: разделили фрейм на два окна по вертикали C-x 3 , а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали C-x 2 .

рис.18 2 части

рис.19 4 части

(b) В каждом из четырех созданных окон откроем новый буфер (файл) и введём несколько строк текста.

рис.20 Текст

1. Режим поиска
2. Переключились в режимпоиска C-s и нашли несколько слов, присутствующих в тексте.
3. Переключилисьмеждурезультатамипоиска, нажимая C-s .

рис.21 Результаты поиска

1. Вышлиизрежимапоиска, нажав C-g .

рис.22 Выход

1. Перейдём в режим поиска и замены M-% . Ввели текст, который следует найти и заменить, нажали Enter, затем ввели текст для замены. (Заменили точку на ////) После того, как будут подсвечены результаты поиска нажали ! для подтверждения замены.

рис.23 Режим поиска и замены 1

1. Испробовали другой режим поиска, нажав M-s o . Он отличается от обычного поиска тем,что переводит курсор на конец найденного слова, а не выделяет его.

рис.24 Режим поиска и замены 2

# Вывод

Мы познакомились с операционной системой Linux. Получили практические навыки работы с редактором emacs.

## Ответы на контрольные вопросы

* 1. Emacs представляет собой мощный экранный редактор текста, написанный на языке высокого уровня Elisp.
  2. Для работы с emacs используется система меню и комбинаций клавиш. Используются сочетания c клавишами и . Сложности могут возникнуть так как на клавиатуре для IBM PC совместимых ПК клавиши нет, то вместо нее можно использовать или \verb . Для доступа к системе меню используйте клавишу F10.
  3. В терминологии emacs’а буфер- это область где мы набираем текст, а окно область, которая объединяет открытые буферы.
  4. Можно открыть больше 10 буферов в одном окне.
  5. Создаются по умолчанию при запуске emacs: % GNU Emacs 844 Fundamental scratch 191 Lisp Interaction %\* Messages 5257 Messages % Quail Completions 0 Fundamental
  6. Клавиши: Ctrl,C,Shift,\,] и ,Ctrl,C Ctrl,Shift,\,]
  7. Разделите фрейм на два окна по вертикали C-x 3, окно на две части по горизонтали C-x 2
  8. В файле Emacs хранятся настройки редактора emacs.
  9. Kнопка backspace( стереть букву ) = функции C-k и ее можно переназначить.
  10. Emacs оказался намного удобнее. В нём больше функций, в нём интересно редактировать информацию.

## Библиография

-Emacs Timeline

-Stallman R. 7. History // EMACS (англ.): The Extensible, Customizable Self-Documenting Display Editor — 1981. — P. 18.

-Emacs 27.1 released. mail-archive.com.

-Bernard S. Greenberg. Multics Emacs: The History, Design and Implementation. Архивировано 29 июня 2013 года.

-GNU Emacs FAQ. Архивировано 29 июня 2013 года.

-Jamie Zawinski. Emacs Timeline.