-—

# Front matter

lang: ru-RU title: "Отчёт по лабораторной работе №9" subtitle: "Текстовой редактор vi"

author: "Малашенко Марина Владимировна"

# Formatting

toc-title: "Содержание" toc: true # Table of contents toc\_depth: 2 lof: true # List of figures lot: true # List of tables fontsize: 12pt linestretch: 1.5 papersize: a4paper documentclass: scrreprt polyglossia-lang: russian polyglossia-otherlangs: english mainfont: PT Serif romanfont: PT Serif sansfont: PT Sans monofont: PT Mono mainfontoptions: Ligatures=TeX romanfontoptions: Ligatures=TeX sansfontoptions: Ligatures=TeX,Scale=MatchLowercase monofontoptions: Scale=MatchLowercase indent: true pdf-engine: lualatex header-includes: - \linepenalty=10 # the penalty added to the badness of each line within a paragraph (no associated penalty node) Increasing the value makes tex try to have fewer lines in the paragraph. - \interlinepenalty=0 # value of the penalty (node) added after each line of a paragraph. - \hyphenpenalty=50 # the penalty for line breaking at an automatically inserted hyphen - \exhyphenpenalty=50 # the penalty for line breaking at an explicit hyphen - \binoppenalty=700 # the penalty for breaking a line at a binary operator - \relpenalty=500 # the penalty for breaking a line at a relation -

\clubpenalty=150 # extra penalty for breaking after first line of a paragraph - \widowpenalty=150 # extra penalty for breaking before last line of a paragraph -

\displaywidowpenalty=50 # extra penalty for breaking before last line before a display math - \brokenpenalty=100 # extra penalty for page breaking after a hyphenated line - \predisplaypenalty=10000 # penalty for breaking before a display - \postdisplaypenalty=0 # penalty for breaking after a display - \floatingpenalty = 20000 # penalty for splitting an insertion (can only be split footnote in standard LaTeX) - \raggedbottom # or \flushbottom - \usepackage{float} # keep figures where there are in the text - \floatplacement{figure}{H} # keep figures where there are in the text --— -—

# Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

# Ход работы

1. Создали каталог с именем ~/work/os/lab06. Использовали команду mkdir ~/ work/os/lab06.

Перешли во вновь созданный каталог, использовав команду cd~/work/os/lab06. 3. Вызвали Vi и создали файл hello.sh

рис.1 Открытие

1. 4. Нажали клавишу i и ввели следующий текст (предоставленный в лаб.работе).

# !/bin/bash

HELL=Hello function hello {

LOCAL HELLO=World

echo $HELLO

}

echo $HELLO hello

рис.2 Текст

1. Нажали клавишу ESC для перехода в командный режим после завершения ввода текста.

Нажали двоеточие (:) для перехода в режим последней строки и внизу экрана появилось приглашение в виде двоеточия.

Затем Нажали w (записать) и q (выйти), а затем нажмём клавишу для сохранения текста и завершения работы. Сделали файл исполняемым chmod +x hello.sh

рис.3 hello.sh

4.

* 1. Вызвали Vi на редактирование файла vi ~/work/os/lab06/hello.sh.
  2. Установили курсор на конец слова HELL второй строки. 3.Затем перешли режим вставки и заменили на HELLO. Нажали ,чтобы вернуться в командный режим.
  3. Установим курсор на четвертую строку и сотрём слово LOCAL.
  4. Перешли в режим вставки и набрали текст: local нажали ESC, чтобы вернуться в командный режим.
  5. Установили курсор на последней строке файла. Вставили после неё строку, содержащую текст: echo $HELLO .

рис.4 Текст

1. Нажали , чтобы перейти в командный режим. Удалили последнюю строку.

рис.5 Удаление

1. Ввели команду отменыизменений u для отмены последней команды. Ввели символ: (двоеточие) для перехода в режим последней строки. Записали произведенные изменения на диск и вышли из vi.

рис.6 Записание

# Вывод

Мы познакомились с операционной системой Linux. Получили практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

## Ответы на контрольные вопросы

* 1. Командный режим позволяет управлять курсором и вводить команды редактирования. Режим вставки допускает производить ввод текста. При этом текст не будет восприниматься, как команды редактирования. Режим последней строки позволяет производить запись файла на диск и выходить из редактора Vi. Кроме того, используя этот режим, можно вводить дополнительные команды редактирования.
  2. Если необходимо просто выйти Vi (без сохранения выполненных изменений), то необходимо в последней строке набрать символ q (или q!).
  3. 0 (ноль) - перейти в начало строки; $ - перейти в конец строки; G - перейти в конец файла; nG - перейти на строку номер n.
  4. Редактор vi предполагает, что слово - это строка символов, которая может включать в себя буквы, цифры и символы подчеркивания.
  5. 0 (ноль) - перейти в начало строки; $ - перейти в конец строки; 6. Добавление / вставка текста а- добавить текст после курсора; А- добавить текст в конец строки; i- вставить текст перед курсором; ni- вставить текст n раз; I- вставить текст в началостроки. Вставка строки o-вставить строку под курсором; О- вставить строку над курсором. Удаление текста x- удалить один символ в буфер; dw- удалить одно слово в буфер; d$- удалить в

буфер текст от курсора до конца строки; d0-(ноль) - удалить в буфер текст от начала строки до позиции курсора; dd- удалить в буфер одну строку; 10dd- удалить в буфер 10 строк. Отмена и повтор произведенных изменений u- отменить последнее изменение; - повторить последнее изменение. Копирование текста в буфер Y- скопировать строку в буфер; nY- скопировать n строк в буфер; yw- скопировать слово в буфер; Вставка текста из буфера p- вставить текст из буфера после курсора; P- вставить текст из буфера перед курсором. Замена текста cw - заменить слово; n cw - заменить n слов; c$- заменить текст от курсора до конца строки; r- заменить слово; R- заменить текст. Поиск текста / <текст> - произвести поиск вперед по тексту указанной строки символов <текст>; ? <текст> - произвести поиск назад по тексту указанной строки символов <текст>.

* 1. c$ - заменить текст от курсора до конца строки.
  2. u- отменить последнее изменение
  3. Kопирование и перемещение текста :n,m d-уничтожить строки с n по m пример: : 3,8d : i,j m k- переместить строки с i по j , начиная со строки k пример : : 4,9m12 : i,j t k- копировать строки с i по j на строку k пример: : 2,5 t 13 : i,j w <имяфайла>- записать строки с i по j в файл с именем

<имяфайла> пример: : 5,9 <имя файла>. Запись в файл и выход из редактора :w- записать измененныйтекст в файл на диске, не выходя из Vi; :w - записать измененный текст в новый файл с именем ; :w! <имяфайла>- записать измененный текст в файл с именем<имя\_файла> ; - :wq- записать изменения в файл и выйти из Vi; :q- выйти из редактора Vi; :q!- выйти из редактора без записи; :e!- вернуться в командный режим, отменив все изменения,произведенные со времени последней записи

* 1. $ - перемещает курсор в конец строки.
  2. Опции редактора Vi позволяют настроить рабочую среду. Для задания опций используется команда set (в режиме последней строки): : set all - вывести полный список опций; : set nu - вывести номера строк; : set list - вывести невидимые символы; : set ic - не учитывать при поиске, является ли символ прописным или строчным.
  3. Нажатие клавиши ESC всегда переводит Vi в командный режим (это удобно, когда вы точно не помните в каком режиме находитесь). Если вы нажмете клавишу ESC, находясь в командном режиме, машина напомнит вам об этом, подав звуковой сигнал.
  4. Командный –>вставки– >последняя строка (командная строка).

## Библиография

Знакомство с vi — метод шпаргалки (англ.) перевод на русский Даниэль Роббинс, президент/исполнительный директор, Gentoo Technologies, Inc. Очень кратко о редакторе «VI»

Лекция: Текстовые редакторы Vi и Vim — Г. В. Курячий

The vi Open Source Project on Open Hub: Languages Page — 2006 The Traditional Vi

Bill Joy’s greatest gift to man — the vi editor