





COMPÉTENCES

Developpement Logiciel - Java, C#, C++ and Python

Mobile - IOS (Swift) and Android (Java)

Front-end - HTML5, CSS3, JavaScript, Bootstrap, Angular, Redux

Back-end - PHP, MySQl, phpMyAdmin, DB2

Gestion de projets - Git, SVN, UML Modeling, Jira, Agile

LOGICIELS

IDE - Eclipse, Intelliji, Android Studio, Xcode, Visual Studio, Atom

UML/maquettage - StarUml, Modelio, Bal-

Photo & Vidéo - Photoshop, After Effects

EXPÉRIENCES

Février-Aout 2019 Dassault Systèmes, BIOVIA

Vélizy

Application front-end pour la plateforme Dassault 3DExperience. Traite des informations scientifiques et les affiche sous forme de tableaux ou graphs. L'état de l'application est géré par NgRx, une implémentation de Redux pour Angular.

Js / Angular / NgRx / Redux

Février-Aout 2018 Atos, EquensWorldline

Blois

Orléans

Interface Angular pour une application d'authentification forte pour sécuriser des transferts bancaires. Une partie du travail a été d'intégrer cette nouvelle interface dans les applications desktop PC (C#) et Mac (Objective-C).

Js / Angular / C# / Objective-C

Since 2012 Youtube Partner
Ongoing Contrat rémunéré

Voutubo Bartnor

Bent Pixel, Las Vegas

Contrat rémunéré avec Youtube, graphisme photo et vidéo avec Photoshop et After Effects.

QUELQUES PROJETS

Automne 2018 Jeu Breakout Université de Waterloo, Ontario, Canada

Développement d'un jeu de Breakout avec la librairie Xlib pour X11 (Sur Linux).

C++ / Xlib

2016-2017 **Jeu de carte en Java** Université de Technology de Troyes (UTT)

Adaptation d'un jeu de carte Pandocréon Divinae respectant le modèle MVC avec une interface

graphique en JavaFx. Java / JavaFX

2016-2017 Site web cursus UTT Université de Technology de Troyes (UTT)

Développement d'un site permettant la gestion des cursus des étudiants à l'UTT. Réalisé avec

Bootstrap, back-end en PHP et MySQL.

Js / Bootstrap / PHP / MySQL / phpMyAdmin

EDUCATION

Automne 2018 Semestre d'échange à l'Université de Waterloo Ontario, Canada

Semestre à l'étranger en génie logiciel (Design Patterns, User Interface et Databases)

C++ / Java / DB2

2016-2019 Diplôme d'ingénieur à l'Université de Technologie de Troyes Troyes

Ingénieur informatique et systèmes d'information, spécialité management de projets logiciels

Java / PHP / JavaScript / node.js / Swift

2014-2016 Prépa Math Sup/Math Spé à Pothier

Math, physique and algorithmique

Python / OCaml

LANGAGES INTÉRÊTS

Anglais - courant, niveau C2 (BULATS:93/100, TOEFL:105/120)

Espagnol - niveau lycée **Japonais** - débutant

Graphisme photo/vidéo Aïkido