

## TBU

### Développeur Mobile, Typescript

#### COMPETENCES FONCTIONNELLES

- **Transport** : Billettique sans contact, Informations voyageur, Reporting de maintenance de chemin de fer
- **Banque** : Application mobile de gestion de compte bancaires et d'assurance
- **Gestion de projet** : Expression du besoin, chiffrage, gestion de livrables
- **Pilotage de projet** : Méthode Agile (Basée sur SCRUM), cycle en V

#### COMPETENCES TECHNIQUES

- **Systèmes d'exploitation** : macOS, Linux, Windows
- **Développement mobile** : Swift, SwiftUI, Kotlin, Flutter, React Native
- **Développement web** : Angular, React, TypeScript, JavaScript, HTML/CSS
- **Sécurité & Authentification** : OAuth2, JWT, chiffrement asymétrique & symétrique
- **CI/CD & Conteneurisation** : Jenkins, Docker, Gradle
- **Outils de gestion de projet** : Jira, GitLab, GitHub

#### EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Développeur iOS, Android & Flutter – depuis juin 2024

Pour ORMAES

##### CTS – Développement de l'application mobile CTS

- Développement du parcours eBadge
- Développement de plusieurs pages de gestion d'authentification
- Amélioration UI-UX
- Optimisation de performance

Environnement technique : Flutter, iOS, Android, Swift, Kotlin, Java, GIT

##### Odysée d'Eli – R&D de solutions techniques mobiles

- Recherche et développement de fonctionnalités audio non disponibles nativement

Environnement technique : iOS, Swift, SwiftUI

##### CTS – Intégration module Flutter dans une application Native principale

- Gestion des conflits de package de routing, de traduction et de gestion d'images
- Utilisation complète du package Pigeon
- Maîtrise de l'environnement Android et iOS

Environnement technique : *Flutter (Dart), Android (Kotlin), iOS (Swift), GIT, Gradle*

Projet personnel : Création d'une application mobile de gestion d'interaction et de géolocalisation hors ligne

- Création d'une application de géolocalisation, communication sans internet ni signal GPS
- Modélisation 3D de lieux géographiques (bâtiments, pièces)
- Implémentation, génération, lectures et interprétation de diverses données dans des codes QR

Environnement technique : *iOS, Swift, Swift Ui*

Euro-Information Reboot Conseil – Janvier 2023 - Juin 2024

Pour Reboot Conseil

Développement d'applications mobiles bancaires internationales (+10 millions d'utilisateurs)

- Rédaction de spécifications
- Développement de nouvelles fonctionnalités
- Études d'évolutions techniques

Environnement technique : *iOS, Swift, Objective-C, Swift Ui, CocoaPods, SPM*

Sopra Steria - juillet 2022 à janvier 2023

Développement d'applications mobiles IOS pour la CTS et Nexity

- Mise en place de la technologie NFC sur une application iOS native avec un écran Flutter
- Maintenance, débogage, design et ajout de fonctionnalités sur l'application CTS
- Correctifs et évolution de l'application Nexity
- Formation de collègues au développement mobile.

Environnement technique : *iOS, Swift, Objective-C, Swift Ui, CocoaPods, SPM, Flutter*

Stages Sopra Steria - entre 2020 et 2022 (1 an au total)

Développement Android, Web et BackEnd, Application De maintenance Ferroviaire

- Optimisation de l'application
- Automatisation de tests sur l'application
- Amélioration et correction de bugs

Environnement technique : Android, Kotlin, Java, Appium, Docker

Développement d'applications mobiles pour la CTS.

- Développement d'une fonctionnalité « from scratch » pour un POC
- Corrections de bugs et améliorations diverses

Développement Site Web pour Électricité de Strasbourg de gestion de consultation, pour le producteur

- Site web administrateur et utilisateur pour consulter sa production électrique

Environnement technique : Angular, Swift, StoryBoard, Swift Ui, Android, Kotlin, Java

## **FORMATIONS**

2022 : Diplôme d'ingénieur en informatique de l'INSA Lyon (Institut National Des Sciences Appliquées)

2019 : Classe Préparatoire Aux Grandes Écoles – TSI (technologie et sciences industrielles)

2017 : Baccalauréat STI2D

## **LANGUES**

- Français (Langue maternelle)
- Anglais (C1-C2)