

# Introduction à la Complexité Algorithmique

TD n°1

EPITA Cyber 2  
2025-2026

## Exercice 1 :

Estimez le nombre d'opérations élémentaires dans le pire de cas pour les quatre algorithmes suivant :

A)

```
1 int algoA(int n){  
2     int num1, num2, num3, num4;  
3     num1 = 2*n + 15;  
4     num2 = n + 10;  
5     if( (n-10) > 0){  
6         return num1 + num2;  
7     }  
8     return 0;  
9 }
```

Nombre d'opérations de algoA dans le pire cas :

- l.2 : 4 déclarations,
- l.3 : 1 multiplication, 1 addition, et 1 affectation,
- l.4 : 1 addition et 1 affectation,
- l.5 : 1 addition, 1 test,
- l.6 : 1 addition et 1 instruction return,
- l.8 : 1 instruction return (qui ne correspond pas au pire cas).

⇒ Soit un nombre total d'opération dans **algoA** de 13 opérations.

B)

```
1 int algoB(int n){  
2     if ( n==0 ){  
3         return 10;  
4     } else if ( n==1 ){  
5         return 11;  
6     } else if ( n==2 ){  
7         return 12;  
8     } else if ( n==3 ){  
9         return 13;  
10    } else {  
11        return 0;  
12    }  
13 }
```

Nombre d'opérations de algoB dans le pire cas :

- l.2 : 1 test,
- l.3 : 1 instruction return (qui ne correspond pas au pire cas),
- l.4 : 1 test,
- l.5 : 1 instruction return (qui ne correspond pas au pire cas),
- l.6 : 1 test,
- l.7 : 1 instruction return (qui ne correspond pas au pire cas),
- l.8 : 1 test,
- l.9 : 1 instruction return (qui peut correspondre au pire cas),
- l.11 : 1 instruction return (qui peut correspondre au pire cas),

⇒ Soit un nombre total d'opération dans **algoB** de 5 opérations.

C)

```
1 int algoC(int n){  
2     int cpt=0;  
3     for(int i=0; i<n; i++){  
4         if( i%2==0 ){  
5             for(int j=0; j<n; j++){  
6                 cpt++;  
7             }  
8         }  
9     }  
10    return cpt;  
11 }
```

Nombre d'opérations de algoC dans le pire cas :

- 1.5 : la boucle for sur  $j$  itère de  $j = 0$  à  $j = n - 1$ ,  
→ à chaque itération de la boucle for sur  $j$ , on compte 3 opérations :
  - 1.5 : un test booléen et une incrémentation du compteur  $j$ ,
  - 1.6 : une incrémentation,  
→ Pour la boucle for sur  $j$ , on a :  $\sum_{j=0}^{n-1} 3 = 3 * \sum_{j=0}^{n-1} (1) = 3n$  opérations.
- 1.3 : la boucle for sur  $i$  itère de  $i = 0$  à  $i = n - 1$ ,  
→ à chaque itération de la boucle for sur  $i$ , on compte :
  - 1.3 : un test booléen et une incrémentation du compteur  $i$ ,
  - 1.4 : un modulo, un test,
  - 1.5 : une déclaration et une affectation du compteur  $j$ ,
  - 1.5 :  $3n$  opérations provenant de la boucle sur  $j$ ,  
→ Pour la boucle for sur  $i$ , on compte un nombre d'opérations à :

$$\begin{aligned}\sum_{i=0}^{n-1} 3n + 6 &= \sum_{i=0}^{n-1} 3n + \sum_{i=0}^{n-1} 6 \\ &= 3n \sum_{i=0}^{n-1} (1) + 6 \sum_{i=0}^{n-1} (1) \\ &= 3n^2 + 6n\end{aligned}$$

- 1.2 : une déclaration et une affectation,
- 1.3 : une déclaration et une affectation du compteur  $i$ ,
- 1.10 : une instruction return.

⇒ Soit un nombre total d'opération dans **alogC** de  $3n^2 + 6n + 5$  opérations.

## Exercice 2 :

Considérez l'algorithme suivant :

```
1 int algoE(int tab[], int n){  
2     for(int i=0; i<n-1; i++){  
3         if( tab[i]>tab[i+1] ){  
4             return 0;  
5         }  
6     }  
7     return 1;  
8 }
```

1. Que fait l'algorithme “algoE” ?
  2. Donner deux instances de même taille, correspondant à nombre d'opérations différentes.
  3. Donner deux instances de taille 10, une correspondante au pire cas et une au meilleur cas.
  4. Analysez la complexité de l'algorithme “algoE”, c'est-à-dire, estimez le nombre d'opérations élémentaires exécutées par “algoE”, dans le pire cas, en fonction de la taille de l'instance.
- 
1. L'algorithme “algoE” retourne 1 si le tableau est trié dans l'ordre croissant et 0 sinon.
  2. Instance A = (<{1, 2, 3}, 3) et instance B = (<{3, 2, 1}, 3).  
Pour l'instance A, l'algorithme parcourt entièrement le tableau, tandis qu'il s'arrête à la première comparaison pour l'instance B.
  3. Instance pire cas = (<{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10}, 10) et instance meilleur cas = (<{9, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10}, 10).  
Pour l'instance pire cas, l'algorithme parcourt entièrement le tableau, tandis qu'il s'arrête à la première comparaison pour l'instance meilleur cas.
  4. Nombre d'opérations de algoC dans le pire cas :
    - 1.2 : la boucle for sur  $i$  itère de  $i = 0$  à  $i = n - 2$ ,  
→ à chaque itération de la boucle for sur  $i$ , on compte 5 opérations :
      - 1.2 : une soustraction, un test booléen, et une incrémentation du compteur  $j$ ,
      - 1.3 : une addition et un test,
      - 1.4 : une instruction return (qui ne correspond pas au pire cas),  
→ Pour la boucle for sur  $i$ , on a :  $\sum_{i=0}^{n-2} 5 = 5 * \sum_{i=0}^{n-2} (1) = 5(n - 1)$  opérations.
    - 1.2 : une déclaration et une affectation du compteur  $i$ ,
    - 1.7 : une instruction return.

⇒ Soit un nombre total d'opération dans **alogE** de  $5(n - 1) + 3$  opérations.