



Performance et mémoire en langage C

Jean-Michel Busca
François Plumerault

Objectifs – Acquis d'Apprentissage Visés (AAV)

Savoir développer des programmes en C robustes et performants :

- A partir d'un cahier des charges, analyser la durée de vie des données pour déterminer leur mode d'allocation : pile, tas ou autre
- Concevoir, implémenter et manipuler des structures de données complexes en langage C
- Maîtriser les outils de métrologie pour analyser les performances mémoire et CPU d'un programme écrit en C

Séances

Type	Classe	Volume	Salles
Cours Interactif	En groupes (A, B, C et D)	3 heures x 6 séances = 18 heures	CC (A et B), KB (C et D)

Enseignants	Groupes
François Plumerault	C et D
Jean-Michel Busca	A et B

Plateformes	Rôle
Moodle	Supports CM et TD, forums Q/R

Evaluation

Activité	Où	Comment	Quand	Poids
Partiel	salle machine	QCM sur Moodle Exam 1 heure	semaine du 14/04	40%
Examen	salle machine	QCM et/ou Programmation ⁽¹⁾ 2 heures	semaine du 02/06	60%

⁽¹⁾ sera précisé ultérieurement

Méthode d'enseignement

L'apprentissage se fait par la pratique et l'expérimentation, à partir de programmes en C que vous développez en séance.