



# MILO NAVELLOU

## Recherche d'alternance en développement web

Lorsque j'accomplis une tâche ou un projet, j'aime être satisfait du travail que je rends. C'est pourquoi, au cours de ma formation, j'ai développé de la rigueur.  
Mon objectif est de combiner esthétique et fonctionnalité pour créer des solutions web répondant aux besoins des utilisateurs.  
Passionné par la programmation et l'audiovisuel, j'aimerais travailler dans un métier les alliant.

### CONTACT



17 Rue des Chataîgners  
Betton | Bretagne (35)



milo.navellou@gmail.com



07 67 57 22 04



milo\_navellou



26 mai 2005



Permis B

### COMPÉTENCES

#### DÉVELOPPEMENT WEB



Html



VsCode



Python



Php



Css



Javascript

#### DESIGN / MONTAGE



Designer



Photo



Publisher



DaVinci

### LANGUES

Français (Langue Maternelle)

Anglais (A1)

Espagnol (B2 / B1)

### FORMATION

#### BACHELOR UNIVERSITAIRE & TECHNOLOGIQUE 2023 Métiers du Multimédia et de l'Internet

IUT Lannion - Bretagne (35)

#### BACCALAUREAT Général 2020-2023

Spécialités Numérique Science Informatique & Physique-Chimie  
Lycée Jean Macé, Rennes (35)

### PROJETS

#### CADRE UNIVERSITAIRE

##### BAC + 1 (2023) - Produire un site Web (2 mois)

###### Logiciels & outils :

- PHP, HTML, CSS
- VsCode
- Fillezilla

###### Les compétences développées :

- Essayer, se tromper et recommencer
- Organisation

###### Etapes :

- Planche Univers et planche de Style
- Wireframe
- Front
- Back

##### BAC + 1 (2023) - Réalisation d'un film (2 mois)

###### Logiciels & outils :

- DaVinci Resolve
- Canon 90D
- Sm58
- Mixette Zoom

###### Les compétences développées :

- Anticipation
- Organisation
- Minutie

###### Etapes :

- Pitch / Synopsis /
- Storyboard / Shotlist
- Tournage
- Montage / Etallonnage / Mixe

#### CADRE PERSONNEL

##### 2022 - Création d'un pseudo jeu vidéo avec serveur dans un terminal (6mois)

###### Logiciels & outils :

- Python
- Html
- PysimpleGui
- Json

###### Les compétences développées :

- Travail d'équipe
- Perfectionnisme
- Rigueur
- Organisation

###### Etapes :

- Codage du serveur
- Codage de l'interface utilisateur
- Codage des jeux
- Mise en ligne

