

First Person ACTIONS! - Documentation 1.2

- [Main Page](#)
- [Packages](#)
- [Classes](#)
- [Files](#)

- [File List](#)
- [File Members](#)

File List

Here is a list of all files with brief descriptions:
[detail level 1234567]

- ▼ [Assets](#)
 - ▼ [Editor](#)
 - ▼ [Doxygen](#)
 - [DoxygenWindow.cs](#)
 - ▼ [First Person ACTIONS!](#)
 - ▼ [SampleAssets](#)
 - ▼ [CrossPlatformInput](#)
 - ▶ [Scripts](#)
 - ▼ [Utility](#)
 - [ActivateTrigger.cs](#)
 - [AutoMobileShaderSwitch.cs](#)
 - [AutoMoveAndRotate.cs](#)

[DragRigidbody.cs](#)

[DynamicShadowSettings.cs](#)

[FollowTarget.cs](#)

[ForcedReset.cs](#)

[FOVKick.cs](#)

[FPSCounter.cs](#)

[ObjectResetter.cs](#)

[ParticleSystemDestroyer.cs](#)

[PlatformSpecificContent.cs](#)

[SimpleActivatorMenu.cs](#)

[SimpleMouseRotator.cs](#)

[TimedObjectActivator.cs](#)

[TimedObjectDestructor.cs](#)

[WaypointCircuit.cs](#)

[WaypointProgressTracker.cs](#)

▼ [Scripts](#)

▼ [Debug](#)

[ResetLevelDebug.cs](#)

[TimescaleDebug.cs](#)

▼ [Objects](#)

▶ [InteractiveActivators](#)

▶ [InteractiveEffects](#)

▶ [Triggers](#)

[ForceOrientation.cs](#)

[HintHandler.cs](#)

[InteractiveObject.cs](#)

[ObjectMaterialController.cs](#)

[OrientationAttractor.cs](#)

[PositionAttractor.cs](#)

▼ [Player](#)

▶ [Hands](#)

▶ [HeadBob](#)

▶ [Steps](#)

[ClassicFirstPersonController.cs](#)

[HandSwitcher.cs](#)

[MouseLook.cs](#)

[ParentTrigger.cs](#)

[PlayerActionController.cs](#)

[RigidbodyFirstPersonController.cs](#)

[TestHandChangeColorComponent.cs](#)

▼ [SceneSwitch](#)

[GoToSceneEffect.cs](#)

[Loader.cs](#)

▼ [ScriptExternal](#)

[ChangeTexture.cs](#)

[OnHitPlaySFX.cs](#)

[Statics.cs](#)

