

Hunt(ed)

Projet de Moteur de jeu 3D - Release

GENET Martin

GROSSHENNY Guillaume

WASMER Audric

Patchnote de la release (version 1.0)

- L'environnement sonore est maintenant plus fourni.
- Les traces laissées par la proie permettent toujours de la pister, mais projettent maintenant autour d'elles une zone ralentissant le joueur. Elles bénéficient également d'une nouvelle apparence.
- Modification de la texture du ciel.
- Corrections de bug relatifs aux IA, aux pièges et à l'environnement sonore.
- La proie peut désormais apparaître à différents endroits.