

MINISTÈRE DE L'ENSEIGNEMENT SUPÉRIEUR ET DE LA RECHERCHE

INSTITUT NATIONAL DES SCIENCES APPLIQUÉES  
DES HAUTS-DE-FRANCE



Département d'Informatique et de Cybersécurité

RAPPORT DES TRAVAUX PRATIQUES

---

INTELLIGENCE ARTIFICIELLE APPLIQUÉE AU  
JEU D'OTHELLO

---

**Date :** 15 Avril 2024

**Professeur :** René Mandiau - HDR

**Elias BOULANGER**  
INSA Hauts-de-France - ICY  
Université Polytechnique Hauts-de-France  
elias.boulanger@uphf.fr



# Table des matières

1	Introduction . . . . .	1
2	Analyse . . . . .	2
3	Validation . . . . .	3
4	Discussion . . . . .	4
5	Conclusion . . . . .	5

## Liste des Acronymes

## Table des figures

# Liste des tableaux

# 1 Introduction

## 2 Analyse



### 3 Validation

## 4 Discussion

## 5 Conclusion