

SHANNON DICE CHE L'INFORMAZIONE E' COLLEGATA A QUANTO UN EVENTO CI SORPRENDE. SE UN EVENTO HA PROBABILITÀ ALTA ALLORA NON CI SORPRENDE QUASI PER NIENTE, QUANDO PUNTO POCA INFORMAZIONE. SE INVECE UN EVENTO HA PROBABILITÀ BASSA ALLORA CI SORPRENDE MOLTO, QUANDO PUNTO TANTA INFORMAZIONE.

$$I(p) = \log_2 \frac{1}{p}$$

• SE  $p=1$  (EVENTO CERTO) ALLORA  $I=0$

• SE  $p=1/2$  ALLORA  $\log_2 \frac{1}{1/2} = \log_2(2) = 1$  bit D'INFORMAZIONE

• SE  $p=1/4$  ALLORA  $\log_2(4) \approx 2$  bit

PIÙ  $p$  È PROBABILE, PIÙ  $I$  CRESCHE. NEL CASO IN CUI DUE EVENTI SONO INDEPENDENTI, ALLORA L'INFORMAZIONE SARA' SEMPRE  $I_1 + I_2$  BIT. SE BEVI SAPERE IL RISULTATO DI DUE EVENTI INDEPENDENTI, L'INFORMAZIONE TOTALE CHE OTTERGI È LA SOMMA DELLE SORPRESE DEI SINGOLI EVENTI.

ESEMPIO: TROVA IL SORPRENTERO

LO SCORPO DEL GIOCO È DI INDOVINARE IN QUALE CASO  $N = 8 \times 8 = 64$  CASELLA L'AVVENTURA ABBIA PROBABILITÀ UN SORPRENTERO. ASSUMIAMO CHE Ogni CASELLA POSSA NATURALMENTE IL SORPRENTERO CON P. 1/64.

AL PRIMO TENTATIVO ABBIAMO P. 1/64 DI INDOVINARE E 63/64 DI FALLIRE. SE FALLISCO ALLORA:

$$I = \log_2(64) - \log_2(63) \approx 0,02 \text{ bit.}$$

L'IDEA SAREBBE:  $I = \text{INFORMAZIONE INIZIALE} - \text{INFORMAZIONE RESTANTE}$ .

SE INDOVINEREMO ALLORA:  $\log_2(64) = 6$  bit. IN QUESTO CASO IL GIOCO FINIREBBE E' ADORNO ACQUISITO TUTTA L'INFORMAZIONE DI SORPRENTERO. SE INCORREREMO NEL PRIMO CASO, IL GIOCO CONTINUA. OMI ABBIAMO 1/63 DI INDOVINARE E 62/63 DI FALLIRE. SE FALLIRAMO GUERRA ALLORA:

$$\underbrace{\log_2(64) - \log_2(63)}_{\text{INFORMAZIONE ACQUISITA DAL PRIMO TENTATIVO}} + (\log_2(63) - \log_2(62)) = \log_2 64 - \log_2(62) \approx 0,056 \text{ bit}$$

$$\underbrace{\log_2(64) - \log_2(63)}_{\text{INFORMAZIONE ACQUISITA DAL PRIMO TENTATIVO}} + \log_2 63 = 6 \text{ bit}$$

$$\text{SE FALLISSIMO 32 VOLTE? } \log_2 64 - \log_2 32 = 1 \text{ bit}$$

## Entropia di Shannon

L'entropia di Shannon è una misura di quanto sia incerto o imprevedibile un evento. Ci dice quanta informazione è contenuta in un messaggio. L'entropia di Shannon calcola la variazione minima di quando l'informazione per tutti i possibili risultati.

$$H(x) = \sum_{i=1}^n p(x_i) \cdot \log_2 \frac{1}{p(x_i)}$$

### ESEMPIO

La lanciamo una moneta:

- Se non è tailina: abbiamo  $\frac{1}{2}$  che esca testa o  $\frac{1}{2}$  croce. Non possiamo prevedere il risultato quindi l'incertezza è massima ( $=1$ )
- Se la moneta è tailina è tra le 100% di probabilità. Allora l'entropia è minima ( $=0$ )

## Entropia condizionata

Selez per misurare l'incertezza totale di una coppia di variabili casuali ( $X, Y$ ). È sempre maggiore o uguale all'entropia di ciascuna singola variabile.

$$H(X, Y) = H(X) + H(Y|X)$$

## Entropia condizionata

Misura l'incertezza di una variabile dopo che la valore di un'altra variabile casuale è noto. Si nota con  $H(X|Y)$ .

## Mutua informazione

È la novità dell'incertezza di una variabile dopo che conosciamo la valore dell'altra.

$$I(X; Y) = H(X) - H(X|Y)$$

### Esercizi risolti

**2.1 (3 punti)** Se  $H(X) = 2$ ,  $H(Y) = 3$  e  $H(X, Y) = A$  che cosa si può dire di  $H(X|Y)$  e  $H(Y|X)$  per  $A = 4$  e per  $A = 5$ ? Discuti la dipendenza di  $X$  e  $Y$  nei due casi.

$$H(X, Y) = A \begin{cases} 4 \\ \leq \\ 5 \end{cases} \Rightarrow H(X, Y) = H(X) + H(Y|X)$$

per  $A = 4$

$$\bullet 4 = 2 + H(Y|X) \Rightarrow H(Y|X) = 2$$

$$\bullet H(X, Y) = H(Y) + H(X|Y) \Rightarrow H(X|Y) = 1$$

$$I(X; Y) = H(Y) - H(Y|X) = 3 - 2 = 1 \text{ b.t. siccome } \text{è un valore dato, le due variabili sono indipendenti. cioè si conosce}$$

città la conoscenza di una variabile riduce l'incertezza sull'altra.

PER A = 5

$$\bullet S = 2 + H(Y|X) = 3$$

$$\bullet S = 3 + H(X|Y) = 2$$

$$I(X;Y) = H(Y) - H(Y|X) = 3 - 3 = 0 \quad \text{Siccome } f' \text{ Vasta A o le due variabili sono INDEPENDENTI.}$$

$$H(X,Y) = H(X) + H(Y) \Rightarrow S = 3+2 \Rightarrow S=5 \quad \text{INDIMENTICO VENIRE}$$

- 2.1 Devi indovinare la posizione di una cella rossa in un quadrato di  $8 \times 8$  celle altrimenti bianche. Quanti bit di informazione guadagni se fallisci per 32 volte?

$$N = 8 \times 8 = 64$$

$$S = \log_2(64) - \log_2(32) = 6 - 5 = 1 \text{ bit}$$

QUESTO SIGNIFICA CHE SOLO AVER FALCIATO 32 VOLTE SI E' PINEGGIATO LO SPAZIO PER LA POSSIBILITA' PRESENTE ALL'INIZIO.

2.2 Dato lo spazio di probabilità di X e Y, calcola la varianza casuale mentre il valore atteso  $E[X]$  non lo è.

Se  $H(Y) = 2$  e  $H(X, Y) = 5$  che cosa puoi dire di  $H(X|Y)$  e di  $H(Y|X)$  se  $H(X) = 4$ ?

$$H(X, Y) = H(X) + H(Y|X) \quad \text{oppure} \quad H(X, Y) = H(Y) + H(X|Y)$$

$$H(Y|X) = S - 4 = 1$$

$$H(X|Y) = S - 2 = 3$$

2.1 (3 punti) Sia  $H(X) = 3$ . Se  $H(X|Y) = 3$  che cosa puoi dire delle variabili casuali X e Y? E se invece  $H(X|Y) = 0$ ?

$I(X;Y) = H(X) - H(X|Y) = 3 - 3 = 0$  IN QUESTO CASO SIGNIFICA CHE X E Y SONO INDEPENDENTI TRA LORO, CONSIDERATE Y NON DA ALCUNA INFORMAZIONE SU X.

$I(X;Y) = H(X) - H(X|Y) = 3 - 0 = 3$  IN QUESTO CASO SONO DIPENDENTI. CONSIDERATE Y HA UNA LINEARITÀ SU X.