Esercizio 1

Realizzare una funzione che prenda in input un numero intero e restituisca il numero di cifre che lo compongono, ignorando il segno.

```
int contaCifre(int n) {
    n = abs(n);
    if (n < 10) {
        return 1;
    } else {
        return 1 + contaCifre(n / 10);
    }
}</pre>
```

Esercizio 2

Realizzare una funzione ricorsiva che operi su array statici di interi e restituisca il numero di elementi di A uguali a val.

```
int CountOccurrences(int A[], int size, int val) {
  if (size == 0) {
    return 0;
  } else {
    if (A[size - 1] == val) {
      return 1 + CountOccurrences(A, size - 1, val);
    } else {
```

```
return CountOccurrences(A, size - 1, val);
}
```

```
Esercizio 3A
Realizzare le strutture che descrivano:
- turista (codice fiscale, cognome, nome, nazionalita)
- insieme_di_turisti, realizzato tramite liste semplici.
struct Turista {
  std::string codice_fiscale;
  std::string cognome;
  std::string nome;
  std::string nazionalita;
};
struct Nodo {
  Turista t;
  Nodo* next;
};
struct Insieme_di_turisti {
  Nodo* head;
```

};

Esercizio 3B

Realizzare la funzione booleana StessoTurista, che ritorna true se due variabili di tipo turista sono uguali.

```
bool StessoTurista(Turista t1, Turista t2) {
    return (t1.codice_fiscale == t2.codice_fiscale) && (t1.cognome == t2.cognome) && (t1.nome == t2.nome) && (t1.nazionalita == t2.nazionalita);
}
```

Esercizio 3C

Produrre i prototipi (o interfacce) delle funzioni stando molto attenti ai parametri formali.

```
void InserisciTurista(Insieme_di_turisti &insieme, Turista t);
void CancellaTurista(Insieme_di_turisti &insieme, std::string codice_fiscale);
bool InsiemeVuoto(Insieme_di_turisti &insieme);
void StampaInsiemeTuristi(Insieme_di_turisti &insieme);
Insieme_di_turisti UnioneTraInsiemi(Insieme_di_turisti &insieme1, Insieme_di_turisti &insieme2);
```

Esercizio 3D

Implementare la funzione UnioneTraInsiemi.

```
Insieme_di_turisti UnioneTraInsiemi(Insieme_di_turisti &insieme1, Insieme_di_turisti &insieme2) {
    Insieme_di_turisti nuovoInsieme = insieme1;
    Nodo* nodo = insieme2.head;
```

```
while (nodo != NULL) {
   if (!EsisteInInsieme(nuovoInsieme, nodo->t)) {
        InserisciTurista(nuovoInsieme, nodo->t);
   }
   nodo = nodo->next;
}
return nuovoInsieme;
```

}