

25/09

RFC: GLI RFC SONO IL MODO IN CUI VERCONO DEFINITI I PROTOCOLLI INTERNET.

SONO DOCUMENTI DI TIPO TESTUALE CHE RACCOLGONO TUTTE LE SPECIFICHE DI UN CERTO PROTOCOLLO.

STANUMA RETE INTERNET

LA RETE INTERNET E' UN SISTEMA MOLTO COMPLESSO.

BISOGNA QUINDI USARE TUTTE LE TECNICHE CHE CONOIAMO PER POTER ARRIVARE A SEMPLIFICARE IL DISORDINE E FOCALIZZARSI SU ALCUNI ASPETTI DELLA RETE.

IL MODO CLASSICO PER POTER GESTIRE LA COMPLESSITA' DELLA RETE INTERNET E' QUELLO DI SUDDIVIDERE LA RETE IN DIVERSI LIVELLI.

LA RETE E' SUDDIVISA IN 5 LIVELLI:

LIVELLO	NOME	Protocollo
5	APPLICATION	HTTP
4	TRANSPORT	TCP/UDP
3	NETE	IPV4 O IPV6
2	DATALINK	ETHERNET
1	FISICO	-

INVIO DEI MESSAGGI INTERNET

L'INVIO DEI MESSAGGI ATTRAVERSO LA RETE AVVIENE TRAMITE 2 DISPOSITIVI:

- HOST (SERVER)

SCRIVE IL MESSAGGIO NELLA RAM

- HOST (RECEIVER)

RIECE IL MESSAGGIO ATTRAVERSO LA NIC

IL PASSAGGIO DEI MESSAGGI TRAMITE INTERNET AVVIENE SECONDO LA TECNICA DEL STORE & FORWARD.

I DISPOSITIVI SONO COSÌ CONNESSI A COPPIE.

PER CIRCUGARE AL DESTINATARIO PUO' ESSERE NECESSARIO PASSARE PER HOST INTERMEDI.

CRISTIANAMENTO DEI MESSAGGI AVVIENE PER JAZZ SUCCESSIVI
MULTI HOP,

IL STORE & FORWARD E MULTI HOP VENGONO REALIZZATI AL LIVELLO 3

PROTOCOLLO IP (LIVELLO 3)

QUESTO PROTOCOLLO DEFINISCE LA COMUNICAZIONE TRA 2 HOST ATTRAVERSO IL LORO INDIRIZZO IP.

IL PROTOCOLLO IP, INSIEME AI PROTOCOLLI DEL LIVELLO DI TRASPORTO (TCP/UDP), E' IL FONDAMENTO SU CUI SI BASA IL FUNZIONAMENTO DELLA RETE INTERNET.

Ad ogni PC in rete è associato un indirizzo IP che ne permette l'identificazione.

Protocolli TCP/UDP e Porte (Livello 4)

La comunicazione a livello di trasporto avviene tramite protocollo TCP (Stream) o UDP (Datagram).

Il livello di trasporto stabilisce il modo per indirizzare la singola applicazione all'interno di una macchina.

Abbiamo due livelli di indirizzamento:

- A livello di rete si utilizza l'indirizzo IP dell'host per recapitare il messaggio.
- Una volta arrivato a destinazione, il messaggio deve essere indirizzato alla giusta applicazione tramite le porte di comunicazione.

Socket (Livello 5)

L'interfaccia di programmazione per scambiare dati tra applicazioni è detta socket.

