```
int ricerca Binaria Aux (int inizio, int fine, int array[], int elem)

(inizio==fine)

if (array[inizio]==elem)
return inizio;
else
return -1;

int mezzo = (inizio+fine)/2;
if (array[mezzo]==elem) return mezzo;

if (elem > array[mezzo])
return ricerca Binaria Aux (mezzo+1, fine, array, elem);
else
return ricerca Binaria Aux (inizio, mezzo-1, array, elem);

- questo

- perazioni + 4 chiamata accasiva
```

N.G.
7 operazioni abbondondo, poiche, per esempio, ei puo ricadere soluin 1 il (quindi meno di 7 operazi rerranno suolle

complessita: = num max di operaz(c) ripetuto per ricorcio ne

complessite = num max oli	obecas (c) viberate b	er houses he	
DIMENSONE ONTOY = N _	tadde 10 sucieus despurante	LIVELLO CHIAMATA RICARSIVA	
B E OTA S A GO MEJ B	^	prima eviamoto	convensione
caso peggiore & non c'er	* 11/2	~	
0 1 2 3 4 5 6 7	v14	عـ	
x divido a metal clarray	n/8 J	3	
0 1 2 3 4 5 6 7	coso pok		
E s elemin a) si, alloro	fine (una cella)	<u>></u>	·)
que sto xx nolla morci sti amo suprendo odopo (n o y		λ° ν//	7 7 7 7
che 5 sia + grande di tuti			. §
ge: elem presenti necelaray	in re		he
F > 00 - 1 - 7 - 1 - 1		$n = \frac{3i}{N}$ q	5/18 - = 1/10 ======

etc ...

ricovsiva

* * * = 1 1 N= 2 <=> L= log N quindi &, 1, 2, ... log 2 n chiamate ricorsive numero (#) di livelli = log_n+1 (xx contila prince)

Complessita: c.(lagenty) caso pedibre elegn

CASO MIGLIORE & si trova nella posizione (moss orious overt) ("ossem"

quindi 0 &