

1. Le liste devono essere omogenee: tutti gli elementi devono avere lo stesso tipo. Gli elementi nelle tuple possono avere tipi diversi.
 - Esempi:
`1,true` è permesso e ha tipo `int*bool`;
`1::true::[]` non è permesso.
2. Le liste dello stesso tipo possono avere lunghezze diverse. La dimensione delle tuple dello stesso tipo è fissa.
 - Esempi:
`1::[]` e `3::7::[]` sono liste di tipo `int list` ma con lunghezze diverse;
`1,2` e `1,2,3` sono tuple di tipi diversi:
 -tutte le tuple di tipo `int*int` hanno dimensione 2;
 -tutte le tuple di tipo `int*int*int` hanno dimensione 3.

Concatenazione di Liste

Sintassi

- `@` è un operatore infisso binario.
- **Espressione** `::=` Espressione `'@'` Espressione

Regole di Associazioni e Precedenza

- `@` è associativo a sinistra.
- `@` ha una precedenza inferiore rispetto a `::`.

Semantica Statica

Se **e1** e **e2** sono staticamente corretti con tipo **t list**, allora **e1 @ e2** è staticamente corretto con tipo **t list**.

Semantica Dinamica

La semantica è la stessa della concatenazione di stringhe. Esempi:

- `(1::[]) @ (2::3::[])` è uguale a `1::2::3::[]`.
- `(1::2::[]) @ (3::[])` è uguale a `1::2::3::[]`.

Differenza tra `@` e `::`

`@` è un operatore mentre `::` è un costruttore.

Perché `@` è un operatore e `::` è un costruttore?

- `::` è usato per costruire valori di lista.
- `@` è usato per calcolare un'operazione sulle liste.

Più precisamente:

- $e1 :: e2 = e'$ implica che $e1 = e'1$ e $e2 = e'2$.
- $e1 @ e2 = e'$ non implica necessariamente $e1 = e'1$ e $e2 = e'2$.

Esempio:

$(1::[]) @ [] = [] @ (1::[])$ ma $1::[]$ e $[]$ non sono uguali.

Il costruttore di lista consente una **decomposizione non ambigua** dei valori di lista.

La complessità temporale asintotica di $@$ e $::$ è diversa:

- La complessità temporale di $el::ls$ è $O(1)$.
- La complessità temporale di $ls1 @ ls2$ è $O(n)$, con n la lunghezza di $ls1$.

Pattern delle Liste

Sintassi Estesa per i Pattern

Abbiamo visto che il costruttore di tuple, può essere usato nei pattern; anche i costruttori di lista possono essere utilizzati nei pattern. In generale, qualsiasi costruttore può essere utilizzato nei pattern.

```
Pat ::= ID | '(' Pat ')' | Pat (',' Pat)+ | [] | Pat '::' Pat
```

Gli identificatori nei pattern devono essere distinti per motivi di efficienza.

• examples of valid patterns

```
x
()
[]
x::y
x::y::z::[]
x,y
x,y,z
```

• examples of invalid patterns

```
x::x
x::y::x::[]
x,x
x,y,y
```

Matching dei Pattern

meccanismo potente per la decomposizione dei valori.

- examples

```
let (x,y) = 1,2  
x is 1 and y is 2
```

```
let hd::tl = 1::2::[]  
hd is 1 and tl is 2::[]
```