#### Esercizio 1

Scrivere una funzione che calcoli la media degli elementi contenuti in un array di numeri e che rispetti la seguente interfaccia:

```
float avg(float A[], int size) {
    if (size == 1) {
        return A[0];
    } else {
        return (A[size - 1] + (size - 1) * avg(A, size - 1)) / size;
    }
}
```

#### Esercizio 2

Realizzare una funzione che cancelli tutte le istanze di un dato valore da una lista.

```
typedef int Elem;

typedef struct cell {
    Elem head;
    cell *next;
} *lista;

lista cancella(lista I, Elem val) {
    if (I == NULL) {
```

```
return NULL;
}

if (I->head == val) {
    lista temp = I->next;
    delete I;
    return cancella(temp, val);
} else {
    I->next = cancella(I->next, val);
    return I;
}
```

### Esercizio 3

Realizzare una funzione che restituisca I?area del minore tra due Rect passati come parametro.

```
struct Point {
   double x, y;
};

struct Rect {
   Point top_left;
   Point bottom_right;
};

double area(Rect r) {
```

```
double width = abs(r.bottom_right.x - r.top_left.x);
double height = abs(r.top_left.y - r.bottom_right.y);
return width * height;
}

double minore_area(Rect r1, Rect r2) {
   double area1 = area(r1);
   double area2 = area(r2);
   return (area1 < area2) ? area1 : area2;
}</pre>
```

## Esercizio 4A

La situazione qui schematizzata descrive correttamente un possibile array\_dinamico? MOTIVARE IN OGNI CASO LA RISPOSTA DATA.

#### Risposta:

Si, la situazione schematizzata descrive correttamente un possibile array\_dinamico. Un array dinamico e una struttura dati che permette di gestire un array il cui dimensionamento puo variare durante l'esecuzione del programma. Nella definizione della struttura array\_dinamico fornita, abbiamo tre elementi principali:

- int \*d; un puntatore a un array di interi che rappresenta i dati effettivi memorizzati.
- int size; un intero che rappresenta il numero di elementi attualmente memorizzati nell'array.
- int capacity; un intero che rappresenta la capacita massima dell'array, ovvero il numero di elementi che puo contenere prima di dover essere ridimensionato.

Questi tre componenti sono essenziali per la gestione dinamica di un array, permettendo di espandere o ridurre la capacita dell'array in modo efficiente. Pertanto, la struttura fornita e corretta e adeguata per rappresentare un array dinamico.

#### **Esercizio 4B**

Realizzare una funzione init\_ad di inizializzazione che permetta di costruire un array\_dinamico ancora vuoto.

```
struct array_dinamico {
  int *d;
  int size;
  int capacity;
};

array_dinamico init_ad() {
  array_dinamico ad;
  ad.d = NULL;
  ad.size = 0;
  ad.capacity = 0;
  return ad;
}
```