

Fondamenti di Ingegneria del Software a.a. 2025/2026

Laboratorio 4 – Refactoring

In questo laboratorio è richiesto di rifattorizzare il sistema Software **VideoStore** (**videostore.zip** su Aulaweb, da unzippare e aprire in Visual Studio Code), seguendo le istruzioni contenute nelle slides (**Laboratorio 4 – Refactoring** su Aulaweb).

Ai fini dell'assignment, assicurarsi che le estensioni **Test Runner for Java** e **Maven for Java** siano attualmente installate e abilitate in Visual Studio Code.

Modalità di consegna:

Caricare nella pagina del corso su Aulaweb uno ZIP contenente: (i) file README con nomi e matricole dei membri del gruppo, (ii) progetto **videostore.zip** rifattorizzato.

Nel file README, oppure come commento al codice, è possibile specificare eventuali scelte di refactoring.

Valutazione:

La consegna del laboratorio garantirà una **valutazione pari a 1 se svolto bene**, che sarà poi mediata con quelle degli altri laboratori.

Prima di assegnare il voto effettuerò correzioni a campione per verificare la qualità del lavoro svolto. **Se il lavoro risulterà incompleto o non adeguato, la valutazione potrà essere ridotta**, fino ad arrivare a zero nel caso in cui venga consegnato un progetto vuoto.