

Big O → analisi caso peggiore (questo alg. non avrà complessità peggiore di ...)

θ → PRECISO

Ω → analisi caso migliore (> migliore ...)

Analisi di algoritmi di ordinamento con complessità quadratica (nel caso peggiore)

★ SELECTION SORT

```
***** SELECTION SORT *****
void selectionSort(vector<int>& v)
{
    int current_min_index;
    unsigned int size = v.size();
    for (unsigned int i=0; i<size; ++i)
    {
        min nell'esempio
        [current_min_index] = i; indice della cella in cui voglio mettere il min della seq
        for (unsigned int j=i+1; j<size; ++j)
            if (v[current_min_index] > v[j])
                current_min_index = j;
        scambia(v, i, current_min_index);
    }
}
```

caso migliore =

caso peggiore = θn^2

per scandire
sequenza
a destra
della
cella i

ESEMPIO

1	7	5	6	3	4	8
↓						
posso	7	5	6	3	4	8
non	3			7		
guardare		5	6	7	4	8
+ questa		4			5	
posiz			6	7	8	8
			5	6		

etc 1 3 4 5 6 7 8

ESEMPIO 2

se $v_{min} > v_j$
allora
 $min = j$
 $j++$

evito assegnazione

1 > 7 > 3 > 4
min $j=0+1$
 $i=0$

ho confrontato 1 con 2,3,4

$(n-1)$ operazioni

(1) 2 > 3 > 4
min j
etc...

ho confrontato 2 con 3,4

$(n-2)$ operazioni

(n = no celle)

QUINDI $(n-1) + (n-2) + \dots$
non è altro che la
somma aritmetica

$$\sum_{k=1}^n k \in \theta n^2$$

★ INSERTION SORT (algoritmo adattivo)

Voglio crescente
 ↗ no sequenza: 9,8,7,6

Caso peggiore → ordine opposto a quello che sto cercando
 (tanti scambi) = $\sum_{i=1}^n i$ scambi
 cioè $\frac{n(n+1)}{2}$ scambi $\rightarrow \Theta n^2$

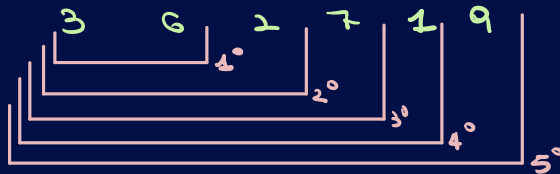
Caso Migliore: n confronti ma 0 swap se già ordinato = Θn

INSERTION SORT

```
*****
void insertionSort(vector<int>& v)
{
    int current, prev;
    unsigned int size = v.size();
    for (unsigned int i=1; i<size; ++i)
    { current=i; → curv nell'esempio
      prev=i-1;
      while(prev>=0 && v[current]<v[prev])
      {
          scambia(v, current, prev);
          --current;
          --prev;
      }
    }
}
```

fa sì che nel momento in cui due num sono già al loro posto non avviene lo swap e neppure analisi di quelli che precedono

ESEMPIO



- 1° 3 2 6 7 SÌ → Non fa nulla
- 2° 6 2 2 7 NO → swap
 3 2 2 7 NO → swap
- 3° 6 2 7 7 SÌ
- 4° 7 2 1 7 NO → swap
 6 2 1 7 NO → swap
 3 2 1 7 NO → swap
 2 2 1 7 NO → swap
- 5° 7 2 9 7 SÌ

considera prima 2 elem, poi 3, poi 4, etc

- 2 elem, 0 scambi 3 6 2 7 1 9
- 3 elem, 2 scambi 2 3 6 7 1 9
- 4 elem, 0 scambi 2 3 6 7 1 9
- 5 elem, 4 scambi 1 2 3 6 7 9

6 elem, 0 scambi 1 2 3 6 7 9
OK

PSEUDOCOD
 prev = i-1 (i=1) curr = i
 3 6 2 7 1 9
 prev i curr

while prev ≥ 0, si 6 < 3? NO
 ESCI DAL WHILE i++



while prev ≥ 0, si 2 < 6? SÌ → entra nel while e swap
 etc ...

★ Così come in tutti i casi di sommatoria, cioè casi in cui faccio azioni ripetute per una costante aumentata o diminuita di un tot,
 esempio: $n + (n+1) + (n+2) + \dots + n + (n-1) + (n-2) + \dots$ $\rightarrow \sum$
 abbiamo (a lezione) dimostrato che $\sum = \frac{n(n+1)}{2}$ quindi se arrivo a Θn^2
 $\approx k \frac{n(n+1)}{2} = n(n+1) \cdot \frac{1}{2}$ è una costante moltiplicativa e non la considero
 $= n(n+1) = n^2 + n$ non considero $n \approx k$ e lo stesso termine di n^2 ma di ordine inferiore

REGOLA

REGOLA

→ elevato ad un numero + piccolo

★ BUBBLESORT

BUBBLESORT

```
*****
void bubbleSort(vector<int>& v)
{
    unsigned int size = v.size();
    bool scambiati;
    for (unsigned int i=1; i<size; ++i)
    {
        scambiati = false;
        for (unsigned int j=0; j<size-i; ++j)
            if (v[j]>v[j+1])
            {
                scambia(v, j, j+1);
                scambiati = true;
            }
        if (!scambiati) return;
    }
}
```

Caso peggiore $\rightarrow O(n^2)$

Caso migliore $\rightarrow O(n)$
 poiché se "scambiati" rimane false dopo il primo giro (esempio in cui elementi ordinati) non si rientra nel ciclo

(Fatto da me NO PROF)

size +

	2	3	5	8
i=1	2	3	5	8
j=0		j	j+1	
i=2	2 > 3?	no		
j=1	3 > 5?	no		
	etc			

(caso migliore) tutto ordinato

no scambi, n confronti? $O(n)$

Box