

Fondamenti di Ingegneria del Software a.a. 2025/2026

Laboratorio 2 – Static Analysis

Malchiodi Riccardo: s5680500

Ponassi Giulia: s6145273

SonarQube for IDE

Classe User

Prima

```
public class User {  
    private String userID;  
    private String username;  
    private String firstname;  
    private String lastname;  
    private List<String> titles = new ArrayList<String>();  
    private String[] roles = new String[5];  
    private boolean accountActive;  
    private Cart cart;
```

The diamond operator ("<>") should be used (java:S2293)

Intentionality issue | Not clear

Maintainability 🟡

Dopo

```
public class User {  
    private String userID;  
    private String username;  
    private String firstname;  
    private String lastname;  
    private List<String> titles = new ArrayList<>();  
    private String[] roles = new String[5];  
    private boolean accountActive;  
    private Cart cart;
```

Prima

```
public boolean isActive(){  
    if(accountActive)  
        return true;  
    return false;  
}
```

Return of boolean expressions should not be wrapped into an "if-then-else" statement (java:S1126)

Intentionality issue | Not clear

Maintainability 🟡

Dopo

```
public boolean isActive(){  
    return isAccountActive();  
}
```

Prima

```
public boolean deactivateAccount(String id) {  
    if (accountActive && this.userID == id) {  
        accountActive = false;  
        return true;  
    }  
    return false;  
}
```

Strings and Boxed types should be compared using "equals()" (java:S4973)

Intentionality issue | Not logical

Reliability ⚠

Dopo

```
public boolean deactivateAccount(String id) {  
    if (accountActive && userID != null && userID.equals(id)) {  
        accountActive = false;  
        return true;  
    }  
    return false;  
}
```

Prima

```
public boolean isEqual(User u){  
    return u.userID == this.userID;  
}
```

Standard outputs should not be used directly to log anything (java:S106)

Adaptability issue | Not modular

Maintainability ⚠

Dopo

```
public boolean isEqual(User u){  
    return userID != null && userID.equals(u.userID);  
}
```

Prima

```
public void printUserInfo() {  
    System.out.println("User info: " + firstname + " " + lastname + " (username: " + username + ")");  
}
```

Standard outputs should not be used directly to log anything (java:S106)

Adaptability issue | Not modular

Maintainability ⚠

Dopo

```
import java.util.logging.Logger; // aggiunto da noi per sistemare printUserInfo()

public User(String userID, String username, String firstname, String lastname,
            boolean accountActive, List<String> titles, String[] roles) {
    this.userID = userID;
    private static final Logger logger = Logger.getLogger(User.class.getName()); // serve per sostituirlo a system.out
    this.username = username;
    this.firstname = firstname;
    this.lastname = lastname;
    this.accountActive = accountActive;
    this.titles = titles;
    this.roles = roles;
}

public void printUserInfo() {
    if (logger.isLoggable(java.util.logging.Level.INFO)) {
        logger.info(String.format(format: "User info: %s %s (username: %s)", firstname, lastname, username));
    }
}
```

Prima

```
public void linkCart(Cart cart) throws Exception{
    if(cart == null)
        throw new Exception();
    this.cart = cart;
}
```

Generic exceptions should never be thrown (java:S112)

Intentionality issue | Not complete

Maintainability ⬆️

Dopo

```
public void linkCart(Cart cart){
    if(cart == null)
        throw new IllegalArgumentException("Cart cannot be null");
    this.cart = cart;
}
```

Prima

```
public String printAllRoles(){
    return roles.toString();
}
```

"hashCode" and "toString" should not be called on array instances (java:S2116)

Intentionality issue | Not complete

Reliability ⬆️

Dopo

```
public String printAllRoles(){
    return Arrays.toString(roles);
}
```

Prima

```
public void PrintEveryRole(){  
    for (int i = roles.length; i > 0; i++){  
        System.out.println(roles[i]);  
    }  
}
```

Method names should comply with a naming convention (java:S100)

Consistency issue | Not identifiable

Maintainability 🟡

A "for" loop update clause should move the counter in the right direction (java:S2251)

Intentionality issue | Not logical

Reliability 🟠

Standard outputs should not be used directly to log anything (java:S106)

Adaptability issue | Not modular

Maintainability 🟠

Dopo

```
public void printEveryRole() {  
    for (int i = 0; i < roles.length; i++) {  
        logger.info(roles[i]);  
    }  
}
```

Classe UserManager

Prima

```
public final static String basicUserID = "User00-";
```

Modifiers should be declared in the correct order (java:S1124)

Intentionality issue | Not clear

Maintainability 🟡

Constant names should comply with a naming convention (java:S115)

Consistency issue | Not identifiable

Maintainability 🔴

Dopo

```
private static final List<User> users = new ArrayList<>();
```

Prima

```
public final static List<User> users = new ArrayList<User>();
```

Modifiers should be declared in the correct order (java:S1124)

Intentionality issue | Not clear

Maintainability 🟡

The diamond operator ("<>") should be used (java:S2293)

Intentionality issue | Not clear

Maintainability 🟡

Mutable fields should not be "public static" (java:S2386)

Consistency issue | Not conventional

Maintainability 🟡

Dopo

```
private static final List<User> users = new ArrayList<>();
```

Prima

```
public boolean findUserFromDB(String userID) throws SQLException {
    try (Connection conn = DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost:3306/mydatabase", basicUserID+userID, "password");) {
        String query = "select firstname, lastname " + "from USERS where username="+ (basicUserID+userID);
        PreparedStatement stmt = conn.prepareStatement(query);
        ResultSet rs = stmt.executeQuery();
        while (rs.next())
            if(rs != null)
                return true;
        return false;
    } catch (SQLException e) {
        return false;
    }
}
```

Credentials should not be hard-coded (java:S6437)

Responsibility issue | Not trustworthy

Security 🔴

Why is this an issue?

How can I fix it?

More Info

Dopo

```
public boolean findUserFromDB(String userID) throws SQLException {
    String dbUrl = "jdbc:mysql://localhost:3306/mydatabase";
    String dbUser = System.getenv(name: "DB_USER");
    String dbPassword = System.getenv(name: "DB_PASSWORD");

    String query = "SELECT firstname, lastname FROM USERS WHERE username = ?";

    try (Connection conn = DriverManager.getConnection(dbUrl, dbUser, dbPassword);
        PreparedStatement stmt = conn.prepareStatement(query)) {
        stmt.setString(parameterIndex: 1, BASIC_USER_ID + userID); // sostituisce il primo ? nella query con l'username completo dell'utente
        ResultSet rs = stmt.executeQuery();

        return rs.next(); // true se esiste almeno una riga
    }
}
```

NOTA: per convenzione abbiamo messo le istruzioni SQL in maiuscolo.

Prima

```
void removeEmptyTitlesFromUser(User user) {  
    List<String> titles = user.getTitles();  
    for (int i = 0; i < titles.size(); i++) {  
        if (titles.get(i).isEmpty()) {  
            titles.remove(i);  
        }  
    }  
}
```

'List.remove()' should not be used in ascending 'for' loops (java:S5413)

Intentionality issue | Not clear | Maintainability 🚩

Dopo

```
void removeEmptyTitlesFromUser(User user) {  
    List<String> titles = user.getTitles();  
    for (int i = titles.size() - 1; i >= 0; i--) {  
        if (titles.get(i).isEmpty()) {  
            titles.remove(i);  
        }  
    }  
}
```

Prima

```
void addCartToUser(User user, Cart cart) throws Exception{  
    try {  
        user.linkCart(cart);  
    } catch (Exception e) {  
        throw e;  
    }  
}
```

"catch" clauses should do more than rethrow (java:S2737)

Intentionality issue | Not clear | Maintainability 🚩

Dopo

```
void addCartToUser(User user, Cart cart){  
    user.linkCart(cart);  
}
```

Alcune problematiche non rilevate da SonarQube ma che pensiamo possano essere migliorate:

- In User, l'uso diretto di liste/array viola l'information hiding
- roles viene gestito come array fisso, poco flessibile.
- In UserManager, la lista users è statica e condivisa, causando possibili problemi di concorrenza e design.
- UserManager mescola logica di business e accesso al database, violando il principio di *Single Responsibility*.

DesigniteJava

a) I metodi con Complessità ciclomatica più alta nell'intero progetto sono:

- removeEmptyTitlesFromUser (CC = 3)
- updateProductQuantity (CC = 3)

b)

Classe User:

1) Metodo: **User**

- Tipo smell:** Long parameter List
- Perché è un problema:** Metodi o costruttori con molti parametri sono difficili da invocare correttamente. È facile confondere l'ordine degli argomenti o dimenticarne uno.
- Effetti Negativi:** Riduce la leggibilità e aumenta la probabilità di errori.

2) Metodo: **deactivateAccount**

- Tipo smell:** Complex Conditional
- Perché è un problema:** Le espressioni booleane complesse sono difficili da comprendere rapidamente.
- Effetti Negativi:** Rende il codice difficile da leggere e da testare.

Classe UserManager:

1) Classe: **UsersManager**

- Tipo smell:** unutilized Abstraction
- Perché è un problema:** Se la classe non è mai usata, è "codice morto".
- Effetti Negativi:** Aggiunge ingombro e complessità inutile alla codebase. Chi legge il codice potrebbe perdere tempo a cercare di capire una classe che non ha alcun impatto sul programma.

2) Metodo: **findUserFromDB**

a) **Tipo smell:** Long Statement.

b) **Perché è un problema:** Uno statement è considerato “lungo” quando contiene troppi elementi o operazioni nella stessa riga. In questo caso, l’istruzione di apertura della connessione al database (*DriverManager.getConnection(...)*) risulta lunga perché include l’URL, l’utente e la password nella stessa riga.

c) **Effetti Negativi:** Uno statement troppo lungo può ridurre la leggibilità del codice e rendere più difficile identificare rapidamente i parametri o le eventuali modifiche future.

d) **NOTA:** in questo caso lo statement (secondo noi) è necessario per aprire una connessione in un’unica istruzione e non può essere semplificato ulteriormente. Viene identificato come smell ma possiamo “ignorarlo” in quanto lo statement è semanticamente compatto e leggibile.

c) Sì, UsersManager non rispetta pienamente i principi di **astrazione, decomposizione, modularità e information hiding** perché combina troppe funzionalità in un’unica classe e gestisce direttamente i dettagli del DB, riducendo flessibilità e chiarezza. Inoltre non rispetta la coesione in quanto esegue più operazioni; la coesione ci dice che una classe deve svolgere un solo compito (viene anche indicata con la dicitura SRP).

d) Sì, oltre a violare i principi di buon design come spiegato **nel punto c** abbiamo:

1. Assenza di separazione dei tre stati. La classe mescola:

- **Data logic:** accesso al DB (*findUserFromDB*)
- **Business Logic:** gestione utenti e carrelli (*addUser, addCartToUser*)
- Non c’è un chiaro confine tra i livelli, quindi il sistema non segue l’architettura a tre stati, che rende più difficile manutenzione, test e evoluzione futura.

2. Ridotta modularità e chiarezza.

3. il file **ArchitectureSmells.csv** rileva un problema, ma solo nel codice autogenerato da Gradle.

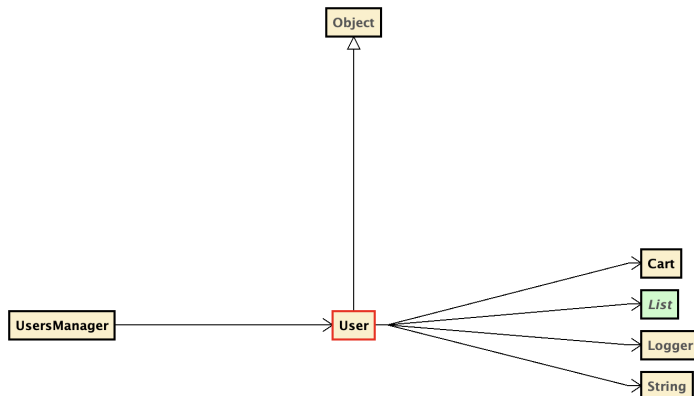
- **Smell:** Feature Concentration (Concentrazione di Funzionalità).
- **Dove:** Package *org.gradle.accessors.dm*.

- **Spiegazione:** Questo smell indica che il package sta gestendo troppe funzionalità diverse e non correlate tra loro.

Class Visualizer

Classe User

Relations Diagram:



Preview:

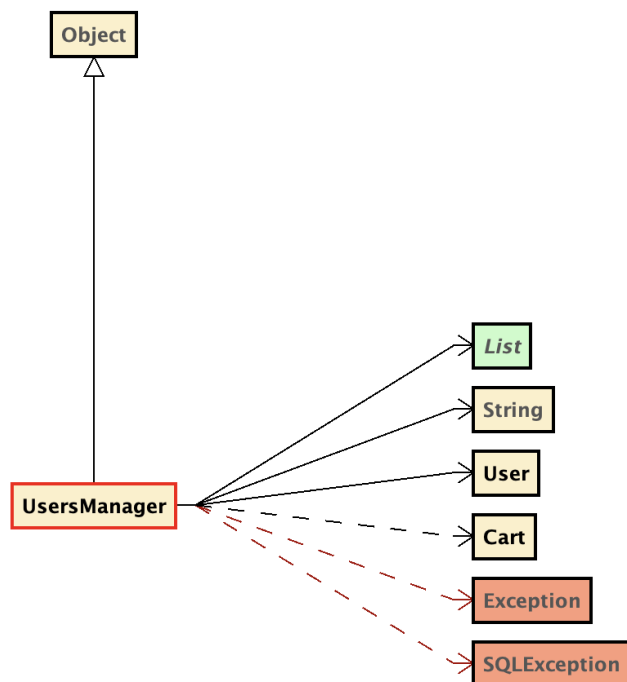
Object
assignment::user:: User
Constants
– logger : Logger
Fields
– roles : String[]
Properties
+ accountActive : boolean «readOnly»
+ active : boolean «readOnly»
+ cart : Cart «readOnly»
+ firstname : String «readOnly»
+ lastname : String «readOnly»
+ titles : List<String> «readOnly»
+ userID : String
+ username : String
Constructors
+ User(String , String , String , String , boolean , List<String> , String[]) : void
Methods
+ deactivateAccount(String) : boolean
+ isEqual(User) : boolean
+ linkCart(Cart) : void
+ printAllRoles() : String
+ printEveryRole() : void
+ printUserInfo() : void
+ updateUsername(String) : void

Uses: 4

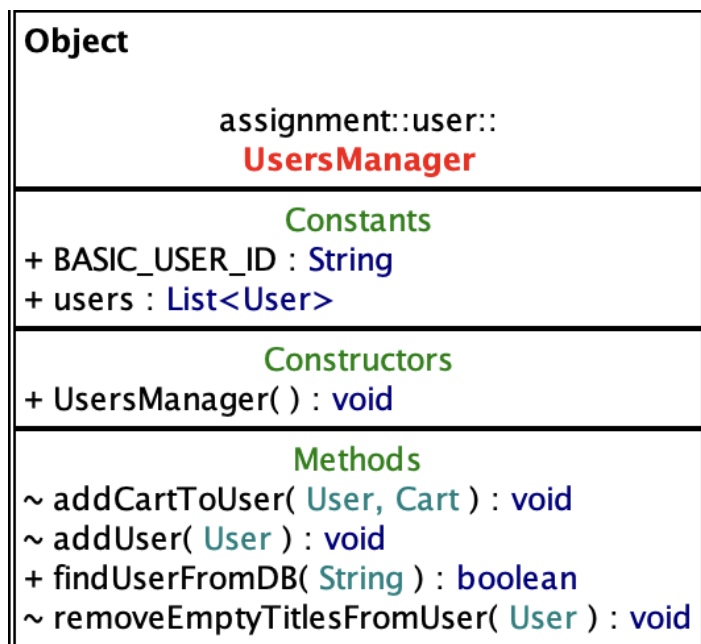
Used by: 1

Classe UserManager

Relations Diagram:



Preview:

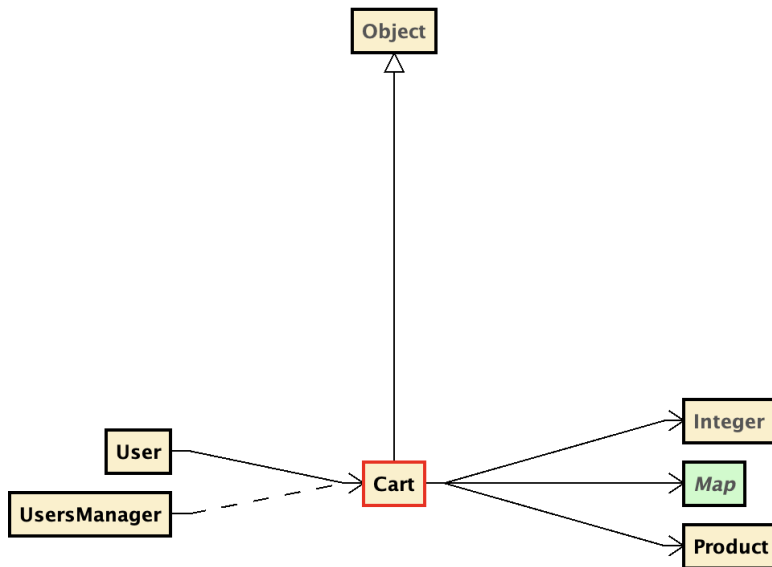


Uses: 6

Used by: 0

Classe Cart

Relations Diagram:



Preview:

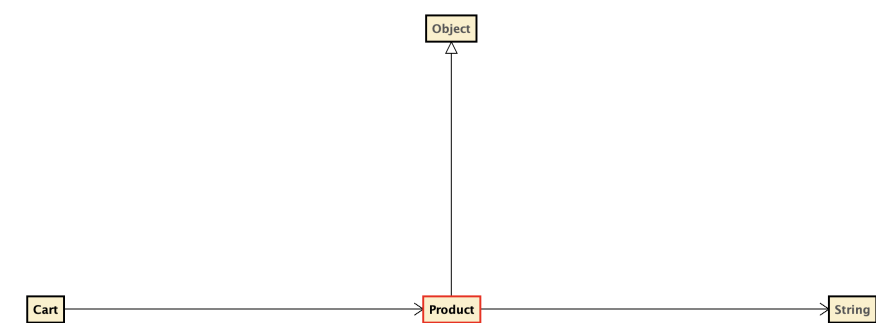
Object
assignment::cart:: Cart
Properties «readOnly» + products : Map<Product, Integer>
Constructors + Cart() : void
Methods + addProduct(Product, int) : void + calc(Cart, Cart) : boolean + calcHigher(Cart, Cart) : void + calculateTotal() : double + clearCart() : void + removeProduct(Product) : void + updateProductQuantity(Product, int) : void

Uses: 3

Used by: 2

Classe Product

Relations Diagram:



Preview:

Object
assignment::cart:: Product
Fields
- isAvailable : boolean
Properties
+ brand : String + category : int + description : String + id : String + name : String + stockQuantity : int + unitPrice : double
Constructors
+ Product(String, String, String, double, int) : void
Methods
+ IsAvailable() : boolean + setFullDetailedProduct(String, String, String, double, int, String, int, boolean) : void + setIsAvailable(boolean) : void

Uses: 1

Used by: 1