

Software Engineering

Opgave 1. (1.5 pt)

Beschrijf de drie verschillende typen requirements.

Stel je wordt gevraagd om requirements voor een iPod op te stellen. Geef van elk type requirement twee voorbeelden.

Opgave 2. (1.5 pt)

Beschrijf (en teken) het V-model. Leg duidelijk uit welke artifacten er zijn en wat er getest wordt.

Waar in het V-model vind je “white-box testing” en waar “black-box testing”? Leg uit.

Opgave 3. (0.5 pt)

Wat wordt bedoeld met “happy flow”?

Welke valkuil brengt “happy flow” met zich mee bij testen ?

Opgave 4. (1 pt)

Hoe heten de verschillende views in de RUP 4+1 view? Geef van elk een korte beschrijving wat er in zit en wat de stakeholders zijn bij de views.

Software Architecture

Opgave 5. (1 pt)

Wat is de definitie van Software Architectuur? Geef de SEI of de IEEE definitie.

Opgave 6. (1 pt)

Wat zijn de zes standaard viewpoints van Rozanski en Woods? Leg van elk beknopt uit waar het viewpoint over gaat.

Opgave 7. (1 pt)

Leg uit wat Attribute Driven Design is en hoe je het gebruikt.

Opgave 8. (1.5 pt)

Gegeven onderstaand template voor een scenario. Schrijf een scenario voor creditcard maatschappij Visa waarmee het bedrijf zich had kunnen voorbereiden op de recente denial-of-service attack rondom de wikileaksaffaire.

Hoe had Visa dit scenario kunnen gebruiken?

<Titel>

Overview:

System environment:

Environment changes:

Required system behaviour: