

# Software Engineering

## Opgave 1. (1.5 pt)

Beschrijf de drie verschillende typen requirements.

Stel je wordt gevraagd om requirements voor een iPod op te stellen. Geef van elk type requirement twee voorbeelden.

## Opgave 2. ( 1.5 pt)

Beschrijf (en teken) het V-model. Leg duidelijk uit welke artifacten er zijn en wat er getest wordt.

Waar in het V-model vind je “white-box testing” en waar “black-box testing”? Leg uit.

## Opgave 3. ( 0.5 pt)

Wat wordt bedoeld met “happy flow”?

Welke valkuil brengt “happy flow” met zich mee bij testen ?

## Opgave 4. ( 1 pt)

Hoe heten de verschillende views in de RUP 4+1 view? Geef van elk een korte beschrijving wat er in zit en wat de stakeholders zijn bij de views.

## Software Architecture

### Opgave 5. (1 pt)

Wat is de definitie van Software Architectuur? Geef de SEI of de IEEE definitie.

### Opgave 6. ( 1 pt)

Wat zijn de zes standaard viewpoints van Rozanski en Woods? Leg van elk beknopt uit waar het viewpoint over gaat.

### Opgave 7. ( 1 pt)

Leg uit wat Attribute Driven Design is en hoe je het gebruikt.

### Opgave 8. ( 1.5 pt)

Gegeven onderstaand template voor een scenario. Schrijf een scenario voor creditcard maatschappij Visa waarmee het bedrijf zich had kunnen voorbereiden op de recente denial-of-service attack rondom de wikileaksaffaire.

Hoe had Visa dit scenario kunnen gebruiken?

<Titel>

Overview:

System environment:

Environment changes:

Required system behaviour: