

Programação Orientada a Objetos para Jogos Digitais I

02/09/2022

Malcoln Lucas Minson Rafael

RA: 1680962123035

Prof. Labrada

### Atividade Framework 1

Objetivo
<ul style="list-style-type: none"><li>• Seguir o tutorial de criação do projeto base do LibGDX.</li><li>• Visitar o website do LibGDX.</li><li>• Começar a ler a documentação do LibGDX.</li><li>• Comentar essa vivência.</li></ul>

Código
-

Conclusão
O Download ocorreu sem muitos problemas, assim como a execução, e o teste inicial da bad logic.