

Programação Orientada a Objetos para Jogos Digitais
Malcoln Lucas Minson Rafael RA: 1680962123035

04/11/2022
Prof. Labrada

Atividade POO 4

Objetivo

Para um jogo de treinamento de hotelaria (educacional) escrever o programa a classe Pousada que implemente a interface Restaurante com os métodos float bebidas(int aguaRefrig, int cerveja) e float refeicoes (int adulto, int crianca). O retorno é em valor consumido (R\$). Os valores unitários da água/refrigerante e da cerveja devem ser passados ao construtor juntamente com o valor da diária. A classe Main deve instanciar a classe pousada, passar os valores e o total da conta a pagar. Os valores unitários são:

- Água/refrigerante: R\$ 5,00;
- Cerveja: R\$ 12,00;
- Diária: R\$ 350,00.

Código

```
package atividades.oop4;

public class Main {

    public static void main(String[] args) {
        Pousada pousada = new Pousada(5, 12, 350);

        System.out.println("Bebidas: " + pousada.bebidas(2, 1));
        System.out.print("Diárias: " + pousada.refeicoes(1, 1));

    }

}
```

```
package atividades.oop4;

public class Pousada implements Restaurante{

    private int precoAgua, precoCerveja, diaria;

    public Pousada(int precoAgua, int precoCerveja, int diaria) {
        setPrecoAgua(precoAgua);
        setPrecoCerveja(precoCerveja);
        setDiaria(diaria);
    }

    @Override
    public float bebidas(int aguaRefrig, int cerveja) {
        return getPrecoAgua() * aguaRefrig + getPrecoCerveja() * cerveja;
    }

    @Override
    public float refeicoes(int adulto, int crianca) {
        return getDiaria() * adulto * (crianca / 2);
    }

    public int getPrecoAgua() {
        return precoAgua;
    }

    public void setPrecoAgua(int precoAgua) {
        this.precoAgua = precoAgua;
    }

    public int getPrecoCerveja() {
        return precoCerveja;
    }

    public void setPrecoCerveja(int precoCerveja) {
        this.precoCerveja = precoCerveja;
    }
}
```

```
public int getDiaria() {
    return diaria;
}

public void setDiaria(int diaria) {
    this.diaria = diaria;
}
```

```
package atividades.oop4;

public interface Restaurante {
    float bebidas(int aguaRefrig, int cerveja);
    float refeicoes(int adulto, int crianca);
}
```

Conclusão

Não houve problemas na implementação do sistema de interfaces