

用 udp 编写聊天程序时，两个客户端之一可连接对方的 ip 和提供的 port。连接成功后，两个客户端都创建两个进程，一个循环获取用户输入并发送给对方客户端，另一个循环获取对方的消息并显示出来。为保证显示顺序和发送顺序一致，可给每个消息计算一个序列号信息，当序列号小的信息到达后，序列号大的信息才会显示。由于可能存在丢包，则可设置一个等待时间，若超过此时间还没有接收到对方消息，则给对方发信号，让对方重传。