

本实验在 M1 芯片 macOS 环境下完成。先打开 server 可执行文件，再打开 client 可执行文件即可运行，此时端口，根目录等均为默认值。

也可以新建两个终端，第一个先打开 server/src，运行 make，再运行

`./server -root 根目录路径 -port 端口号`（后两个参数均可选，默认为 /tmp 和 21，根目录输入错误会报错并退出，端口号输入错误则使用默认值），然后打开 client/src，运行 make，再运行

`./client ip地址 端口号`（例：`./client 127.0.0.1 21`，这两个参数必须同时写或不写）。