

1º DAW/DAM Sistemas Informáticos

27/02/2024 Boletín UD 1

- 1. ¿Qué elementos conforman un **sistema informático**?
- 2. ¿Qué tres elementos conforman el **software**?
- 3. ¿Qué son los requisitos mínimos? ¿Y los requisitos recomendados?
- 4. ¿Qué suele permitir la instalación avanzada, en relación con la básica?
- 5. Define y da ejemplos de aplicaciones de propósito general.
- 6. Define y da ejemplos de **aplicaciones de propósito específico**.
- 7. ¿En qué consiste una licencia **CLUF**? ¿Y una licencia **OEM**?
- 8. ¿A qué tipo de cliente están orientadas las **licencias por volumen**?
- 9. ¿Es lo mismo software gratuito y **software libre**? Explica las diferencias y da ejemplos.
- 10. ¿Qué es y qué garantiza el **Copyleft**?
- 11. ¿Cuáles son los objetivos de un **SO**?
- 12. ¿Cúal es la función del kernel?
- 13. ¿Qué significa que un SO sea multitarea?¿Y que sea multiproceso?
- 14. Indica la diferencia fundamental entre un sistema monolítico y uno microkernel?
- 15. ¿Qué es una **máquina virtual**?
- 16. Diferencia entre **proceso**, **subproceso** e **hilo de ejecución**.
- 17. ¿En qué estado debe hallarse un proceso para ser elegible para ejecución por el planificador?
- 18. ¿Qué puede hacer que un proceso pase a **Bloqueado**? ¿A qué estado evoluciona cuando se supera el bloqueo?
- 19. ¿Qué es el **PCB** y para qué se usa?
- 20. ¿Qué es el Planificador de procesos?
- 21. ¿Qué es la **fragmentación interna**? ¿En qué modelo de asignación de memoria supone un problema?¿Y la **fragmentación externa**?
- 22. ¿Qué ventajas y desventajas ofrece la paginación?
- 23. ¿Qué es la **memoria virtual**?
- 24. ¿Cuál es la diferencia entre **Spool** y **Buffer**? ¿En qué casos es conveniente usar cada uno de ellos?
- 25. ¿Qué métodos de transferencia de datos de E/S conoces?
- 26. ¿Por qué es necesaria una organización lógica del almacenamiento?
- 27. ¿Cuál es la diferencia entre unidades físicas y lógicas de almacenamiento?