

TAREA DWES04

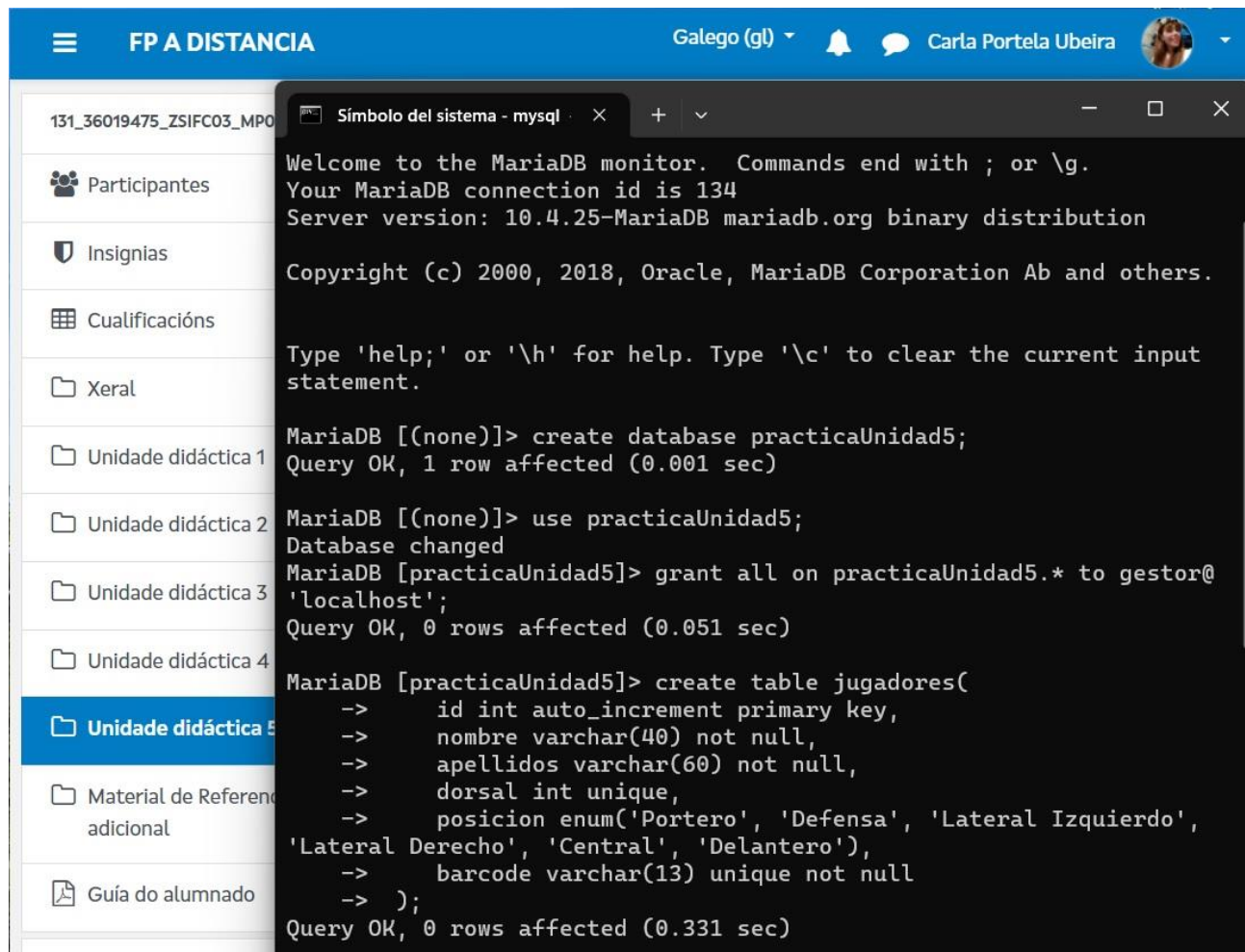
1 - Creamos la nueva base de datos a partir del archivo mysql proporcionado en el ejercicio:

En la terminal tecleamos `mysql -u <usuario> -p` para conectarnos al gestor de bases de datos.

Nos solicitará la contraseña y nos avisa de que nos hemos conectado.

Una vez conectados, creamos la nueva base de datos tecleando `create database unidadPractica5;` y un usuario con permiso en ella.

Una vez la creamos, la seleccionamos mediante `use unidadPractica5;` y creamos la tabla de jugadores mediante `create table jugadores;` e introducimos algunos datos.



The screenshot shows the MariaDB monitor interface. On the left is a sidebar with a menu containing 'Participantes', 'Insignias', 'Cualificaciones', 'Xeral', and several 'Unidade didáctica' items. The main area on the right displays the MySQL command prompt. The prompt shows the connection to the MariaDB monitor, the connection ID (134), and the server version (10.4.25-MariaDB). The user enters the command `create database practicaUnidad5;` and receives the response 'Query OK, 1 row affected (0.001 sec)'. Then, the user enters `use practicaUnidad5;` and receives 'Database changed'. Next, the user enters `grant all on practicaUnidad5.* to gestor@'localhost';` and receives 'Query OK, 0 rows affected (0.051 sec)'. Finally, the user enters `create table jugadores(` followed by several lines of column definitions: `id int auto_increment primary key,` `nombre varchar(40) not null,` `apellidos varchar(60) not null,` `dorsal int unique,` `posicion enum('Portero', 'Defensa', 'Lateral Izquierdo', 'Lateral Derecho', 'Central', 'Delantero'),` `barcode varchar(13) unique not null`, and ends with `);`. The final response is 'Query OK, 0 rows affected (0.331 sec)'.

```
Welcome to the MariaDB monitor.  Commands end with ; or \g.
Your MariaDB connection id is 134
Server version: 10.4.25-MariaDB mariadb.org binary distribution

Copyright (c) 2000, 2018, Oracle, MariaDB Corporation Ab and others.

Type 'help;' or '\h' for help. Type '\c' to clear the current input statement.

MariaDB [(none)]> create database practicaUnidad5;
Query OK, 1 row affected (0.001 sec)

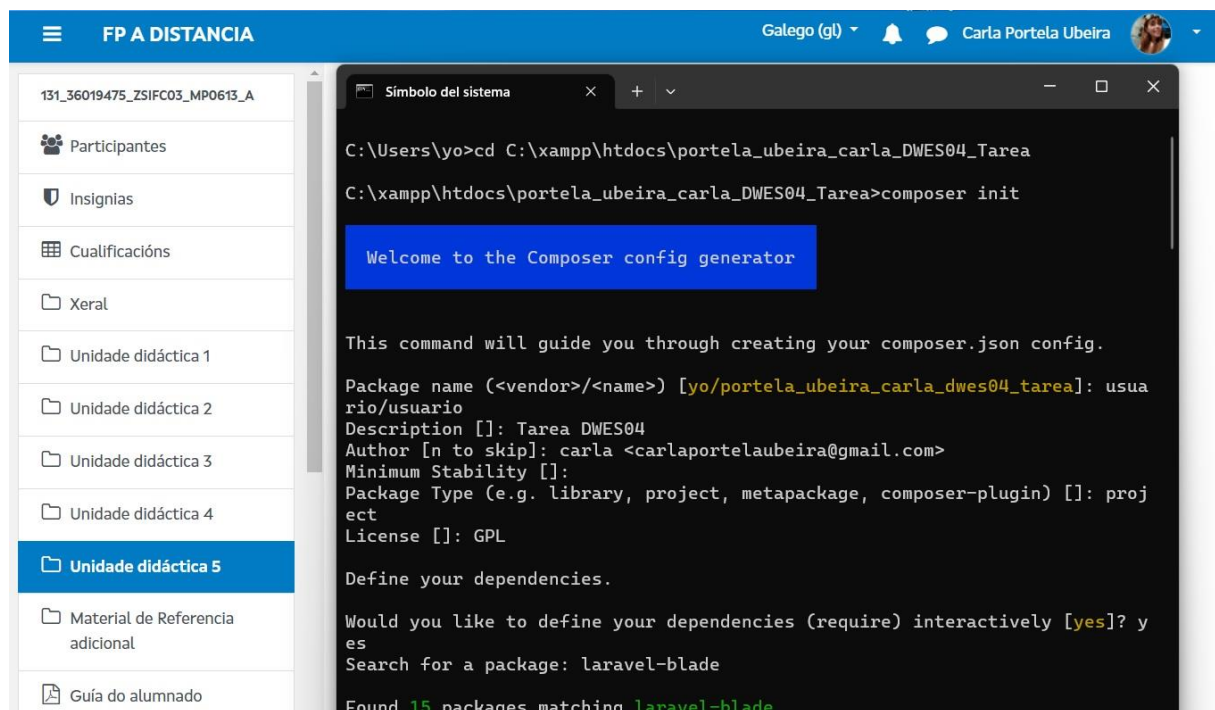
MariaDB [(none)]> use practicaUnidad5;
Database changed
MariaDB [practicaUnidad5]> grant all on practicaUnidad5.* to gestor@
'localhost';
Query OK, 0 rows affected (0.051 sec)

MariaDB [practicaUnidad5]> create table jugadores(
-> id int auto_increment primary key,
-> nombre varchar(40) not null,
-> apellidos varchar(60) not null,
-> dorsal int unique,
-> posicion enum('Portero', 'Defensa', 'Lateral Izquierdo',
-> 'Lateral Derecho', 'Central', 'Delantero'),
-> barcode varchar(13) unique not null
-> );
Query OK, 0 rows affected (0.331 sec)
```

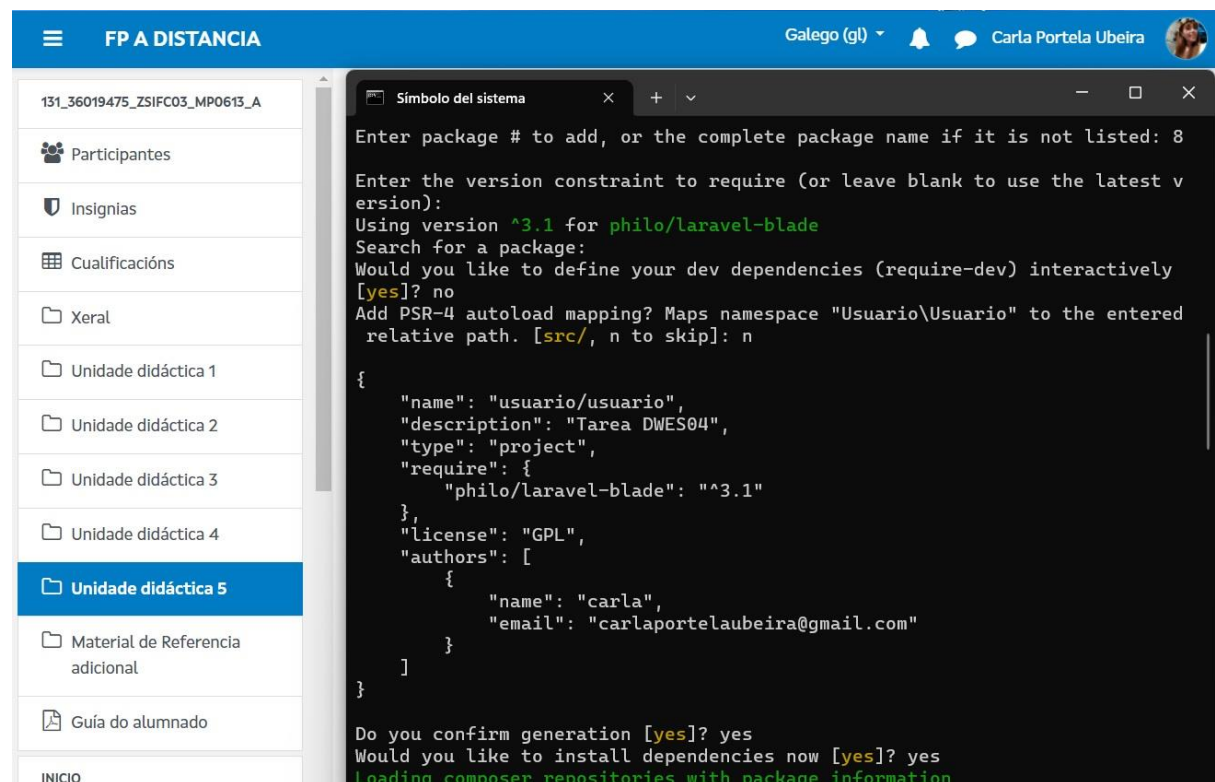
2 – Instalación de las dependencias con Composer:

Creamos en htdocs una carpeta donde va a estar nuestro proyecto. Abrimos la consola de comandos, nos posicionamos en el directorio del proyecto y tecleamos `composer init`

Respondemos a las preguntas y nos genera un archivo **composer.json**



A continuaci3n descargamos las dependencias; para ello buscamos el *paquete laravel-blade* y tecleamos el 8 para escoger philo/laravel-blade y le damos a intro seleccionar la última versi3n y las instalamos.



Abrimos el archivo **composer.json** y lo modificamos de la siguiente manera:

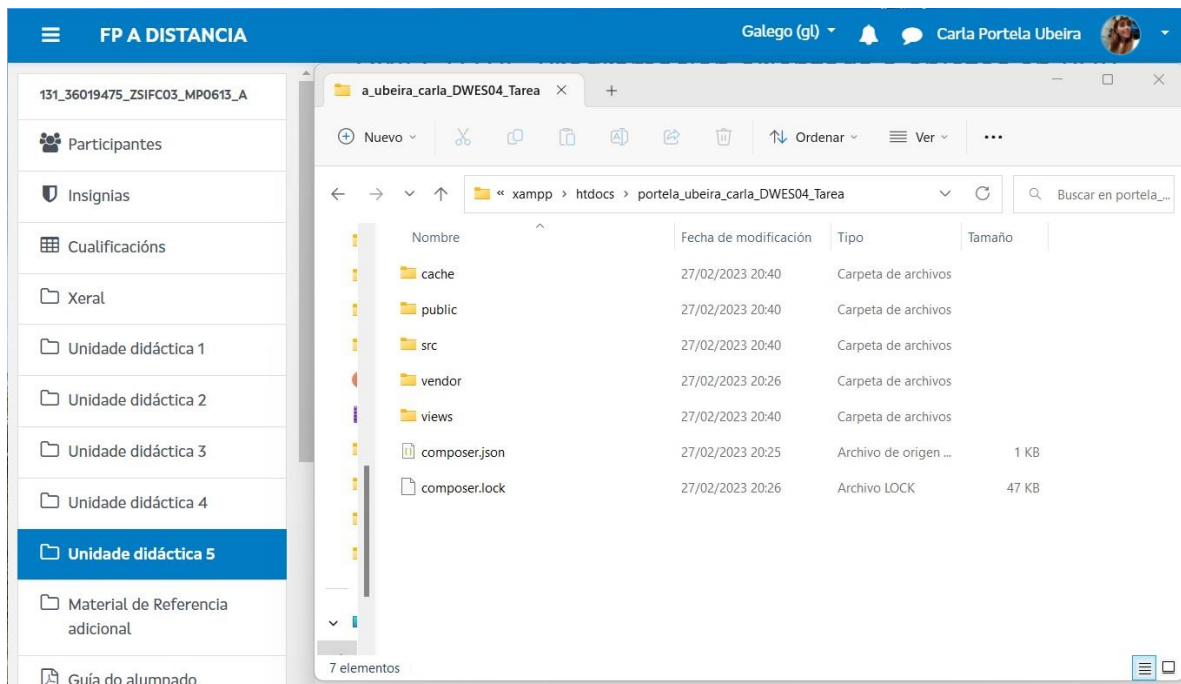
```
{"name": "usuario/usuario","description": "Tarea DWES04","type": "project","require": {"philo/laravel-blade": "^3.1","milon/barcode": "*","fzaninotto/faker": "*"},"config": {"optimize-autoloader": true,"allow-plugins": {"kylekatarnls/update-helper": false}"},"autoload": {"psr-4": {"classes\\": "src"}"},"license": "GPL","authors": [{"name": "carla","email": "carlaportelaubeira@gmail.com"}]}
```

Tras lo cual, en la consola, situados en el directorio tecleamos *composer update* para descargar las nuevas dependencias que hemos puesto (realizar esto cada vez que se modifique este archivo).

```
C:\xampp\htdocs\portela_ubeira_carla_DWES04_Tarea>composer update
Loading composer repositories with package information
Info from https://repo.packagist.org: #StandWithUkraine
Updating dependencies
Lock file operations: 2 installs, 0 updates, 0 removals
- Locking fzaninotto/faker (v1.5.0)
- Locking milon/barcode (6.0.5)
Writing lock file
Installing dependencies from lock file (including require-dev)
Package operations: 2 installs, 0 updates, 0 removals
- Downloading fzaninotto/faker (v1.5.0)
- Downloading milon/barcode (6.0.5)
- Installing fzaninotto/faker (v1.5.0): Extracting archive
- Installing milon/barcode (6.0.5): Extracting archive
1 package suggestions were added by new dependencies, use 'composer suggest' to see details.
Package fzaninotto/faker is abandoned, you should avoid using it. No replacement was suggested.
Package symfony/debug is abandoned, you should avoid using it. Use symfony/error-handler instead.
Generating autoload files
9 packages you are using are looking for funding.
Use the 'composer fund' command to find out more!
Found 1 security vulnerability advisory affecting 1 package.
Run composer audit for a full list of advisories.
```

Luego creamos manualmente las carpetas **cache** (donde se guardara una cache de las vistas para su carga), **public** (parte accesible desde el servidor web, los ficheros php), **src** (donde guardaremos las clases) y **views** (donde ser guardaran los archivos de plantilla que creemos).

En la carpeta **cache** el servidor web Apache necesita permiso de escritura (si estamos en Windows no hay problema, si estamos en Linux tecleamos *chmod 777 cache*).



Luego accedemos a la carpeta **vendor>composer** y abrimos el fichero **autoload_psr4.php** y lo modificamos de la siguiente manera; y ejecutamos *composer update* en la terminal.

3 – Creamos las clases y los métodos necesarios:

Dentro de la carpeta **src** se encuentran las clases **Conexión** y **Jugador** que pertenecen al *namespace* **Clases**.

4 – Creamos todas las páginas que visualizaremos desde el navegador:

Dentro de la carpeta **public** se encuentran las páginas *crearJugador.php*, *crearDatos.php*, *fcrear.php*, *generarCode.php*, *index.php*, *instalacion.php* y *jugadores.php*.

5 - Creamos las vistas y plantillas a utilizar:

Y las guardaremos en la carpeta **views**.

6- Creamos una carpeta sql:

En ella guardamos el archivo *.sql* de la base de datos, aunque no es necesario.