

[sha1 file »](#)  
[« rtrim](#)

- [Manual de PHP](#)
- [Referencia de funciones](#)
- [Procesamiento de texto](#)
- [Strings](#)
- [Funciones de strings](#)

Change language: Spanish ▼

[Submit a Pull Request](#) [Report a Bug](#)

## setlocale

(PHP 4, PHP 5, PHP 7, PHP 8)

setlocale — Establecer la información del localismo

### Descripción ¶

**setlocale**(int \$category, string \$locale, string \$... = ?): string  
**setlocale**(int \$category, array \$locale): string

Establece la información del localismo.

### Parámetros ¶

category

category es una constante con nombre que especifica la categoría de las funciones afectadas por el localismo:

- **LC\_ALL** para establecer todas las siguientes
- **LC\_COLLATE** para la comparación de cadenas; véase [strcoll\(\)](#).
- **LC\_CTYPE** para la clasificación y conversión de caracteres, por ejemplo [strtoupper\(\)](#).
- **LC\_MONETARY** para [localeconv\(\)](#).
- **LC\_NUMERIC** para el separador decimal (véase también [localeconv\(\)](#)).
- **LC\_TIME** para el formato de fecha y hora con [strftime\(\)](#).
- **LC\_MESSAGES** para las respuestas del sistema (disponible si PHP fue compilado con `libintl`)

locale

Si locale es **null** o el string vacío "", los nombres de los localismos se establecerán a partir de los valores de las variables de entorno con los mismos nombres que las categorías anteriores, o desde "LANG".

Si locale es "0", el localismo no se ve afectado, solamente devuelve la configuración actual.

Si locale es un array o le siguen parámetros adicionales, cada elemento del array o parámetro se intenta establecer como nuevo localismo hasta que se tenga éxito. Esto es útil si un localismo se conoce con diferentes nombres en diferentes sistemas, o para proporcionar un respaldo para un localismo posiblemente no disponible.

...

(String opcional o array de parámetros para probarlos como localismos hasta que se tenga éxito.)

**Nota:**

En Windows, `setlocale(LC_ALL, "")` establece los nombres del localismo desde la configuración regional o del lenguaje del sistema (accesible por medio del Panel de Control).

**Valores devueltos ¶**

Devuelve el nuevo localismo actual o **false** si la funcionalidad del localismo no está implementada en la plataforma, el localismo especificado no existe, o el nombre de la categoría no es válido.

Un nombre de categoría no válido también produce un mensaje de advertencia. Se pueden encontrar los nombres de las categorías/localismos en la [» RFC 1766](#) y en la [» ISO 639](#). Diferentes sistemas tienen diferentes nomenclaturas para los localismos.

**Nota:**

El valor de retorno de **setlocale()** depende del sistema donde se está ejecutando PHP. Devuelve exactamente lo que la función `setlocale` del sistema devuelve.

**Historial de cambios ¶**

Versión	Descripción
7.0.0	Se ha eliminado el soporte para el parámetro <code>category</code> pasado como string. En esta versión, solamente se pueden utilizar las constantes <code>LC_*</code> .
5.3.0	Esta función ahora emite un aviso <b>E_DEPRECATED</b> si se pasa un string al parámetro <code>category</code> en lugar de una de las constantes <code>LC_*</code> .

**Ejemplos ¶****Ejemplo #1 Ejemplos de setlocale()**

```
<?php
/* Establecer el localismo al holandés */
setlocale(LC_ALL, 'nl_NL');

/* Muestra: vrijdag 22 december 1978 */
echo strftime("%A %e %B %Y", mktime(0, 0, 0, 12, 22, 1978));

/* Probar diferentes nombres posibles de localismos para el alemán */
$loc_de = setlocale(LC_ALL, 'de_DE@euro', 'de_DE', 'de', 'ge');
echo "El localismo preferido para el alemán en este sistema es '$loc_de'";
?>
```

**Ejemplo #2 Ejemplos para Windows de setlocale()**

```
<?php
/* Establecer el localismo al holandés */
setlocale(LC_ALL, 'nld_nld');

/* Muestra: vrijdag 22 december 1978 */
echo strftime("%A %d %B %Y", mktime(0, 0, 0, 12, 22, 1978));

/* Probar diferentes nombres posibles de localismos para el alemán */
$loc_de = setlocale(LC_ALL, 'de_DE@euro', 'de_DE', 'deu_deu');
echo "El localismo preferido para el alemán en este sistema es '$loc_de'";
?>
```

## Notas ¶

### Advertencia

La información del localismo se mantiene por proceso, no por hilo. Si se está ejecutando PHP en una API de servidor multihilo como IIS, HHVM o Apache sobre Windows, se pueden experimentar cambios repentinos en la configuración local mientras se esté ejecutando un script, aunque el propio script nunca llame a **setlocale()**. Esto ocurre debido a que otros scripts ejecutándose en diferentes hilos de un mismo proceso, al mismo tiempo, cambian el localismo de todo el proceso con **setlocale()**.

### Sugerencia

Los usuarios de Windows encontrarán información útil sobre string de locale en el sitio web [MSDN](#) de Microsoft. Los string de los idiomas soportados se pueden encontrar en la [» documentación de string de idiomas](#) y los string de países/regiones en la [» documentación de string de países/regiones](#).

[+ add a note](#)

## User Contributed Notes 33 notes

[up](#)  
[down](#)

164

[r dot nospam dot velseboer at quicknet dot nospam dot nl ¶](#)

**20 years ago**

be careful with the LC\_ALL setting, as it may introduce some unwanted conversions. For example, I used

```
setlocale (LC_ALL, "Dutch");
```

to get my weekdays in dutch on the page. From that moment on (as I found out many hours later) my floating point values from MYSQL where interpreted as integers because the Dutch locale wants a comma (,) instead of a point (.) before the decimals. I tried printf, number\_format, floatval.... all to no avail. 1.50 was always printed as 1.00 :(

When I set my locale to :

```
setlocale (LC_TIME, "Dutch");
```

my weekdays are good now and my floating point values too.

I hope I can save some people the trouble of figuring this out by themselves.

Rob

[up](#)  
[down](#)

52

[russ at eatmymonkeydust dot com ¶](#)

**10 years ago**

If you are looking for a getlocale() function simply pass 0 (zero) as the second parameter to setlocale().

Beware though if you use the category LC\_ALL and some of the locales differ as a string containing all the locales is returned:

```
<?php
echo setlocale(LC_ALL, 0);
```