

Adjunta capturas que muestren los pasos realizados (no es necesario incluir cada paso al detalle, pero sí aquéllos que manifiestan resultados, como configuración de permisos o avisos del sistema operativo). Recuerda incluir las que se solicitan explícitamente y responder a las cuestiones que se planteen.

Nota: El ejercicio se hará en la máquina virtual creada en la Actividad 3.

1. En la partición del SO **WinXX Iniciales Daw**, crea la siguiente estructura de carpetas:
 - a. Zoolegas
 - Perros
 - Gatos
 - Tortugas
2. En el zip adjunto a la actividad, hay cinco archivos .txt. Ubícalos en las carpetas como se indica a continuación:

Carpeta	Archivo
Perros	AuchivosSecretos.txt
	Perriciones.txt
Gatos	PlanMiaubólico.txt
	TopSecretTécnicasGatunas.txt
Tortus	Tortuguide.txt

3. Crea los seis usuarios y los tres grupos que se muestran a continuación e incluye los usuarios en los grupos, según la tabla. Cuando hayas finalizado, realiza capturas de la ventana de propiedades de cada grupo.

Grupo	Usuario
Perretes	Guan
	Guaulián
Gatetes	Miauricio
	Miauguel
Tortugas	Tortcuata
	Tortuosa

4. Cada grupo deberá tener permisos de lectura y escritura a la carpeta que les corresponde (Perretes→Perros, Gatetes→Gatos, Tortugas→Tortus), pero no podrá acceder a las de los demás, con excepción del grupo Tortugas, que podrá leer, pero no escribir, en las carpetas de los otros dos grupos.
 - a. Incluye capturas que muestren los permisos de cada grupo en las carpetas.
 - b. Tras haber establecido los permisos, entra con usuario **Guan**, accede a la carpeta **"Perros"** y modifica el archivo **"Perriciones.txt"** (añade tu nombre al final del texto). Guarda los cambios. ¿Se ha guardado correctamente?
 - c. Cambia la sesión al usuario **Miauricio** e intenta acceder a la carpeta **"Perros"**. Incluye captura del resultado.
 - d. Cambia al usuario **Tortcuata** y accede a la carpeta **"Perros"**. Abre el fichero **"AuchivosSecretos.txt"** y modifica el texto (añade tu nombre al final). Intenta guardar el archivo en la misma carpeta. Incluye captura del resultado.