



Instituto Politécnico Nacional
“La Técnica al Servicio de la Patria”

REDES DE COMPUTADORAS

PROFESOR: JUAN JESUS ALCARAZ TORRES

Proyecto 3

Equipo:

Rodriguez Paredes Roberto - 2023630290
Maldonado Bedolla Daniela del Carmen - 2023630443

Grupo: 5CM1

5 de enero del 2026

Contenido

Checklist de Entrega	2
1 Introducción	4
2 Desarrollo	5
2.1 Diseño general del sistema	5
2.2 Estructura del proyecto	5
2.3 Calculadora IP CIDR	6
2.4 Algoritmo VLSM	6
2.5 Ejemplos de uso	7
3 Pruebas de Funcionamiento	9
3.1 Compilación y Ejecución	9
3.2 Prueba de Calculadora CIDR	9
3.3 Prueba de Calculadora VLSM	11
3.4 Flujo del Programa	12
3.5 Validaciones Implementadas	13
4 Conclusiones Individuales	14

Checklist de Entrega

A continuación se presenta la verificación de los elementos requeridos para la entrega del proyecto:

Elementos Entregados

- PDF del documento completo (Portada, Introducción, Desarrollo, Código, Pruebas, Conclusiones)
- Archivo ZIP con el código fuente completo
- Instrucciones de ejecución detalladas
- Video demostrativo del funcionamiento
- Archivo README con pasos de instalación y uso
- Lista de integrantes con roles asignados

Formato de Nombres de Archivos

Los archivos entregados siguen la nomenclatura establecida:

- Maldonado-Rodriguez_CalculadoraIP.pdf - Documento completo
- Maldonado-Rodriguez_CalculadoraIP.zip - Código fuente
- Maldonado-Rodriguez_CalculadoraIP.mp4 - Video demostrativo

Nota sobre README

El archivo README.md se encuentra incluido en el archivo ZIP de la entrega. Este documento contiene las instrucciones paso a paso para la instalación de dependencias y ejecución del programa.

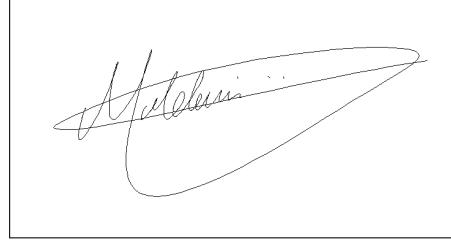
Integrantes del Equipo

Nombre Completo	No. Boleta	Rol
Roberto Rodriguez Paredes	2023630290	Desarrollo VLSM / Backend
Daniela Maldonado Bedolla	2023630443	Desarrollo CIDR / Interfaz

Firmas Electrónicas

Roberto Rodriguez Paredes

Daniela Maldonado Bedolla



Firma

Firma

Fecha de entrega: 5th January 2026

1 Introducción

El direccionamiento IP es un elemento fundamental en el diseño y administración de redes de computadoras, ya que permite identificar de manera única a cada dispositivo dentro de una red. Una correcta planificación del direccionamiento contribuye al uso eficiente de los recursos, mejora el rendimiento de la red y facilita su escalabilidad.

El presente proyecto tiene como objetivo desarrollar dos herramientas: una Calculadora IP basada en CIDR (Classless Inter-Domain Routing) y una Calculadora IP con VLSM (Variable Length Subnet Mask). Ambas herramientas permiten calcular de forma automática subredes, rangos de direcciones, direcciones de red, direcciones de broadcast y máscaras de subred, así como realizar asignaciones de direcciones según el número de hosts requerido.

Estas calculadoras están orientadas a apoyar el aprendizaje y la práctica del subnetting, reduciendo errores comunes en los cálculos manuales y permitiendo comprender de manera más clara el funcionamiento del direccionamiento IP moderno. Como parte del proyecto, se entrega un documento explicativo, el código fuente del sistema, un archivo ejecutable y un video demostrativo en el que se muestra el funcionamiento de ambas herramientas y la participación de todos los integrantes del equipo.

2 Desarrollo

2.1 Diseño general del sistema

El sistema fue diseñado con el objetivo de ser sencillo de usar, claro en sus resultados y funcional para el análisis de redes IP. La aplicación se divide en dos módulos principales: la Calculadora IP CIDR y la Calculadora IP VLSM. Cada módulo opera de manera independiente, pero ambos comparten una estructura lógica similar para el procesamiento de direcciones IP y máscaras de subred.

El diseño prioriza la claridad en la entrada de datos por parte del usuario y la presentación ordenada de los resultados, mostrando información como dirección de red, dirección de broadcast, rango de hosts válidos, número de subredes y cantidad de hosts disponibles.

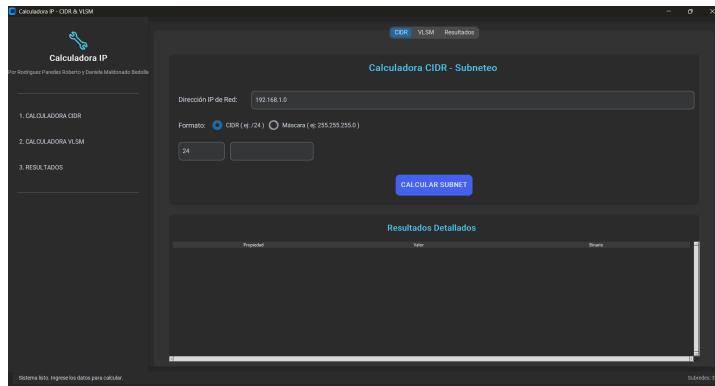


Figure 1: Diseño general de la interfaz

2.2 Estructura del proyecto

El proyecto se encuentra organizado en distintos archivos y módulos, lo que facilita su mantenimiento y comprensión. La estructura general del sistema incluye:

- Módulo de entrada de datos: encargado de recibir la dirección IP, la máscara o el prefijo CIDR, y en el caso de VLSM, los requerimientos de hosts.
- Módulo de procesamiento: contiene la lógica para realizar los cálculos de subnetting, conversiones entre formatos binario y decimal, y validación de datos.
- Módulo de salida: muestra los resultados obtenidos de manera clara y ordenada.

- Archivos auxiliares: incluyen funciones reutilizables, dependencias y archivos de configuración.

Esta organización permite que el código sea más legible, reutilizable y fácil de depurar.

2.3 Calculadora IP CIDR

La Calculadora IP CIDR permite realizar cálculos de subnetting a partir de una dirección IP y un prefijo CIDR. A partir de estos datos, el sistema determina automáticamente la máscara de subred correspondiente y calcula la dirección de red, la dirección de broadcast, el rango de hosts válidos y el número total de hosts disponibles.

El uso de CIDR elimina las limitaciones de las clases tradicionales de direccionamiento, permitiendo una asignación más flexible y eficiente de direcciones IP. Esta herramienta es especialmente útil para comprender cómo un prefijo CIDR influye en el tamaño y número de subredes.

2.4 Algoritmo VLSM

La Calculadora IP VLSM permite asignar subredes de distintos tamaños dentro de una misma red, en función de los requerimientos específicos de hosts. El algoritmo utilizado sigue una metodología ordenada para garantizar un uso eficiente del espacio de direcciones IP.

El proceso general del algoritmo VLSM es el siguiente:

1. Ordenar los requerimientos de hosts de mayor a menor.
2. Determinar la cantidad mínima de bits necesarios para cada subred.
3. Calcular la máscara de subred correspondiente para cada requerimiento.
4. Asignar las subredes de forma consecutiva, evitando traslapes.
5. Generar para cada subred su dirección de red, rango de hosts y dirección de broadcast.

Este enfoque permite aprovechar al máximo el direccionamiento disponible y simula escenarios reales de diseño de redes empresariales.

2.5 Ejemplos de uso

Para comprobar el correcto funcionamiento de las calculadoras, se realizaron distintos ejemplos prácticos. En el caso de la Calculadora CIDR, se ingresó una dirección IP junto con su prefijo, obteniendo como resultado las direcciones de red, broadcast y el rango de hosts.

Para la Calculadora VLSM, se ingresó una red base junto con varios requerimientos de hosts. El sistema generó subredes de distintos tamaños, asignadas de forma ordenada y sin conflictos, mostrando claramente la información correspondiente a cada subred.

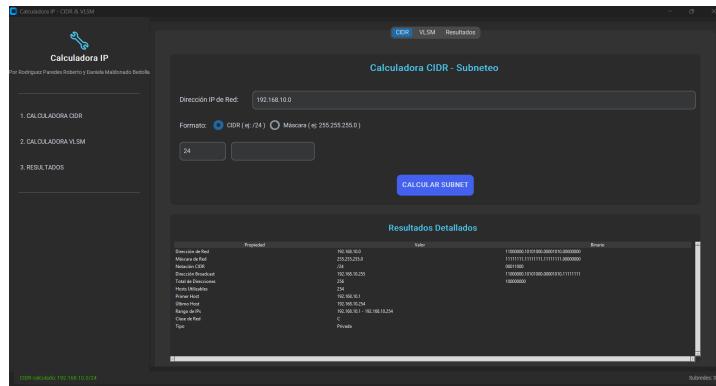


Figure 2: Ejemplo de la calculadora CIDR

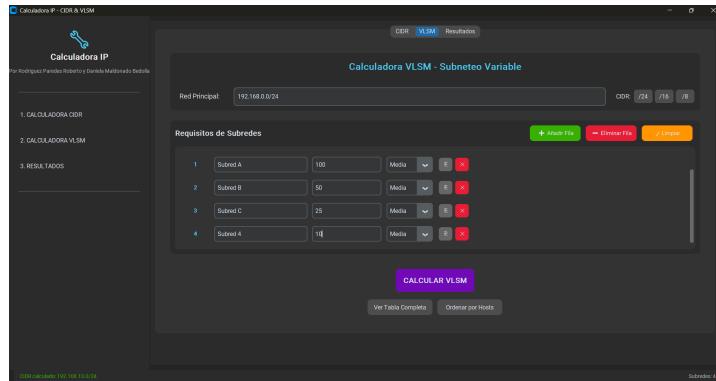


Figure 3: Ejemplo de Calculadora VLSM



Figure 4: Resultados de Calculadora VLSM

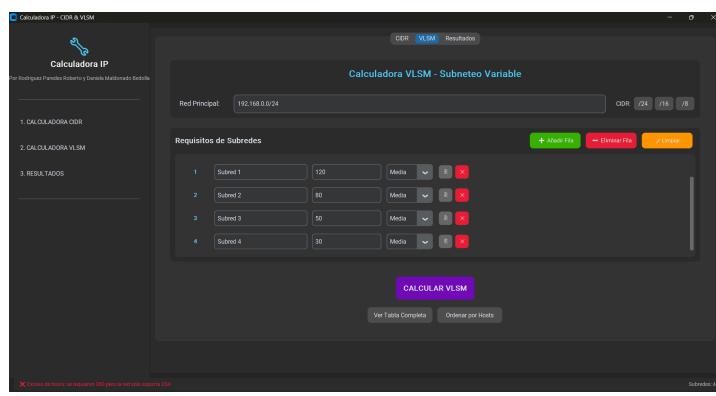


Figure 5: Error por exceso de hosts dentro de VLSM

3 Pruebas de Funcionamiento

Para verificar el correcto funcionamiento del programa `Calculadora_VLS_ICDR.py`, se realizaron pruebas enfocadas en validar el cálculo de subredes CIDR y VLSM.

3.1 Compilación y Ejecución

El programa requiere Python 3.7 o superior con las siguientes dependencias:

- `customtkinter` (versión 5.2.0 o superior)
- `pillow` (versión 10.0.0 o superior)

Para ejecutar el programa:

```
# Instalar dependencias
pip install customtkinter>=5.2.0 pillow>=10.0.0

# Ejecutar el programa
python Calculadora_VLS_ICDR.py
```

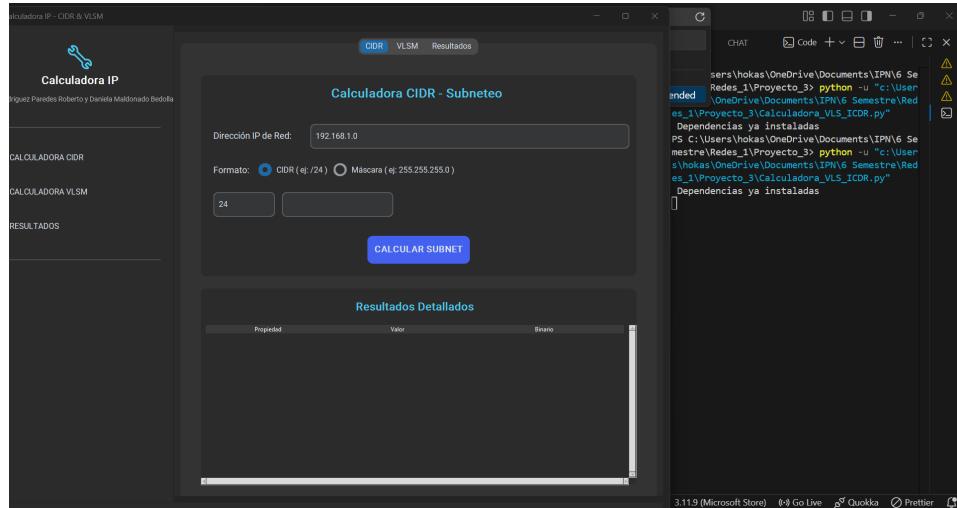


Figure 6: Pantalla inicial del programa con menú lateral y pestañas

3.2 Prueba de Calculadora CIDR

La calculadora CIDR permite ingresar una dirección IP y máscara (en formato CIDR o decimal) para obtener información detallada de la subred.

Entrada de ejemplo:

- Dirección IP: 192.168.1.0
- Máscara CIDR: /24

Proceso:

1. El programa valida la dirección IP y el prefijo CIDR
2. Calcula la dirección de red aplicando AND entre IP y máscara
3. Determina el broadcast usando OR con el complemento de la máscara
4. Obtiene el rango de hosts utilizables (red + 1 hasta broadcast - 1)
5. Clasifica la red (Clase A/B/C) y tipo (Pública/Privada)

Salida esperada:

- Red: 192.168.1.0
- Broadcast: 192.168.1.255
- Hosts utilizables: 254
- Rango: 192.168.1.1 – 192.168.1.254
- Clase: C
- Tipo: Privada

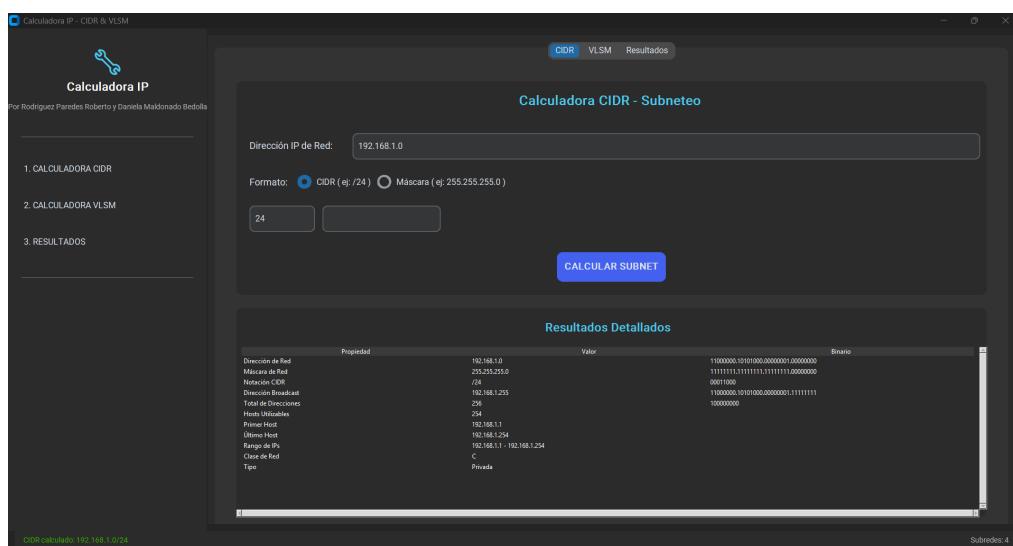


Figure 7: Resultados detallados del cálculo CIDR con representación binaria

3.3 Prueba de Calculadora VLSM

La calculadora VLSM asigna subredes de tamaño variable según los requerimientos de hosts especificados.

Entrada de ejemplo:

- Red principal: 192.168.0.0/24
- Subred 1: 100 hosts (Ventas)
- Subred 2: 50 hosts (Administración)
- Subred 3: 20 hosts (IT)

Proceso:

1. El programa valida la red principal y los requerimientos
2. Ordena las subredes de mayor a menor número de hosts requeridos
3. Para cada subred:
 - Calcula el tamaño mínimo necesario (potencia de 2 mayor a hosts+2)
 - Determina el nuevo prefijo CIDR
 - Asigna direcciones de red, broadcast y rango de hosts
 - Verifica que no exceda el espacio disponible
4. Muestra estadísticas de eficiencia y utilización

Salida esperada:

- Ventas: 192.168.0.0/25 (126 hosts disponibles)
- Administración: 192.168.0.128/26 (62 hosts disponibles)
- IT: 192.168.0.192/27 (30 hosts disponibles)
- Eficiencia global: aproximadamente 85%

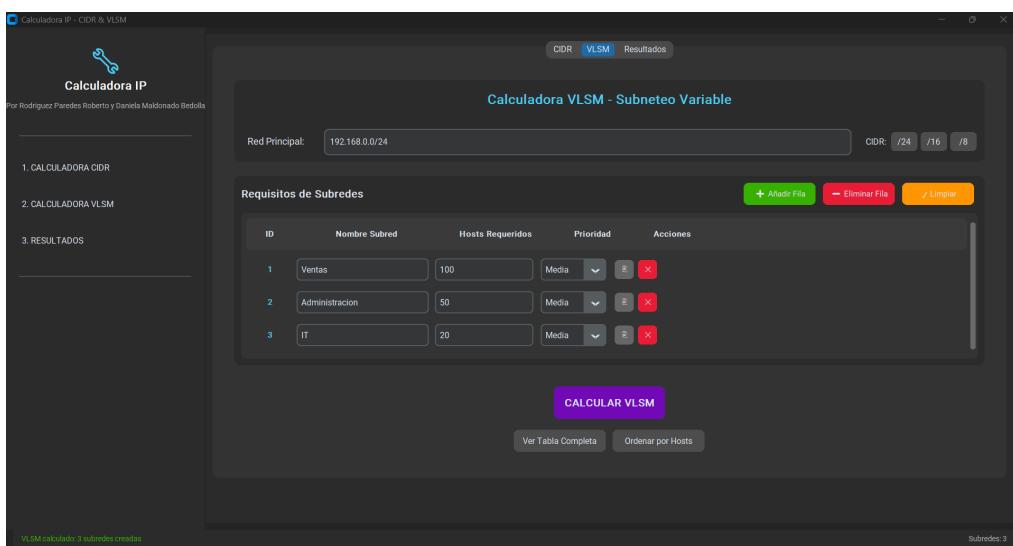


Figure 8: Configuración de requerimientos en la calculadora VLSM

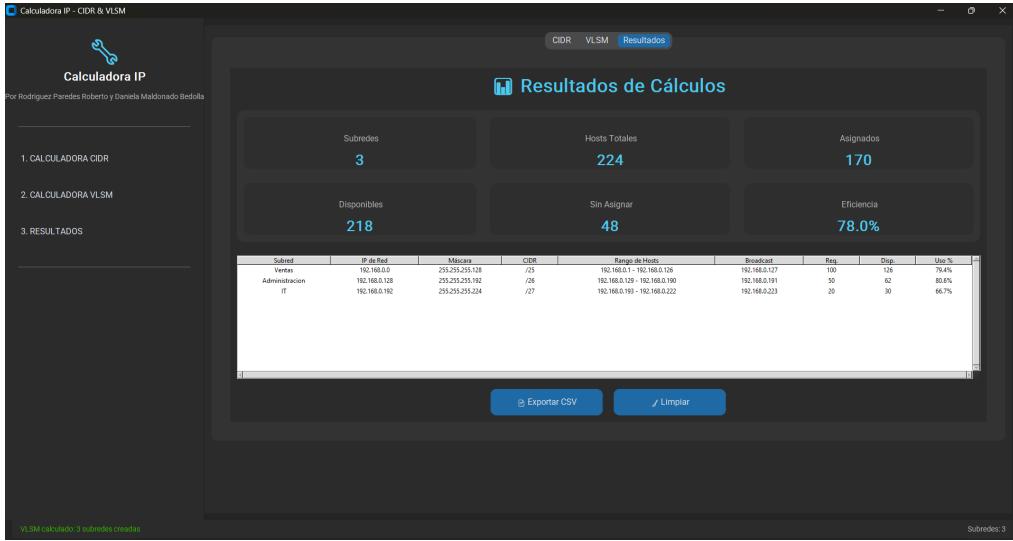


Figure 9: Tabla de resultados VLSM con asignación de subredes

3.4 Flujo del Programa

El flujo de ejecución del programa sigue la siguiente secuencia:

1. **Inicialización:** Verifica dependencias e inicia la interfaz gráfica
2. **Selección de calculadora:** Usuario elige entre CIDR o VLSM mediante el menú lateral
3. **Ingreso de datos:**
 - CIDR: IP y máscara (formato /XX o decimal)
 - VLSM: Red principal y lista de requerimientos
4. **Validación:** Verifica formato de IPs, rangos de octetos y prefijos CIDR
5. **Cálculo:**
 - Conversión de IPs a enteros de 32 bits
 - Operaciones binarias (AND, OR, corrimiento de bits)
 - Determinación de direcciones de red, broadcast y rangos
6. **Presentación:** Muestra resultados en tablas con información detallada
7. **Exportación:** Permite guardar resultados en formato CSV



Figure 10: Panel de estadísticas mostrando eficiencia y utilización de hosts

A1	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R
	Subred																
1	Subred	IP Red	Máscara	CIDR	Primer Host	Último Host	Broadcast	Hosts Req.	Hosts Disp.	Uso %							
2	Ventas	192.168.0.0	255.255.255.0	/25	192.168.0.1	192.168.0.121	192.168.0.127	100	126	79.4							
3	Administración	192.168.0.121	255.255.255.0	/26	192.168.0.121	192.168.0.191	192.168.0.193	50	62	80.6							
4	IT	192.168.0.191	255.255.255.0	/27	192.168.0.191	192.168.0.221	192.168.0.223	20	30	66.7							
5																	
6																	
7																	
8																	
9																	
10																	
11																	
12																	
13																	
14																	
15																	
16																	
17																	
18																	
19																	
20																	
21																	
22																	
23																	
24																	
25																	
26																	

Figure 11: Funcionalidad de exportación de resultados a formato CSV

3.5 Validaciones Implementadas

El programa incluye las siguientes validaciones para garantizar datos correctos:

- Formato de dirección IP (4 octetos entre 0-255)
- Rango de prefijo CIDR (0-32)
- Disponibilidad de espacio en red principal para VLSM
- Valores numéricos positivos para requerimientos de hosts
- Detección de traslape de subredes en VLSM

Los errores se muestran en la barra de estado inferior con códigos de color:

- Verde: Operación exitosa
- Rojo: Error crítico
- Naranja: Advertencia

4 Conclusiones Individuales

1. Maldonado Bedolla Daniela del Carmen

El desarrollo de este proyecto me permitió entender de forma práctica cómo funciona el subneteo con notación CIDR y su importancia en la administración de redes. Al implementar la calculadora CIDR, pude ver cómo una simple máscara de red puede dividir un espacio de direcciones IP y cómo los cálculos binarios determinan exactamente qué direcciones están disponibles. Lo interesante es que cuando trabajas con código, te das cuenta de todos los detalles que normalmente pasas por alto en la teoría, como la conversión entre formatos de máscara o la clasificación automática de redes públicas y privadas.

Esta herramienta puede ser muy útil para estudiantes que están aprendiendo sobre redes, porque te da resultados inmediatos y te muestra la representación binaria de cada cálculo, lo que ayuda a entender qué está pasando "por debajo". Además, el proyecto tiene mucho potencial para crecer: se podría publicar como una aplicación web para que más gente la use sin necesidad de instalar Python, agregar funcionalidades como validación de configuraciones de red reales, o incluso conectarla con herramientas de simulación de redes. En mi opinión, proyectos como este demuestran que la programación no solo sirve para crear software, sino también para entender mejor conceptos técnicos complejos.

2. Rodriguez Paredes Roberto

Trabajar en la calculadora VLSM fue un reto interesante porque este método de subneteo es más complejo que CIDR tradicional, ya que tienes que asignar subredes de diferentes tamaños según las necesidades específicas de cada segmento de red. Lo más valioso de este proyecto fue implementar el algoritmo que ordena las subredes de mayor a menor y va asignando bloques de direcciones sin desperdiciar espacio. Esto me hizo comprender mejor por qué VLSM es tan importante en redes empresariales reales donde no todos los departamentos necesitan la misma cantidad de hosts.

La herramienta que desarrollamos puede ayudar bastante a administradores de red o estudiantes que necesitan diseñar esquemas de direccionamiento eficientes. En lugar de hacer los cálculos a mano o con hojas de cálculo, pueden ver de inmediato cómo se distribuyen las subredes y qué tan eficiente es su diseño. Para escalar el proyecto, se podría agregar la capacidad de generar diagramas de red automáticamente, exportar configuraciones para routers reales, o crear una versión colaborativa en línea donde equipos puedan trabajar juntos en el diseño de sus redes. Este tipo de herramientas prácticas realmente facilitan el aprendizaje y el trabajo profesional en el área de redes.