UNIVERSIDAD AUTONOMA DE BAJA CALIFORNIA COORDINACIÓN DE FORMACIÓN PROFESIONAL Y VINCULACIÓN UNIVERSITARIA COORDINACIÓN DE FORMACIÓN BÁSICA PROGRAMA DE UNIDAD DE APRENDIZAJE HOMOLOGADA

				- Ur	VIVERSIDAD	Selection and
	<u> </u>	DATOS DE IDENT	IFICACIÓN_		DE BAJA CAL	AFORMUM TO THE OWNER OF THE OWNER OF THE OWNER OF THE OWNER OWNER OF THE OWNER
1.Unidad Académica (s):	Facultad de Ciencia	s Administrativas		V	JAN 1 4	
	Facultad de Contado	uría y Administració	ón			
	Facultad de Ciencias	s Administrativas y	Sociales	VICE	E C I B	is the second
	Facultad de Ingenier				SET CHARACAMI	ous MEX.
	Facultad de Ingenier					
	Escuela de Ingenieri			ictoria		
		 				
2. Programa(s) de estudio: (s)	Técnico, Licenciatura	Lic. en Administ Empresas Lic. en Informát		3. Vigencia del	plan: 2009)-2
4. Nombre de la Unidad de	aprendizaje	Métodos Cu	Jantitativo s	5	5. Clave	11859
6. HC: 2 HL:	HT:	HPC:	HCL:	HE:	2	CR: <u>6</u>
7. Ciclo Escolar: 2009-2						UNIVERSIDAD AUTDNOMA De Baja Califdrnia
8. Etapa de formación a la qu	ie pertenece:		Básica			
 9. Carácter de la Unidad de a 10. Requisitos para cursar la 	•	Obligatoria Ningu	X na	Optativa	-	
						FAC. DE CIENCIAS

MEXICALI

		I. DATOS DE	IDENTIFICACIO	ON (Continuacio	ón)		
Programa (s) de estud	io: (Técnico, Lic	enciatura (s)	Lic. en Admir Lic. en Inform		presas Vigencia d	lel plan: 2009-2	
Nombre de la Unidad	de aprendizaje:	_Métodos	Cuantitativos		Clave:		
HC: _2 H	L: <u>2</u>	HT:	HPC:	HCL:	HE:	CR:6	_
Formuló: M.A. Rigoberto Peña I ING. Elías Vázquez Me M.C. Velia Verónica Fe	ercado		irmas Homolog laboración: 15-d Vo. Bo. Cargo: Vo. Bo. Cargo: Vo. Bo. Cargo: Vo. Bo. Cargo: Vo. Bo.	M.C. Ismael Lóp Subdirector FCA M.A. Aureliano A Subdirector FCA M. A. José Raúl Subdirector FCA M.C.A. Velia Verd Subdirector FlyN M.C. Raúl de la d Subdirector Fly I M.R.H. Lucila Pa	y S, Ensenada Armenta Ramírez A, Mexicali Robles Cortez A, Tijuana Ónica Ferreiro Macino I, Tecate Cerda López N, San Quintín	The hand to	CALIFOR

II. PROPÓSITO GENERAL DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE

La unidad de aprendizaje Métodos Cuantitativos es obligatoria en la etapa básica de la licenciatura en Administración de Empresas y de la licenciatura en informática, requiere de conocimientos previos de las materias Matemáticas y Probabilidad y Estadística.

Los conocimientos y habilidades adquiridos en esta materia apoyarán al alumno en cursos posteriores en los cuales se trabajen temas de producción, auditoria, mercadotecnia y finanzas. Lo que permitirá que el alumno tenga la habilidad de aplicar los métodos de investigación en las diversas áreas de la Administración de Empresas y para la optimización de los recursos.

El alumno será capaz de investigar y analizar la información en la construcción de modelos matemáticos para tomar decisiones cuantitativas y solucionar problemas que permitan la optimización de recursos de la empresa.

III. COMPETENCIA (S) DE LA UNIDAD DE APRENDIZAJE

Analizar la información para tomar decisiones cuantitativas en la optimización de recursos de la empresa, mediante la aplicación de modelos matemáticos y la utilización de programas especializados de cómputo.

IV. EVIDENCIA (S) DE DESEMPEÑO

- Construcción de modelos de programación lineal a partir de casos y solucionándolos a través de un paquete computacional como LINDO, WinQSB o Excel Solver o manualmente.
- Construcción de modelos determinísticos de sistemas de inventario y solucionándolos a través del paquete computacional WinQsb.
- Construyendo una red de actividades para un proyecto y determinando las actividades críticas del mismo a través del WinQSB.

COMPETENCIA

Analizar el proceso de solución de modelos cuantitativos y la metodología de la investigación de operaciones para aplicarlos en el campo administrativo de la forma correcta.

CONTENIDO DURACIÓN 6 Horas

UNIDAD I INTRODUCCIÓN A LA INVESTIGACIÓN DE OPERACIONES

- 1.0 Introducción.
- 1.1 Historia de la Investigación de Operaciones (IO).8 horas
- 1.2 Características esenciales de la IO.
 - 1.2.1 Método científico
 - 1.2.2 Modelos : definición y clasificación
 - 1.2.3 Grupos interdisciplinarios
- 1.3. Definición.
- 1.4. Proceso de solución de modelos.
 - 1.4.1 Algoritmos
 - 1.4.2. Métodos heurísticos
 - 1.4.3 Simulación
- 1.5. Metodología de la IO.
- 1.6. Aplicaciones de la IO en el campo administrativo.
- 1.7. Restricciones para implementar la IO

COMPETENCIA:

Formular y resolver modelos de programación lineal utilizando paquetes computacionales como LINDO, WinQSB o Excel Solver, entre otros para optimizar los recursos de una forma responsable.

CONTENIDO DURACIÓN: 20 HRS.

UNIDAD II. PROGRAMACIÓN LINEAL

- 2.1. Introducción a la programación lineal (PL)
- 2.2. Modelo Gral. de la PL.
- 2.3. Planteamiento de modelos PL
- 2.4. Solución de modelos PL
 - 2.4.1 Método gráfico
 - 2.4.2 Método simplex
 - 2.4.3 Dualidad
 - 2.4.4 Paquetes computacionales: LINDO o, QSB o, MathProg o, Excel-Solver.
 - 2.4.5. Ejercicios

COMPETENCIA:

Plantear redes de asignación para representar las actividades de un proyecto, determinar su duración y las actividades críticas del mismo, por medio del método del Camino Crítico o por el Método PERT, para administrar proyectos propositivos de auditoría entre otros de una manera honesta.

CONTENIDO DURACIÓN: 6 HORAS

UNIDAD III MODELOS DE REDES

- 3.1. Introducción
- 3.2. Desarrollo de la red de proyectos.
- 3.3. Administración de proyectos utilizando tiempos determinísticos (CPM)
- 3.4. Administración de proyectos utilizando tiempos probabilísticas (PERT)
- 3.5. Reducción de la duración de un proyecto.
- 3.6. Paquete computacional : QSB o, PROJET
- 3.7. Ejercicios de aplicación.

COMPETENCIA:

Optimizar el costo anual de operación de un inventario con características determinísticas, así como el punto de re-orden y el tiempo entre pedidos en forma propositiva.

CONTENIDO DURACIÓN: 8 HORAS

UNIDAD IV SISTEMAS DE INVENTARIOS.

- 4.1. Sistemas de inventarios
- 4.2. Estructura de un sistema de inventarios
- 4.3. Costos de un sistema de inventarios
- 4.4. El modelo del lote económico sin faltantes.
- 4.5. El modelo del lote económico con faltantes.
- 4.6. El modelo económico de producción
- 4.7. El modelo de descuentos por cantidad.
- 4.8. Ejercicios de aplicación.

VI. ESTRUCTURA DE LAS PRÁCTICAS

No. de Práctica	Competencia(s)	Descripción	Material de <i>Apoyo</i>	Duración
1	El alumno será capaz de plantear modelo PL a partir de casos.	Se le proporcionará al alumno una relación de casos problema susceptible de solucionarse a través la PL.	Relación de Problemas	4 horas
2	El alumno será capaz de utilizar el paquete computacional LINDO para solucionar modelos PL.	El alumno instalará el paquete computacional LINDO en su computador y lo utilizará para encontrar una solución óptima para una relaciónn de modelos que se le proporcionará.	Relación de Modelos Dirección de la red para bajar el paquete computacional LINDO.	4 horas
3	El alumno será capaz de utilizar el paquete computacional Excel-Solver para solucionar modelos PL.	El alumno solucionará modelos PL utilizando Excel-Solver	Relación de Modelos Excel	4 horas
4	El alumno será capaz de solucionar modelos PL utilizando el método gráfico.	El alumno graficará en papel cuadriculado las restricciones del modelo PL, determinará la región de soluciones y posteriormente graficara la función objetivo y determinará el punto óptimo.	Modelos Papel	3 horas

5	El alumno será capaz de operar el paquete computacional GLP para encontrar gráficamente la solución óptima de un modelo PL.	paquete computacional GLP, lo	Relación de Modelos Paquete GLP.	3 horas
6	El alumno será capaza de utilizar el paquete computacional WInQSB para solucionar modelos PL.	Utilizará el paquete WinQSB para encontrar una solución óptima para una relaciónn de modelos que se le proporcionará.		3 horas
7	Utilizará el QinQSB para determinar actividades críticas de un proyecto.	Utilizará el paquete WinQSB para encontrar las actividades críticas de un proyecto. Modelos que se le proporcionará.		3 horas

VII. METODOLOGÍA DE TRABAJO

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

- I OBSERVACIÓN: Identifica las características de los problemas que serán capaces de resolver (en un problema propuesto por el maestro)
- Il **EXPERIMENTACIÓN**: Proponen procedimientos específicos para lograr los resultados deseados e identificar posibles variaciones.
- III COMPARACIÓN: Identifican situaciones diferentes en las que pueden presentarse este tipo de problemas.
- IV ABSTRACCIÓN: Identifican los datos que serán comunes en los diferentes problemas y establecen generalidades para esas cantidades.
- V GENERALIZACIÓN: Identifican el procedimiento general y completo que los llevará a los resultados deseados.
- VI COMPROBACIÓN: Resuelven problemas utilizando las formas generales establecidas y comprueban los resultados.
- > El maestro utilizará las técnicas de participación que considere necesarias de acuerdo con las características del grupo y de los contenidos.

VIII, CRITERIOS DE EVALUACIÓ	N	
------------------------------	---	--

CRITERIOS DE EVALUACION:

Exámenes parciales 60 % Prácticas (laboratorio) 10 % Tareas 10 % Proyecto final 10 %

100%

IX. BIBLIOGRAFÍA.			
BÁSICA	COMPLEMENTARIA		
1. Frederick S. Hiller ,Mark S. Hillier.	Bonini, Charles E		
Métodos Cuantitativos para Administración.	Análisis Cuantitativo para posnegocios Ed. Irwin Mc Graw Hill		
Ed. McGraw Hill	México (2000)		
México (2008)	 Mohammad, Nagui H. Investigación de Operaciones Interpretación de Modelos y Casos 		
2. Hamdy A Taha	Ed. Limusa México (1985)		
Investigación de Operaciones	Mathur , Kamlesh y Solow, Daniel		
Ed. Prentice Hall	Investigación de Operaciones El Arte de la Toma de Decisiones		
México 2004	Ed. Prentice Hall		
	México (1996)		
	Moskowitz, H. y Wright, G.P.		
	Investigación de Operaciones		
	Ed. Prentice Hall		
	México (1982)		
	 Davis, K.R. y McKeown, P.G. Modelos Cuantitativos para Admón. 		
	Grupo Editorial Iberoamérica		
	México (1986)		
	Eppen, G.D. y Gould, F.J.		
	Investigación de Operaciones en las Ciencias		
	Administrativas		
	Ed. Prentice Hall México (1999)		