

Introducción a la programación

Testing - cubrimiento

Noviembre de 2024

Ejercicio 9

Sea la siguiente especificación del problema de sumar y una posible implementación en lenguaje imperativo:

```
problema sumar (in x:  $\mathbb{Z}$ , in y:  $\mathbb{Z}$ ) :  $\mathbb{Z}$  {  
  requiere: {True}  
  asegura: {result =  $x + y$ }  
}
```

```
def sumar(x: int , y: int) -> int:  
L1:   sumando: int = 0  
L2:   abs_y: int = 0  
L3:   if y < 0:  
L4:     sumando = -1  
L5:     abs_y = -y  
      else:  
L6:       sumando = 1  
L7:       abs_y = y  
L8:   result: int = x  
L9:   count: int = 0  
L10:  while(count < abs_y):  
L11:    result = result + sumando  
L12:    count = count + 1  
L13:  return result
```

Ejercicio 9

1. Describir el diagrama de control de flujo (control-flow graph) del programa sumar.
2. Escribir un test suite que ejecute todas las líneas del programa sumar.

Tests de unidad en Python

Para armar tests de unidad en Python debemos usar alguna biblioteca (como usábamos HUnit en Haskell). Algunas muy utilizadas son:

- ▶ `unittest`: viene con Python, es un poco más compleja la sintaxis (se usan clases)
- ▶ `pytest`: es necesario instalarla, es más simple de utilizar

unittest - Primeros pasos

```
import unittest
from funciones import funcion

class FuncionesTest(unittest.TestCase):

    def test_1(self):
        self.assertEqual(funcion(28), 4, "primer test")

if __name__ == '__main__':
    unittest.main(verbosity=2)
```

Archivo en python con casos de test para testear *funcion* definida en *funciones.py*

unittest - funciones

Algunas funciones que podemos usar para escribir los casos de test:

- ▶ `assertEqual(a, b)`:testea que a y b tengan el mismo valor
- ▶ `assertTrue(x)`:testea que x sea `True`
- ▶ `assertFalse(x)`:testea que x sea `False`
- ▶ `assertIn(a, b)`:testea que a esté en b (siendo b una lista o tupla)

unittest - Ejecución de casos de test

El archivo con casos de test lo ejecutamos como cualquier archivo .py y veremos el siguiente resultado:

```
test_1 (__main__.FuncionesTest.test_1) ... FAIL
test_2 (__main__.FuncionesTest.test_2) ... ok

=====
FAIL: test_1 (__main__.FuncionesTest.test_1)
=====
Traceback (most recent call last):
  File "/Users/gabidp/Documents/Facultad/intro-programacion/funciones.py", line 29, in test_1
    self.assertEqual(funcion(28), 4, "primer test")
    ~~~~~^~~~~~
AssertionError: 29 != 4 : primer test

=====
Ran 2 tests in 0.001s

FAILED (failures=1)
```

Salida después de ejecutar 2 casos, uno de forma exitosa y otro con error

Cubrimiento

Para poder visualizar el cubrimiento de líneas de nuestro test suite, tendremos que instalar coverage.

En Linux: `pip install coverage`

Para ver como instalarlo en otros sistemas operativos:

<https://devguide.python.org/testing/coverage/#install-coverage>

Cubrimiento

Es posible ver el resultado por consola o en un archivo html:

- ▶ `coverage run --include=ejercicios.py -m unittest` : indicamos el cubrimiento de qué archivo queremos evaluar con `-include`
- ▶ `coverage report`

Name	Stmts	Miss	Cover
-----	-----	-----	-----
ejercicios.py	14	0	100%
-----	-----	-----	-----
TOTAL	14	0	100%

- ▶ `coverage html`

Coverage for **ejercicios.py**: 100%

14 statements 14 run 0 missing 0 excluded

« prev ^ index » next coverage.py v7.6.4, created a

```
1 # Ejercicio 9
2 def sumar(x: int , y: int) -> int:
3     sumando: int = 0
4     abs_y: int = 0
5     if y < 0:
6         sumando = -1
7         abs_y = -y
8     else:
9         sumando = 1
10        abs_y = y
11
```

Ejercicio 11

Sea el siguiente programa que retorna diferentes valores dependiendo si a , b y c , definen lados de un triángulo inválido, equilátero, isósceles o escaleno.

```
def triangle(a: int , b: int, c: int) -> int:
L1:     if(a <= 0 or b <= 0 or c <= 0):
L2:         return 4 # invalido
L3:     if(not ((a + b > c) and (a + c > b) and (b + c > a))):
L4:         return 4 # invalido
L5:     if(a == b and b == c):
L6:         return 1 # equilatero
L7:     if(a == b or b == c or a == c):
L8:         return 2 # isosceles
L9:     return 3 # escaleno
```

- ▶ Describir el diagrama de control de flujo (control-flow graph) del programa triangle.
- ▶ Escribir un test suite que ejecute todas las líneas y todos los branches del programa.
- ▶ usar la herramienta coverage para visualizar las lineas cubiertas