

PROGRAMACIÓN

Clase programación

Problema: Resolver el producto entre 2 número enteros y mostrar resultado del producto

producto entre dos números

- 1) num1= 10 # variable que guarda valor entero en Python "int" que es el número 10
- 2) num2= 20 # variable guarda valor entero en Python "int" que es el número 20
- 3) producto= num1*num2
- 4) Print ("el valor del producto entre num1 y num2 es de:",producto) # 200

```
num1= 10 # variable que guarda valor entero en Python "int" que
es el número 10
num2= 20 # variable guarda valor entero en Python "int" que es el
número 20
producto= num1*num2
print ( "el valor del producto entre num1 y num2 es
de:",producto) #200
```

Programación

Malena Peralta Viera

3er año

1)

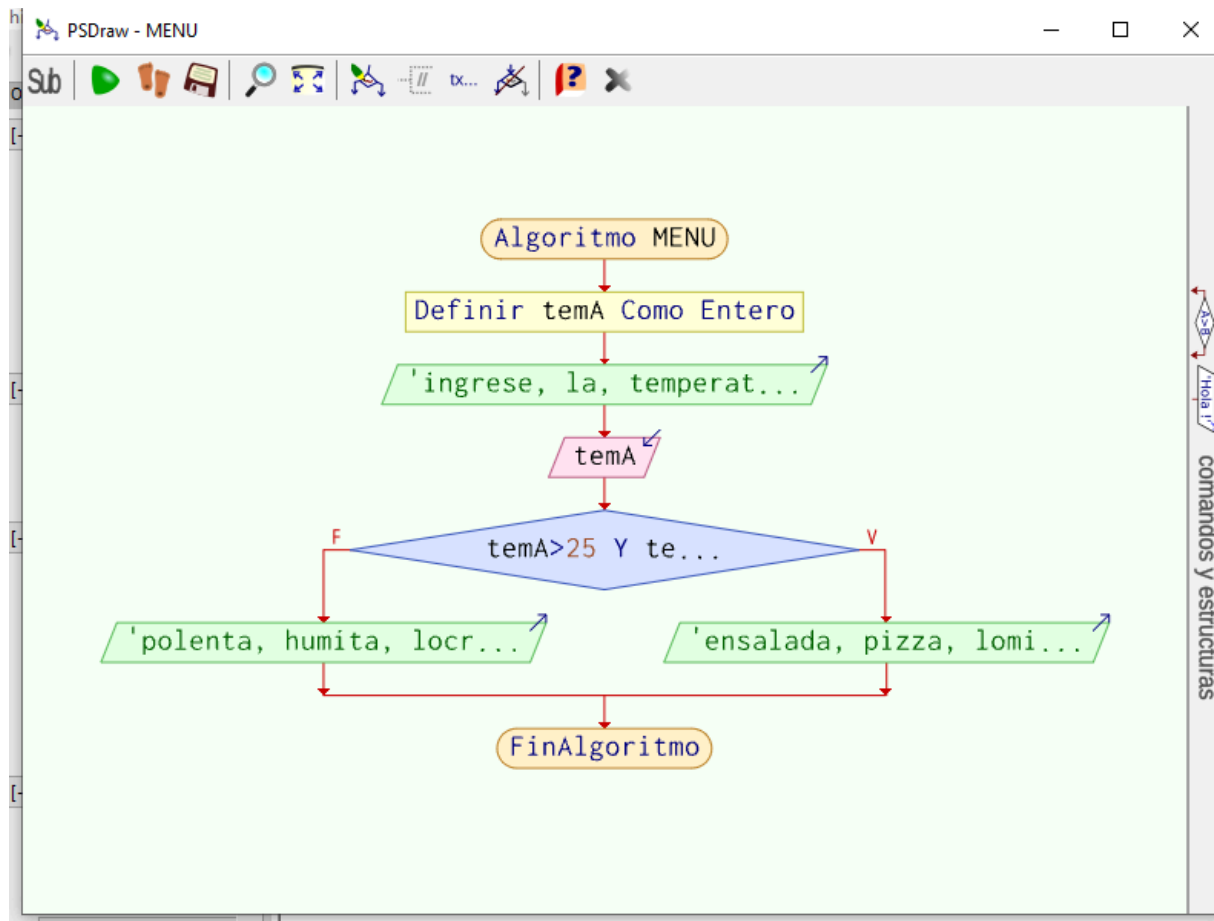
```
clima=input("ingrese el clima:") #creamos la variable clima
if clima=="lluvioso": #comparamos clima con lluvioso
    print ("no izamos la bandera") # mostramos que si hoy llueve no
hizamos la bandera
```

2)

```
clima=input("ingrese clima:") #creamos la variable clima
if clima == "lluvioso": #compara clima con lluvioso
    print("hoy no izamos la bandera:") #mostramos que si hoy llueve no
se hiza la bandera
else: #sino llueve
    print("hoy se iza la bandera:") #mostramos que no hoy no llueve si
se iza iza la bandera
```

Consigna 3: 1- Un cliente nos solicitó desarrollar un programa que ayude a decidir menús de comidas de acuerdo a la temperatura del día:

-Si hace calor, la temperatura está entre 25 a 40 grados, ofrecerá como comidas del día ensalada de Tomate por ejemplo (agregar otros platos). Pero si hace frío, la temperatura estará entre los 0 y 25 grados, vamos a proponer menues como Polenta por ejemplo (agregar otros platos)



Programación

```

1  socios=["juan","pablo","mateo","luis","gustavo"]
2  print("lista inicial", socios)
3  b=input("INGRESE EL SOCIO A BUSCAR: ")
4  if b in socios:
5      print("existe en la lista de socios")
6  else:
7      print("no existe en la lista de socios")
8
9

```

TERMINAL

```

PS C:\Users\Estudiante\Programación> & C:\Users\Estudiante\AppData\Local\Microsoft\WindowsApps\python3.11.exe c:/Users/Estudiante/Programación/soc
ios.py
lista inicial ['juan', 'pablo', 'mateo', 'luis', 'gustavo']
INGRESE EL SOCIO A BUSCAR: mateo
existe en la lista de socios

PS C:\Users\Estudiante\Programación> & C:\Users\Estudiante\AppData\Local\Microsoft\WindowsApps\python3.11.exe c:/Users/Estudiante/Programación/soc
ios.py
lista inicial ['juan', 'pablo', 'mateo', 'luis', 'gustavo']
INGRESE EL SOCIO A BUSCAR: julian
no existe en la lista de socios

PS C:\Users\Estudiante\Programación>

```

Ln 7, Col 10 Spaces: 4 UTF-8 CRLF Python 3.11.9 64-bit (Microsoft Store)

clase 23/05/2024
 programación
 Malena del Carmen Peralta Viera

```

n=int(input("ingrese un numero:"))
"""if n==10:
    print ("n no es igual a 10")
elif n<10:
    print("n no es una unidad")
else:
    print("puede n ser una unidad)"""
if n>=0 and n<=9:
    print("n no es una unidad")
elif n>9 and n<100:
    print(" n es una decena")
elif n>99 and n<1000:
    print(" n es una centena")
elif n>999 and n<100000:
    print("puede n ser un milenio")

else:
    print("n es mayor a milenio")

```

clase 13/06/2024
 Malena Peralta Viera
 Programación

```

l=[]
while True:#le estoy abligando a que sea verdadero
    opcion=input("Menú de opciones\n1-Agregar producto\n2-Eliminar
producto\n3-Modificar productor\n4-Mostar productos\n5-Salir
\n")#ingresamos el menu con las instrucciones
    if opcion=="1":
        elementoAgregar=input("Ingrese elemento a agregar:")#usamos el
append para que el usuario pueda agregar el elemento
        l.append(elementoAgregar) #usamos la funcion
    elif opcion=="2":
        elementoAeliminar=input("Ingrese el nombre del elemento a
modificar: ")#usamos el remove por su el usuario desea eliminar un
elemento
        if elementoAeliminar in l:
            l.remove(elementoAeliminar)
            print("Elemento eliminado exitosamente") #mostramos un
cartel al usuario que el elemento que deseaba eliminar, si se pudo
eliminar
        else:

```

```

        print("El elemento que desea eliminar no se encuentra en la
lista") #si escribi un producto que no esta en la lista, va a mostrar
un cartel al usuario donde dice que el producto no se encuentra
    elif opcion=="3":
        elementoAmodificar=input("Ingrese el nombre del elemento a
modificar: ") #agregamos la funcion de modificar para que el usuario
pueda modificar cualquier producto que desee
        if elementoAmodificar in l:
            elementoModificacion=input("Ingrese el nombre por el que
quiere modificar: ")#motramos un cartel al usuario donde decimos que
ingrese el elemento que desea modificar
            # Find the index of the element to modify
            index = l.index(elementoAmodificar) #usamos esta funcion
para que index o el indice va a gurdar en la ubicacion que deseemos
            l[index] = elementoModificacion # Use the index to modify
the element
        else:
            print("El elemento que desea modificar no se encuentra en
la lista")#mostramos un cartel donde si el usuario ingresa un producto
donde no lo habia ingresado le va a decir que el elemnto que desea
modificar no se encuentra en la lista

    elif opcion=="4":
        print("Elementos en la lista: \n",l)
    elif opcion=="5":
        print("Saliendo del sistema") #muestra un cartel que si pone el
numero 5 saldrá del sistema
        break # lo usamos para cerrar el while
    else:
        print("La opción ingresada es invalida")ACTIVIDAD: 04/07/2024

```

Malena Peralta Viera

Actividad 04/07/2024

programación

```

usuario="male"
contra="157"
u=input ("ingrese su nombre de usuario:")
c=input("ingrese su contraseña:")
contador=1
while u!=usuario or c!=contra and contador<4:
    u =input("ingrese su nombre de usuario:")
    c=input("ingrese su contraseña:")
    print("vuelta numero:",contador)
    contador=contador+1

```

```
if u!=usuario and c!=contra:  
    print("bienvenidos al sistema")  
else:  
    print("usted no puede ingresar al sistema")
```