

VARIABLES Y CONSTANTES

Swift para trainees

VARIABLES

En estas guardamos información y se llaman así porque esta se puede modificar.

Las inicializamos con la palabra **"Var"**

Codigo

```
var myFirstString = "Hello world"
var myFirstInt = 34
```

Para cambiar el valor, simplemente llamamos a la variable por el nombre designado al crearla.

CONSTANTES

Estos datos no pueden modificarse luego de la declaración.

Las inicializamos con la palabra **"Let"** y si intentamos modificar su contenido, XCode arroja error.

```
let myFirstConstant = "This can't
be changed"
```

Codigo

