



# Variables y constantes

## Variables:

En estas guardamos información. Se llaman así porque la data que contienen se puede cambiar.  
La inicializamos con la palabra `"var"`.

Para cambiar el valor, simplemente llamamos a la variable por el nombre designado al declararla.

### Ejemplo:

```
var myFirstString = "Hello!"  
  
var myFirstInt = 18
```

## Constantes

A diferencia las variables, estos datos no pueden modificarse luego de la declaración.  
Se declaran con la palabra reservada `"let"` y si intentamos modificar su contenido, XCode nos mostrará un error.

### Ejemplo:

```
let myFirstConst = "This data can't be changed"
```