

Operadores aritméticos

Ahora que ya conocemos los tipos de datos, podemos empezar a operar con ellos.

Para esto utilizamos, valga de redundancia, los `operadores aritméticos`.

Declaremos dos variables de prueba para operar:

```
let firstNumber = 10
let secondNumber = 2
```

Para `sumar` utilizamos `+` y para `restar` `-`

```
let sum = firstNumber + secondNumber
let difference = firstNumber - secondNumber
```

Para `multiplicar` usamos `*` y para dividir `/`

```
let product = firstNumber*secondNumber
let division = firstNumber/secondNumber
```

Y finalmente, Swift tiene un operador para calcular los `restos de una division`.

Es decir, se fija cuantas veces un numero entra en el otro y nos envía el valor restante.

El operador es `%`

```
let remainder = firstNumber % secondNumber
```

Los operadores aritméticos nos permiten realizar `operaciones con diferentes tipos de datos`.

Por ejemplo, con `enteros`:

```
let numberOne = 15
let numbreTwo = 45 + 15
```

Por otro lado, podemos unificar `Strings`:

```
let firstWord = "Hello"
let phrase = firstWord + "World!"
```

Otro ejemplo es que podemos sumar `arrays`:

```
let firstHalf = ["Python", "C++"]
let secondHalf = ["Swift", "Go"]
let programming = firstHalf + secondHalf
```



Importante: Swift es un lenguaje “type-safe”, lo que significa que no podemos mezclar tipos de datos en las operaciones. Por ejemplo, no podemos sumar un entero a un String.



Mas importante: No todos los operadores pueden aplicarse con todos los tipos de datos. Por ejemplo, podemos restar un entero de otro, pero que significa restar un String de otro?

Profundicemos un poco mas en operadores.

Cuando queremos cambiar el valor de una variable “in place” (es decir... modificar su valor), podemos abreviarlo de aplicando el operador y `=`

Por ejemplo:

```
var number = 45
number -= 5
number += 5
```

Eso es equivalente a hacer:

```
var number = 45
number = number - 5
number = number + 5
```

De la misma manera, podemos agregar un String a otro:

```
var myString = "Hello"
myString += "World"
```