

## CARA PENGGUNAAN PROGRAM



```

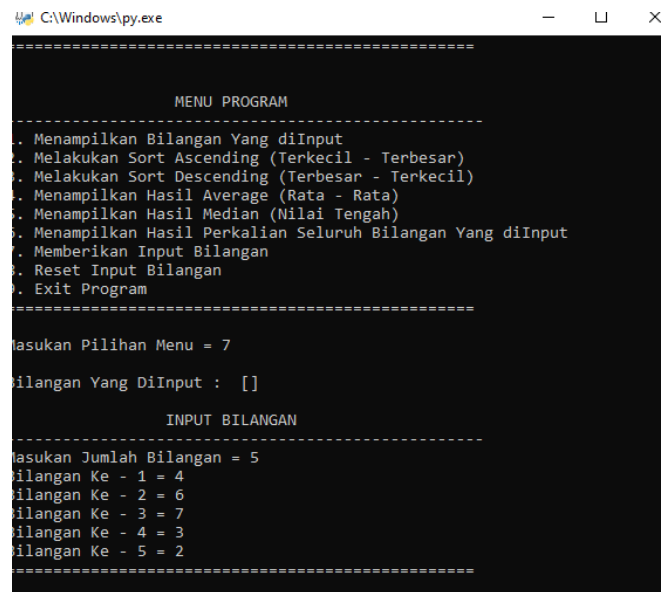
C:\Windows\py.exe
Seleksi Awal Studycle - Maleakhi Ekklesia
=====
MENU PROGRAM
-----
1. Menampilkan Bilangan Yang diInput
2. Melakukan Sort Ascending (Terkecil - Terbesar)
3. Melakukan Sort Descending (Terbesar - Terkecil)
4. Menampilkan Hasil Average (Rata - Rata)
5. Menampilkan Hasil Median (Nilai Tengah)
6. Menampilkan Hasil Perkalian Seluruh Bilangan Yang diInput
7. Memberikan Input Bilangan
8. Reset Input Bilangan
9. Exit Program
=====
Masukan Pilihan Menu = 

```

Gambar 1 – Tampilan Program

Hal yang perlu diperhatikan ketika *user* menjalankan program tersebut dapat dilihat dari **Gambar 1**, dimana ketika *user* melakukan *execute* program atau menjalankan program, *user* akan diarahkan terhadap sebuah tampilan CLI (*Command Line Interface*) dengan beberapa pilihan menu. Hal yang perlu dilakukan *user* pertama kali ketika mengoperasikan program ini adalah,

1. Memberikan *input* bilangan dengan memberikan *input* “7”



```

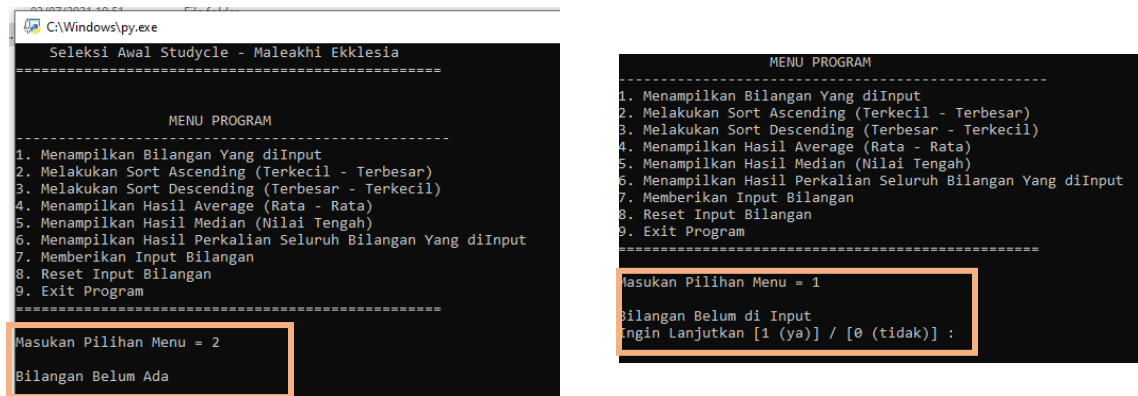
C:\Windows\py.exe
=====
MENU PROGRAM
-----
1. Menampilkan Bilangan Yang diInput
2. Melakukan Sort Ascending (Terkecil - Terbesar)
3. Melakukan Sort Descending (Terbesar - Terkecil)
4. Menampilkan Hasil Average (Rata - Rata)
5. Menampilkan Hasil Median (Nilai Tengah)
6. Menampilkan Hasil Perkalian Seluruh Bilangan Yang diInput
7. Memberikan Input Bilangan
8. Reset Input Bilangan
9. Exit Program
=====
Masukan Pilihan Menu = 7
Bilangan Yang DiInput : []
INPUT BILANGAN
-----
Masukan Jumlah Bilangan = 5
Bilangan Ke - 1 = 4
Bilangan Ke - 2 = 6
Bilangan Ke - 3 = 7
Bilangan Ke - 4 = 3
Bilangan Ke - 5 = 2
=====

```

Gambar 2 – Input Bilangan Kedalam Program

Pertama – tama *user* perlu melakukan *input* bilangan kedalam program untuk melakukan pengolahan bilangan didalamnya, seperti *sort* (*ascending* atau *descending*), mencari *average* (rata – rata), mencari nilai tengah dari bilangan yang *diinput*, dan melakukan perkalian terhadap seluruh bilangan yang *di input*. Setelah itu *user* akan diperintahkan untuk memberikan *input* berupa banyaknya jumlah bilangan yang akan *diinput* pada program. Berikut terdapat beberapa

keadaan jika *user* belum melakukan *input* bilangan namun sudah melakukan pengolahan bilangan didalamnya yaitu,

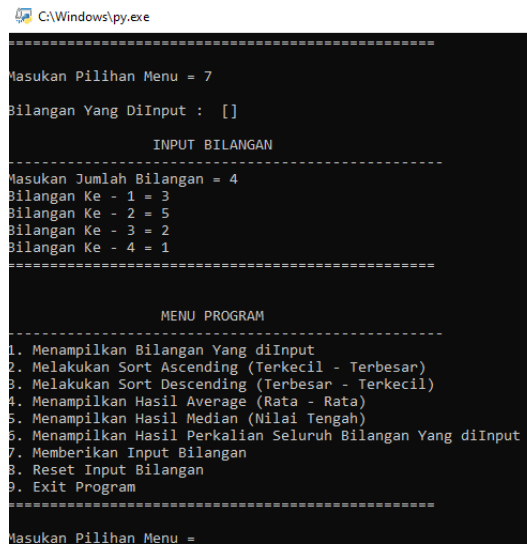


```
Seleksi Awal Studycle - Maleakhi Ekklesia
=====
MENU PROGRAM
1. Menampilkan Bilangan Yang diInput
2. Melakukan Sort Ascending (Terkecil - Terbesar)
3. Melakukan Sort Descending (Terbesar - Terkecil)
4. Menampilkan Hasil Average (Rata - Rata)
5. Menampilkan Hasil Median (Nilai Tengah)
6. Menampilkan Hasil Perkalian Seluruh Bilangan Yang diInput
7. Memberikan Input Bilangan
8. Reset Input Bilangan
9. Exit Program
=====
Masukan Pilihan Menu = 2
Bilangan Belum Ada

MENU PROGRAM
1. Menampilkan Bilangan Yang diInput
2. Melakukan Sort Ascending (Terkecil - Terbesar)
3. Melakukan Sort Descending (Terbesar - Terkecil)
4. Menampilkan Hasil Average (Rata - Rata)
5. Menampilkan Hasil Median (Nilai Tengah)
6. Menampilkan Hasil Perkalian Seluruh Bilangan Yang diInput
7. Memberikan Input Bilangan
8. Reset Input Bilangan
9. Exit Program
=====
Masukan Pilihan Menu = 1
Bilangan Belum di Input
Ingin Lanjutkan [1 (ya)] / [0 (tidak)] :
```

Gambar 3 – Beberapa Kondisi Ketika Bilangan Belum diinput

## 2. Pilihlah pengolahan bilangan yang akan dilakukan didalam program



```
C:\Windows\py.exe
=====
Masukan Pilihan Menu = 7
Bilangan Yang DiInput : []

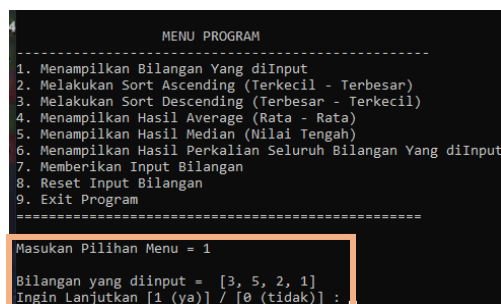
INPUT BILANGAN
=====
Masukan Jumlah Bilangan = 4
Bilangan Ke - 1 = 3
Bilangan Ke - 2 = 5
Bilangan Ke - 3 = 2
Bilangan Ke - 4 = 1
=====

MENU PROGRAM
1. Menampilkan Bilangan Yang diInput
2. Melakukan Sort Ascending (Terkecil - Terbesar)
3. Melakukan Sort Descending (Terbesar - Terkecil)
4. Menampilkan Hasil Average (Rata - Rata)
5. Menampilkan Hasil Median (Nilai Tengah)
6. Menampilkan Hasil Perkalian Seluruh Bilangan Yang diInput
7. Memberikan Input Bilangan
8. Reset Input Bilangan
9. Exit Program
=====
Masukan Pilihan Menu =
```

Gambar 4 – Menu Program

Setelah *user* melakukan *input* bilangan kedalam program, *user* akan kembali diarahkan pada menu program yang dimana untuk melakukan atau memilih menu tersebut *user* hanya perlu melakukan *input* dengan pilihan sebagai berikut,

- *Input* program “1” (Menampilkan bilangan yang sudah di *input*)



```
=====
MENU PROGRAM
1. Menampilkan Bilangan Yang diInput
2. Melakukan Sort Ascending (Terkecil - Terbesar)
3. Melakukan Sort Descending (Terbesar - Terkecil)
4. Menampilkan Hasil Average (Rata - Rata)
5. Menampilkan Hasil Median (Nilai Tengah)
6. Menampilkan Hasil Perkalian Seluruh Bilangan Yang diInput
7. Memberikan Input Bilangan
8. Reset Input Bilangan
9. Exit Program
=====
Masukan Pilihan Menu = 1
Bilangan yang diinput = [3, 5, 2, 1]
Ingin Lanjutkan [1 (ya)] / [0 (tidak)] :
```

Gambar 5 – Output Menu Program “1”

- *Input program “2”* (Melakukan pengurutan bilangan dengan *sort ascending*)

```

MENU PROGRAM
-----
1. Menampilkan Bilangan Yang diInput
2. Melakukan Sort Ascending (Terkecil - Terbesar)
3. Melakukan Sort Descending (Terbesar - Terkecil)
4. Menampilkan Hasil Average (Rata - Rata)
5. Menampilkan Hasil Median (Nilai Tengah)
6. Menampilkan Hasil Perkalian Seluruh Bilangan Yang diInput
7. Memberikan Input Bilangan
8. Reset Input Bilangan
9. Exit Program
=====
Masukan Pilihan Menu = 2
Hasil Pengurutan Bilangan (Ascending) = [1, 2, 3, 5]
None
Ingin Lanjutkan [1 (ya)] / [0 (tidak)] :

```

Gambar 6 – Output Menu Program “2”

- *Input Program “3”* (Melakukan pengurutan bilangan dengan *sort descending*)

```

MENU PROGRAM
-----
1. Menampilkan Bilangan Yang diInput
2. Melakukan Sort Ascending (Terkecil - Terbesar)
3. Melakukan Sort Descending (Terbesar - Terkecil)
4. Menampilkan Hasil Average (Rata - Rata)
5. Menampilkan Hasil Median (Nilai Tengah)
6. Menampilkan Hasil Perkalian Seluruh Bilangan Yang diInput
7. Memberikan Input Bilangan
8. Reset Input Bilangan
9. Exit Program
=====
Masukan Pilihan Menu = 3
Hasil Pengurutan Bilangan (Descending) = [5, 3, 2, 1]
None
Ingin Lanjutkan [1 (ya)] / [0 (tidak)] :

```

Gambar 7 – Output Menu Program “3”

- *Input Program “4”* (Mencari nilai rata – rata seluruh bilangan)

```

MENU PROGRAM
-----
1. Menampilkan Bilangan Yang diInput
2. Melakukan Sort Ascending (Terkecil - Terbesar)
3. Melakukan Sort Descending (Terbesar - Terkecil)
4. Menampilkan Hasil Average (Rata - Rata)
5. Menampilkan Hasil Median (Nilai Tengah)
6. Menampilkan Hasil Perkalian Seluruh Bilangan Yang diInput
7. Memberikan Input Bilangan
8. Reset Input Bilangan
9. Exit Program
=====
Masukan Pilihan Menu = 4
Hasil Rata - Rata = 2.75
None
Ingin Lanjutkan [1 (ya)] / [0 (tidak)] :

```

Gambar 8 – Output Menu Program “4”

- *Input Program “5”* (Mencari nilai tengah dari bilangan yang diinput)

```

MENU PROGRAM
-----
1. Menampilkan Bilangan Yang diInput
2. Melakukan Sort Ascending (Terkecil - Terbesar)
3. Melakukan Sort Descending (Terbesar - Terkecil)
4. Menampilkan Hasil Average (Rata - Rata)
5. Menampilkan Hasil Median (Nilai Tengah)
6. Menampilkan Hasil Perkalian Seluruh Bilangan Yang diInput
7. Memberikan Input Bilangan
8. Reset Input Bilangan
9. Exit Program
=====
Masukan Pilihan Menu = 5
Bilangan Setelah di-Sort = [1, 2, 3, 5]
Median Bilangan = 2.5
None
Ingin Lanjutkan [1 (ya)] / [0 (tidak)] :

```

Gambar 9 – Output Menu Program “5”

- *Input Program “6”* (Melakukan perkalian pada seluruh bilangan yang diinput)

```

MENU PROGRAM
-----
1. Menampilkan Bilangan Yang diInput
2. Melakukan Sort Ascending (Terkecil - Terbesar)
3. Melakukan Sort Descending (Terbesar - Terkecil)
4. Menampilkan Hasil Average (Rata - Rata)
5. Menampilkan Hasil Median (Nilai Tengah)
6. Menampilkan Hasil Perkalian Seluruh Bilangan Yang diInput
7. Memberikan Input Bilangan
8. Reset Input Bilangan
9. Exit Program
-----
Masukan Pilihan Menu = 6
Hasil Perkalian = 30
Ingin Lanjutkan [1 (ya)] / [0 (tidak)] :

```

Gambar 10 – Output Menu Program “6”

- *Input Program “7”* (Memberikan input bilangan kembali)

```

MENU PROGRAM
-----
1. Menampilkan Bilangan Yang diInput
2. Melakukan Sort Ascending (Terkecil - Terbesar)
3. Melakukan Sort Descending (Terbesar - Terkecil)
4. Menampilkan Hasil Average (Rata - Rata)
5. Menampilkan Hasil Median (Nilai Tengah)
6. Menampilkan Hasil Perkalian Seluruh Bilangan Yang diInput
7. Memberikan Input Bilangan
8. Reset Input Bilangan
9. Exit Program
-----
Masukan Pilihan Menu = 7
Bilangan Yang DiInput : [1, 2, 3, 5]
-----
INPUT BILANGAN
-----
Masukan Jumlah Bilangan = 2
Bilangan Ke - 1 = 100
Bilangan Ke - 2 = 50
-----

```

```

MENU PROGRAM
-----
1. Menampilkan Bilangan Yang diInput
2. Melakukan Sort Ascending (Terkecil - Terbesar)
3. Melakukan Sort Descending (Terbesar - Terkecil)
4. Menampilkan Hasil Average (Rata - Rata)
5. Menampilkan Hasil Median (Nilai Tengah)
6. Menampilkan Hasil Perkalian Seluruh Bilangan Yang diInput
7. Memberikan Input Bilangan
8. Reset Input Bilangan
9. Exit Program
-----
Masukan Pilihan Menu = 1
Bilangan yang diinput = [1, 2, 3, 5, 100, 50]
Ingin Lanjutkan [1 (ya)] / [0 (tidak)] :

```

Gambar 11 – Output Menu Program “7”

Jika *user* melakukan *input* menu program “7”, *user* akan diarahkan pada menu *input* bilangan kembali yang dimana jika sudah melakukan *input* bilangan, hal ini akan melakukan penambahan data atau *append* pada *array* nantinya, yang dimana tidak akan mempengaruhi bilangan yang sudah diinput sebelumnya.

- *Input Program “8”* (Menghapus seluruh bilangan yang sudah diinput)

```

MENU PROGRAM
-----
1. Menampilkan Bilangan Yang diInput
2. Melakukan Sort Ascending (Terkecil - Terbesar)
3. Melakukan Sort Descending (Terbesar - Terkecil)
4. Menampilkan Hasil Average (Rata - Rata)
5. Menampilkan Hasil Median (Nilai Tengah)
6. Menampilkan Hasil Perkalian Seluruh Bilangan Yang diInput
7. Memberikan Input Bilangan
8. Reset Input Bilangan
9. Exit Program
-----
Masukan Pilihan Menu = 8
Bilangan sudah dihapus
Ingin Lanjutkan [1 (ya)] / [0 (tidak)] : 1

```

```

MENU PROGRAM
-----
1. Menampilkan Bilangan Yang diInput
2. Melakukan Sort Ascending (Terkecil - Terbesar)
3. Melakukan Sort Descending (Terbesar - Terkecil)
4. Menampilkan Hasil Average (Rata - Rata)
5. Menampilkan Hasil Median (Nilai Tengah)
6. Menampilkan Hasil Perkalian Seluruh Bilangan Yang diInput
7. Memberikan Input Bilangan
8. Reset Input Bilangan
9. Exit Program
-----
Masukan Pilihan Menu = 1
Bilangan Belum di Input
Ingin Lanjutkan [1 (ya)] / [0 (tidak)] :

```

Gambar 12 – Output Menu Program “8”

Lalu jika *input* yang diberikan *user* adalah “8”, *system* akan melakukan *reset* atau *clear* seluruh bilangan yang telah diinput oleh *user*.