

DROGUERÍA RODRÍGUEZ

1. Especificación de Casos de Uso
2. Manual De Usuario
3. PROBANDO PROBANDO
4. DOCUMENTANDO

La empresa Droguería Rodríguez fue fundada el 9 agosto de 2001 en Granada, España por Antonio Rodríguez con su primera y única sede actualmente en Carretera Sierra, 100, 18008 Granada. Esta empresa es llevada por la familia Rodríguez desde el momento que se fundó. La tienda sigue siendo exactamente igual que cuando se fundó, esto se debe a que no quieren comprar otro local, sino que prefieren mantener ese ambiente familiar en la tienda pues es algo que la caracteriza en el barrio y por lo que mucha gente acude a ella a comprar y no a otra.

Esta empresa consiste en una tienda no muy grande la cual vende productos al por menor de limpieza, perfumería, juguetes, material escolar, cuidado corporal...

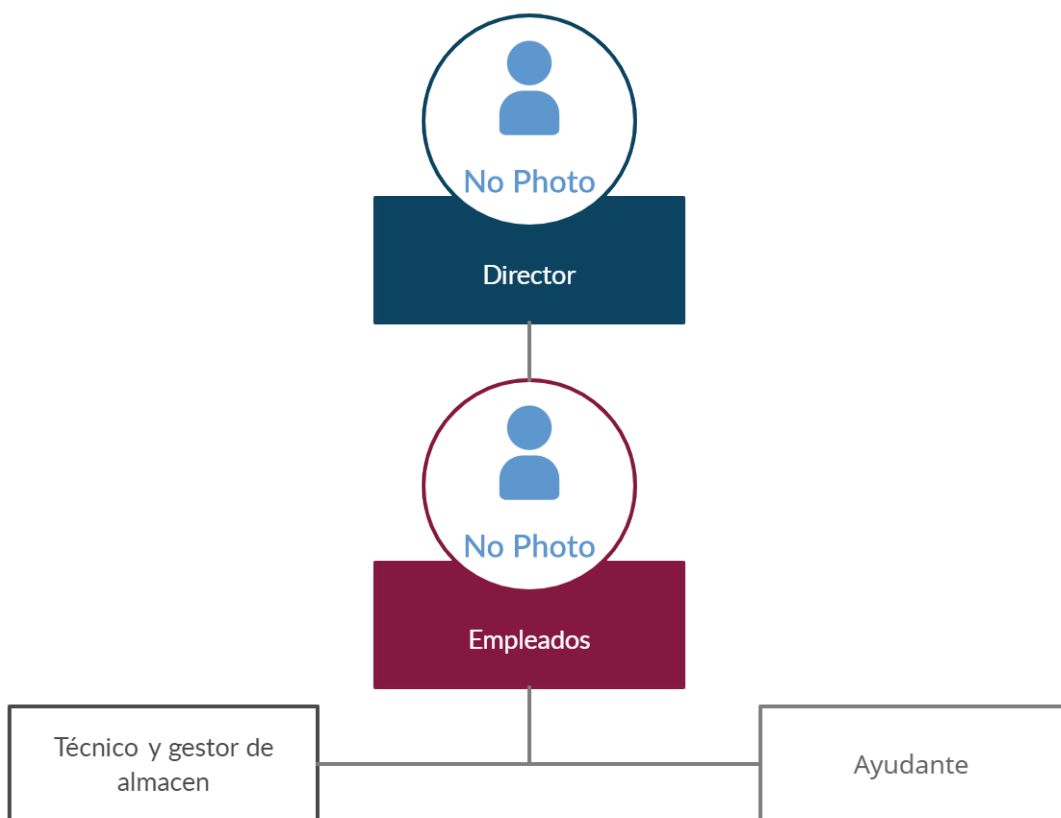
La tienda aún no dispone de un página web pero está planeado crear una y ponerla a disposición para que todos los usuarios de Granada puedan efectuar una compra desde su casa. Actualmente solo se dispone de un número de teléfono desde el cual se podrá consultar la disponibilidad de productos y otras dudas. Teléfono: 958 22 77 61

El director general es el Padre de la familia, el cual tendrá el poder en la toma de decisiones, es decir, el tendrá el poder de contratar a un empleado, realizar una inversión o negociar una propuesta.

El padre tiene funciones en la tienda, como ayudar en caja y ofrecer ayuda a los clientes para cualquier duda y llevar toda la contabilidad de la tienda, pero además tiene 2 empleados, sus hijos:

- El primero de ellos se encarga principalmente de de atender en caja y de atender a los clientes para indicarles donde se encuentran los productos que tienen o si están disponibles dichos productos
- El segundo de ellos se encarga de arreglar cualquier problema o duda informática que surja, de la gestión de almacén así como encargarse de las mismas funciones que el primer hijo

ORGANIGRAMA DE DROGUERIA RODRÍGUEZ



Esta empresa no es extendida ni mucho menos pues solo tiene una sede. Y aunque no tenga una página web tiene una inmensa cantidad de productos de las marcas más populares y no populares.

Por otro lado, solo dispone de 3 ordenadores conectados a una red de internet propia de la empresa, cámaras de seguridad, una caja para llevar la cuenta del dinero, y móviles a su disposición.

No es una empresa que esté muy familiarizada con la informática, pero aun así las cuentas de la empresa no son llevadas a mano, sino que son llevadas en un archivo de excel que se renueva cada mes.

Cada uno de los ordenadores tiene una funcionalidad para así no tener ninguna sin atender. Uno para observar las cámaras de la tienda, otro para ir introduciendo los datos necesarios de contabilidad de ese día, y el último se utiliza para consultar dudas o diferentes cosas en internet.

Aplicación para la gestión de la empresa

El proceso iniciara cuando el usuario, en este caso la empresa, ingresa al sistema con un usuario y contraseña que previamente ha de haber sido creado. Tras esto se deberá elegir entre una base de datos existente, en caso que no la haya habrá opción de crearla, donde se ingresará para cada producto sus características correspondientes.

Dentro del sistema se podrán acceder a diferentes módulos:

-Módulo de ventas y compras: Se gestionará e indicarán todas las ventas y compras de un artículo con su ID, se deberá especificar la cantidad vendida y se le aplicará algún descuento. Finalmente se calculará el balance final a tiempo real de todos los movimientos realizados. En este módulo habrá otro apartado distinto al de los artículos pero conectado a este en el que se mostrarán las compras a los proveedores junto con el valor de estas

-Módulo de gestión de almacén: En este módulo se deberá mostrar la disponibilidad de un producto a tiempo real. Cada vez que se indique que un producto se a comprado o vendido, mediante el ID de este se cambiará automáticamente la cantidad del artículo en este módulo

-Módulo de pedidos: Se registran todos los pedidos que se hayan realizado, donde se mostrará qué productos se han pedido, que cantidad se ha pedido, precio del pedido, proveedor y estado del pedido.

-Módulo de cámaras: Además de la gestión económica de la empresa, se podrán ver la cámaras de seguridad (pues los usuarios que podrán acceder al sistema solo podrán ser la familia Rodríguez) y ver los archivos de video

guardados de estas de los últimos siete días, tras siete días, si no se guardan en otro lugar, serán borrados permanentemente y no se podrán recuperar

-Módulo de economía: Se mostrará el porcentaje de crecimiento de la empresa dependiendo de los ingresos.

Además se mostrarán todos los beneficios de la empresa de los últimos doce meses.

Se podrá seleccionar el período de tiempo en el que se muestran los datos mencionados entre 1/3/6/12 meses

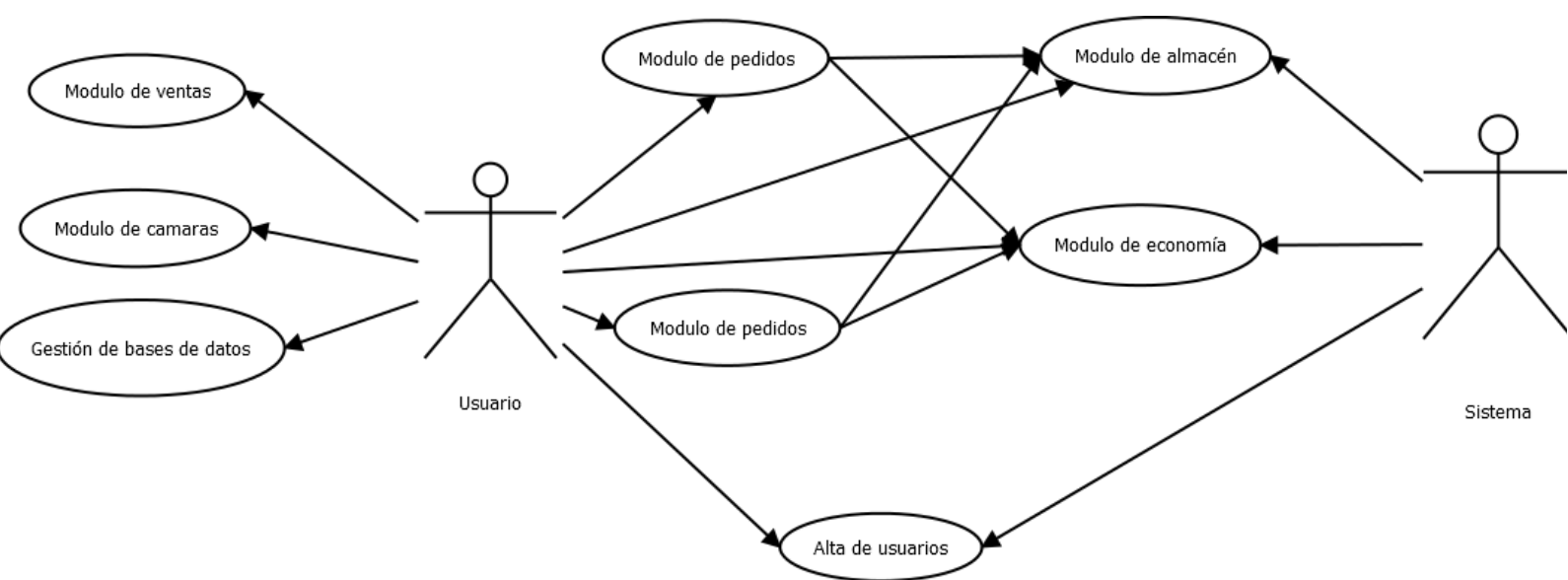
Después de haber entrado en el sistema se deberán guardar los cambios realizados ya que si no, se perderán todos los datos realizados desde el momento que se ingresa al sistema.

Especificación de Casos de Uso

[Droguería Rodríguez]

Fecha: [05/12/2021]

Diagrama de Casos de Uso



Descripción de Actores

[Usuario]

Actor	Usuario	Identificador: NA001
Descripción	Es el actor que podrá dirigir y administrar todas los módulos de una base de datos	
Características	Es una persona dada de alta en el sistema	
Relación	Se relaciona con sistema en el caso de uso, alta de usuarios	

Atributos		
Nombre	Descripción	Tipo
Nombre	Nombre de la empresa	Texto
Dirección	Dirección del usuario	Texto
Id de Usuario	Identificador del usuario	Numérico
Número de teléfono	Numero de telefono de contacto	Numérico

[Sistema]

Actor	Sistema	Identificador: NA002
Descripción	Es el actor que realizará todo el proceso de guardado en la base de datos y realizará las operaciones automáticamente para distintos módulos. Además estará formado por una base de datos donde se guardarán los datos del usuario	
Características	Es un programa	
Relación	-	

Especificación de Casos de Uso

[ALTA DE USUARIOS]

Caso de Uso	Alta de usuarios	Identificador: CU 001
Actores	Usuario	
Tipo	Caso de uso primario	
Referencias	Se relaciona con los actores Usuario y Sistema	
Secuencia Principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario ingresa en el sistema 2. Se le pedirán los datos personales y deberá rellenarlos 3. Se presiona el botón registrarse y estos datos se enviarán a una base de datos del sistema. A partir de este momento se podrá acceder al sistema. En caso de que algún campo del registro no cumpla los requisitos de dicho campo, Ir a Excepción#1 	
Excepciones	<ol style="list-style-type: none"> 1. Se dará un mensaje de error y la oportunidad de volver a introducir los datos correctamente 	
Precondición	-	
Postcondición	-	
Resumen	-	

[GESTIÓN DE BASES DE DATOS]

Caso de Uso	Gestión de bases de datos	Identificador: CU 002
Actores	Usuario	
Tipo	Caso de uso primario	
Referencias		
Secuencia Principal	<ol style="list-style-type: none">1. Se iniciará sesión y se podrán hacer diferentes acciones con las bases de datos ya existentes. (En caso de que no la haya ir a Excepción#1):<ol style="list-style-type: none">1.1. Se podrá borrar1.2. Se podrá cambiar el nombre	
Excepciones	<ol style="list-style-type: none">1. Habrá una opción de crear una base de datos	
Precondición	<ol style="list-style-type: none">1. Tener una cuenta en el sistema	
Postcondición	-	
Resumen	-	

[MÓDULO DE PEDIDOS]

Caso de Uso	Módulo de pedidos	Identificador: CU 003
Actores	Usuario	
Tipo	Caso de uso primario	
Referencias	Se relaciona con el caso de uso Módulo de almacén, y Módulo de economía	
Secuencia Principal	<ol style="list-style-type: none">1. Se seleccionará el módulo con este nombre2. Se mostrará una plantilla que el usuario deberá rellenar, cada vez que se haga un pedido para reabastecer el almacén.3. En el momento que el usuario introduce un pedido y lo guarda, se actualizarán los datos en el módulo de almacén y economía	
Excepciones	-	
Precondición	<ol style="list-style-type: none">1. Haber iniciado sesión y elegido una base de datos	

Postcondición	-
Resumen	-

[MÓDULO DE VENTAS]

Caso de Uso	Módulo de ventas	Identificador: CU 004
Actores	Usuario	
Tipo	Caso de uso primario	
Referencias	Se relaciona con el caso de uso	
Secuencia Principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Se seleccionará el módulo con este nombre 2. Se mostrará una plantilla que el usuario deberá rellenar, cada vez que se haga una venta. Donde se dará la opción de seleccionar varios productos. 3. En el momento que el usuario introduce los datos de una venta y los guarda, se actualizarán los datos en el módulo de almacén y economía 	
Excepciones		
Precondición	<ol style="list-style-type: none"> 1. Haber iniciado sesión y elegido una base de datos 2. Que haya disponibilidad del producto vendido en el Módulo de almacén 	
Postcondición	-	
Resumen	-	

MÓDULO DE ALMACÉN]

Caso de Uso	Módulo de almacén	Identificador: CU 005
Actores	Usuario	
Tipo	Caso de uso primario	
Referencias	Se relaciona con los casos de uso Módulo de pedidos y Módulo de ventas y con el actor Sistema	
Secuencia Principal	<ol style="list-style-type: none">1. Se seleccionará el módulo con este nombre2. Se mostrará una tabla en la que se encontrarán todos los productos disponibles en el almacén.3. Si el usuario lo decide podrá añadir productos manualmente:<ol style="list-style-type: none">3.1. Entonces se mostrará una plantilla que deberá rellenar, dando la opción a añadir distintos tipos de productos	
Excepciones	-	
Precondición	<ol style="list-style-type: none">1. Haber iniciado sesión y elegido una base de datos	
Postcondición	-	
Resumen	-	

[MÓDULO DE ECONOMÍA]

Caso de Uso	Módulo de economía	Identificador: CU 006
Actores	Usuario	
Tipo	Caso de uso primario	
Referencias	Se relaciona con los casos de uso Módulo de pedidos y Módulo de ventas y con el actor Sistema	
Secuencia Principal	<ol style="list-style-type: none">1. Se seleccionará el módulo con este nombre2. El actor Sistema realizará los balances y estadísticas de crecimiento de la empresa.3. El usuario podrá seleccionar en qué periodo de tiempo se muestran los datos mencionados. Se podrá seleccionar	

	entre periodos de: 1 mes, 3 meses, 6 meses o 12 meses. En caso de que no haya suficientes registros en el periodo de tiempo seleccionado ir a Excepción#1
Excepciones	1. Se mostrará el resumen de todas las estadísticas de crecimiento y balance de la empresa de todos los meses desde que se abrió la base de datos
Precondición	1. Haber iniciado sesión y elegido una base de datos
Postcondición	-
Resumen	Este módulo es simplemente informativo, pues el sistema reco

[MÓDULO DE CÁMARAS]

Caso de Uso	Módulo de cámaras	Identificador: CU 007
Actores	Usuario	
Tipo	Caso de uso primario	
Referencias	Se relaciona con los actores usuario y sistema	
Secuencia Principal	<ol style="list-style-type: none"> 1. Se seleccionará el módulo con este nombre 2. El usuario deberá seleccionar la opción de conectar cámaras y conectarlas por internet al sistema. 3. Se mostrará lo que las cámaras están grabando a tiempo real, además de guardar un registro de las grabaciones de los últimos siete días. Habrá una opción para descargar y guardar esas grabaciones. 	
Excepciones	-	
Precondición	1. Haber iniciado sesión y elegido una base de datos	

Postcondición	-
Resumen	-

Manual De Usuario

DROGUERÍA RODRÍGUEZ

(INFORMACIÓN DE CONTACTO)

Contenido

I.	Introducción
1.	Objetivos
2.	Requerimientos
II.	Opciones del sistema
1.	Ingreso al sistema
2.	Opciones del sistema
	2.1. Datos personales	
	2.2 Bases de datos	
	2.3 Módulos	
	2.3.1. Modulo de ventas y compras	

[2.3.2. Modulo de cámaras](#)

[2.3.3. Módulo de pedidos](#)

[2.3.4. Módulo de almacén](#)

[2.3.5. Módulo de economía](#)

I. Introducción

1. Objetivos

-Este sistema pretende acomodar el proceso de gestión de la droguería Rodríguez. Se podrán crear diferentes bases de datos si es necesario donde se podrá gestionar cada uno de los módulos necesarios para la empresa.

2. Requerimientos

-Se necesitará un ordenador o portátil con conexión a internet para poder acceder a la página web con los siguiente requisitos mínimos:

-Equipo i3 con 2 Ghz o superior

-2Gb de RAM o superior

-Sistema operativo Win XP o superior

-Navegador web (recomendable Google Chrome)

-Adobe acrobat reader

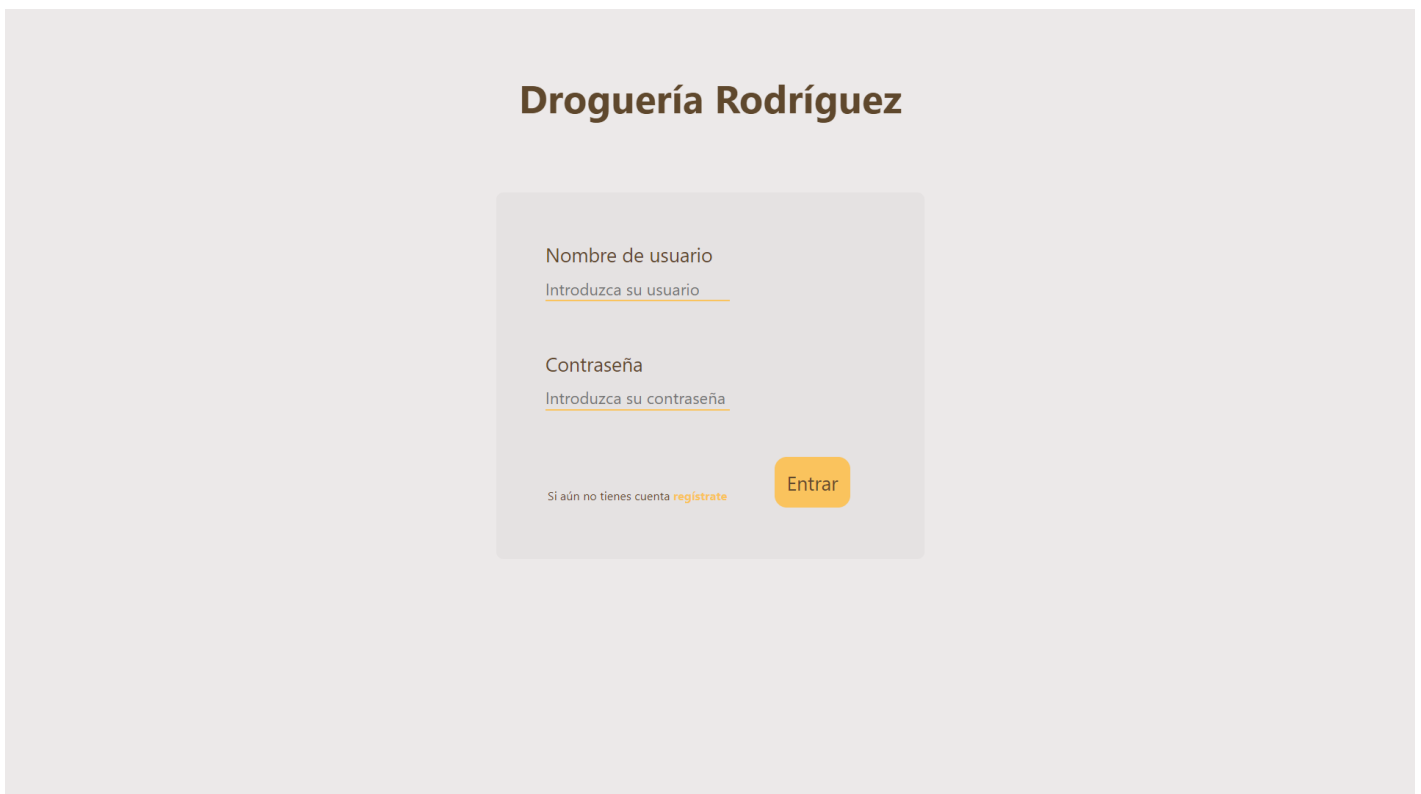
-Conexión a internet

-Impresora (Si se quieren imprimir las tablas creadas dentro de la página)

II. Opciones del sistema

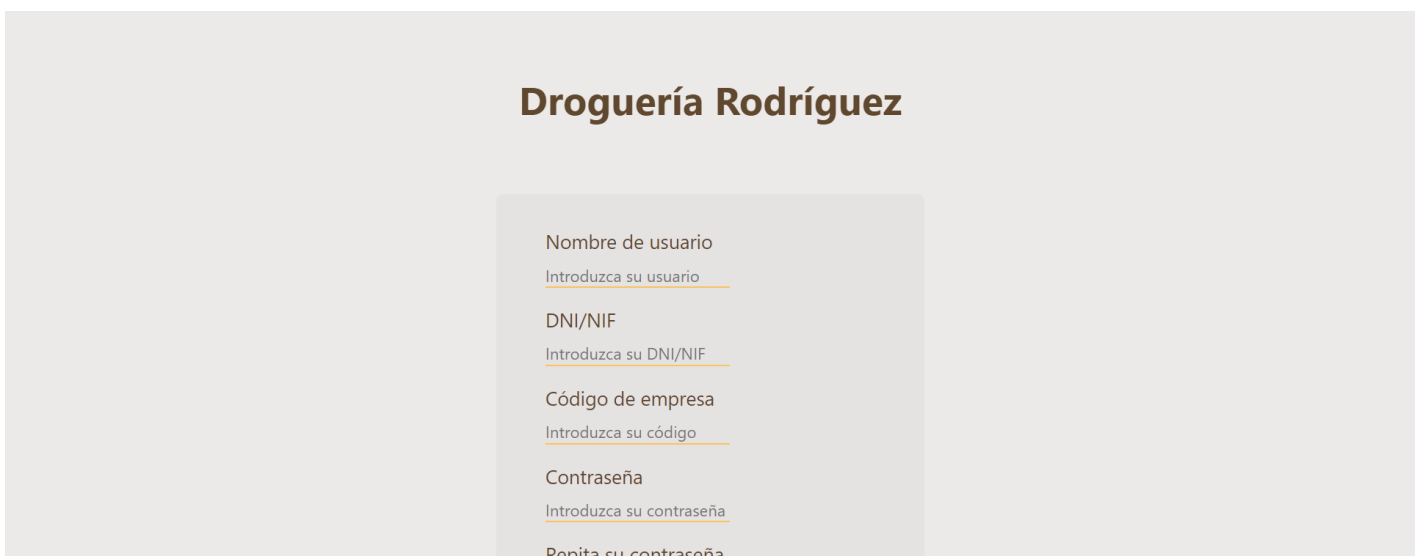
1. Ingreso al sistema

-En esta pantalla el usuario debe digitar el Nombre de Usuario y Contraseña y presionar sobre el botón “Entrar” tal como se muestra en la figura siguiente:



The image shows a login screen for 'Droguería Rodríguez'. The title is centered at the top in a bold, dark brown font. Below it, there is a light gray rectangular box containing the login form. Inside the box, there are two input fields: 'Nombre de usuario' with the placeholder text 'Introduzca su usuario' and 'Contraseña' with the placeholder text 'Introduzca su contraseña'. Below these fields, there is a link that says 'Si aún no tienes cuenta [regístrate](#)' and a yellow button labeled 'Entrar'.

- Si no se tiene un nombre de usuario y contraseña previamente se deberá, clicar en el botón de registrarse que aparece en amarillo, y posteriormente, aparecerá la siguiente ventana donde deberá rellenar los siguiente datos:



The image shows a registration screen for 'Droguería Rodríguez'. The title is centered at the top in a bold, dark brown font. Below it, there is a light gray rectangular box containing the registration form. Inside the box, there are four input fields: 'Nombre de usuario' with the placeholder text 'Introduzca su usuario', 'DNI/NIF' with the placeholder text 'Introduzca su DNI/NIF', 'Código de empresa' with the placeholder text 'Introduzca su código', and 'Contraseña' with the placeholder text 'Introduzca su contraseña'. Below the 'Contraseña' field, there is a label 'Repita su contraseña'.

-Nombre de usuario: Introduzca el nombre como quiere que el sistema se refiera a usted.

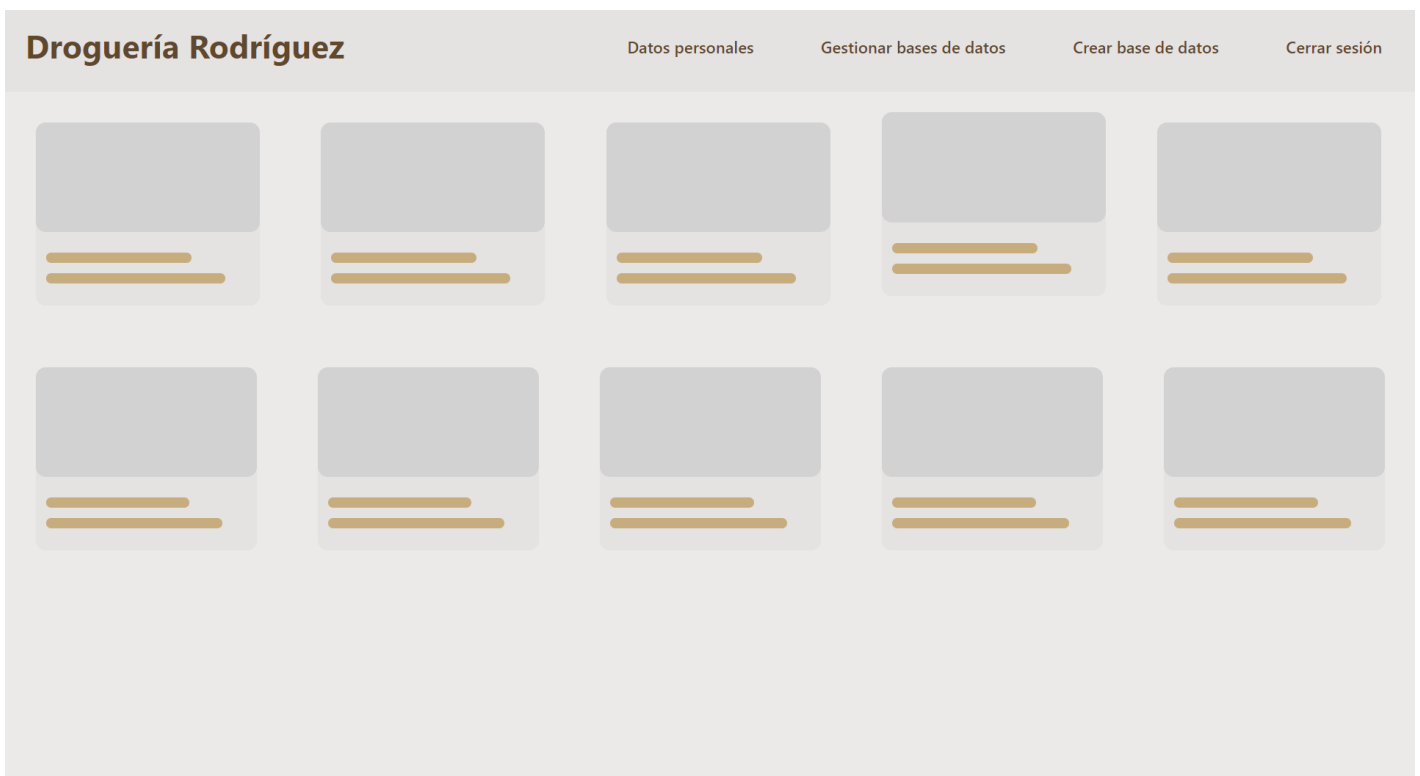
-DNI/NIF: Introduzca su documentación nacional.

-Código de empresa: Introduzca el código de su empresa que se le entregará si su empresa es válida para entrar en esta página (será Droguería Rodríguez, la única permitida.)

-Contraseña: Introduzca una contraseña

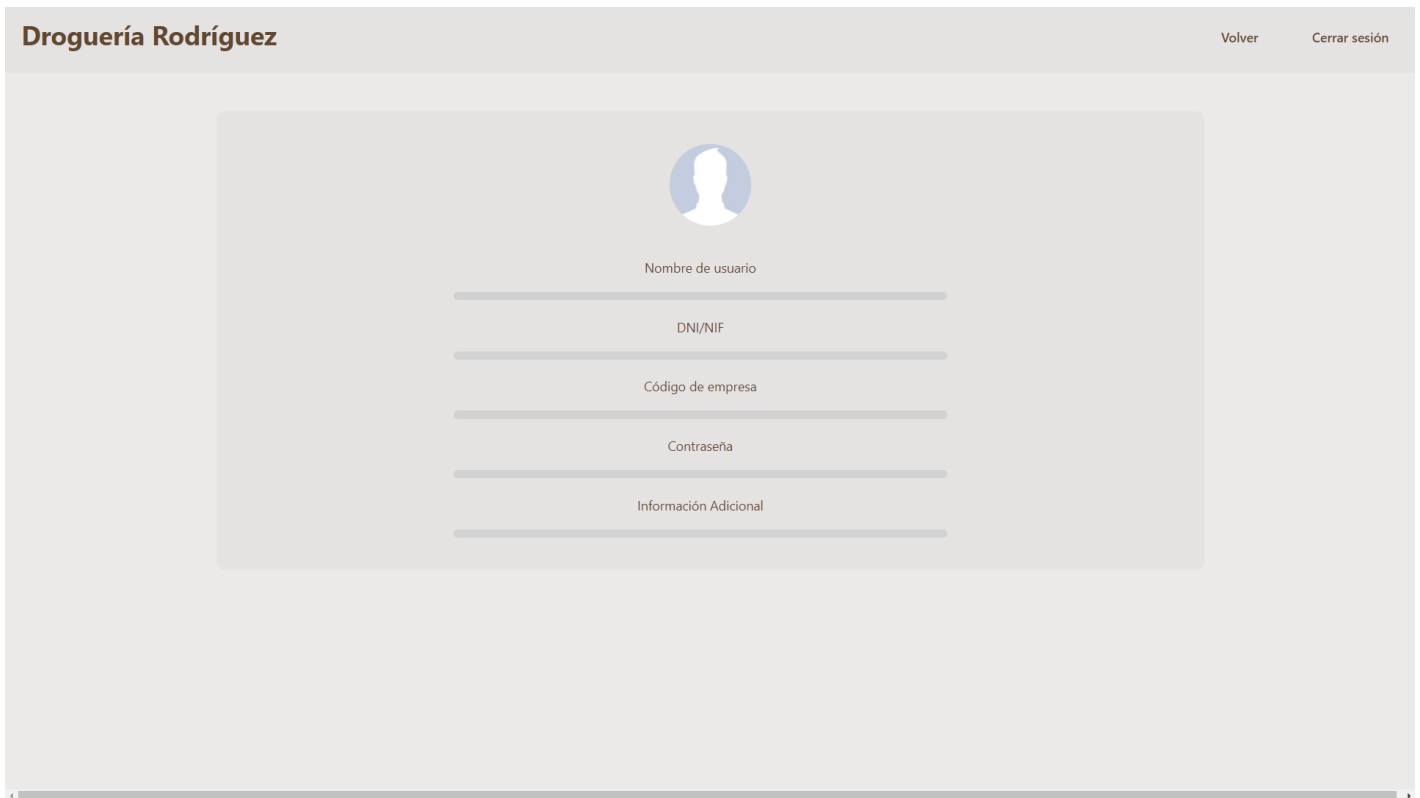
2. Opciones del sistema

En el momento que ingresemos en la página, aparecerá de la siguiente manera



2.1. Datos personales

La primera opción que aparece en la barra de navegación es “Datos Personales”. Si pulsamos este botón se nos abrirá una página con los datos introducidos en el registro:



The screenshot displays the 'Datos personales' (Personal Data) page of the 'Droguería Rodríguez' application. The page has a light gray background. At the top left, the application name 'Droguería Rodríguez' is visible. At the top right, there are two links: 'Volver' and 'Cerrar sesión'. In the center, there is a white rounded rectangle containing a blue silhouette icon of a person's head and shoulders. Below the icon, there are five input fields, each with a label above it: 'Nombre de usuario', 'DNI/NIF', 'Código de empresa', 'Contraseña', and 'Información Adicional'. Each input field is represented by a horizontal line.

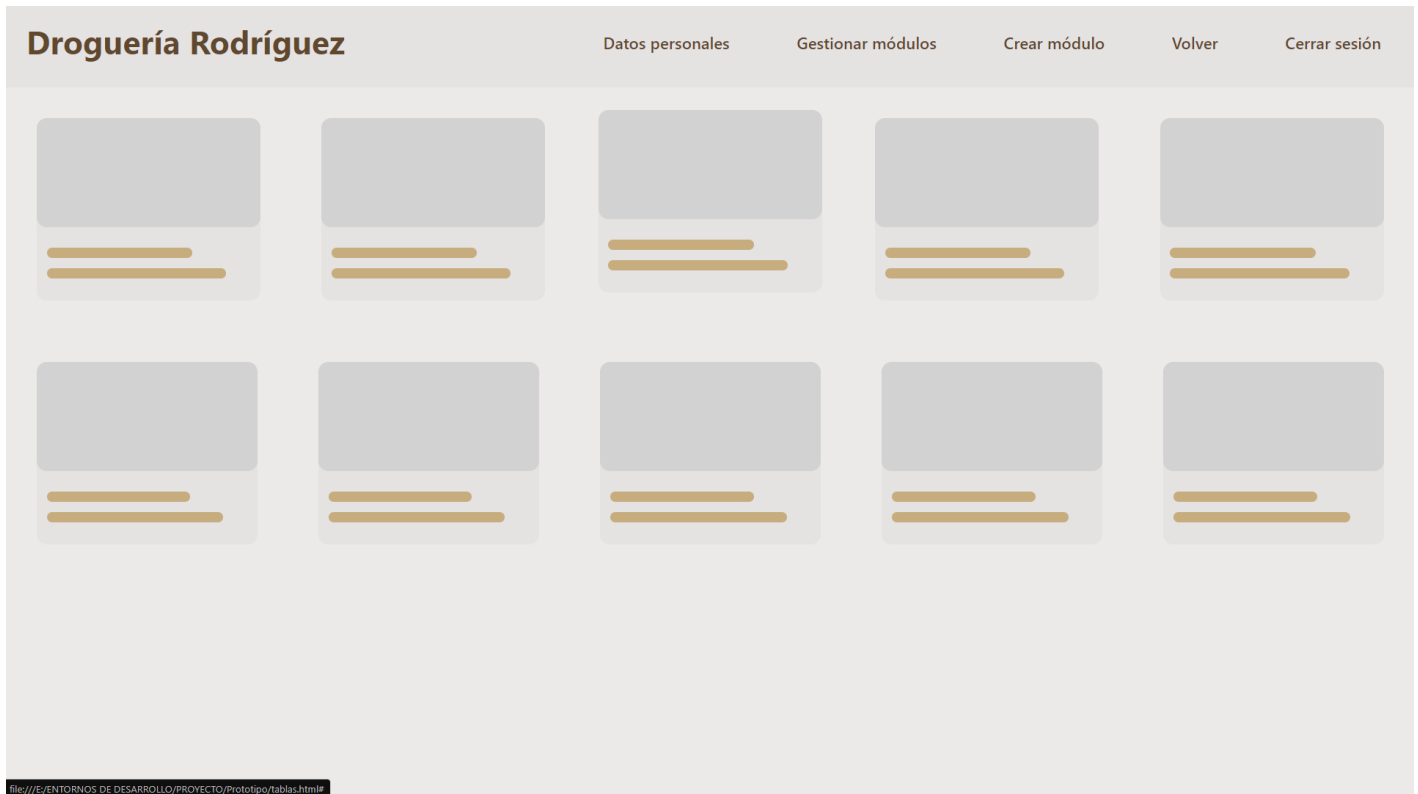
2.2 Bases de datos

Cada uno de los recuadros será una base de datos (habrá tantas como el usuario haya creado). En esta página inicial habrá diferentes opciones en la barra de navegación:

- Gestionar bases de datos: Esta opción dará la posibilidad de renombrar y de borrar bases de datos
- Crear base de datos: Al pulsar este botón pedirá un nombre para la base de datos que vayamos a crear, tras esto se creará
- Cuando pulsemos sobre una de las bases de datos, pasaremos al apartado de Módulos

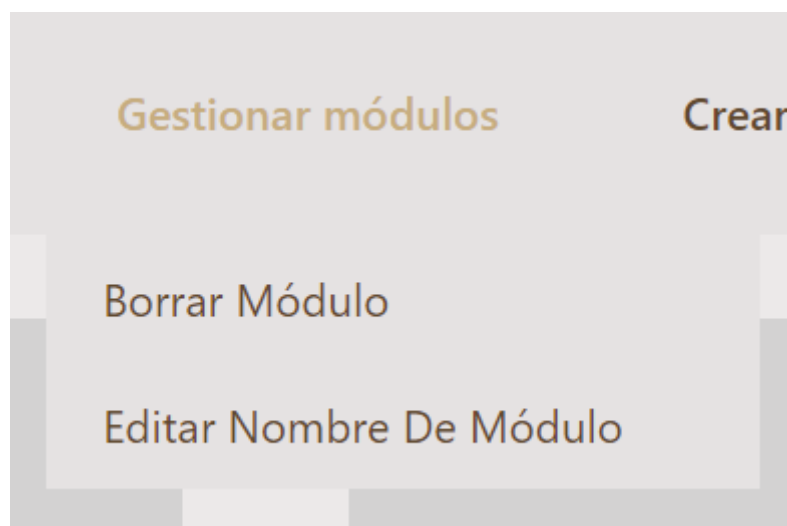
2.3 Módulos

En este apartado de la página se mostrarán los distintos módulos de la tienda creados por el usuario:

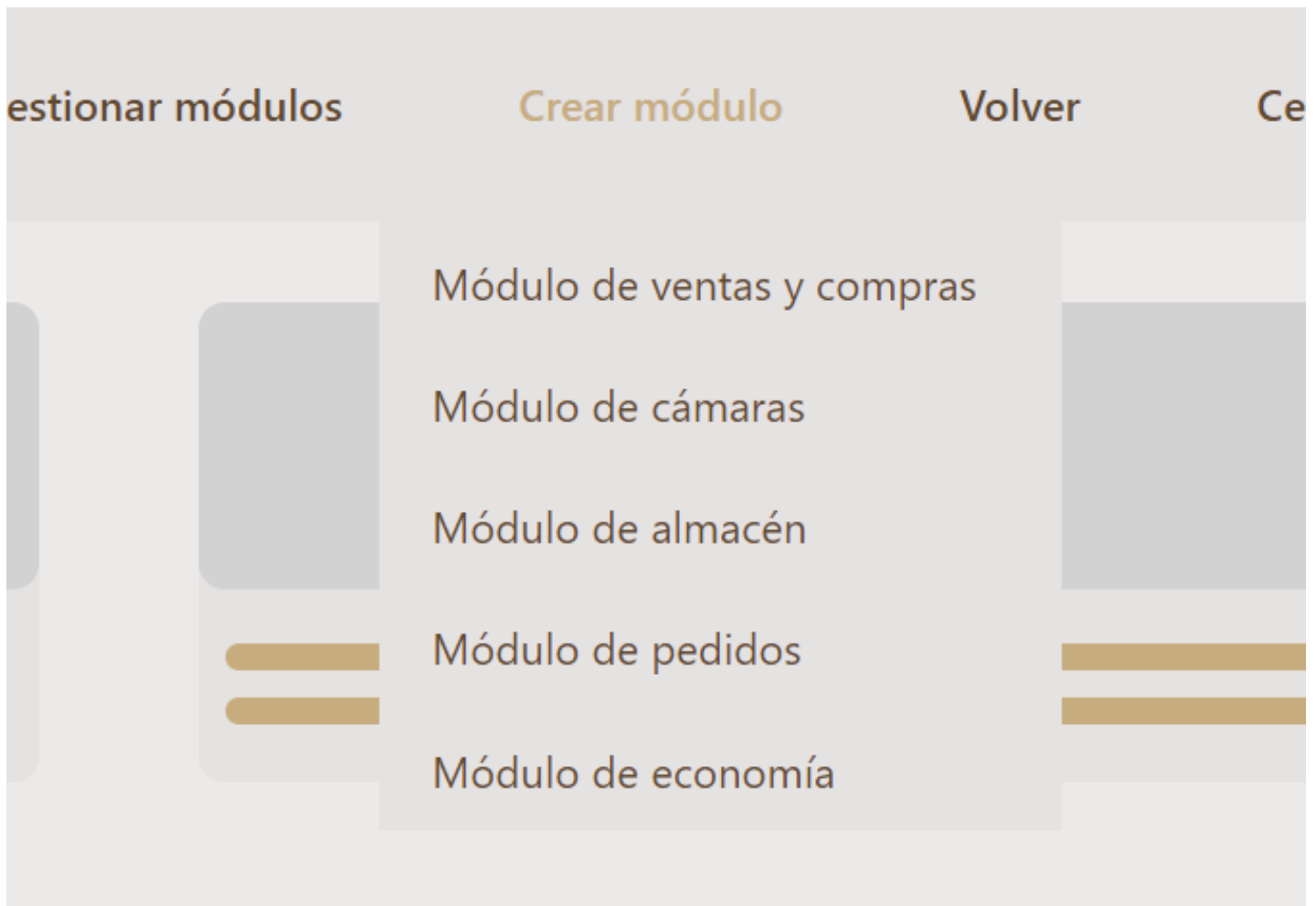


Tendrá las mismas opciones que el apartado de base de datos:

- Gestionar módulos: Que dará las mismas opciones que en el anterior apartado:



- “Crear módulos”: que dará la posibilidad de crear distintos tipos de módulos:



2.3.1. Modulo de ventas y compras

En este módulo aparece una tabla simple que debe ser rellenada tras cada venta y compra. Aunque puede ser configurado para que este proceso sea automático, pulsando en el botón **enlazar Caja**. La caja registradora deberá estar conectada por usb, entonces se introducirán automáticamente las ventas y las compras. Esta tabla se podrá imprimir presionando sobre “Imprimir datos”.

2.3.2. Modulo de cámaras

Es una pestaña en la que aparezcan las distintas cámaras de la tienda. Para enlazarlas deberán estar conectadas al mismo wifi e introducir el ID de las mismas tras pulsar el botón **Enlazar Cámaras**.

Si se desea guardar las grabaciones de las cámaras, se deberá pulsar en el botón **“Guardar grabaciones de los últimos 7 días”** y pedirá una ruta de instalación que será la que el usuario desee

2.3.3. Módulo de pedidos

En este módulo aparece una tabla simple que debe ser rellenada tras cada pedido que se haga. No dispone de un sistema automático. Esta tabla se podrá imprimir presionando sobre “Imprimir datos”.

2.3.4. Módulo de almacén

En este módulo aparece una tabla simple que debe ser rellenada tras cada pedido que llegue a la tienda. No dispone de un sistema automático. Esta tabla se podrá imprimir presionando sobre “Imprimir datos”.

2.2.5. Módulo de economía

Este módulo estará conectado tanto al módulo de ventas y compras, como al de pedidos.

No hay nada que rellenar en este módulo. Las funcionalidades que tiene este módulo son automáticas. Las únicas acciones que puede hacer el usuario es seleccionar el periodo de tiempo en el que se mostrarán las estadísticas, seleccionando 1/3/6 o 12 meses como periodo de tiempo, tras presionar sobre **“Seleccionar período”**. E imprimir dichas estadísticas.

PROBANDO PROBANDO

1.1 Código del programa

```
package Login;

import java.util.Scanner;

public class Login {

    public static boolean login(String usuario, String contraseña) {

        if (usuario.compareTo("usuario") == 0 && contraseña.compareTo("usuario") == 0) {

            return true;

        }

    }

}
```

```

    }
    else {
        return false;
    }
}

public static void main(String args []) {
    Scanner sc = new Scanner(System.in);
    String user;
    String passw;
    System.out.print("Ingresa tu usuario: ");
    user = sc.next();

    System.out.print("Ingresa tu contraseña: ");
    passw = sc.next();

    if (login(user, passw)) {
        System.out.println("Ha entrado correctamente al sistema");
    }

    else {
        System.out.print("Usuario o contraseña incorrectos");
    }
}
}

```

1.2 Prueba de caja negra

```

package Login;

import static org.junit.Assert.*;
import org.junit.Test;

public class logintest {

    @Test
    public void logincorrecto() {
        boolean resul1 = Login.login("usuario", "usuario");
    }
}

```

```

        assertEquals(true, resul1);
    }
    @Test
    public void login_incorrecto() {
        boolean resul2 = Login.login("User", "User");
        assertEquals(false, resul2);
    }
}

```

1.3 Prueba de caja blanca

Caminos posibles:

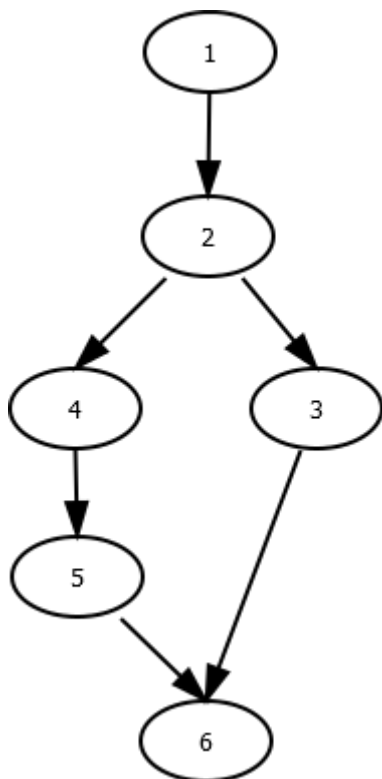
Las variables “usuario” y “contraseña” tendrán que tener valor = “usuario”

1-2-3-6

Las variables “usuario” y “contraseña” tendrán cualquier valor

1-2-3-4-5-6

Complejidad ciclomática: $6 - 6 + 2 = 2$



DOCUMENTANDO

CÓDIGO DOCUMENTADO:

```
package Login;

import java.util.Scanner;

/**
 * programa para loguearse en el sistema
 * @author Pablo Ortiz
 * @version 1.0
 */

public class Login {

    /**
     * comprueba si los parámetros de login son correctos
     * @param usuario usuario del cliente
     * @param contrasenia contraseña del cliente
     * @return bool
     */

    public static boolean login(String usuario, String contrasenia) {

        if (usuario.compareTo("usuario") == 0 &&
        contrasenia.compareTo("usuario") == 0) {

            return true;

        }

        else {

            return false;

        }

    }

    /**
```

```
* Este método se inicializa nada mas ejecutar el programa
* Preguntará por usuario y contraseña para entrar al sistema
* @param args parámetro por defecto
* @see login
*/
```

```
public static void main(String args []) {
    Scanner sc = new Scanner(System.in);
    String user;
    String passw;

    System.out.print("Ingresa tu usuario: ");
    user = sc.next();

    System.out.print("Ingresa tu contraseña: ");
    passw = sc.next();
    if (login(user, passw)) {
        System.out.println("Ha entrado correctamente al sistema");
    }
    else {
        System.out.print("Usuario o contraseña incorrectos");
    }
}
}
```