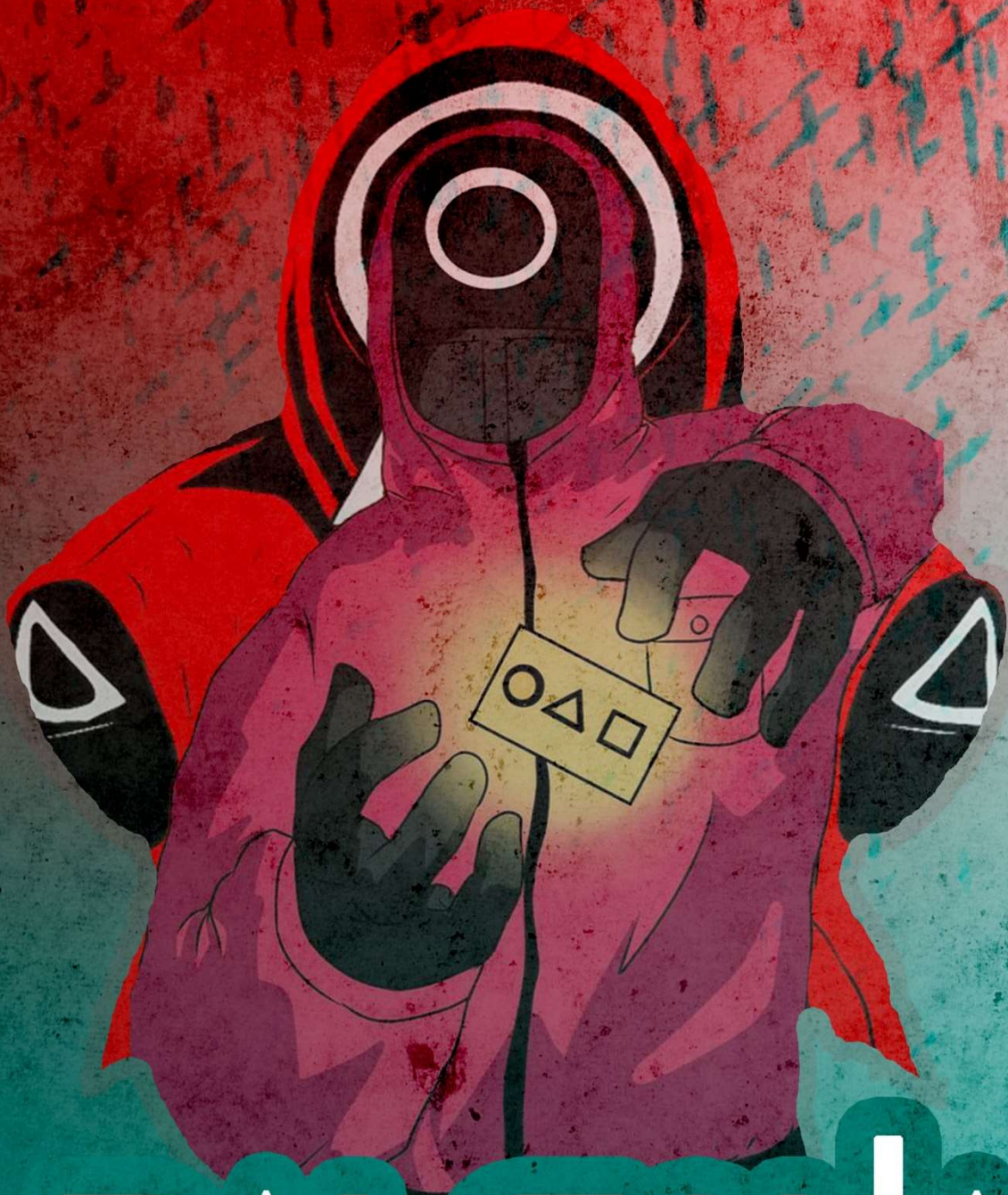


**ROBOTEK IR 1.0**



**DALGONA**



**30 APRIL  
2023**





# SOMMAIRE



## *Introduction générale*

*RobotekIR*  
*Inscription*



## *Présentation de la compétition*

*Thème*  
*Air de jeu*  
*Principe du jeu*  
*Règlements*  
*Caractéristiques du robot*  
*Evaluation*



**ROBOTEK IR**  
**1.0**

## Introduction générale

### 1. Robotek IR :

Le Club Robotek ISET Rades a le plaisir de vous présenter son évènement national de robotique Robotek IR 1.0. La première édition se tiendra à l'Institut le 30 Avril 2023. Une très bonne occasion aux curieux et pour ceux qui sont prêts à gagner les défis, à échanger des connaissances ou bien à apprendre et vivre de nouvelles expériences.

Cet évènement évaluera le travail et le savoir-faire des différents participants.

### 2. Inscription :

- Une équipe doit être formée de 3 personnes dont un chef d'équipe et deux membres.
- Le chef d'équipe doit se présenter le jour de la compétition pour l'homologation du robot.
- Un membre ne peut faire partie que d'une seule équipe, même si les équipes appartiennent à la même structure (club, établissement universitaire, etc ...)
- Toute information concernant la procédure d'inscription et le paiement sera envoyée à la boîte courriel du chef d'équipe
- Le frais d'inscription pour chaque équipe est fixé à **45 dt**

## Présentation de la compétition

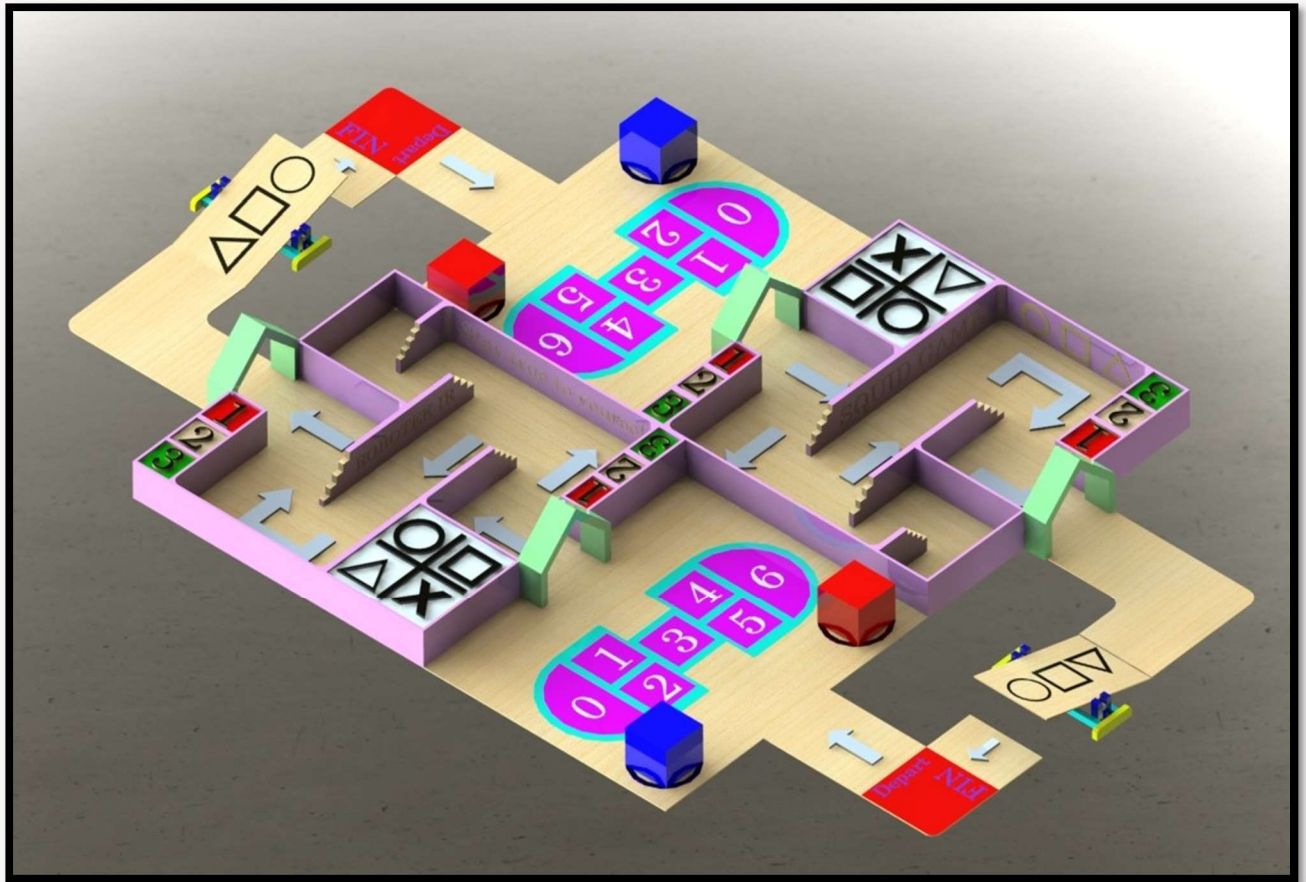
### 1. Thème :

Squid Game est une série très populaire qui présente des personnes en difficultés financières qui sont invitées à une mystérieuse compétition de survie. Participant à une série de jeux traditionnels pour enfants, mais avec des rebondissements mortels, elles risquent leur vie pour une grosse somme d'argent. Dans ce cadre on a choisi ce thème puisqu'il présente le courage, l'esprit de défi et la force des participants à affronter nos défis pour arriver à gagner.

Il ne suffit pas d'être passionné ou intéressé pour surmonter nos défis mais il faut aussi avoir l'esprit du gain, la confiance en soi et surtout le courage nécessaire, donc « **Show us your Strength to Survive in Our Game** ».



## 2. Air du jeu



## 3. Principe du jeu

- Après avoir homologué le robot par le jury, un tirage au sort sera fait pour choisir les équipes et leurs emplacements par ordre sur l'arène du jeu. (L'ordre d'emplacement est le même que celui de leur appel).
- Le chef d'équipe est chargé de guider le robot durant le jeu.
- La partie dure 5 minutes.
- Avant de commencer le jeu chaque robot aura un identifiant unique de 2 chiffres.
- Au début les deux se trouvent devant une course composée de 3 missions à accomplir, commençant par le **Déplacement des cubes** allant vers la **Marbel** et finissant par la **Balance**.



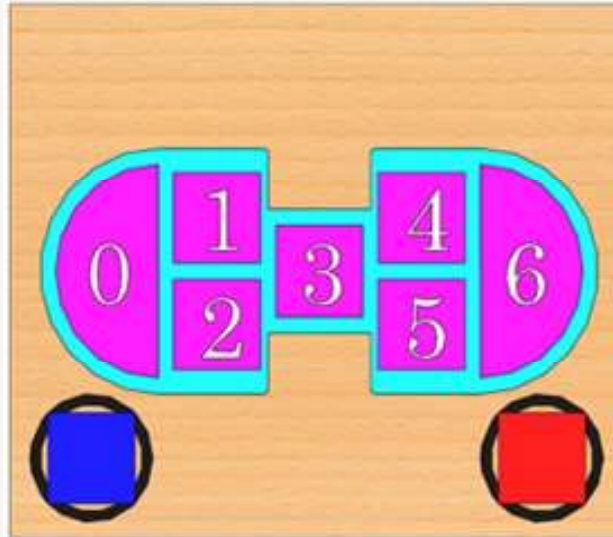


## 1ère mission : Déplacement des cubes

Cette partie consiste à faire déplacer les cubes vers les chiffres correspondants afin de représenter son identifiant

- les dimensions des cubes est de 17cm x17cm x17cm.

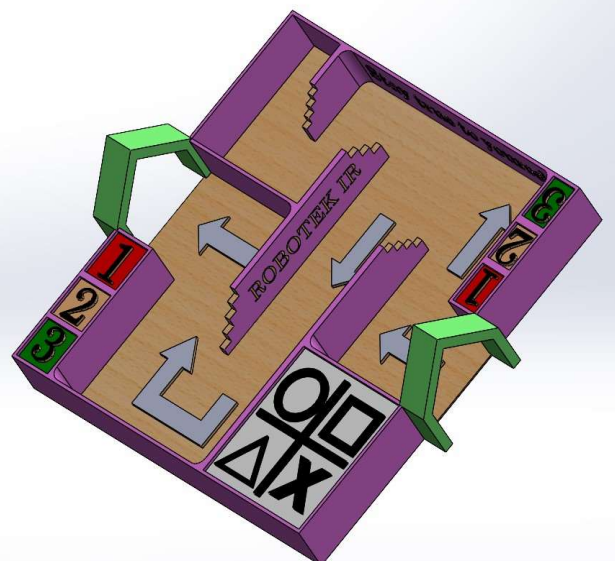
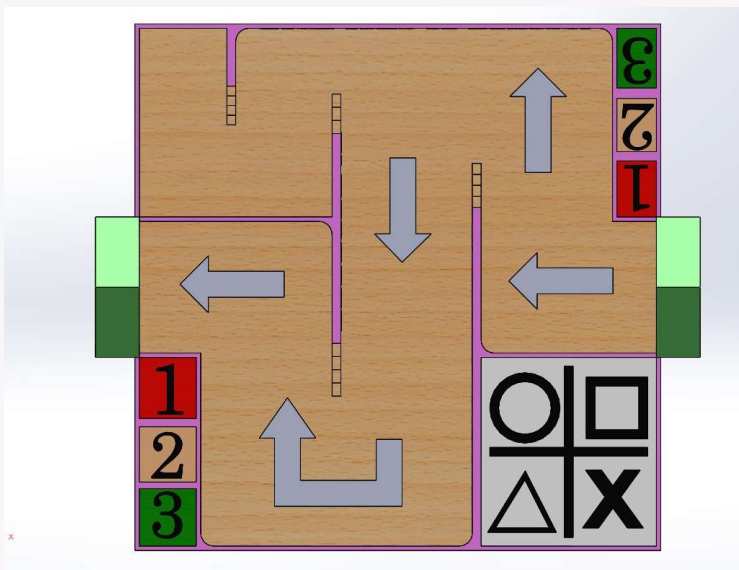
**NB : cette mission doit être accomplie correctement pour passer au suivante**



## 2ème mission : Marbel

Au niveau de ce labyrinthe, le robot doit compléter son chemin pour pouvoir sortir du circuit.

- La largeur du chemin est 30 cm.



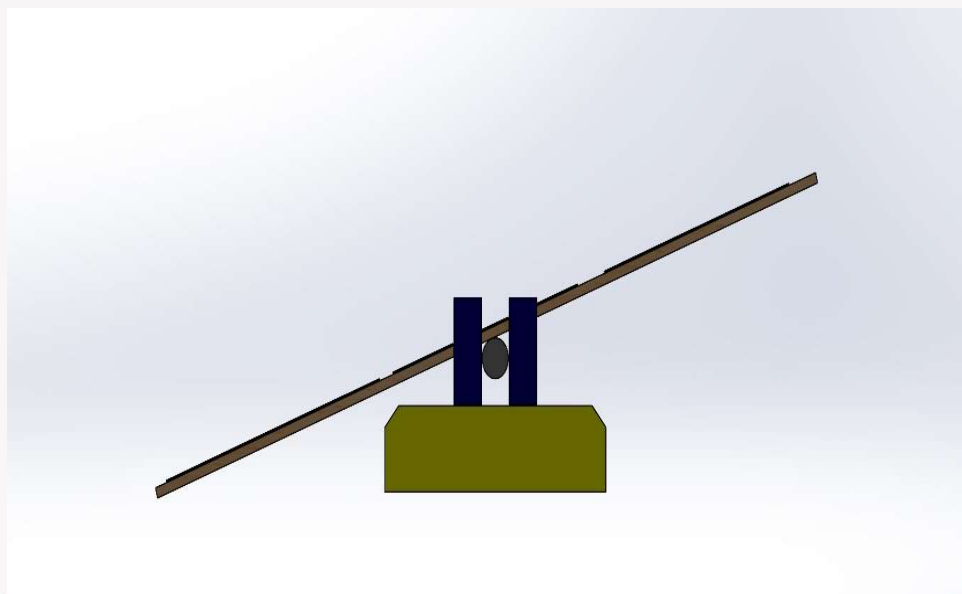
**NB : cette mission doit être accomplie correctement pour passer à la suivante**

### 3ème mission : Balance

Concernant cette partie, le robot doit avoir suffisamment d'équilibre pour passer à travers la balance sans avoir de problèmes.

- La pente est de 15 degrés.

**NB : cette mission doit être accomplie correctement pour passer à la suivante**



#### 4. Les règlements

Toute irrévérence aux règles, ou l'une des actions suivantes entrainera la disqualification immédiate du robot :

- Quitter la zone de départ avant le signal de l'arbitre.
  - L'intervention dans le terrain de jeu durant le match.
  - Tout changement dans le robot après le test d'homologation.
  - Discuter les décisions des jurys.
  - Si le robot quitte la maquette
- ✖ Tout comportement non sportif ou immoral envers les adversaires ou l'arbitre durant le match ou lors de l'homologation engendre la disqualification du robot.

#### 5. Les caractéristiques du robot

- Le poids maximal ne dépasse pas 3kg.
- Les dimensions maximales sont 30cm x30cm x30cm (longueur, largeur, hauteur).
- Le robot doit être totalement autonome.
- Le robot NXT n'est pas autorisé.
- La source d'énergie doit être interne.

#### 6. Evaluation

- Conception mécanique : 15 points.
  - Conception électrique : 15 points.
  - Conception de la carte de commande : 40 points.
  - Conception de la carte de puissance : 30 points.
- Le dossier technique doit être présenté au jury durant l'homologation.
  - (Présence du dossier technique sous forme papier/numérique).

**Nb : Le score d'homologation sera pris en compte uniquement dans le cas d'égalité.**



Si jamais le comité d'organisation trouve qu'il est nécessaire de modifier le cahier des charges, vous serez tout de suite informés et la modification sera affichée sur notre page Facebook.

Pour plus d'informations veuillez nous contacter sur :



Notre Page Facebook : [RoboTekISET  
Radès | Facebook](#)



Notre page Instagram :  
[https://www.instagram.com/robote  
k\\_iset\\_rades/](https://www.instagram.com/robote<br/>k_iset_rades/)



Notre Email : [isetrobotech@gmail.com](mailto:isetrobotech@gmail.com)

Téléphone :



Djemaa Mahdi : 24522414



Boudaya Yassine : 58192393

