VNET-Tunnel Websocket

作者: 徐嫦曦

简介

仅用于技术探索,请勿用于非法用途,更多资讯请关注频道,配合VNet、VNetPanel可用于三网或多网间的跨网网络优化

- VNET-Tunnel 是一个隧道程序:可传递Websocket流量,可使AB两地网络高速连接、优化链路、提高传输速率
- 支持TCP、UDP流量传输
- 支持将 你懂的 、 你懂的R 流量转化为Websocket流量进行传输
- 经过本程序转化为Websocket的流量可以套入CDN

配置

- 隧道搭建需要2台服务器(例如:国内A:117.22.XXX.XXX,国外B: 157.45.XXX.XXX)
- 另外需要一台运行后端程序的落地机 (C: 157.46.XXX.XXX)
- 注意: 如果部署于国内,注意各大云平台厂商的安全组策略需要放行8080、8081和Client里设置的本地端口
- 提示: B和C可以部署于同一台服务器上

Server端配置

- SSH连接B,上传并解压后,赋予整个目录运行权限并进入,执行 ./server
- 打开浏览器进入管理界面 http://157.45.XXX.XXX:8081/resources/add_server.html
- 添加配置如图

Client端配置

- SSH连接A,上传并解压后,赋予整个目录运行权限并进入,执行 ./client
- 打开浏览器进入管理界面

http://117.22.XXX.XXX:8080/resources/add_client.html

• 添加配置如图 未使用CDN配置示例:

ŵ VNET-TUNNEL 客户端 添加 本地配置 0.0.0.0 9999 是否使用TLS 伪装域名 Domain 远端配置 server端IP及端口 157.45 80 远端路径 tunnel 取消 添加

使用CDN配置示例: (CDN推荐商家: @AT89S51)

使用

假设用户原本直连C的直连地址为: 157.46.XXX.XXX:2333 则经过该隧道之后,用户的连接地址改为A的地址和本地端口: 117.22.XXX.XXX:9999,其余参数不变,且支持UDP转发 如果B和C运行在同一台服务器上,则 Server端配置 中的 远端配置 值 为 127.0.0.1,端口为 你懂的端口