## INTRODUCCION A LA PROGRAMACION – EJERCICIOS 1 b

- 1. Hacer un algoritmo que permita obtener la cantidad de segundos en un tiempo dado en horas, minutos y segundos.
- 2. Hacer un algoritmo que permita Obtener la cantidad de horas, minutos y segundos de un tiempo dado en segundos.
- 3. Escribir un programa que lea de teclado dos tiempos expresados en horas, minutos y segundos; las sume y muestre el resultado en horas, minutos y segundos por pantalla.
- 4. Hacer un programa que dado un número entero n, indica si es o no par.
- 5. Hacer un programa que Dado un año indicar si es bisiesto. Un año es bisiesto si es un número divisible por 4, pero si es divisible por 100 debe ser es divisible por 400.
- 6. Escribir un programa que dados dos puntos en el plano  $A(x_1, y_1)$  y  $B(x_2, y_2)$ , imprima la distancia entre ambos.

$$d(A,B) = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$$

7. Suponiendo que el primer día del año fue lunes, escribir un programa que reciba un número con el día del año (de 1 a 366) e imprima el día de la semana que le toca. Por ejemplo: si recibe 3 debe imprimir 'miércoles', si recibe 9 debe imprimir 'martes'