

بسم الله الرحمن الرحيم

أضع بين يديكم هذه المحاولة المتواضعة في البرمجة بلغة C# بعد ما تعلمناه من أسس البرمجة في مقرر البرمجة 1 والهدف هو وضع الموكب على أول الطريق في سبيل احتراف البرمجة المرئية

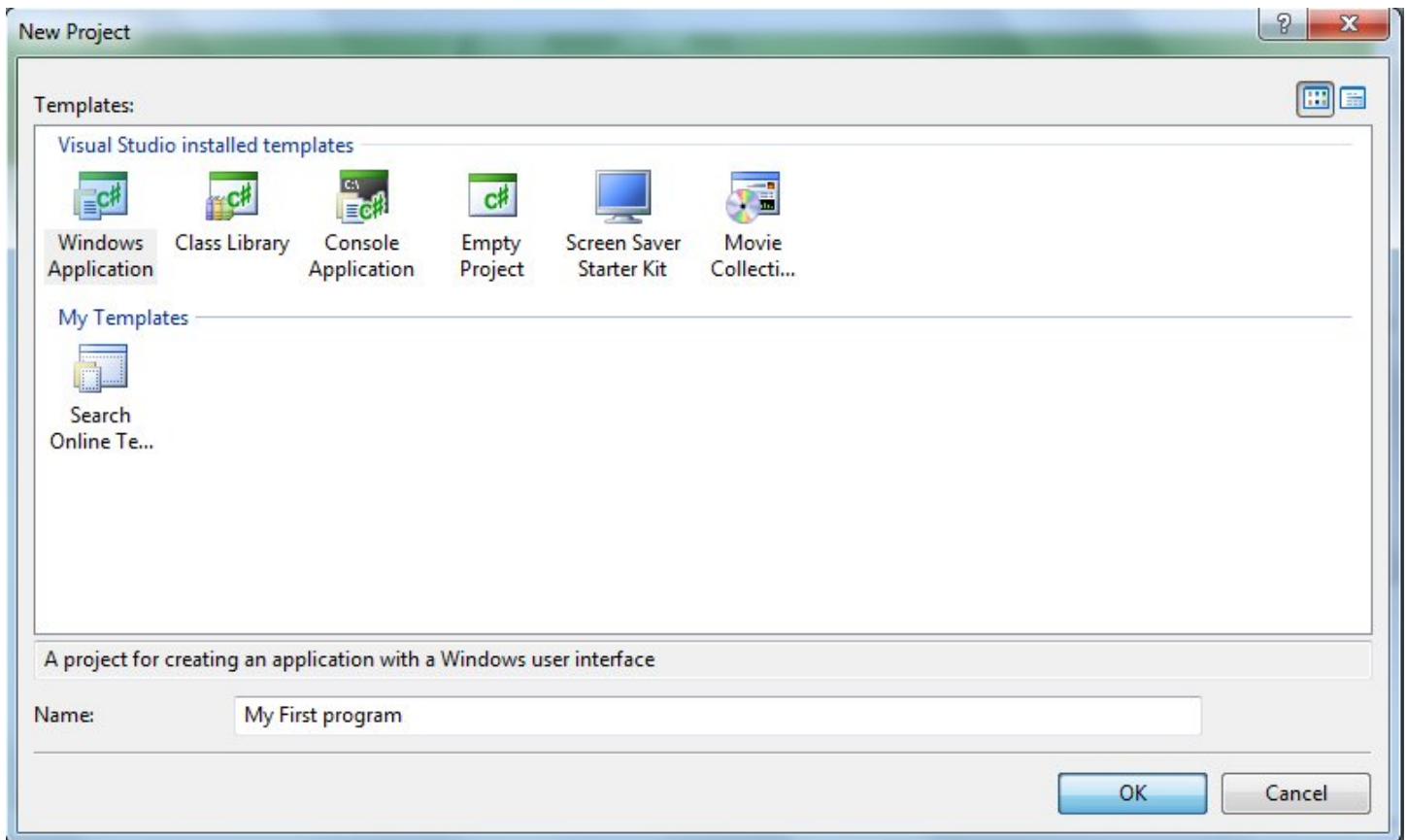
أولا : تنصيب برنامج visual c# :

وهو متوفر في الأسواق ويمكن تنصيبه بسهولة (أنا أستعمل visual c# 2005)

ثانيا : أول برنامج لك في C# :

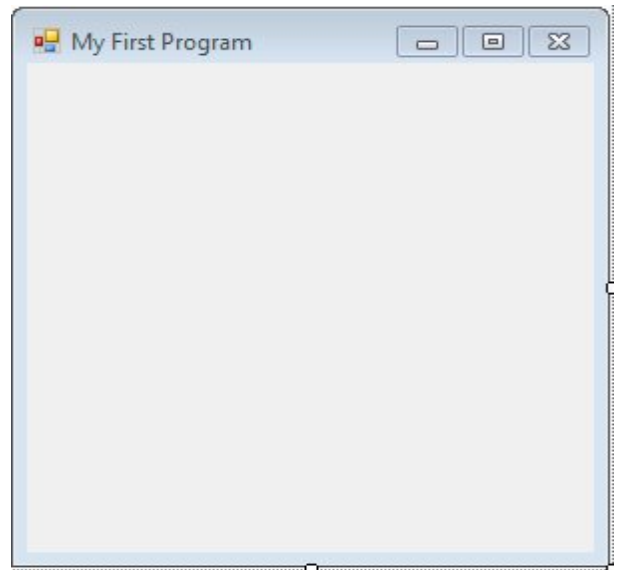
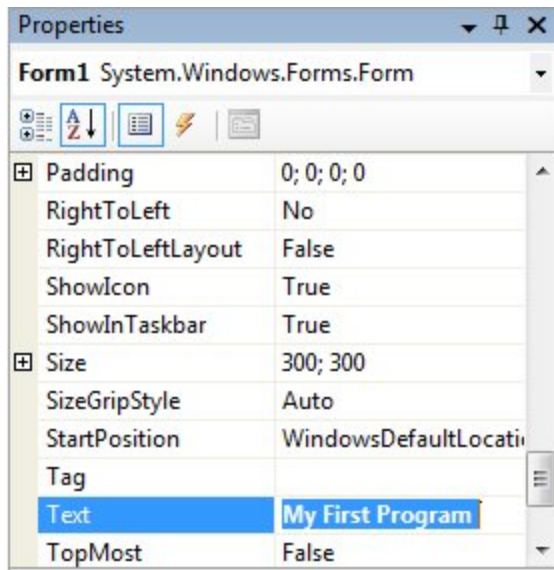
الآن سوف نبدأ...

افتح البرنامج وقم بعمل project جديد وسمه My First program بعد النقر على Windows Application كما في الصورة



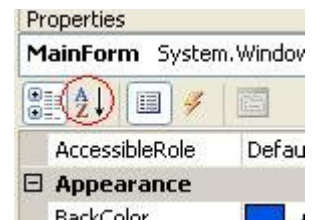
فتظهر شاشة الفورم يلي بدنا نشتغل عليه

غير اسم الفورم عن طريق النقر مرة على الفورم ثم الانتقال إلى نافذة properties إلى My First Program كما في الشكل :



يمكن من هذه النافذة التحكم بالعديد من الأشياء كلون الخلفية وإضافة صورة وأيقونة للبرنامج والتحكم بطبيعة اللغة (من اليمين إلى اليسار) والكثير

ملاحظة: لسهولة الوصول إلى الصفات يمكن ترتيب الصفات بالترتيب الأبجدي بالنقر على زر الترتيب في أعلى جدول :



لنتعرف الآن على بعض الأدوات في قائمة Tool box بشكل مختصر جدا ...

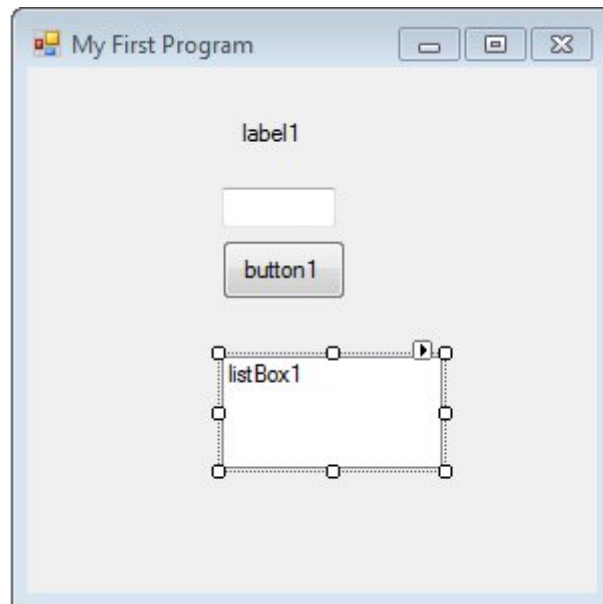
button : وهذا مفتاح لتنفيذ أمر ما (عن طريق ربطه بأداة ثانية غالبا).

Lapel : وهي لإضافة كلمات ثابتة على الفورم .

Textbox : وهي لإعطاء قيم معينة أرقام أحرف .. إلخ .

listBox : وهي تظهر نتائج عديدة (مثلا خرج برنامج في حلقة For)

قم بإضافتهم على الفورم فيصبح بالشكل :



قم بالنقر على button 1 لتنتقل إلى نافذة العمل الأساسية والآن لنربط عملية ضغط زر Button بظهور نافذة أخرى ترحيبية عن طريق كتابة العبارة التالية (داخل القوسين)

```
MessageBox.Show("welcome to c#");
```

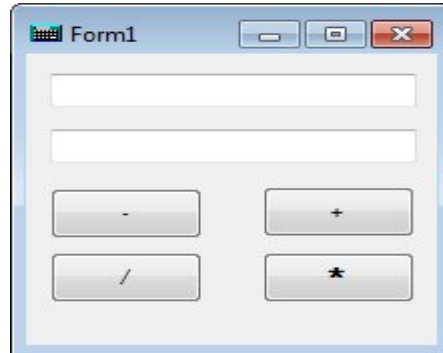
قم بتنفيذ البرنامج عن طريق

Debug<Start Debugging

نلاحظ أن الأمر (`MessageBox.Show`) يفتح لنا نافذة جديدة غير الفورم

ثالثا : عمل آلة حاسبة بسيطة:

قم بإنشاء project جديد وسمه calculator وقم بإضافة 1Textbox و 2Textbox و أربعة أزرار button وأعد تسميتها لتصبح كما في الشكل التالي :



الآن قم بربط كل زر مع العملية المناسبة له وذلك عن طريق النقر المزدوج عليه فتظهر النافذة الأساسية كما يلي :

```
int x, y, z;  
x = Convert.ToInt32(textBox1.Text);  
y = Convert.ToInt32(textBox2.Text);  
z = x + y;  
MessageBox.Show(x + "+" + y + "=" + Convert.ToString(z));
```

أولا قمنا بعملية تعريف المتغيرات x , y , z على أنها int

ثم أخذنا قيمة x من textBox1.text وحتى نأخذها بقيمتها العددية يجب عمل تحويل القيمة المدخلة في textBox1 إلى قيمة عددية وكذلك بالنسبة إلى المتغير y

ثم قمنا بفتح نافذة جديدة MessageBox.Show جديدة لكتابة العملية التي حدثت مع الناتج وذلك بكتابة المتحولات ويفصل بينها إشارة + والقيم الثابتة التي لا تتغير توضع بين " " مثل (" + " و " = ") والناتج يجب تحويله إلى القيمة النصية String حتى يظهر الناتج مكتوب في النافذة الجديدة

كرر نفس العملية لأجل العمليات الباقية مع مراعاة عملية القسمة فيجب أن تعرف الناتج على أنه Float ويجب أن يكون المقسوم عليه لا يساوي الصفر وذلك باستخدام If كما تعلمنا في ++C

بالنسبة للأيقونة يمكن تغييرها من خصائص الفورم

وهي نفس الآلة الحاسبة الموجودة على المنتدى