|  |
| --- |
| IT Project - Startdocument  TheGuys UC8 +UC9  The Challenge Reisorganisatiesysteem v1.0 |
| **Opleiding: 1pro D2**  **Academiejaar: 2020 - 2021**  Guning Deng, Malek Kabro, Aerts Yarno  **Vincent Van Camp** |

AP.BE

Inhoud

[Startdocument IT Project 2](#_Toc64986559)

[The challenge reisorganisatiesysteem 2](#_Toc64986560)

[1 Projectbeschrijving 2](#_Toc64986561)

[1.1 Projectinhoud 2](#_Toc64986562)

[1.2 Projectteam 2](#_Toc64986563)

[1.3 Projectorganisatie 2](#_Toc64986564)

[2 Projectrealisatie 2](#_Toc64986565)

[2.1 Wireframes 2](#_Toc64986566)

[2.2 Technische realisatie 3](#_Toc64986567)

[2.3 Projectbacklog 3](#_Toc64986568)

[2.4 Planning 3](#_Toc64986569)

Startdocument IT Project

The challenge reisorganisatiesysteem v1.0

# Projectbeschrijving

## Projectinhoud

Wij hebben voor het project UC8 + UC9 gekozen. Dit is een webapplicatie waar medewerkers en reizigers een zullen in kunnen aangeven dat ze een reis zouden willen nemen. Wanneer de gebruiker een reis wil plannen zal het systeem persoonlijke gegeven zoals naam, geboortedatum enz.. vragen. Wanneer je dit hebt ingegeven zal het systeem een lijst van georganiseerde reizen weergeven.

De gebruiker selecteert dan een reis waar hij/zij aan wil deelnemen. Dan zal je je reis moeten bevestigen, als dit gebeurd is zal het systeem je deelname registreren en kan je teruggaan. Daarna kunnen reizigers/ office-medewerkers attracties en events via ons Systeem door bepaalde informatie te vullen zoals. Ze zullen dus door aan te loggen zichzelf kunnen aanmelden op de applicatie. Wanneer ze zijn geregistreerd vraagt het systeem de naam van het event of attractie waar je zou aan willen deelnemen vb.; festival, feestjes, restaurant raadplegen.

Wanneer je hebt ingegeven welk event of attractie je wil bijwonen vraagt het systeem de naam of het land van waar het event of attractie zich bevindt, Wanneer je een locatie hebt opgegeven zal het systeem prijzen weergeven en locaties van verkoop agentschappen weergeven. Dit zal zich blijven herhalen tot de gebruiken wenst te stoppen.

## Projectteam

Ons projectteam zal bestaan 3 personen, we zullen elke week afspreken maken wat er tegen de volgende deadline af zal gemaakt moeten worden. We zullen ervoor zorgen dat we de deadlines halen door elkaar eraan te doen herinneren wat er nog gedaan zal moeten worden tegen wanneer. We zullen ook 1x per maand een peerevaluaties houden. Onze onderlinge afspraken zijn: dat iedereen zijn taken kent en weet wat hij moet doen, goede communicatie en dat we ons allemaal aan de afgesproken deadlines houden. Als je hulp nodig hebt dit direct vragen aan een van de teamgenoten.

## Projectorganisatie

We kunne het project heel makkelijk opvolgen via meerdere manieren het gemakkelijkst is Git. Een GitHub Repository/Root maken zodat we makkelijk kunnen up-to-date zijn met alle veranderingen en ook het team begeleider ons kan voleggen.

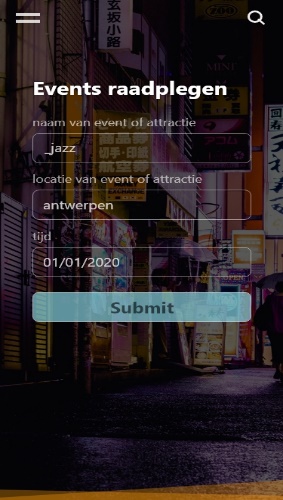
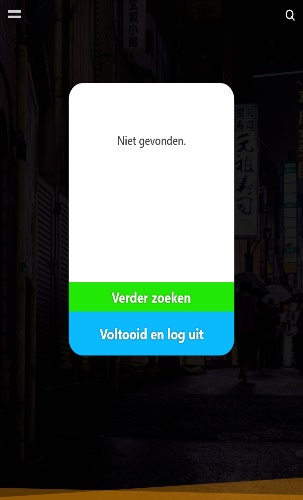
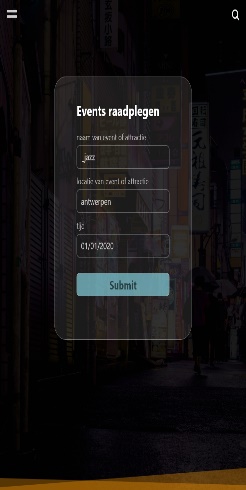
Om een git root te kunnen maken hebben we Git nodig en voor het Github Repository is er GitHub voor beschikbaar. Wat makkelijk is is om SourceTree te gebruiken het is iets makkelijk dan het git. Om alle taken duidelijk te kunnen delen is het gebruiken van Trello het ideaal manier. Hier mee kan je taken delen en deadline, alles wat er moet gebeuren toevoegen op een soort van agenda. Het is ook het verantwoordelijk van collega’s om alle documenten te pushen en te pullen van git. Zo blijft iedereen op de hoogte. Om te voorkomen dat het alle veranderingen duidelijk en leesbaar zijn moeten ieder bijwerking een commit hebben die is een klein bericht die elk collega zaal toevoegen aan zijn push van data om een beschrijving van wat hij gedaan heeft in die code of document

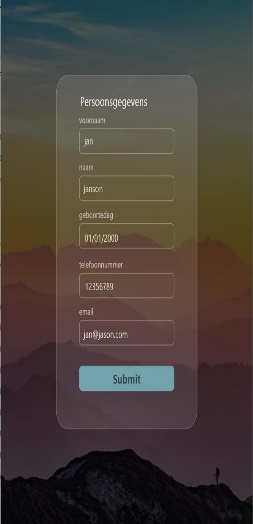
# Projectrealisatie

## Wireframes

Wij hebben tot nu toe al het eerst versie van ons app ontwikkeld op *Adobe XD.*

Het zaal zeker wat veranderingen komen in het toekomst maar dit is ons bedachten voor ons app



## Technische realisatie

Het Project word met verschillende en het gepaste technische ontwikkeld worden.

Om ongewenste problemen te voorkomen en om te zorgen dat alles volt en handeg is. Een paar voorbeelden van het technologie die wij zalen gebruiken; *GitHub, Trello, Microsoft Team, VS code, VS Technical stack NodeJs, Express, Ejs, JSON, SourceTree, Git, HTML5, CSS3, Javascript, Adobe XD.*

Het programmeertalen zalen het volgende zijn misschien in het toekomst zaal meerdere komen maar tot nu hebben wij het volgende gebruikt ; JSON, CSS3, JS.

Git. Is heel belangrijk zijn voor ons project dit zal gebruikt worden het versie versiebeheer. d.w.z. dat ieder verandering of toevoegen van data diricht voor iedereen beschikbaar zal zijn.

* Hoe zal het deployment gebeuren?
  + Het deployment gebruikt MVC Pattern (Model View Controller Pattern) om ontwikkelingsdoelen te realiseren.
  + NodeJs en Express bouwen back server en verbinden naar API om nuttige date op te vragen. Backend geeft de opvragende data naar front-end door en in front-end geeft de opvragende data op interface weer.
  + Door dit proces kan CRUD(Create, Read, Update, Delete)-functionaliteit van de applicatie realiseren:
    - In uc-8 en uc-9 is functionaliteit ‘Create’ & ‘Delete’ niet nodig te realiseren.
  + De realisatie van functionaliteit ‘Read’:
  + Door inloggen interface(pagina) kan gebruiker applicatie aanmelden. (HTML5 form, NodeJs, Express en API). (uc-8).
  + In registratie interface(pagina) kan gebruiker persoonsgegevens registeren. (HTML5 form, NodeJs, Express en API). (uc-8).
  + Na succesvolle registratie geeft systeem alle bestemmingen. (NodeJs, Express en API). (uc-8).
  + Gebruiker kan bepaalde data opzoeken. (NodeJs, Express en API). (uc-9).
  + De realisatie van functionaliteit Update’(alternatief):
  + In profiel interface(pagina) kan gebruiker persoonsgegevens aanpassen. (HTML5 form, NodeJs, Express en API). (uc-8).

## Projectbacklog

Neem hier de projectbacklog op. Zorg dat alle user stories hier worden opgenomen die zullen worden gerealiseerd doorheen het projectverloop. Geef dit overzichtelijk weer in een tabel met volgend formaat:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Productbacklog |  |  |  |
| id | Als… | Wil ik… | Zodat… |
| *#1* | *Reiziger/*  *officemedewerker* | *Dat die kan inloggen* | *Om Database te kunnen maken en gebruiken*  *En alle info te bewaren* |
| *#2* | *Reiziger/*  *officemedewerker* | *Event of*  *reis kunnen kiezen* | *Om het juist Database te kunnen gebruiken* |
| *#3* | *Reiziger/*  *officemedewerker* | *Dat men land kan kiezen* | *Zodat enkel de events getoond worden die op die land zullen plaatsvinden* |
| *#4* | *Reiziger/*  *officemedewerker* | *Dat men Datum van zijn reis kan kiezen* | *Zodat enkel de events getoond worden die op die datum zullen plaatsvinden* |
| *#5* | *Reiziger/*  *Officemedewerker* | *Dat men het Riego kan kiezen* | *Zodat enkel de events getoond worden die op die riego zullen plaatsvinden* |
| *# 6* | *Reiziger/*  *Officemedewerker* | *Dat men Stad kan kiezen* | *Zodat enkel de events getoond worden die op die stad zullen plaatsvinden* |
| *# 7* | *Reiziger/*  *officemedewerker* | *Dat men het soort event kan kiezen* | *Om het juist Database te kunnen gebruiken* |
| *# 8* | *Reiziger/*  *officemedewerker* | *..* | *…* |
| *# 9* | *Reiziger/*  *officemedewerker* | *..* | *…* |
| *# 10* | *Reiziger/*  *officemedewerker* | *…* | *…* |
| *# 11* | *Reiziger/*  *officemedewerker* | *…* | *…* |
| *# 12* | *Reiziger/*  *officemedewerker* | *…* | *…* |
| *# 13* | *Reiziger/*  *officemedewerker* | *…* | *…* |
| *# 14* | *Reiziger/*  *officemedewerker* | *…* | *…* |
| *# 15* | *Reiziger/*  *officemedewerker* | *…* | *…* |
| *# 16* | *Reiziger/*  *officemedewerker* | *…* | *…* |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

## Planning

Welke sprints zullen er zijn? Wie is de sprint master per sprint? Geef dit overzichtelijk weer in een tabel met volgend formaat:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Sprint overzicht |  |  |  |  |
| Sprintnaam | Van | Tot | Sprint master | #dagen |
| *Sprint review 1* | *08/2* | *05/03* | *Yarno Aerts* | *//* |
| *Sprint review 2* | *05/03* | *19/03* | *Kabro Malek* | *//* |
| *Sprint review 3* | *19/03* | *02/04* | *Guning Deng* | *//* |
| *Sprint review 4* | *02/04* | *30/04* | *Yarno Aerts* | *//* |
| *Sprint review 5* | *30/04* | *14/05* | *Kabro Malek* | *//* |
| *Sprint review 6* | *14/05* | *28/05* | *Guning Deng* | *//* |