|  |
| --- |
| IT Project - Startdocument  TheGuys UC8 +UC9  The Challenge Reisorganisatiesysteem v1.0 |
| **Opleiding: 1pro D2**  **Academiejaar: 2020 - 2021**  Guning Deng, Kabro Malek, Aerts Yarno  **Vincent Van Camp** |

AP.BE

Inhoud

[Startdocument IT Project 2](#_Toc64986559)

[The challenge reisorganisatiesysteem 2](#_Toc64986560)

[1 Projectbeschrijving 2](#_Toc64986561)

[1.1 Projectinhoud 2](#_Toc64986562)

[1.2 Projectteam 2](#_Toc64986563)

[1.3 Projectorganisatie 2](#_Toc64986564)

[2 Projectrealisatie 2](#_Toc64986565)

[2.1 Wireframes 2](#_Toc64986566)

[2.2 Technische realisatie 3](#_Toc64986567)

[2.3 Projectbacklog 3](#_Toc64986568)

[2.4 Planning 3](#_Toc64986569)

Startdocument IT Project

The challenge reisorganisatiesysteem v1.0

# Projectbeschrijving

## Projectinhoud

Wij hebben voor het project UC8 + UC9 gekozen. Dit is een webapplicatie waar medewerkers en reizigers een zullen in kunnen aangeven dat ze een reis zouden willen nemen. Wanneer de gebruiker een reis wil plannen zal het systeem persoonlijke gegeven zoals naam, geboortedatum vragen wanneer je dit hebt ingegeven zal het systeem een lijst van georganizeerde reizen weergeven.

De gebruiker selecteert dan een reis waar hij/zij aan wil deelnemen. Dan zal je je reis moeten bevestigen, als dit gebeurd is zal het systeem je deelname registreren en kan je terug gaan. Daarna kunnen reizigers/officemedwerkers attracties en events raadplegen.

Ze zullen dus door aan te loggen zichzelf kunnen aanmelden op de applicatie. Wanneer ze zijn geregistreerd vraagt het systeem de naam van het event of attractie waar je zou aan willen deelnemen.

Wanneer je hebt ingegeven welk event of attractie je wil bijwonen vraagt het systeem de naam of het land van waar het event of attractie zich bevind,. Wanneer je een locatie hebt opgegeven zal het systeem prijzen weergeven en locaties van verkoop agentschappen weergeven. Dit zal zich blijven herhalen tot de gebruiken wenst te stoppen.

## Projectteam

Ons projectteam zal bestaan 3 personen, we zullen elke week afspreken maken wat er tegen de volgende deadline af zal gemaakt moeten worden. We zullen ervoor zorgen dat we de deadlines halen door elkaar eraan te doen herinneren wat er nog gedaan zal moeten worden tegen wanneer. We zullen ook 1x per maand een peerevaluaties houden. Onze onderlinge afspraken zijn: dat iedereen zijn taken kent en weet wat hij moet doen, goede communicatie en dat we ons allemaal aan de afgesproken deadlines houden. Als je hulp nodig hebt dit direct vragen aan een van de teamgenoten.

## Projectorganisatie

Hoe zal de opvolging van het project gebeuren? Welke tools zullen daarbij worden gebruikt? Hoe wordt ervoor gezorgd dat alle partijen steeds op de hoogte zijn van alle projectinformatie? Hoe wordt de transparantie van alle deliverables gegarandeerd?

# Projectrealisatie

## Wireframes

Neem hier de wireframe(s) en eventuele beschrijving op.

## Technische realisatie

Met welke technologieën zal het project worden uitgewerkt? Welke programmeertalen worden gebruikt? Hoe gebeurt het versiebeheer? Hoe zal het deployment gebeuren?

## Projectbacklog

Neem hier de projectbacklog op. Zorg dat alle user stories hier worden opgenomen die zullen worden gerealiseerd doorheen het projectverloop. Geef dit overzichtelijk weer in een tabel met volgend formaat:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Productbacklog |  |  |  |
| id | Als… | Wil ik… | Zodat… |
| *Voorbeeld1* | *reiziger* | *wil ik een datum kunnen ingeven* | *zodat enkel de events getoond worden die op die datum zullen plaatsvinden* |
| *Voorbeeld2* | *gamer* | *Wil ik een lego minifig kunnen ingeven* | *Zodat het systeem de juiste set kan zoeken* |

## Planning

Welke sprints zullen er zijn? Wie is de sprint master per sprint? Geef dit overzichtelijk weer in een tabel met volgend formaat:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Sprint overzicht |  |  |  |  |
| Sprintnaam | Van | Tot | Sprint master | #dagen |
| *Sprint1* | *11/2* | *26/2* | *Student1* | *10* |