A picture containing text, clipart, tableware

Description automatically generated

Lectoren: Sven Maes, Dimitri Sturm, Vincent Van Camp

Start document

IT Project

NOOBMASTERS

Contents

[Projectbeschrijving 2](#_Toc97576052)

[Projectinhoud 2](#_Toc97576053)

[Projectteam 2](#_Toc97576054)

[Projectorganisatie 2](#_Toc97576055)

[Projectrealisatie 2](#_Toc97576056)

[Wireframes 2](#_Toc97576057)

[Technische realisatie 2](#_Toc97576058)

[Projectbacklog 2](#_Toc97576059)

[Planning 3](#_Toc97576060)

# Projectbeschrijving

## Projectinhoud

Beschrijf hier kort wat de functionele inhoud is die er zal worden gebouwd. Welke use cases zullen worden gerealiseerd?

Informatie van uit een API verwerken om een applicatie te laten werken.

Die de gebruiker het mogelijkheid geeft om zijn favourite gebruiker/ skins te bekijken en mee te activeren vb; Like, Disliken m.a.w Blacklist , als een avatar op zijn profiel te zitten.

## Projectteam

Hoe ziet het projectteam eruit? Hoe zal de taakverdeling gebeuren, let erop dat iedereen alles moet kunnen uitleggen en doen. Hoe gebeurt de bewaking van de deadlines? Wordt er aan peer review gedaan? Welke afspraken worden er gemaakt i.v.m. samenwerking?

Om een goed samenwerking sfare te maken hebben we wat hulpmiddelen gebruikt : Trello, MC Team, Git hup ect…

Voor het deadline en taakverdeling gebruiken we Trello. En om iedereen uptodate houden i.v.m project is er Git voor beschikbaar gemaakt van ons team led.

## Projectorganisatie

Hoe zal de opvolging van het project gebeuren? Welke tools zullen daarbij worden gebruikt? Hoe wordt ervoor gezorgd dat alle partijen steeds op de hoogte zijn van alle projectinformatie? Hoe wordt de transparantie van alle deliverables gegarandeerd?

Zo als ik heb vermeld dat er een GitHub Project is gestart en daar zal alles zo als files script enz…

Elke document, script, map die op git word gepusht moet er een commit voorzien.

# Projectrealisatie

## Wireframes

Neem hier de wireframe(s) en eventuele beschrijving op.

Nog niet voltooid

## Technische realisatie

Met welke technologieën zal het project worden uitgewerkt? Welke programmeertalen worden gebruikt? Hoe gebeurt het versiebeheer? Hoe zal het deployment gebeuren? Hoe is de database opgebouwd?

We zullen werken met alles wat hier op school hebben geleert.

Een paar voorbeelden zijn :

Hulpmiddelen ; Github/git, Trello, Gitlab, Boostrap, Heroku

Programmeertaal; HTML5, CSS, TS, C#, JS, SQL, NodeJs en Express

Ide ; VSC , VS, Postman

## Projectbacklog

Neem hier de projectbacklog op. Zorg dat alle user stories hier worden opgenomen die zullen worden gerealiseerd doorheen het projectverloop. Geef dit overzichtelijk weer in een tabel met volgend formaat:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Productbacklog |  |  |  |
| id | Als… | Wil ik… | Zodat… |
| *1* | *Gamer* | *wil ik een datum kunnen ingeven* | *zodat enkel de events getoond worden die op die datum zullen plaatsvinden* |
| *Voorbeeld2* | *gamer* | *Wil ik een lego minifig kunnen ingeven* | *Zodat het systeem de juiste set kan zoeken* |

## Planning

Welke sprints zullen er zijn? Wie is de sprint master per sprint? Geef dit overzichtelijk weer in een tabel met volgend formaat:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Sprint overzicht |  |  |  |  |
| Sprintnaam | Van | Tot | Sprint master | #dagen |
| *Sprint 1* | *17/03* | *31/03* | *Malek* | *14* |
| *Sprint 2* | *31/03* | *28/04* | *Sinan* | *28* |
| *Sprint 3* | *28/04* | *12/05* | *Jafar* | *15* |
| *Sprint 4* | *12/05* | *02/06* | *Dante* | *21* |