Wireframe Project Fortnite

* landing page ( Gemeenschappelijk )

De gebruiker komt op een landing page terecht waar alle uit te kiezen projecten staan.

Deze hebben minstens de naam van het project en een afbeelding.

De gebruiker kiest het project dat door de groep gemaakt is.

Als de gebruiker op een ander project klik

t krijgt hij een melding dat hij hier niet aan kan deelnemen. (mag hard coded zijn)

De gebruiker komt op de landing page van het project terecht.

* Home pagina (Bezoeker)

Dit pagina is gewoon het zelfde pagina als het “Home pagina (Login)” maar van boven heb je een login knop

* Home pagina (Login)

Dit pagina is het Home/Start pagina met een menu, Profiel, Een box waar alle skins (Top skins) terecht komen,

* + Home pagina (Login) Menu
    - Home, Personages, items
* Login/registeren pagina
  + Hier kan man zich inloggen of registeren.
* Personages ( hier kan je alle personages bekijken)
  + Met een pop-up (Je kan een favoriet personage aanklikken en daar alle info van zien)
* Items
  + Hier kome alle skins, Wapen, Emotie terecht
* Profiel
  + Een gekozen personage als een icoontje/Profiel foto
  + Favoriete (Favoriete skins bekijken)
  + Blacklist (Favoriete wapen bekijken)