

Ecole Supérieure des Sciences Economiques et Commerciales de Tunis



Développement d'un Site Web pour l'ESSECT

Projet réalisé par ::

Malek Saidi
Sabrine hadj belgacem

Décembre 2024

Table des matières

1	Introduction	2
1.1	Contexte et Objectif	2
1.2	Présentation du projet	2
2	Cahier des Charges	3
2.1	Besoin Identifié	3
2.2	Objectifs Techniques	3
3	Résultats et Fonctionnalités	4
3.1	Page d'Accueil	4
3.2	Page des Clubs	4
3.3	Page des Événements	4
3.4	Programmes d'étude	4
3.5	Connexion	4
4	Interfaces du site web	5
4.1	Page d'Accueil	5
4.2	Page des Clubs	5
4.3	Page des Événements	6
4.4	Page de login	6
4.5	Page du plan d'étude	7
4.6	Page du forum de discussion	8
5	Conclusion et Perspectives	9
5.1	Bilan du Projet	9
5.2	Technologies Utilisées	9
5.3	Améliorations Futures	9
A	Annexes	10
A.1	Planification du Projet	10

Introduction

1.1. Contexte et Objectif

Le développement de ce site web s'inscrit dans une volonté de moderniser la communication de l'ESSECT, en offrant aux étudiants un espace numérique interactif et informatif. L'objectif est de permettre aux utilisateurs d'accéder facilement aux informations relatives à la faculté, aux événements, aux clubs étudiants, aux programmes d'étude et d'interagir via un forum de discussion après être inscrit .

1.2. Présentation du projet

Ce projet vise à créer un site web complet et fonctionnel comprenant :

- Une page d'accueil attrayante.
- Une page dédiée aux clubs étudiants.
- Une page dédiée aux événements.
- Une page dédiée aux programmes d'étude.
- Une page consacrée à un forum de discussion entre étudiants.
- Une page de connexion et contact.
- Une navigation simple et une interface conviviale.

Cahier des Charges

2.1. Besoin Identifié

Le site web doit répondre aux besoins suivants :

- Informer les étudiants sur les activités, événements et services proposés par l'ES-SECT.
- Améliorer l'accessibilité des informations avec une interface moderne et intuitive.
- Fournir une plateforme pour promouvoir les clubs et événements de la faculté.

2.2. Objectifs Techniques

Le site est conçu avec les objectifs suivants :

- Créer un site web dynamique utilisant **HTML**, **CSS**, et **JavaScript**.
- Intégrer des fonctionnalités interactives (slider, animations).
- Respecter un design individualisé.

Résultats et Fonctionnalités

3.1. Page d'Accueil

La page d'accueil comporte :

- Une image de fond en plein écran.
- Un bouton d'appel à l'action *Explorer*.
- une section de contact(zone de commentaire).
- un footer interactif

3.2. Page des Clubs

Chaque club est présenté avec :

- un slider d'images du club(avec animation).
- Une description captivante.
- Un lien pour en savoir plus.

3.3. Page des Événements

La page des événements offre :

- Des informations détaillées pour chaque événement.
- Un slider dynamique pour afficher des images.
- Un bouton *En savoir plus*.

3.4. Programmes d'étude

La page du plan d'étude offre :

- le choix du niveau adéquat .
- tout le plan d'étude du niveau sélectionné avec une interactivité intéressante.

3.5. Connexion

La page de connexion offre :

- un formulaire permettant d'insérer le login et mot de passe de l'étudiant .
- un design attractif.

Chapitre 4

Interfaces du site web

Ce chapitre présente les captures d'écran des différentes pages développées dans le cadre du projet. Ces images illustrent l'apparence et les fonctionnalités principales du site web.

4.1. Page d'Accueil



FIGURE 4.1 – Capture d'écran de la page d'accueil du site web.

4.2. Page des Clubs

présentant les 3 clubs essentiels de l'ESSECT.

Clubs Étudiants de l'ESSECT

Découvrez les clubs dynamiques de notre université et rejoignez des activités enrichissantes !

InfoLab Essect

INFOLAB ESSECT est une communauté passionnée par l'informatique, le digital et l'innovation technologique. Que vous soyiez un étudiant en informatique ou simplement curieux des nouvelles technologies, ce club est fait pour vous !

💡 Pourquoi rejoindre INFOLAB ESSECT ?
Plongez dans un environnement stimulant où vous pourrez :

- Apprendre : Participez à des ateliers pratiques sur la programmation et le développement.
- Innover : Contribuez à des projets collaboratifs qui mettent en œuvre les dernières tendances technologiques.
- Partager : Échangez vos idées et collaborez avec d'autres étudiants.
- Se connecter : Rencontrez des experts, des startups et des professionnels lors d'événements dédiés.

📸 Nos activités phares :

- Conférences : Découvrez les coulisses du monde de la tech avec des invités de renom.
- Mentoring : Des membres expérimentés pour vous guider dans vos projets et votre apprentissage.

🌐 Rejoindre INFOLAB ESSECT, c'est avoir la chance de développer vos compétences, d'enrichir votre réseau et de préparer votre avenir.

🔗 Intéressé ? Cliquez sur le lien ci-dessous pour découvrir nos activités :

[En savoir plus](#)

FIGURE 4.2 – Présentation des clubs étudiants avec descriptions et images.

4.3. Page des Événements

présentant les événements passés et les événements à venir de l'université.

Événements

Découvrez les événements passionnants organisés par l'ESSECT et participez à nos initiatives enrichissantes.

SME: Semaine Mondiale de l'Entrepreneuriat
Événement passé

🌟 Rejoignez le PEE-Université de Tunis ! 🌟

💡 Chers étudiants e s de l' Université de Tunis, le PEE-Université de Tunis vous invite à célébrer 🎉 la Semaine Mondiale de l'Entrepreneuriat du 18 au 22 Novembre 2024 dans différents établissements de l'Université de tunis.

● Le PEEUT, membre des Pôles Étudiants Entrepreneurs d'Afrique du Nord et soutenu par l'AUF - Afrique du Nord, est une initiative de l'Université de Tunis dédiée à :

- ✓ Sensibiliser les étudiants à l'entrepreneuriat.
- ✓ Former à travers des ateliers et programmes adaptés.
- ✓ Accompagner dans la concrétisation des projets innovants.

Pourquoi nous rejoindre ?

- Obtenir le Statut National de l'Étudiant Entrepreneur (SNEE) et profiter de :
- 🏫 Formations selon un référentiel de compétences pour structurer vos idées.
- 💡 Accompagnement personnalisé selon votre projet.
- 🚀 Ressources dédiées : incubateurs, espaces de travail.
- 💰 Soutien pour la recherche de financement pour vos projets.

[En savoir plus](#)

FIGURE 4.3 – Page des événements : détails et slider dynamique.

4.4. Page de login

permettant l'authentification de l'étudiant sur le site pour pouvoir discuter sur le forum avec son compte et contacter l'université.

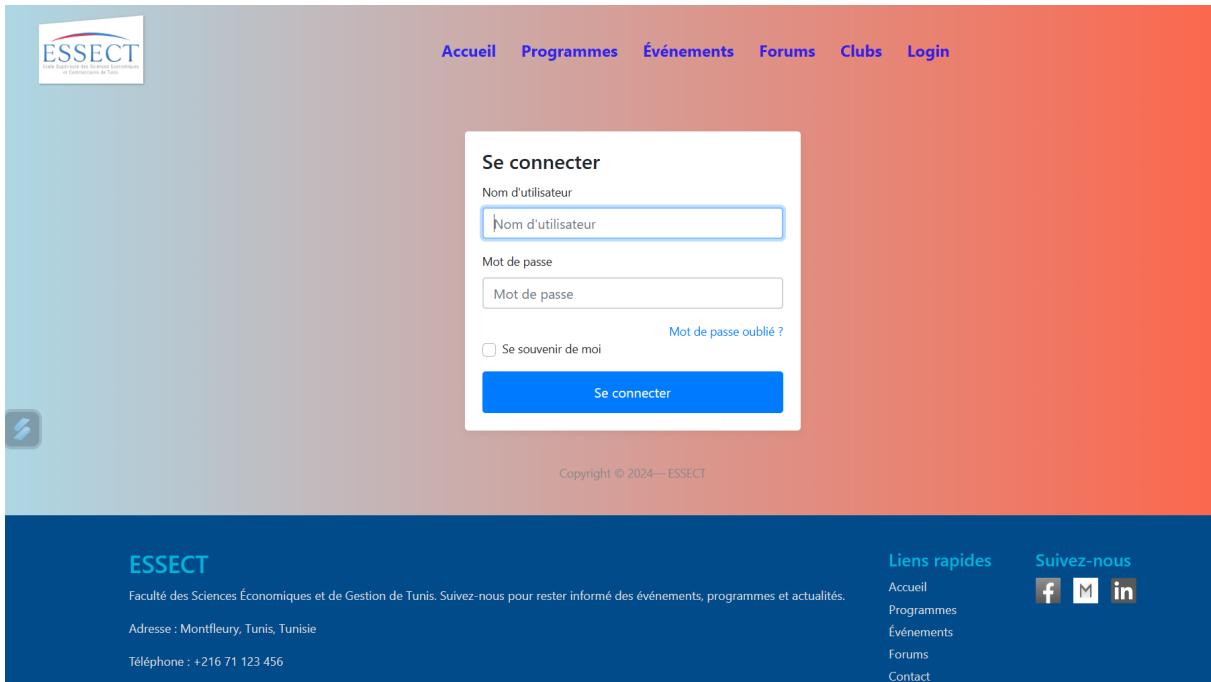


FIGURE 4.4 – Page de connexion : design simple et convivial.

4.5. Page du plan d'étude

emmène l'étudiant vers le programme d'étude adéquat à son niveau.

FIGURE 4.5 – Page de plan d'étude : choix de niveau et naviguabilité vers les différents programmes .

4.6. Page du forum de discussion

espace de discussion des étudiants à propos de sujets intéressants et polémiques.

The screenshot shows a forum interface. On the left, there is a sidebar titled "Liste des Sujets" (List of Topics) with a blue header bar containing a "+ Nouveau Sujet" button. Below the header, there is a list of topic titles: "Sujet 1", "Sujet 2", "Sujet 3", "recherche de stages", "offre d'emploi", "les conventions de l'essact", and "la carte d'étudiant". To the right of the sidebar is a main content area titled "la carte d'étudiant". This area contains a summary of posts related to the topic: "Discussion sur la carte d'étudiant", "comment procéder pour prendre la carte d'étudiant", "quand on peut prendre la carte d'étudiant", and "je rencontre un problème à propos de la carte d'étudiant". At the bottom of the main content area is a text input field with the placeholder "Écrivez votre message ici...". In the bottom right corner of the main content area, there is a small blue circular icon with a white plus sign (+).

FIGURE 4.6 – Page de forum : discuter des sujets disponibles ou lancer de nouveau sujets

Conclusion et Perspectives

5.1. Bilan du Projet

Le projet a permis de développer un site web complet, interactif et responsive pour l'ESSECT. Les fonctionnalités principales ont été implémentées avec succès, répondant aux besoins identifiés.

5.2. Technologies Utilisées

- **HTML5** : Structure des pages.
- **CSS3** : Mise en forme, animations, et design responsive.
- **JavaScript** : Interactivité et animations dynamiques (sliders, boutons, etc.).
- **VSCode** : éditeur de code.

5.3. Améliorations Futures

Pour améliorer le site, les perspectives suivantes peuvent être explorées :

- Intégration d'une base de données pour gérer les contenus dynamiques.
- Ajout d'une page administrateur pour la gestion des clubs et événements.
- Optimisation pour le référencement (SEO).

Chapitre A

Annexes

A.1. Planification du Projet

Étape	Description
Analyse	Collecte des besoins et définition des objectifs.
Conception	Création des maquettes et diagrammes d'architecture.
Développement	Programmation des pages et intégration des fonctionnalités.
Tests	Vérification de l'interactivité et du design.
Livraison	Présentation final.

rapport réalisé par : Malek Saidi