

CENG 481 GRAF TEORİ VE UYGULAMALARI

Hafta 12

Prof. Dr. Tufan TURACI
tturaci@pau.edu.tr

Hafta 12

Konular

- 1-**Graflarda Eccentricity Değerine Bağlı Topolojiksel İndeksler
- 2-**Graflarda Derece Değerine Bağlı Topolojiksel İndeksler

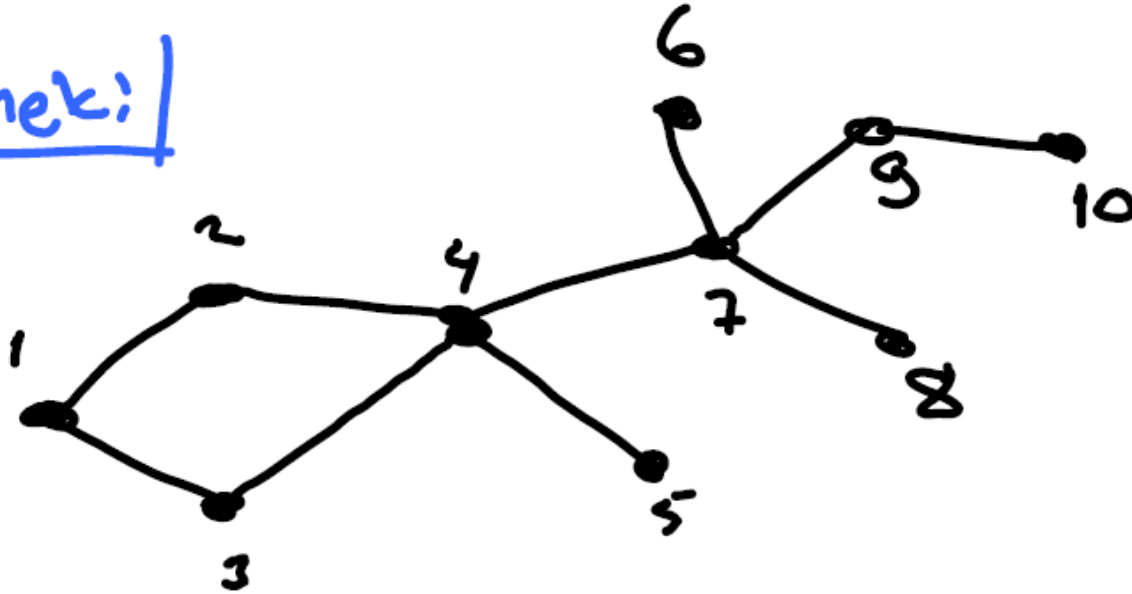
Tanım 1: Bir G grafında u ve v gibi iki tepe arasındaki yollar içinde minimum uzunluğu olanın uzunluğuna; u ve v nin **uzaklığı (distance)** denir ve $d(u,v)$ (veya $d_G(u,v)$) biçiminde gösterilir.

Tanım 2: n tepeli bir G grafında, grafın tepeleri $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ olsun. G grafının **komşuluk matrisi** $A(G) = [a_{ij}]$ dir.

$$A(G) = \begin{cases} a_{ij} = 1, & v_i \text{ ile } v_j \text{ komşu ise;} \\ a_{ij} = 0, & \text{aksi halde.} \end{cases}$$

$A(G) = [a_{ij}]$ nin satır ve sütunları grafın tepelerine karşılık gelir.

Örnek:



G

Verilen G grafında tüm tepe
çiftleri arasındaki uzaklıklar,
bulunuz.

$$d(1,2) = 1$$

$$d(1,3) = 1$$

$$d(1,4) = 2$$

$$d(1,5) = 3$$

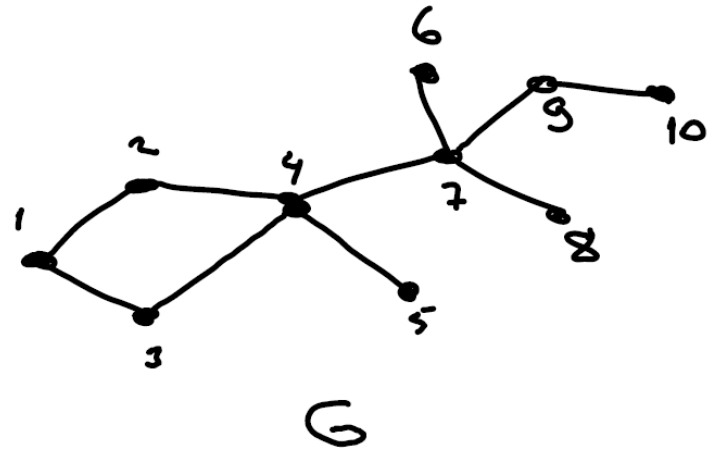
$$d(1,6) = 4$$

$$d(1,7) = 3$$

$$d(1,8) = 4$$

$$d(1,9) = 4$$

$$d(1,10) = 5$$



$$d(2,3) = 2$$

$$d(2,4) = 1$$

$$d(2,5) = 2$$

$$d(2,6) = 3$$

$$d(2,7) = 2$$

$$d(2,8) = 3$$

$$d(2,9) = 3$$

$$d(2,10) = 4$$

$$d(3,4) = 1$$

$$d(3,5) = 2$$

$$d(3,6) = 3$$

$$d(3,7) = 2$$

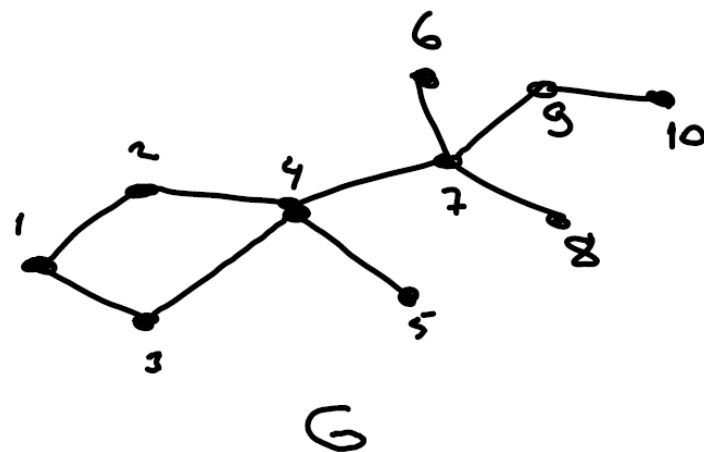
$$d(3,8) = 3$$

$$d(3,9) = 3$$

$$d(3,10) = 4$$

$$\begin{aligned} d(4,5) &= 1 \\ d(4,6) &= 2 \\ d(4,7) &= 1 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} d(4,8) &= 2 \\ d(4,9) &= 2 \\ d(4,10) &= 3 \end{aligned}$$



$$\begin{aligned} d(5,6) &= 3 \\ d(5,7) &= 2 \\ d(5,8) &= 3 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} d(5,9) &= 3 \\ d(5,10) &= 4 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} d(7,8) &= 1 & d(7,10) &= 2 \\ d(7,9) &= 1 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} d(6,7) &= 1 \\ d(6,8) &= 2 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} d(6,9) &= 2 \\ d(6,10) &= 3 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} d(8,9) &= 2 \\ d(8,10) &= 3 \\ d(9,10) &= 1 \end{aligned}$$

Floyd Algoritması

Floyd Algoritması, graf üzerindeki her bir tepe için diğer tepelere olan en kısa yolları ve bu yolların uzaklıklarını bulmak için kullanılan bir algoritmadır. En kısa yolu bulmak için en genel algoritma Floyd'un algoritmasıdır. Grafın bitişiklik matrisi şeklinde tutulması durumunda bu algoritma $O(n^3)$ karmaşıklığında olmaktadır.

Algoritma:

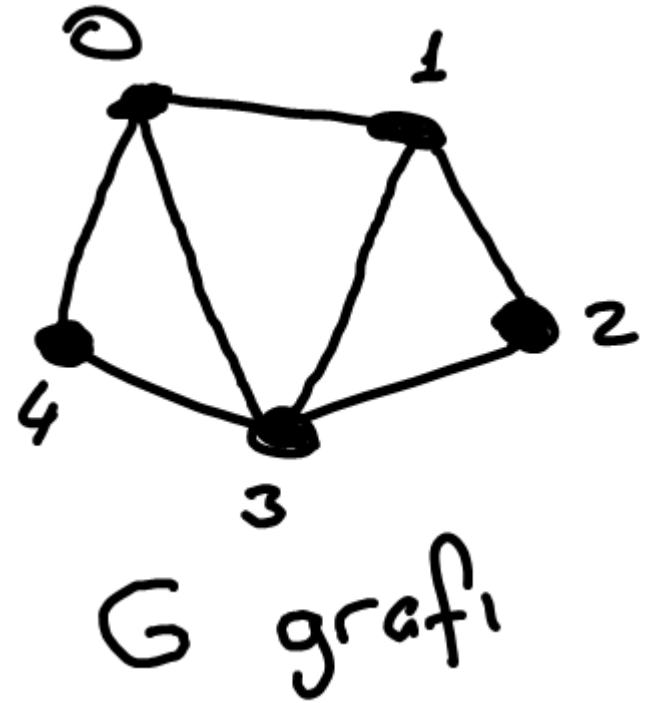
```
for i=1 to n
  for j=1 to n
    if  $A[i,j] \neq 0$  then  $D[i,j]=A[i,j]$ 
      else  $D[i,j]=\infty$ 
  repeat
repeat
for k=1 to n
  for i=1 to n
    for j=1 to n
      if  $(D[i,k]+D[k,j] < D[i,j])$  then  $D[i,j]=D[i,k]+D[k,j]$ 
    repeat
  repeat
repeat
```


C kodu: Yanda verilen G grafi için...

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#define MAX 1000
```

```
int main()
{
    int i, j, k, n=5; int D[5][5];
    int A[5][5] = {{0, 1, 0, 1, 1},
                   {1, 0, 1, 1, 0},
                   {0, 1, 0, 1, 0},
                   {1, 1, 1, 0, 1},
                   {1, 0, 0, 1, 0}};

    for (i = 0; i < n; i++){
        for (j = 0; j < n; j++) {
            if (A[i][j] != 0) D[i][j] = A[i][j];
            if (i == j) D[i][j] = 0;
            if ((i != j) && A[i][j] == 0) D[i][j] = MAX;
        }
    }
}
```



```

for (k = 0; k < n; k++) {
    for (i = 0; i < n; i++){
        for (j = 0; j < n; j++){
            if ((D[i][k] + D[k][j]) < D[i][j]) D[i][j]=D[i][k] + D[k][j];

        }
    }
}

```

```

printf("Tepe ciftleri arasinda en kisa yollar:\n\n");

```

```

for (i = 0; i < n; i++) {
    for (j = 0; j < n; j++) {
        if (i==j) printf("%d - %d uzaklik = %d ", i,j,0);
        if (i!=j) printf("%d - %d uzaklik = %d ", i,j,D[i][j]);
        printf("\n");
    }
}

```

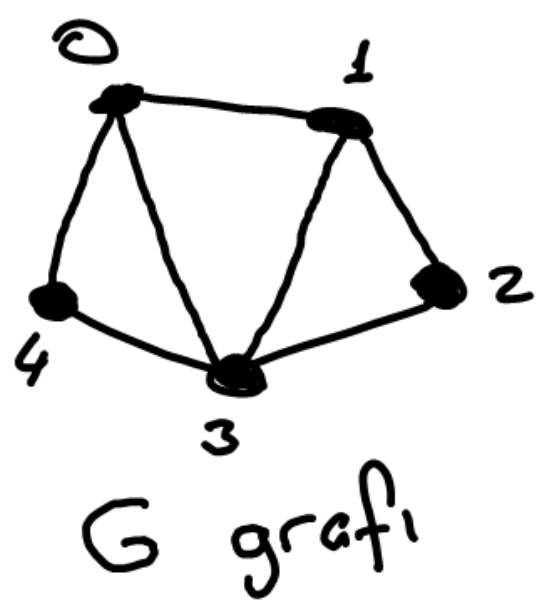
```

getch();
return 0;
}

```

Tepe ciftleri arasinda en kisa yollar:

0	-	0	uzaklik = 0
0	-	1	uzaklik = 1
0	-	2	uzaklik = 2
0	-	3	uzaklik = 1
0	-	4	uzaklik = 1
1	-	0	uzaklik = 1
1	-	1	uzaklik = 0
1	-	2	uzaklik = 1
1	-	3	uzaklik = 1
1	-	4	uzaklik = 2
2	-	0	uzaklik = 2
2	-	1	uzaklik = 1
2	-	2	uzaklik = 0
2	-	3	uzaklik = 1
2	-	4	uzaklik = 2
3	-	0	uzaklik = 1
3	-	1	uzaklik = 1
3	-	2	uzaklik = 1
3	-	3	uzaklik = 0
3	-	4	uzaklik = 1
4	-	0	uzaklik = 1
4	-	1	uzaklik = 2
4	-	2	uzaklik = 2
4	-	3	uzaklik = 1
4	-	4	uzaklik = 0



Process exited with return value 0

Tanım 3: Dışmerkezlilik (**eccentricity**), her tepenin diğer tepelere olan uzaklıklarının en büyük değeridir ve $e(v)$ (veya $e_G(v)$) biçiminde gösterilir. En büyük dışmerkezlilik değerine **çap (diameter)** denir, $diam(G)$ biçiminde gösterilir. En küçük dışmerkezlilik değerine **yarıçap (radius)** denir ve $r(G)$ biçiminde gösterilir.

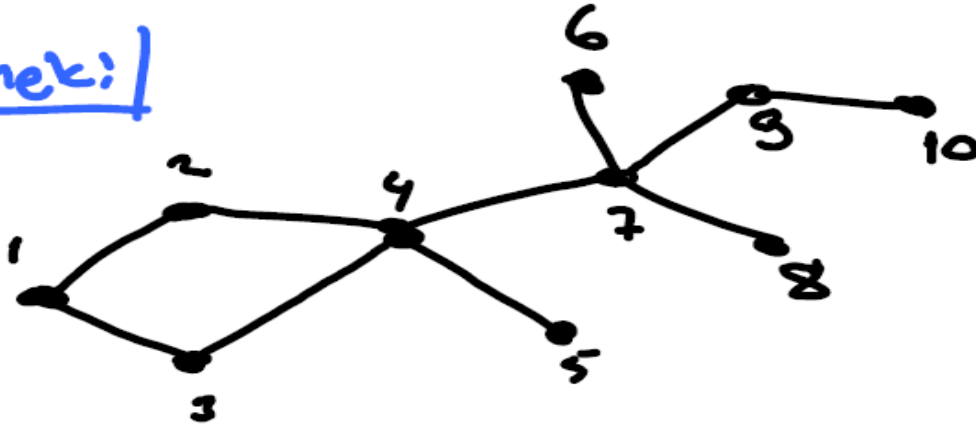
Tanım 4: Dışmerkezlilik değeri yarıçapa eşit olan tepelere **merkez tepeler (central vertices)** denir.

Tanım 5: Dışmerkezlilik değeri çapa eşit olan tepe veya tepelere **kıyı tepeler (peribheral vertices)** denir.

Eccentricity (Distanz)

$$e(v) = \max \{ d(v, u) \mid u, v \in V(G) \}$$

Örnek:



$$e(1) = 5$$

$$e(2) = 4$$

$$e(3) = 4$$

$$e(4) = 3$$

$$e(5) = 4$$

$$e(6) = 4$$

$$e(7) = 3$$

$$e(8) = 4$$

$$e(9) = 4$$

$$e(10) = 5$$

Böylece;

$$\text{diam}(G) = 5 \quad (\text{GAP})$$

$$r(G) = 3 \quad (\text{Yarı GAP})$$

Merkez tepeler;

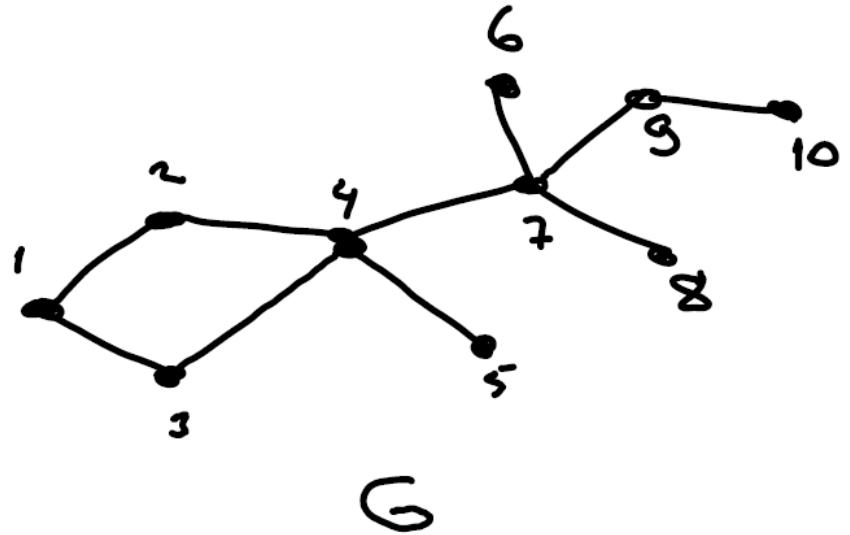
$$C(G) = \{v \mid e(v) = r(G)\}$$

$$C(G) = \{4, 7\}$$

Kıyı tepeler;

$$P(G) = \{v \mid e(v) = \text{diam}(G)\}$$

$$P(G) = \{1, 10\}$$



C kodu: Eccentricity için yukarıdaki koda aşağıdaki kod parçası eklenir.

```
for (i=0;i<n;i++)
{
    for (j=0;j<n;j++)
    {
        if (j==0) enb=d[i][j];
        if ( d[i][j] >= enb ) enb=d[i][j];
    }
    e[i][0]=enb;
```

```
printf ("\n");
printf ("Tum tepelerin eccenricity degerleri\n");

for (i=0;i<n;i++)
{
    for (j=0;j<1;j++)
    {
        printf ("%d---> %d",i+1, e[i][j]);

    }printf ("\n");}
```

C kodu: Floyd Algoritması yardımıyla eccentricity hesabı.

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#define MAX 1000
int main()
{
    int i, j, k, n=5, enb, D[5][5], E[5][5];
    int A[5][5] = {{0,  1,  0,  1,  1},
                   {1,  0,  1,  1,  0},
                   {0,  1,  0,  1,  0},
                   {1,  1,  1,  0,  1},
                   {1,  0,  0,  1,  0}};

    for (i = 0; i < n; i++){
        for (j = 0; j < n; j++) {
            if (A[i][j] != 0 ) D[i][j] = A[i][j];
            if (i==j) D[i][j] = 0;
            if ((i!=j) && A[i][j]==0 ) D[i][j] = MAX;

        }
    }
```



```

for (k = 0; k < n; k++) {
    for (i = 0; i < n; i++){
        for (j = 0; j < n; j++){
            if ((D[i][k] + D[k][j]) < D[i][j]) D[i][j]=D[i][k] + D[k][j];

        }
    }
}

```

```

printf("Tepe ciftleri arasinda en kisa yollar:\n\n");

```

```

for (i = 0; i < n; i++) {
    for (j = 0; j < n; j++) {
        if (i==j) printf("%d - %d uzaklik = %d ", i,j,0);
        if (i!=j) printf("%d - %d uzaklik = %d ", i,j,D[i][j]);
        printf("\n");
    }
}

```


```

printf ("\n");

```

```
printf ( "G nin uzaklik matrisi\n");
```

```
for (i=0;i<n;i++)  
{  
    for (j=0;j<n;j++)  
    {  
        if (D[i][j]==MAX) printf ("-");  
        else  
            printf ("%d",D[i][j]);  
    }printf( "\n" );}
```

```
for (i=0;i<n;i++)  
{  
    for (j=0;j<n;j++)  
    {  
        if (j==0) enb=D[i][j];  
        if ( D[i][j] >= enb ) enb=D[i][j];  
    }  
    E[i][0]=enb;   
}
```

```
printf ("\n");
```

```
printf ("Tum tepelerin eccenricity degerleri\n");
```

```
for (i=0;i<n;i++)
```

```
{
```

```
for (j=0;j<1;j++)
```

```
{
```

```
printf ("%d---> %d",i, E[i][j]);
```

```
}printf ("\n");}
```

```
getch();
```

```
return 0;
```

```
}
```

Tepe çiftleri arasında en kısa yollar:

```
0 - 0 uzaklik = 0
0 - 1 uzaklik = 1
0 - 2 uzaklik = 2
0 - 3 uzaklik = 1
0 - 4 uzaklik = 1
1 - 0 uzaklik = 1
1 - 1 uzaklik = 0
1 - 2 uzaklik = 1
1 - 3 uzaklik = 1
1 - 4 uzaklik = 2
2 - 0 uzaklik = 2
2 - 1 uzaklik = 1
2 - 2 uzaklik = 0
2 - 3 uzaklik = 1
2 - 4 uzaklik = 2
3 - 0 uzaklik = 1
3 - 1 uzaklik = 1
3 - 2 uzaklik = 1
3 - 3 uzaklik = 0
3 - 4 uzaklik = 1
4 - 0 uzaklik = 1
4 - 1 uzaklik = 2
4 - 2 uzaklik = 2
4 - 3 uzaklik = 1
4 - 4 uzaklik = 0
```

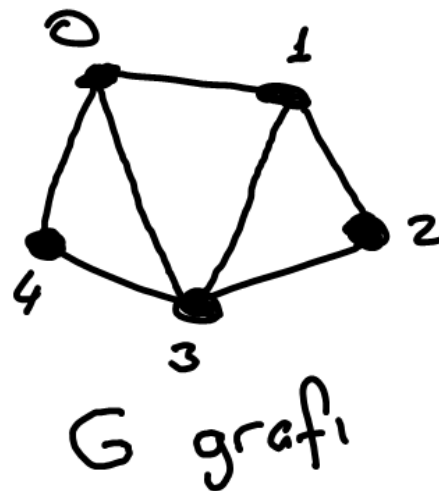
G nin uzaklik matrisi

```
01211
10112
21012
11101
12210
```

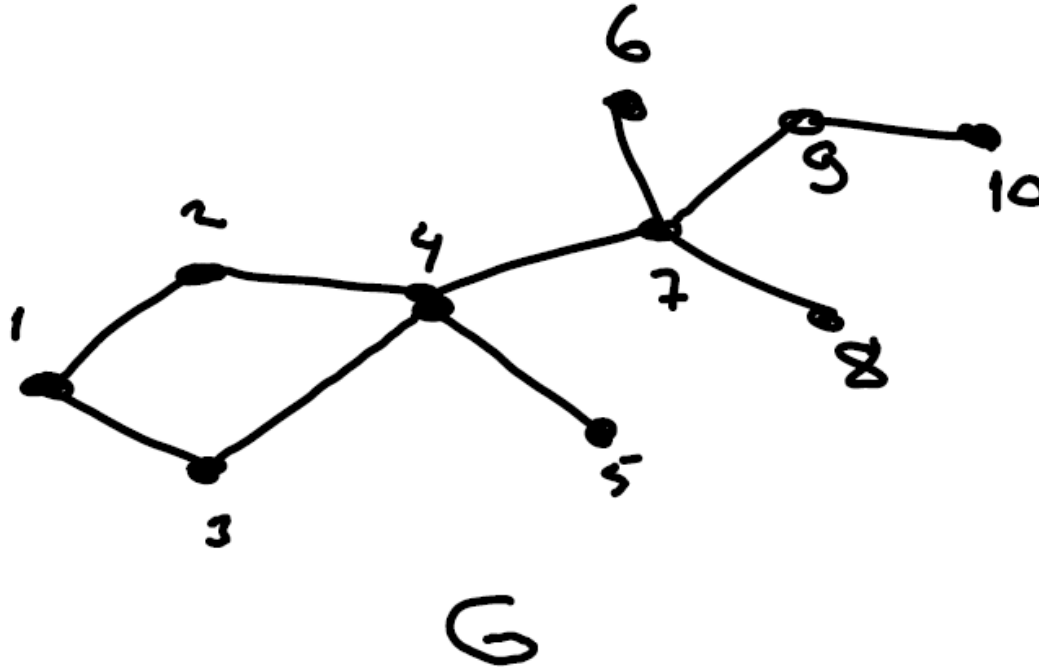
Tüm tepelerin eccentricity değerleri

```
0---> 2
1---> 2
2---> 2
3---> 1
4---> 2
```

Process exited with return value 0
Press any key to continue . . .



Örnek: Aşağıda verilen G grafi için C kodu; verilen ayırıt listesine göre öncelikle komşuluk matrisi oluşturup, daha sonra eccentricity değerlerini hesaplamaktadır.



C kodu:

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>
#define MAX 1000
int main()
{int i, j, k,n=10, enb, D[10][10],E[10][10];
  int A[10][10],t[10][10]={{0,0,1,2,3,3,5,6,6,8},{1,2,3,3,4,6,6,7,8,9}};

  for (i=0;i<n;i++)
  {
    for (j=0;j<n;j++)
    {
      A[i][j]=0;
    }
  }

  for (i=0;i<10;i++)
  {
    A[t[0][i]][t[1][i]]=1;
    A[t[1][i]][t[0][i]]=1;
  }
```

```
printf ("\n");  
printf ( "G nin komsuluk matrisi: \n");  
for ( i = 0; i <n; i++ ) {  
    for ( j = 0; j <n; j++ )  
        printf( "%d", A[ i ][ j ] );  
    printf( "\n" );}
```

```
for (i = 0; i < n; i++){  
    for (j = 0; j < n; j++) {  
        if (A[i][j]!=0 ) D[i][j] = A[i][j];  
        if (i==j) D[i][j] = 0;  
        if ((i!=j) && A[i][j]==0 ) D[i][j] = MAX;  
    }  
}
```

```

for (k = 0; k < n; k++) {
    for (i = 0; i < n; i++){
        for (j = 0; j < n; j++){
            if ((D[i][k] + D[k][j]) < D[i][j]) D[i][j]=D[i][k] + D[k][j];

        }
    }
}

```

```

printf("Tepe ciftleri arasinda en kisa yollar:\n\n");

```

```

for (i = 0; i < n; i++) {
    for (j = 0; j < n; j++) {
        if (i==j) printf("%d - %d uzaklik = %d ", i+1,j+1,0);
        if (i!=j) printf("%d - %d uzaklik = %d ", i+1,j+1,D[i][j]);
        printf("\n");
    }
}

```



```
printf ("\n");  
printf ( "G nin uzaklik matrisi\n");
```

```
for (i=0;i<n;i++)  
{  
    for (j=0;j<n;j++)  
    {  
        if (D[i][j]==MAX) printf ("-");  
        else  
            printf ("%d",D[i][j]);  
    }printf( "\n" );}
```

```
for (i=0;i<n;i++)  
{  
    for (j=0;j<n;j++)  
    {  
        if (j==0) enb=D[i][j];  
        if ( D[i][j] >= enb ) enb=D[i][j];  
    }  
    E[i][0]=enb;  
}
```

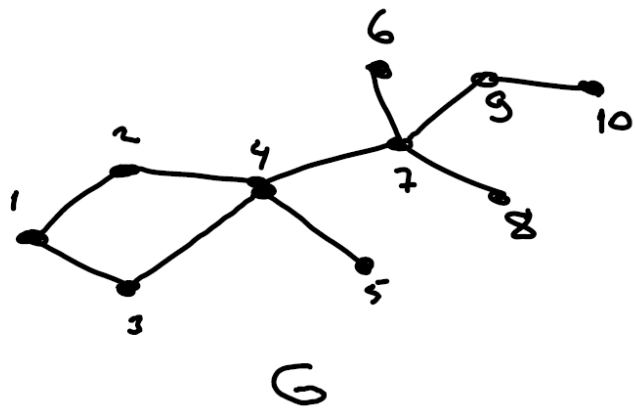
```
printf ("\n");  
printf ("Tum tepelerin eccentricity degerleri\n");
```

```
for (i=0;i<n;i++)  
{  
    for (j=0;j<1;j++)  
    {  
        printf ("%d---> %d",i+1, E[i][j]);
```

```
}printf ("\n");}
```

```
    getch();  
    return 0;  
}
```

Ekran Çıktısı:



```
G nin komsuluk matrisi:
0110000000
1001000000
1001000000
0110101000
0001000000
0000001000
0001010110
0000001000
0000001001
0000000010
```

```
Tepe ciftleri arasinda en kısa yollar:
1 - 1 uzaklik = 0
1 - 2 uzaklik = 1
1 - 3 uzaklik = 1
1 - 4 uzaklik = 2
1 - 5 uzaklik = 3
1 - 6 uzaklik = 4
1 - 7 uzaklik = 3
1 - 8 uzaklik = 4
1 - 9 uzaklik = 4
1 - 10 uzaklik = 5
2 - 1 uzaklik = 1
2 - 2 uzaklik = 0
2 - 3 uzaklik = 2
2 - 4 uzaklik = 1
2 - 5 uzaklik = 2
2 - 6 uzaklik = 3
2 - 7 uzaklik = 2
2 - 8 uzaklik = 3
2 - 9 uzaklik = 3
2 - 10 uzaklik = 4
```

G nin uzaklik matrisi

0112343445

1021232334

1201232334

2110121223

3221032334

4332301223

3221210112

4332321023

4332321201

5443432310

Tum tepelerin eccentricity degerleri

1---> 5

2---> 4

3---> 4

4---> 3

5---> 4

6---> 4

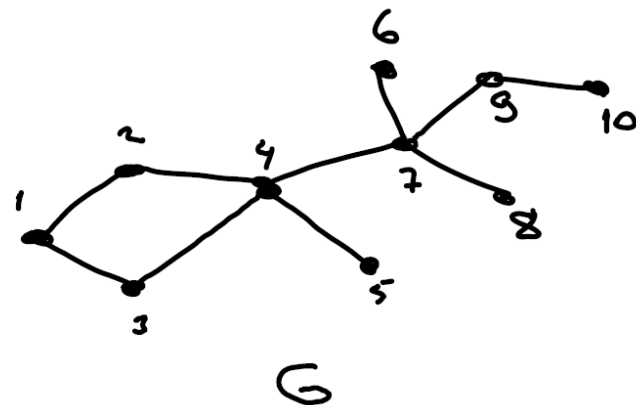
7---> 3

8---> 4

9---> 4

10---> 5

Process exited with return value 0
Press any key to continue . . .



$$e(1) = 5$$

$$e(2) = 4$$

$$e(3) = 4$$

$$e(4) = 3$$

$$e(5) = 4$$

$$e(6) = 4$$

$$e(7) = 3$$

$$e(8) = 4$$

$$e(9) = 4$$

$$e(10) = 5$$

TOPOLOJİKSEL İNDEKSLER

Graf teori, bir moleküler grafik / ağ mimarisinin analizi ve çalışmasında en güçlü matematiksel araçlardan biri haline gelmiştir. Ağlar önemli yapılardır ve birçok farklı uygulama ve ortamda görünür. Ağların incelenmesi, kimya, bilgisayar bilimi, matematik, sosyal bilimler, bilişim ve diğer teorik ve uygulamalı bilimleri içeren çok disiplinli araştırmanın önemli bir alanı haline gelmiştir.



Kimyasal graf teorisi, moleküllerin matematiksel modellemesi ile ilgili olan grafik teorisinin önemli bir dalıdır. Aynı zamanda topolojik indekslerin gelişimini de ele alır.

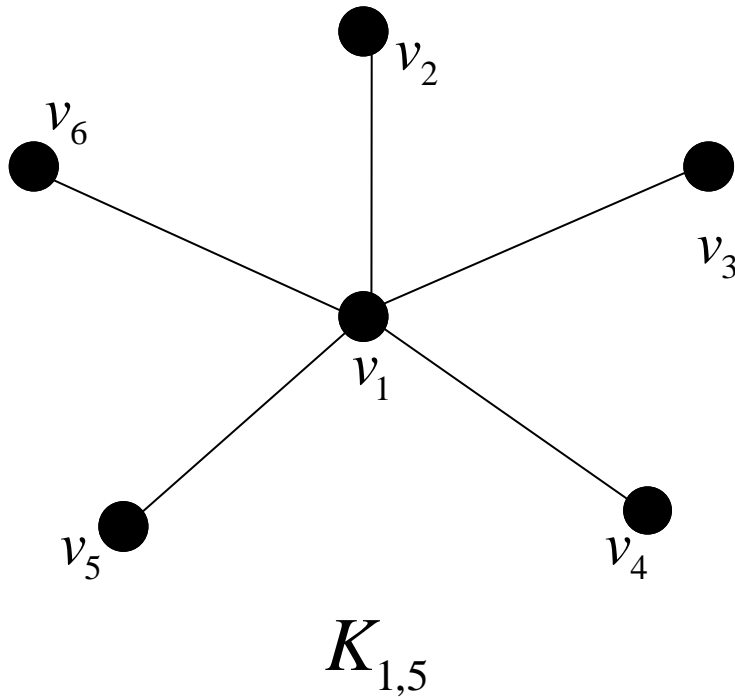
Topolojik indeksler, kimyasal bileşiklerin yapılarını tanımlayan moleküler tanımlayıcılardır ve kaynama noktası, buharlaşma entalpisi ve stabilite gibi belirli fiziko-kimyasal özellikleri tahmin etmemize yardımcı olur.

Ağın sağlamlığını ölçmek için çeşitli önlemler tanımlanmış ve ağ zafiyetini hesaplamak için formüller türetmek için çeşitli grafik teorik parametreler kullanılmıştır.

Wiener indeksi, kimyadaki ilk topolojik indekstir ve kimyager Harold Wiener tarafından da tanımlanmıştır. Wiener indeksi, G grafiğinin her bir köşe çifti arasındaki mesafelerin yarısını toplamayı amaçlamaktadır ve şu şekilde tanımlanır:

$$W(G) = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n d_G(v_i, v_j)$$

Örnek 1. $K_{1,5}$ yıldız grafinin Wiener indeksini hesaplayınız.



Tüm tepe çiftleri arasındaki uzaklıklar:

$$d_{K_{1,5}}(v_1, v_2) = 1 \quad d_{K_{1,5}}(v_2, v_3) = 2 \quad d_{K_{1,5}}(v_3, v_4) = 2$$

$$d_{K_{1,5}}(v_1, v_3) = 1 \quad d_{K_{1,5}}(v_2, v_4) = 2 \quad d_{K_{1,5}}(v_3, v_5) = 2$$

$$d_{K_{1,5}}(v_1, v_4) = 1 \quad d_{K_{1,5}}(v_2, v_5) = 2 \quad d_{K_{1,5}}(v_3, v_6) = 2$$

$$d_{K_{1,5}}(v_1, v_5) = 1 \quad d_{K_{1,5}}(v_2, v_6) = 2$$

$$d_{K_{1,5}}(v_1, v_6) = 1$$

$$W(K_{1,5}) = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^6 \sum_{j=1}^6 d_{K_{1,5}}(v_i, v_j) \quad \text{💬}$$

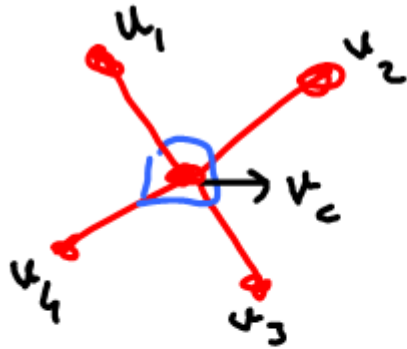
$$W(K_{1,5}) = 25$$

Örnek 2. $n+1$ tepeli $K_{1,n}$ yıldız grafların Wiener İndeks değerini hesaplayınız.

Wiener index

$$W(G) = \frac{1}{2} \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n d_G(u_i, u_j)$$

$K_{1,n}$ grafı için?



$$d_G(u_c, u_i) = 1, \quad i \in \{1, \dots, n\}$$

$$v_i \in V(G) - \{u_c\} \text{ olsun.}$$

$$d_G(u_i, u_j) = 2 \quad i, j \in \{1, \dots, n\}$$

$$\underline{\underline{K_{1,5} = 25}}$$

Genel Formül:

$$w(G) = \frac{1}{2} \left(n \cdot 1 + n \cdot \overbrace{(n-1) \cdot 2 + 1}^{2n-1} \right)$$

$$w(G) = \frac{1}{2} \left(\cancel{n} + 2n^2 - \cancel{n} \right)$$


$$w(G) = n^2 \Rightarrow \boxed{w(K_{1,n}) = n^2}$$

C kodundaki

termiş oluyormuş uzatılacak metrisinden

sonra : top=0

```
for { i=0 ; i<n ; i++ }
```


```
{  
    for (j=0 ; j<n ; j++)  
    {  
        top = top + d[i][j]   
    }  
}
```

```
printf ( "G grafin Wiener index  
degri = %d , top/2 } ;
```



Çalışma Sorusu: n tepeli yol, çevre, tam ve tekerlek grafların Wiener İndeks değerlerini hesaplayınız.

Eccentricity(Dış Merkezlik) Temelli Topolojikselsel İndeksler

The connective eccentricity index: $\xi^{ce}(G) = \sum_{u \in V(G)} (\deg_G(u) / \varepsilon_G(u))$. 

The eccentric connectivity index: $\xi^c(G) = \sum_{u \in V(G)} (\deg_G(u) \cdot \varepsilon_G(u))$.

The total eccentricity index: $\xi(G) = \sum_{u \in V(G)} \varepsilon_G(u)$.

The first Zagreb eccentricity index : $M_1^*(G) = \sum_{uv \in E(G)} (\varepsilon_G(u) + \varepsilon_G(v))$.

The second Zagreb eccentricity index: $M_1^{**}(G) = \sum_{u \in V(G)} (\varepsilon_G(u))^2$.

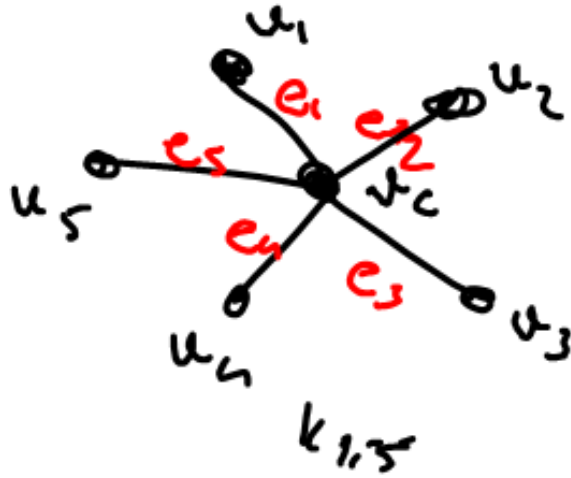
The third Zagreb eccentricity index: $M_2^*(G) = \sum_{uv \in E(G)} (\varepsilon_G(u) \cdot \varepsilon_G(v))$.

The eccentricity based geometric-arithmetic index: $GA_4(G) = \sum_{uv \in E(G)} \left(\frac{2\sqrt{\varepsilon_G(u) \cdot \varepsilon_G(v)}}{\varepsilon_G(u) + \varepsilon_G(v)} \right)$.

New version of the *ABC* index namely $ABC_5(G)$: $ABC_5(G) = \sum_{uv \in E(G)} \left(\sqrt{\frac{\varepsilon_G(u) + \varepsilon_G(v) - 2}{\varepsilon_G(u) \cdot \varepsilon_G(v)}} \right)$.

Örnek

$K_{1,5}$ grafı için yukarıdaki parametre değerlerini hesaplayınız.



$$\varepsilon(u_c) = 1$$

$$\varepsilon(u_1) = \varepsilon(u_2) = \varepsilon(u_3) = \varepsilon(u_4) = \varepsilon(u_5) = 2$$

1) connective eccentricity index:

$$\xi^{ce}(G) = \sum_{u_i} \left(\frac{\deg(u_i)}{\varepsilon(u_i)} \right)$$

$$= \frac{5}{1} + \frac{1}{2} + \frac{1}{2} + \frac{1}{2} + \frac{1}{2} + \frac{1}{2} = 5 + \frac{5}{2} = \boxed{\frac{15}{2}}$$

→ Bu formül için kod, veriler C programına
elektrebilir.

2) Eccentric Connectivity index

$$\sum^c(k_{1,5}) = \sum_{u_i} (\deg(u_i) \cdot \varepsilon(u_i))$$

$$= 5 \cdot 1 + 1 \cdot 2 + 1 \cdot 2 + 1 \cdot 2 + 1 \cdot 2 + 1 \cdot 2$$

$$\boxed{= 15}$$

3) Total Eccentricity index

$$\sum(k_{1,5}) = 1 + 2 + 2 + 2 + 2 + 2 = \frac{11}{7}$$

4) 1. Zagreb Eccentricity index

$$\mu_1^*(K_{1,5}) = \sum_{uv \in E(K_{1,5})} (\varepsilon(u) + \varepsilon(v))$$

$$\begin{aligned}
 &= \overbrace{\varepsilon(u_1) + \varepsilon(u_2)}^{e_1} + \overbrace{\varepsilon(u_1) + \varepsilon(u_2)}^{e_2} \\
 &\quad \overbrace{\varepsilon(u_1) + \varepsilon(u_3)}^{e_3} + \overbrace{\varepsilon(u_1) + \varepsilon(u_4)}^{e_4} \\
 &\quad \overbrace{\varepsilon(u_1) + \varepsilon(u_5)}^{e_5} = \underline{\underline{115}}
 \end{aligned}$$

5) İkinci Zagreb Eccentricity index

$$\mu_1^{**}(K_{1,5}) = 1^2 + 2^2 + 2^2 + 2^2 + 2^2 + 2^2 = 21$$

6) Üçüncü Zagreb Eccentricity index

$$\mu_2^{**}(K_{1,5}) = \sum_{uv \in E(K_{1,5})} (\varepsilon(u) \cdot \varepsilon(v))$$

$$= \left(\frac{e_1}{\varepsilon(u_1) \cdot \varepsilon(u_2)} \right) + \left(\frac{e_2}{\varepsilon(u_1) \cdot \varepsilon(u_2)} \right) + \left(\frac{e_3}{\varepsilon(u_1) \cdot \varepsilon(u_2)} \right) + \left(\frac{e_4}{\varepsilon(u_1) \cdot \varepsilon(u_2)} \right) + \left(\frac{e_5}{\varepsilon(u_1) \cdot \varepsilon(u_2)} \right) = \boxed{10}$$

7) Eccentricity formula: Geometric - Arithmetic
index

$$GA_q(K_{1,5}) = \sum_{uv \in E(K_{1,5})} \left(\frac{2\sqrt{E(u) \cdot E(v)}}{E(u) + E(v)} \right)$$

$$= \frac{e_1}{2\sqrt{E(u_c) \cdot E(u_1)}} + \frac{e_2}{2\sqrt{E(u_c) \cdot E(u_2)}}$$

$$+ \frac{e_3}{2\sqrt{E(u_c) \cdot E(u_3)}} + \frac{e_4}{2\sqrt{E(u_c) \cdot E(u_4)}}$$

$$+ \frac{e_5}{2\sqrt{E(u_c) \cdot E(u_5)}} = ?$$

$$= \frac{2\sqrt{1.2}}{3} + \frac{2\sqrt{1.2}}{3} + \dots + \frac{2\sqrt{1.2}}{3}$$

5 tone var.

$$= \frac{2\sqrt{2}}{3} \cdot 5 = \boxed{\frac{10\sqrt{2}}{3}}$$

8) Eccentricity Tenell: Atom-Band
connectivity index:

$$ABC_5(K_{1,5}) = \sum_{uv \in E(K_{1,5})} \left(\sqrt{\frac{E(u) + E(v) - 2}{E(u) \cdot E(v)}} \right)$$

$$ABC(K_{1,5}) = 5 \cdot \left(\sqrt{\frac{1 + 2 - 2}{1 \cdot 2}} \right)$$

$$= 5 \cdot \sqrt{\frac{1}{2}} = \frac{5}{\sqrt{2}} = \boxed{\frac{5\sqrt{2}}{2}}$$

* Tümü indeks değeri verileri C
kodu yardımıyla hesaplanabilir.

* Uzaktık matrisi: (A^k ile bulunur)

algoritmasının verimlilik sınıfı: $O(n^3)$

Matris çarpımı



Derece Temelli Topolojikel İndeksler

The Randic connectivity index: $R(G) = \sum_{uv \in E(G)} \left(\frac{1}{\sqrt{\deg_G(u) \deg_G(v)}} \right).$

The general Randic connectivity index: $R_\alpha(G) = \sum_{uv \in E(G)} (\deg_G(u) \deg_G(v))^\alpha.$

The general sum-connectivity index : $X_\alpha(G) = \sum_{uv \in E(G)} (\deg_G(u) + \deg_G(v))^\alpha.$

The *first Zagreb index*: $M_1(G) = \sum_{u \in V(G)} (\deg_G(u))^2.$

The *second Zagreb index*: $M_2(G) = \sum_{uv \in E(G)} (\deg_G(u) \deg_G(v)).$

The *harmonic index*: $H(G) = \sum_{uv \in E(G)} \left(\frac{2}{\deg_G(u) + \deg_G(v)} \right).$

The *geometric-arithmetic (GA) index*: $GA(G) = \sum_{uv \in E(G)} \left(\frac{2\sqrt{\deg_G(u) \deg_G(v)}}{\deg_G(u) + \deg_G(v)} \right).$

Komşuluk matrisi:

derece ?

$A(5) =$

	1	2	3	4	5
1	0	1	1	0	1
2	1	0	0	1	0
3	1	0	0	0	1
4	0	1	1	1	0
5	1	0	0	1	0

$\deg(1) = 3$

$\deg(2) = 2$

$\deg(3) = 2$

$\deg(4) = 3$

5. ve 5. satır toplamı. $\rightarrow \deg(5) = 2$



1) Rachic index:

$$R(G) = \sum_{uv \in E(G)} \frac{1}{\sqrt{\deg(u) \cdot \deg(v)}}$$

<u>Vertex</u>	<u>degree</u>
1	3
2	2
3	2
4	3
5	2

$$= \frac{1}{\sqrt{3 \cdot 2}} + \frac{1}{\sqrt{2 \cdot 2}} + \frac{1}{\sqrt{3 \cdot 2}} + \frac{1}{\sqrt{2 \cdot 2}} + \frac{1}{\sqrt{3 \cdot 2}} + \frac{1}{\sqrt{2 \cdot 2}}$$

$$= \frac{6}{\sqrt{6}} = \frac{6\sqrt{6}}{6} = \sqrt{6}$$

2) General Randić index:

$$R_\alpha(G) = \sum_{uv \in E(G)} (\deg(u) \cdot \deg(v))^\alpha$$
$$= 6 \cdot 6^\alpha = 6^{\alpha+1}$$

$$\alpha = -\frac{1}{2} \Rightarrow \text{Randić index} = 6^{-\frac{1}{2} + 1} = 6^{\frac{1}{2}} = \sqrt{6}$$



3) General Laplace-connectivity.

$$\chi_{\alpha}(G) = \sum_{uv \in E(G)} (\deg(u) + \deg(v))^{\alpha}$$

~~$$1 = 6 \cdot 5^{\alpha}$$~~

4) Birmen's Zagreb index

$$\mu_1(G) = \sum_{v \in V(G)} (\deg(v))^2$$

$$\begin{aligned}\mu_1(G) &= 3^2 + 2^2 + 2^2 + 3^2 + 2^2 \\ &= 18 + 12 = \underline{\underline{30}}\end{aligned}$$

5) ikinci derece indeks

$$\mu_2(G) = \sum_{uv \in E(G)} (\deg(u) \cdot \deg(v))$$

$$= 6 \cdot (2 \cdot 3) = \underline{\underline{36}}$$

6) Harmonic index

$$H(G) = \sum_{uv \in E(G)} \frac{2}{d_1(u) + d_1(v)}$$

$$H(G) = \left(\frac{2}{2+3} \right) \cdot 6 = \frac{2}{5} \cdot 6 = \boxed{\frac{12}{5}}$$

7) Geometrie-Aritmetik Indukt

$$GA(G) = \sum_{uv \in E(G), d_G(u) \neq d_G(v)} \frac{2\sqrt{d_G(u) \cdot d_G(v)}}{d_G(u) + d_G(v)}$$

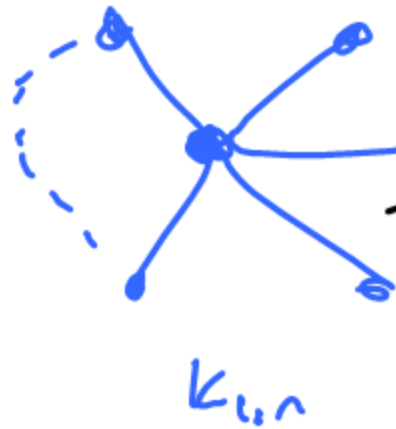
$$GA(G) = 6 \cdot \left(\frac{2\sqrt{2 \cdot 3}}{2 + 3} \right)$$

$$= 6 \cdot \frac{(2\sqrt{5})}{5} = \boxed{\frac{12}{5}\sqrt{5}}$$

Örnek:

$k_{1,n}$ yıldız grafinin derece kemeli:

topolojik olarak $k_{1,n}$ derecesi n olan bir düğümün olduğu bir grafiştir.



1 tane n dereceli
 n tane 1 dereceli
düğüm var.

n tane n dereceli
düğüm var.

1) Randic index:

$$R(K_{1,n}) = \sum_{uv \in E(G)} \frac{1}{[\deg(u) + \deg(v)]}$$

$$= n \cdot \left(\frac{1}{\sqrt{1+n}} \right)^{1/2} = \sqrt{n}$$

General Riemann integrals

$$R_{\alpha}(K_{1,n}) = \sum_{uv \in E(G)} [d_{\alpha}(u) \cdot d_{\alpha}(v)]^{\alpha}$$

$$= n \cdot (1 \cdot n)^{\alpha} = \boxed{n^{\alpha+1}}$$

$$\boxed{\alpha = -\frac{1}{2} \quad \text{if } n^{\frac{1}{2}} = \sqrt{n} \quad \text{dir.}}$$

3) General Laplacian-connectivity index

$$\chi_{\alpha}(K_{1,n}) = \sum_{uv \in E(G)} (\deg(u) + \deg(v))^{\alpha}$$

$$= n \cdot (1+n)^{\alpha}$$

4) 1. Zagreb index

$$\mu_1(G) = \sum_{v \in V(G)} (\deg(v))^2$$

$$\mu_1(K_{1,n}) = 1 \cdot n^2 + n \cdot 1^2$$

$$\boxed{1 = n^2 + n}$$

5) 2. Zagreb index

$$\mu_2(G) = \sum_{uv \in E(G)} (d_G(u) \cdot d_G(v))$$

$$\mu_2(K_n) = n \cdot (n-1) = \underline{n^2}$$

6) Hermitian index

$$H(G) = \sum_{\substack{u, v \in G \\ u \neq v}} \frac{2}{\deg(u) + \deg(v)}$$

$$H(K_{1,n}) = n \cdot \frac{2}{n+1} = \boxed{\frac{2n}{n+1}}$$

7) Geometrisch-Arithmetische Mittel

$$GA(\delta) = \sum_{uv \in E(G)} \left(\frac{2\sqrt{deg(u) \cdot deg(v)}}{deg(u) + deg(v)} \right)$$

$$GA(K_{1,n}) = n \cdot \left(\frac{2 \cdot \sqrt{n \cdot 1}}{n+1} \right) = \frac{2n\sqrt{n}}{n+1}$$

* Topolojiksel indeksler

- polinom zenerde hesaplanır.

- Özel tipte graf için
indeks belirli formülü bulabiliriz.

*) ⁴⁹¹ ^{çevre} ^{tan} ^{relatif}
 P_n, C_n, K_n ve $W_{1,n}$ grafının

derese belirli topolojiksel indeks

değerini hesaplayınız.

KAYNAKLAR

- [1] Chartrand, G.-Lesniak, L., (1986) : *Graphs and Digraphs*, Wadsworth & Brooks, California
- [2] West D.B. (2001) : *Introduction to Graph Theory*, Prentice Hall, USA.
- [3] Graf Teoriye Giriş, Şerife Büyükköse ve Gülistan Kaya Gök, Nobel Yayıncılık
- [4] Discrete Mathematical Structures for Computer Science, Ronald E. Prather, Houghton Mifflin Company, (1976).
- [5] Christofides, N., 1986. Graph Theory an Algorithmic Approach, Academic Press, London
- [6] ALGORİTMALAR (Teoriden Uygulamalara), Vasif V. NABİYEV, Seçkin Yayıncılık