# CENG 306 Biçimsel Diller ve Otomatlar Formal Languages and Automata

#### Konular

- Düzenli ve Düzenli olmayan diller Regular and Non-regular Languages
- Pumping Lemma and Its Application to RE/Non-RE Languages

- Düzenli diller bazı işlemler (birleşim, kesişim, Kleene star, complement, concatenation) icin kapalıdır.
- Düzenli diller, düzenli ifadeler (regular expressions) ile veya sonlu otomatlar ile (deterministic veya nondeterministic) belirlenebilir.

- Düzenli diller bazı işlemler (birleşim, kesişim, Kleene star, complement, concatenation) icin kapalıdır.
- Düzenli diller, düzenli ifadeler (regular expressions) ile veya sonlu otomatlar ile (deterministic veya nondeterministic) belirlenebilir.

#### Örnek:

 $\Sigma = \{0, 1, 2, 3, ..., 9\}, \quad L \subseteq \Sigma^* \quad olarak tanımlı olsun ve sadece 2'ye veya 3'e bölünebilen ve önünde 0 olmayan pozitif sayılara sahip olsun.$ 

$$(0, 3, 6, 244 \in L \text{ ve } 1, 03, 00 \notin L)$$

Bu dilin regular olduğunun ispatı 4 kısımda yapılabilir.

#### Örnek: (devam)

- $\sum = \{0, 1, 2, 3, ..., 9\}$ ,  $L \subseteq \sum^*$ , 2'ye veya 3'e bölünebilen ve önünde 0 olmayan pozitif sayılara sahiptir
- 1  $L_1$  dili pozitif tamsayıların kümesi olsun

$$L_1 = 0 \cup \{1, 2, ... 9\} \sum^* (regular)$$

#### Örnek: (devam)

- $\sum = \{0, 1, 2, 3, ..., 9\}$ ,  $L \subseteq \sum^*$ , 2'ye veya 3'e bölünebilen ve önünde 0 olmayan pozitif sayılara sahiptir
- 1)  $L_1$  dili pozitif tamsayıların kümesi olsun

$$L_1 = 0 \cup \{1, 2, ... 9\} \sum^* (regular)$$

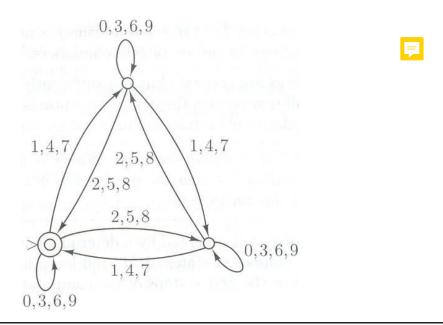
2)  $L_2$  dili 2'ye bölünebilen pozitif tamsayıların kümesi olsun

$$L_2 = L_1 \cap \sum^* \{0, 2, 4, 6, 8\}$$
 (regular)

#### Örnek: (devam)

■  $\sum = \{0, 1, 2, 3, ..., 9\}$ ,  $L \subseteq \sum^*$ , 2'ye veya 3'e bölünebilen ve önünde 0 olmayan pozitif sayılara sahiptir

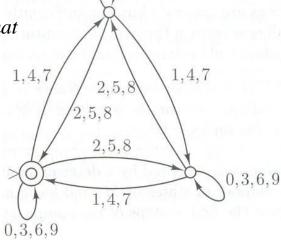
3) 3'e bölünebilen pozitif tamsayıların kümesi olan dili aşağıdaki otomat tanır (regular)



#### Örnek: (devam)

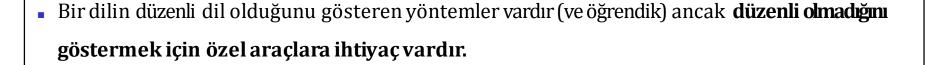
■  $\sum = \{0, 1, 2, 3, ..., 9\}$ ,  $L \subseteq \sum^*$ , 2'ye veya 3'e bölünebilen ve önünde 0 olmayan pozitif sayılara sahiptir

3) 3'e bölünebilen pozitif tamsayıların kümesi olan dili yandaki otomat tanır (regular)



4)  $L_3$  bu otomat ile  $L_1$ 'in kesişimidir. Sonuç olarak elde edilen dil regular dildir ve

 $L = L_2 \cup L_3$ , şeklinde ifade edilir.



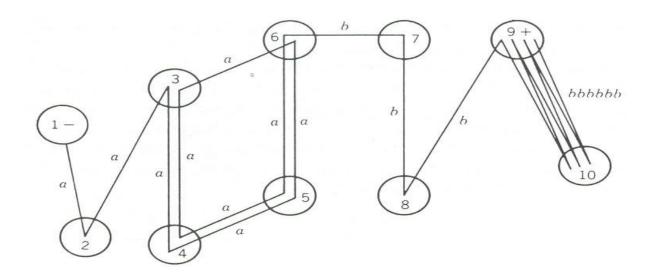
- Bir dilin düzenli dil olduğunu gösteren yöntemler vardırancak düzenli olmadığını göstermek için özel araçlara ihtiyaç vardır.
- İki özellik tüm düzenli dillerde bulunur, ancak düzenli olmayan dillerde bulunmaz;
  - Bir string soldan sağa doğru taranırken o string'in ilgili dile ait olup olmadığını belirlemek için gereken toplam hafızanın bir sınırı vardır, bu sınır sabittir ve ilgili string'e değil o dile bağlıdır.

Örnek: L=  $\{a^nb^n: n \ge 0\}$  dili regular değildir. b'leri okumaya başladığında kaç tane a okuduğu belli değildir ve n için bir sınır değer yoktur.

- Bir dilin düzenli dil olduğunu gösteren yöntemler vardırancak düzenli olmadığını göstermek için özel araçlara ihtiyaç vardır.
- İki özellik tüm düzenli dillerde bulunur, ancak düzenli olmayan dillerde bulunmaz;
  - Bir string soldan sağa doğru taranırken o string'in ilgili dile ait olup olmadığını belirlemek için gereken toplam hafızanın bir sınırı vardır, bu sınır sabittir ve ilgili string'e degil o dile baglıdır.
    - Örnek: L=  $\{a^nb^n: n \ge 0\}$  dili regular degildir. b'leri okumaya başladığında kaç tane a okuduğu belli değildir ven için sınır değer yoktur.
  - Sonsuz sayıdastring'e sahip olan düzenli diller, döngüye sahip otomatlar veya Kleene star içeren regular expression'lar tarafından gösterilebilir.
    - Örnek: L= { a<sup>n</sup>: n ≥ 1 asal sayı} regular değildir. (ispatı daha sonra verilecektir.)

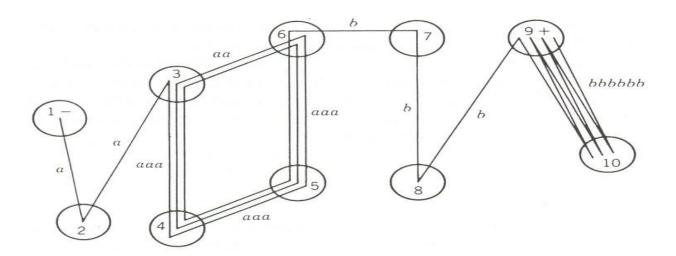
- $L = \{a^nb^n : n \ge 0\}$  şeklinde tanımlanmış olsun. Eğer bu dil regular ise bir sonlu otomat tarafından tanınır.
- n = 96 için  $a^{96}b^{96}$  olur. Toplam 95 duruma sahip bir otomat bu dili tanıyor olsun.
- En az bir noktada yol daha önce geçtiği durumlara geri döner ve tekrar geçer.
- Bu tekrar geçişlere **loop** adı verilir.

- $L = \{a^nb^n : n \ge 0\}$  şeklinde tanımlanmış olsun. Eğer bu dil regular ise bir sonlu otomat tarafından tanınır.
- n = 96 için  $a^{96}b^{96}$  olur. Toplam 95 duruma sahip bir otomat bu dili tanıyor olsun.
- En az bir noktada yol daha önce geçtiği durumlara geri döner ve tekrar geçer.
- Bu tekrar geçişlere loop adı verilir.
- Aşağıdaki 10 durumlu otomat  $a^9b^9$  için geçişleri vermektedir. Otomatta sadece geçilen yollar verilmiştir.



•  $a^{13}b^9$ için nasıl bir yol izlenir?

- $a^{13}b^9$ için 6-3-4-5 yolunda bir tur daha atılır.
- $a^9(a^4)^mb^9$ ,  $m \ge 0$  şeklinde tanımlanan tüm stringleri tanır. (Örn:  $a^{25}b^9$ )
- Bu şekilde bir string'in önündeki ve sonundakine bakmadan ortasına ekleme yapmaya pumping denilmektedir.
- string'in önündeki ve/veya sonundaki katar boş olabilir.



**Teorem:** Sonsuz sayıda string'e sahip bir regular L dilinde, kendisini tanıyan otomatın durum sayısından fazla sembole sahip tüm stringler için x, y, z şeklinde üç substring tanımlanabilir ve tüm stringler  $xy^nz$  olarak parçalarla ifade edilebilir. (n = 1, 2, 3, ...)

**ispat:** L dilinde sonsuz string olduğu için bazı w stringleri kendisini tanıyan otomatın durum sayısından daha fazla sembole sahiptir. Bu stringler için otomat üzerinde **loop** oluşur. w string'leri x, y, z olarak üç kısımda incelenebilir;

- 1. x yeniden geçilen ilk duruma kadar olan sembolleri içersin. x eğer boş ise loop başlangıç durumunu da içine almıştır.
- 2. y string'i, x'den hemen sonra başlayıp loop'un sonuna kadar olan kısmı içersin. Bir loop oluştuğu için y boş olamaz.
- 3. z string'i loop'tan hemen sonra başlayıp w string'inin sonuna kadar olan kısmı içersin. z boş ise loop sonuç durumunu da içine almıştır.

**Teorem:** (devam) Sonsuz sayıda string'e sahip bir regular L dilindeki tüm stringler için

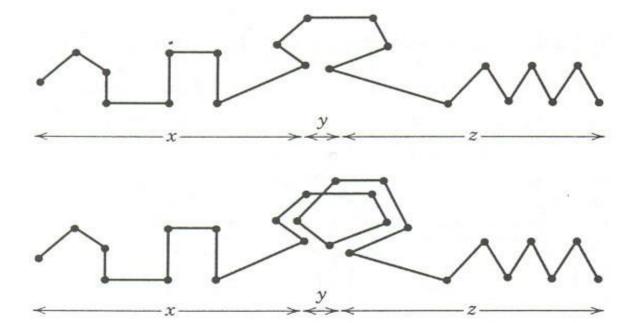
x, y, z şeklinde üç string tanımlanabilir ve

tüm stringler  $xy^nz$  olarak parçalarla ifade edilebilir. (n = 1, 2, 3, ...)

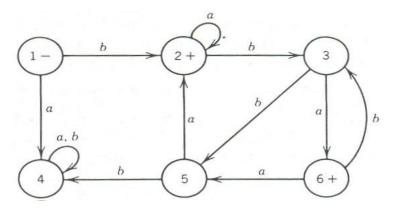
xyz, xyyz, xyyyz, ... $xy^nz$  string 'leri tanınır.

XYZ

xyyz

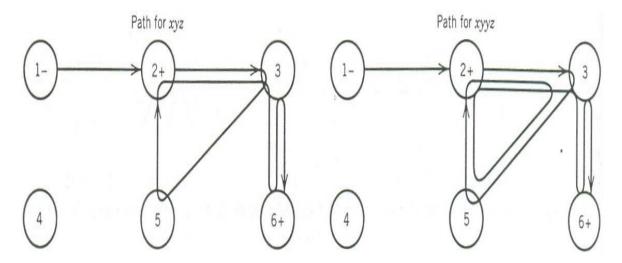


 $\ddot{O}rnek$ : Aşağıdaki otomatta "-" başlangıç ve "+" sonuç durumlarını göstermektedir ve w = bbbababa string'ini tanır.



Durum sayısından fazla sembol olduğu için loop olmak zorundadır.

x = b, y = bba ve z = baba alınabilir.



**Örnek**:  $L = \{a^nb^n : n \ge 0\}$  dili regular değildir. Eger L regular olsaydı tüm string'ler x, y, z olarak üç parçaya ayrılabilirdi.

Tipik bir string aaa....aaaabbbb.....bbb şeklindedir.

- Eger y, a'ları içerirse xyyz şeklindeki string daha fazla a içerir ve elde edilen string L diline ait değildir.
- Eger y, b'leri içerirse xyyz şeklindeki string daha fazla b içerir ve elde edilen string L diline ait değildir.
- Eger y, ortadaki a ve b'leri içerirse xyyz string'i iki tane "ab" substringine sahiptir. L dilindeki tüm stringler sadece bir tane "ab" substringine sahip olabileceği için bu string L diline ait değildir.

Bunların sonucu olarak L dili regular değildir.

Teorem: L regular dil olsun. Dile bağlı olarak seçilen bir

 $n \ge 1$  için  $|w| \ge n$  olacak şekilde bir  $w \in L$  string'i vardır ve

$$w = xyz$$
,

$$|xy| \le n$$

olmak üzere yeniden yazılabilir. Her  $i \ge 0$  için  $xy^iz \in L$  olur.

**İspat:** L regular dil olduğundan deterministic finite automata M tarafından kabul edilir. M automata'nın n duruma sahip olduğunu varsayalım ve |w| = m,  $m \ge n$  olsun.

**M** automata'nın ilk **m** adımı aşağıdaki gibidir;

#### ispat: (devam)

$$(q_0, w_1 w_2 ... w_m) \mid_{M} (q_1, w_2 ... w_m) \mid_{M} ... \mid_{M} (q_m, e)$$

- Burada  $q_0$  başlangıç durumu ve  $w_1w_2...w_m$ ilk m semboldür
- *M*, *n* adet duruma sahiptir ancak *m* ≥*n* adet konfigürasyon vardır.
- Pigeonhole prensibine göre  $0 \le i < j \le m$  olacak şekilde i ve j sayıları vardır ve  $q_i = q_j$  olur.
- $y = w_i w_{i+1} ... w_j$  vardır ve  $q_i$  durumundan tekrar  $q_i$  durumuna geçiş yapar.
- i < j oldugu için y boş olamaz.
- y string'i w'dan atılarak veya istendigi kadar tekrar edilerek bulunan stringler'de M tarafından tanınır.
- $i \ge 0$  olmak üzere  $xy^iz \in L$  olur.

- Bir dilin regular olup olmadığını belirlemek icin kullanılır.
  - Öncelikle bir *n* sayısı belirlenir. (dili tanıyan ve en az duruma sahip otomat)
  - *n*'den uzun bir *w* string'i belirlenir.
  - w string'i xyz şeklinde parçalanır.
  - her  $i \ge 0$  degeri için  $xy^iz \in L$  olacak şekildebir  $xy^iz$  bulunuyorsa L regulardır..
  - Eger bu şekilde bir değer hiçbir xy<sup>i</sup>z için bulunamıyorsa *L* regular değildir.

 $\ddot{O}$ rnek:  $(tekrar) L = \{a^ib^i : i \ge 0\}$  dili regular degildir.

#### ispat:

- $\mathbf{w} = \mathbf{a} \cdot \mathbf{b} \cdot \mathbf{c} \cdot \mathbf{L}$  olduğunu varsayalım.
- Pumping teoreminden w = xyz yazılabilir.
- $|xy| \le n$  alınırsa ve  $y \ne e$ ,  $y = a^i$ , i > 0 değerleri için,
- y'nin çıkarıldığı string olan  $xz = a^{n-i}b^n$  olur ve L diline ait değildir.
- Bu sonuç  $y = b^i$ , i > 0 için de aynı şekilde geçerlidir.
- Böylece bu dil regular değildir.

 $\ddot{O}$ rnek:  $L = \{a^k : k \text{ asal sayi}\}\ dili regular degildir.$ 

#### ispat:

- Pumping teoreminden w = xyz yazılabilir.
- p,  $r \ge 0$ , q > 0 için  $x = a^p$ ,  $y = a^q$ , ve  $z = a^r olsun$ .
- Teoremden  $xy^nz \in L$  olduğundan  $n \ge 0$  için p + nq + r asal sayı olmakzorundadır. (her n sayısı için sağlanmalıdır!)
- Özel olarak n = p + 2q + r + 2 için p + nq + r = (q + 1)(p + 2q + r) olur.
- Burada iki çarpan da 1'den büyüktür ve böylece p + nq + r asal sayı olamaz!
- $\mathbf{n} = \mathbf{p} + 2\mathbf{q} + \mathbf{r} + 2$  için elde edilen string  $\mathbf{L}$  diline ait değildir.
- Öyle ise L dili regular değildir.

Örnek:  $L = \{ w \in a, b \}^* : w$  eşit sayıda a ve b'ye sahiptir  $\}$  dili regular değildir.

#### i*spat:*

- Bu ispat closure özelliği ile yapılabilir.
- Eger L dili regular ise, regular bir dil ile kesişim işlemi kapalı olur.
- Ancak  $L \cap a^*b^*$  kesişiminin sonucunda elde edilen dil  $\{a^nb^n: n \ge 0\}$  olur.
- $\{a^nb^n: n \ge 0\}$  regular dil olmadığı için L dili de regular değildir.

```
Örnek: L = \{ab, abba, aabb, abab, aaabbb, ...\}, L(a^*b^*) = \{a, b, aa, ab, aab, bb, aabb, abbbb, aaabbb, ...\} L \cap a^*b^* = \{ab, aabb, aaabbb, ...\}
```