# CENG 481 GRAF TEORİ VE UYGULAMALARI Hafta 9

Prof. Dr. Tufan TURACI tturaci@pau.edu.tr

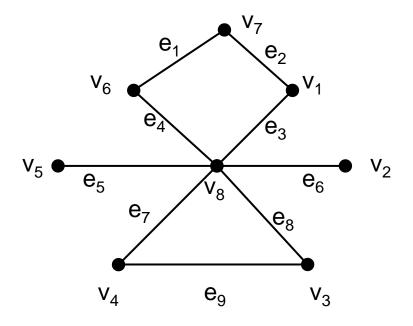
## Hafta 9 Konular

- 1- Eşlemeler
- 2- Atama Problemleri

# **EŞLEMELER (Matchings)**

Bir G grafının ayrıtlarının bir alt kümesi M olsun. M deki hiçbir ayrıt çifti ortak bir tepeye sahip değil ise M kümesine, grafın eşleme kümesi denir.

#### Örnek:



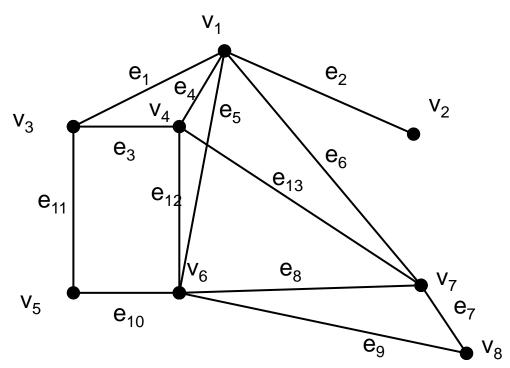
$$E(G)=\{e_1,e_2,...,e_9\}$$

 $M=\{e_1, e_2, e_8\}$  Eşleme değildir.

 $M=\{e_1, e_3\}$  Eşleme kümesidir.

 $M=\{e_1, e_3, e_9\}$  Eşleme (hiçbir ortak tepe yoktur.)

#### Örnek:



$$E(G)=\{e_1,e_2,...,e_{12}\}$$

$$M=\{e_2, e_7\}$$
 Eşlemedir

$$M=\{e_2, e_7, e_{11}\}$$
 Eşlemedir.

$$M=\{e_2, e_7, e_{11}, e_{12}\}$$
 Eşlemedir.

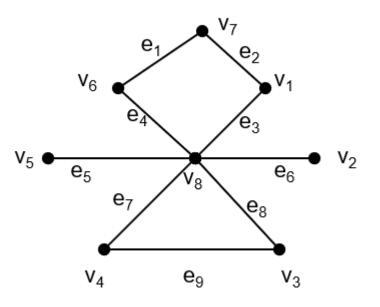
$$M=\{e_2, e_7, e_3, e_{10}\}$$
 Eşlemedir.

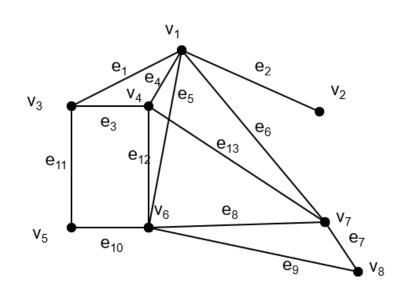
Tanım: G grafının herhangi bir v tepesi grafın bir eşlemesindeki ayrıtlarının en az birinin uç noktası ise bu tepeye doyurulmuş tepe denir.

- 1. örnekteki,  $M = \{e_1, e_3, e_9\}$  eşlemesine göre
- v<sub>2</sub> tepesi doyurulmamış tepe
- v<sub>1</sub> tepesi doyurulmuş tepedir.
- 2. örnekteki,  $M=\{e_2,e_7,e_3,e_{10}\}$  eşlemesine göre  $v_1$  tepesi doyurulmuştur bu eşlemeye göre G de doyurulmamış tepe yoktur.

En büyük Eşleme: Bir G grafının eşlemeleri arasından en çok ayrıta sahip olan eşlemeye en büyük eşleme denir.

- 1. örneğe göre,  $M=\{e_1,e_3,e_9\}$  ve 2. örneğe göre  $M=\{e_2,e_7,e_3,e_{10}\}$  en büyük eşlemedir
- **Mükemmel Eşleme:** G grafının bir eşlemesine göre tüm tepeleri doyurulmuş ise bu eşlemeye mükemmel eşleme denir.
  - 2. örnekteki  $M=\{e_2,e_7,e_3,e_{10}\}$  mükemmel eşleme





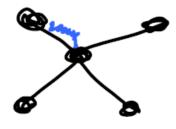


M= Eei3 er 600 2/2 < >(ane !! M= Ecnes? M = {e, e, 4= {ez. eg]

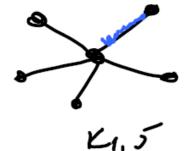
3 elements. M= { e, } M= & 21, =3} M = {e, < 2 05} M={ enan?

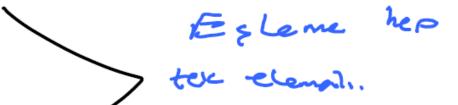
# Geure Graf

# Y11612 Grof



Kna





Tam Great

| Con | Con |
| Con

Showel Externe

n aist Tekeden WILL -> mokemmol cylone rilcemmel exe

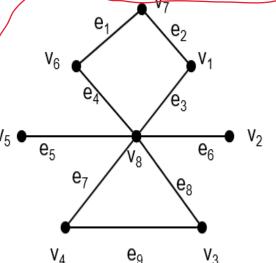
#### Not:

n elenali bir grafta extensin elena sayisi ? ise, bu extene ayni Zonada en bujili extene ve mollemmel extenedir.

- Seçenekli Yol: G grafının herhangi bir eşlemesi M olsun. Ayrıtların E/M ve M kümelerinden sırasıyla seçilerek oluşturulan yola seçenekli yol (yada M-seçenekli yol) denir.
  - 1. örnekte, M={e1,e3} eşlemesine göre v5,v8,v1,v7,v6 bir seçenekli yol oluşturur.

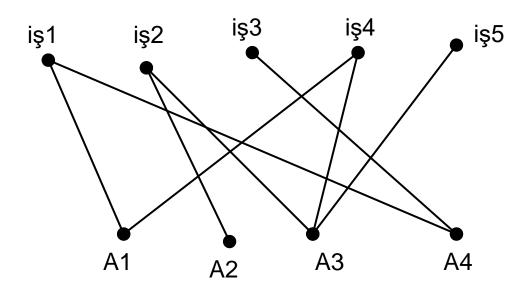
Arttıran yol: Bir M seçenekli yolda başlangıç ve bitiş tepeleri M-doyurulmamış ise bu yola M-arttıran yol denir.

1. örnekte,  $M=\{e_1,e_8\}$  eşlemesine göre :  $v_1, v_7, v_6, v_8, v_3, v_4$  bir arttıran yol oluşturur.



**Teorem:** G grafının, bir M eşlemesinin en büyük eşleme olması için gerek ve yeter koşul G nin bir arttıran yol içermemesidir.

Personel Atama Problemi: Eşlemelerin bir uygulaması olarak personel atama problemi verilebilir. Örneğin, bir şirkette, 5- tane açık pozisyonda iş (boş kadro), var olup bu işlere 4-tane başvuru (aday) var olsun. Bir kişi birden fazla işe başvurabileceğine göre, bu durumu,



grafı ile gösterebiliriz. Bu graf, iki parçalı bir graf olup, A1 ← iş4, A2 ← iş2, A3 ← iş5 ve A4 ← iş3 bir eşleme oluşturur.

#### Burada problem,

- hangi işe kimin atanacağının araştırılması,
- atama yapılmayan bir işin kalıp kalmayacağının belirlenmesi, olup,

Bu soruların yanıtlarını bulmak için eşlemeleri ve Macar algoritmasını kullanmamız gereklidir.

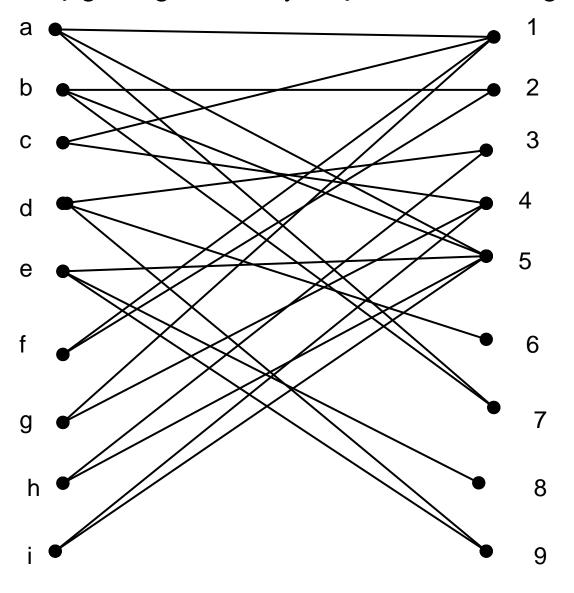
#### **MACAR ALGORITMASI**

Adım1: Herhangi bir eşleme ile başla. Eşlemede var olan tüm tepeleri işaretle.

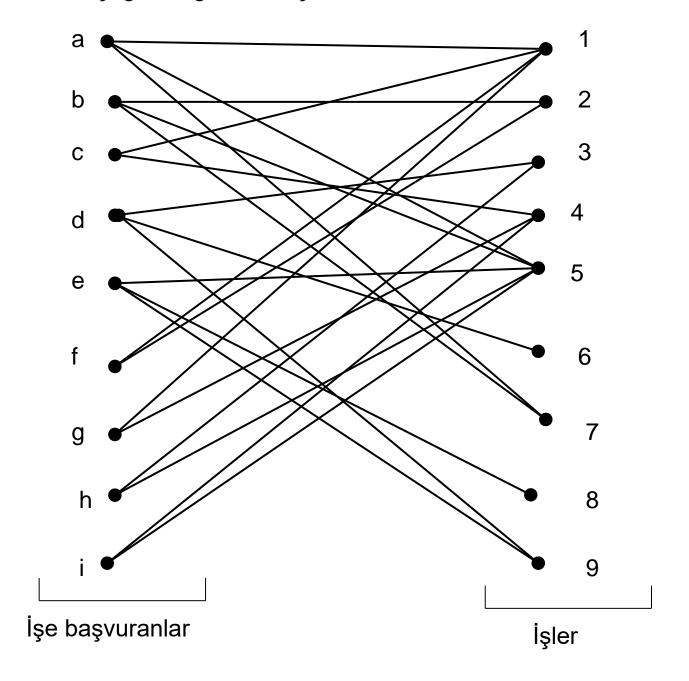
Adım2: Eşleştirilmemiş (işaretlenmemiş) başka tepe var mı? Yok ise DUR. Şu anda eşleme en büyük eşlemedir. Aksi halde Adım 3 e git.

Adım3: Bir a tepesi eşleştirilmemiş ise a tepesinden bir M seçenekli ağaç oluştur.(Büyüt). Eğer ağaç bir M arttıran yol içeriyor ise M eşlemesinden yolun M ayrıtlarını (eşlemedeki ayrıtları) sil ve yolun diğer ayrıtlarını eşlemeye ekle. Tüm seçilebilir uygun tepeleri işaretle ve Adım2 ye git. Eğer ağaç M arttıran yol içermiyor ise a tepesindeki işareti kaldır (seçme) ve Adım2 ye git.

Örnek: Aşağıdaki grafın en büyük eşlemesini Macar algoritması ile bulalım.



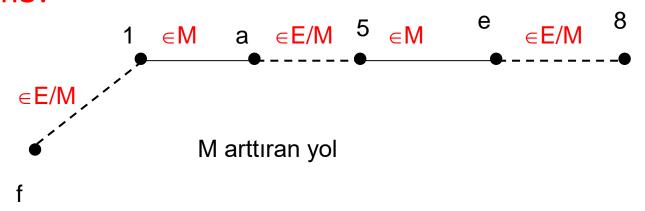
Grafı aşağıdaki gibi de düşünebiliriz.



Adım1: Başlangıç olarak M={a1,b2,c4,d3,e5} eşlemelerini alalım.

Adım2: f, eşleştirilmemiş (doyurulmamış) tepe olup, seçelim.

#### Adım3: f den ağaç oluşturalım.



f den 8 e bir M-arttıran yol var olup,

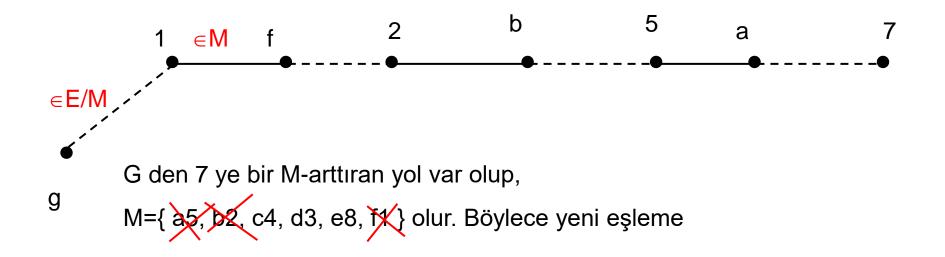
M eşlemesinden 1 a ve e ayrıtlarını çıkaralım.

M={ ay, b2, c4, d3, e5 }. Böylece yeni eşlememiz,

M={ f1, b2, c4, d3, a5, e8 } olur.

Adım2: Bu kez g tepesini seçelim.

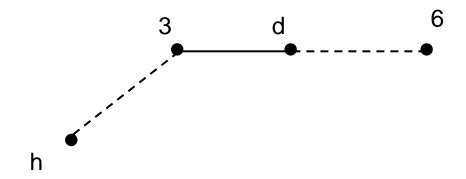
Adım 3: g den ağaç oluşturalım.



M={ g1, f2, b5, a7, c4, d3, e8} olur.

Adım2: bu kez h tepesini alalım.

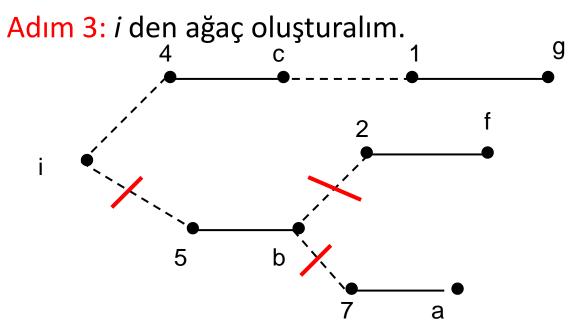
Adım3: h den ağaç büyütelim.



h den 6 ya bir M-arttıran yol var olup, M={ g1, f2, b5, a7, c4, d3, e8} yerine yeni eşlememiz

M={ h3, d6, g1, f2, b5, a7, c4, e8} olur.

Adım2: *i* tepesini alalım.

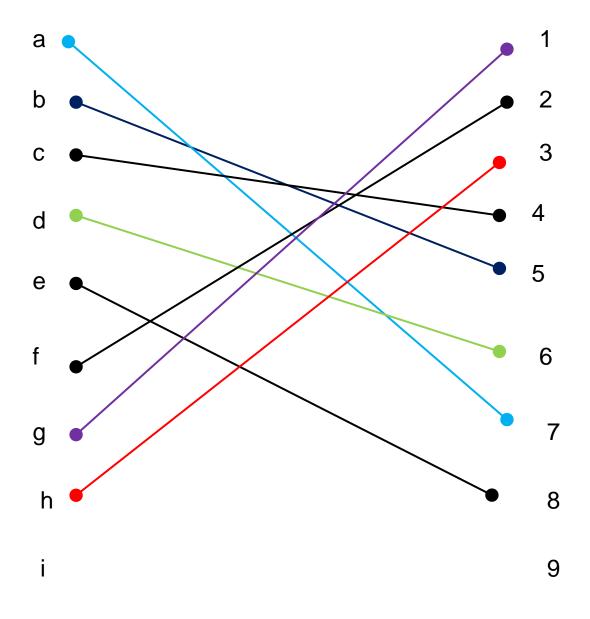


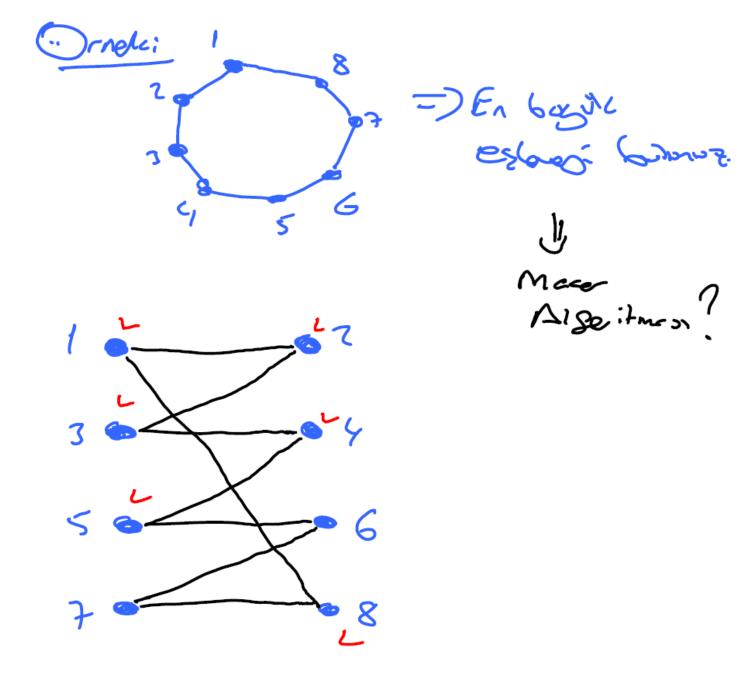
Hiçbir şekilde i den başlayan bir arttıran yol oluşturulamaz. Dolayısıyla, son elde edilen M eşlemesinin eleman sayısı değişmez. Yani M={ h3, d6, g1, f2, b5, a7, c4, e8} eşlemesi, maksimum eşlemedir.

Sonuç: 9 kişiden birisi, bir işe atanamayacaktır.

### Örnek çözüm:

M={ h3, d6, g1, f2, b5, a7, c4, e8}





Abme: 5 terrani secolin.

$$M = \{23, 45, 18\}$$

$$M = \{23, 45, 18\}$$

7 y seed in

E/M M EM M EIM M EIM.

2 3 4 5 6

Logonium

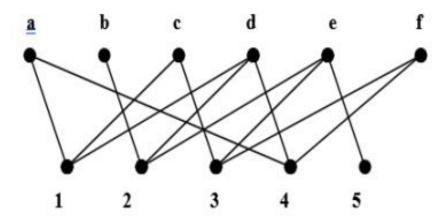
M= \(\frac{2}{3}\), \(\frac{1}{4}\), \(\frac{1}{3}\)

M=\(\frac{2}{3}\), \(\frac{1}{2}\), \(\frac{7}{3}\), \(\frac{7}\), \(\frac{7}{3}\), \(\frac{7}{3}\), \(\f

#### Çalışma Soruları:

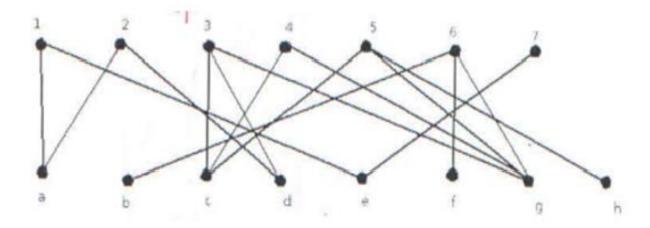
#### Soru 1:

Aşağıdaki grafın en büyük eşlemesini, Macar algoritmasını kullanarak bulunuz. (Not: Başlangıç eşlemeniz iki elemanlı olsun)



#### Soru 2:

Başlangıç eşlemeniz M={1a,2d,3c} olacak şekilde Macar algoritmasını kullanarak aşağıdaki graf için en büyük eşleme bulunuz.



#### **KAYNAKLAR**

- [1] Chartrand, G.-Lesniak, L., (1986): *Graphs and Digraphs*, Wadsworth & Brooks, California
- [2] West D.B. (2001): Introduction to Graph Theory, Prentice Hall, USA.
- [3] Graf Teoriye Giriş, Şerife Büyükköse ve Gülistan Kaya Gök, Nobel Yayıncılık
- [4] Discrete Mathematical Structures for Computer Science, Ronald E. Prather, Houghton Mifflin Company, (1976).
- [5] Christofides, N., 1986. Graph Theory an Algorithmic Approach, Academic Press, London
- [6] Algoritmalar (Teoriden Uygulamalara), Vasif V. NABİYEV, Seçkin Yayıncılık