

Java第二题

没咋耍过MC，最近在黑魂受苦。尝试写一下这种。^ ^

我的github链接

把游戏说明和源代码都放里面了。

下载

```
git clone https://github.com/Malelk/MySoul.git
```

打开方式

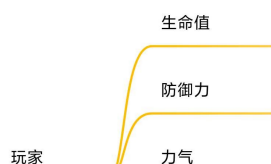
请使用Launch打开，游玩前先查看帮助文档，或在游戏内使用help获取帮助。

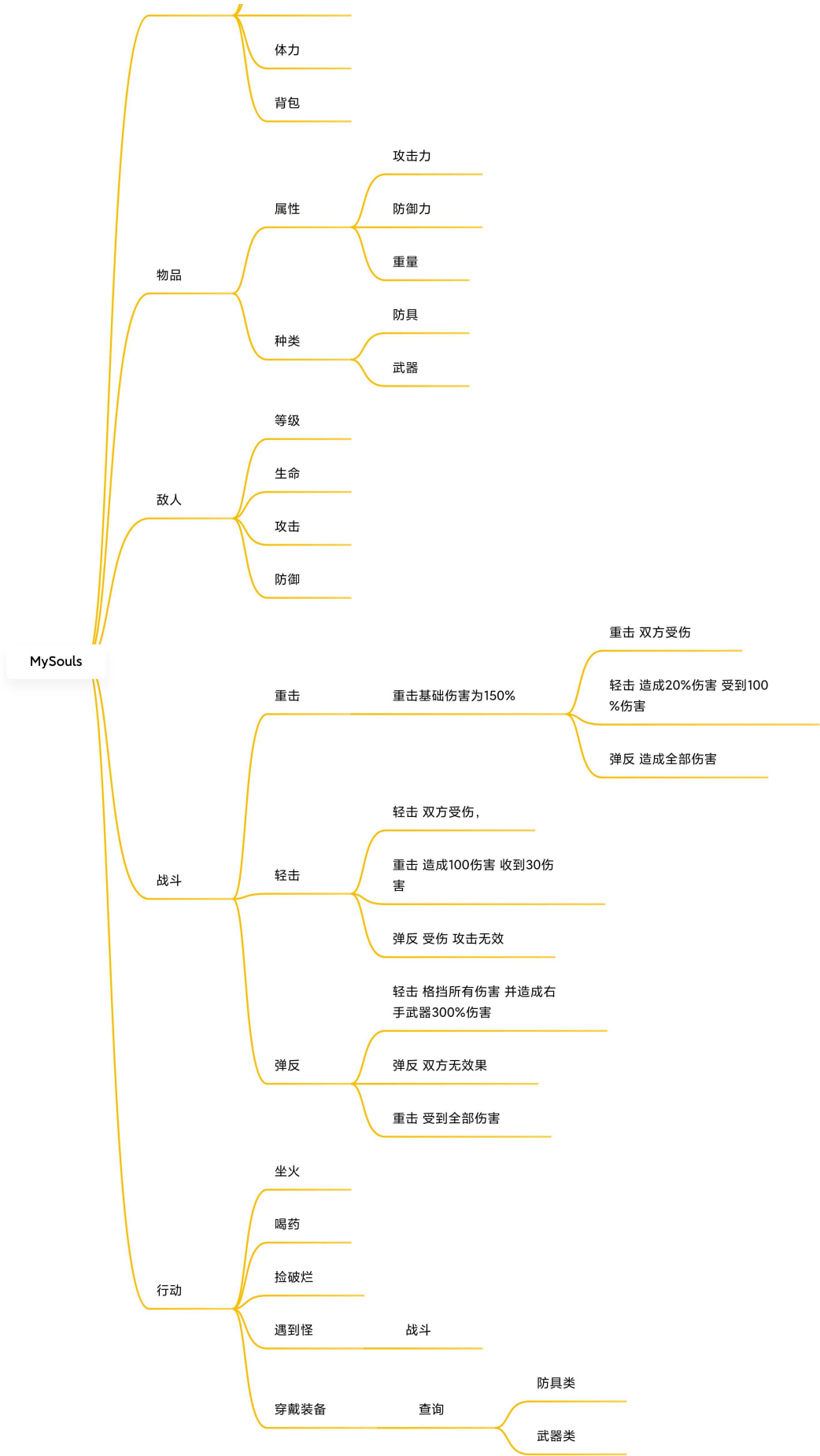
回答要求（萌新不完全理解）

1. 类是什么？我觉得中文翻译得挺好，类就是字面意义上的类。比如人类，就是所有人的统称。在这下面人就是类的对象。对象是具体的。类可以是抽象类
2.
 - 封装就是保护类里面的对象或者属性。比如我按一下电脑上的开机键，我没必要知道主板上发生了啥，只是用这个键开机。电源键就是电脑这个对象的接口。
 - 继承是对类而言，子类可以继承父类的属性与方法。这样就减少了ctrl+c,v的麻烦 使代码复用率提高，后期修改也便于维护。想要修改子类的共同属性，修改父类再继承就行了。
 - 多态指子类可以有与父类或者其他子类不同的属性，方法。可以对父类进行重载。
3. 我遇到的困难
 - 初学java，对一些性质还不太了解。
 - 写的我腰很痛
 - github我现在得挂梯子才连得上
 - 对项目结构的设计
 - 一开始游戏难度调高了，我自己打不过没过= =
4. 我学到的一些知识点
 - 如果不new 一个对象，想直接对它的属性或方法进行调用时，得用static修饰。
 - 一般类都提供get,set当接口，把属性用private保护。
 - jar没法打包成纯exe。我想给其他人玩玩都不行= =

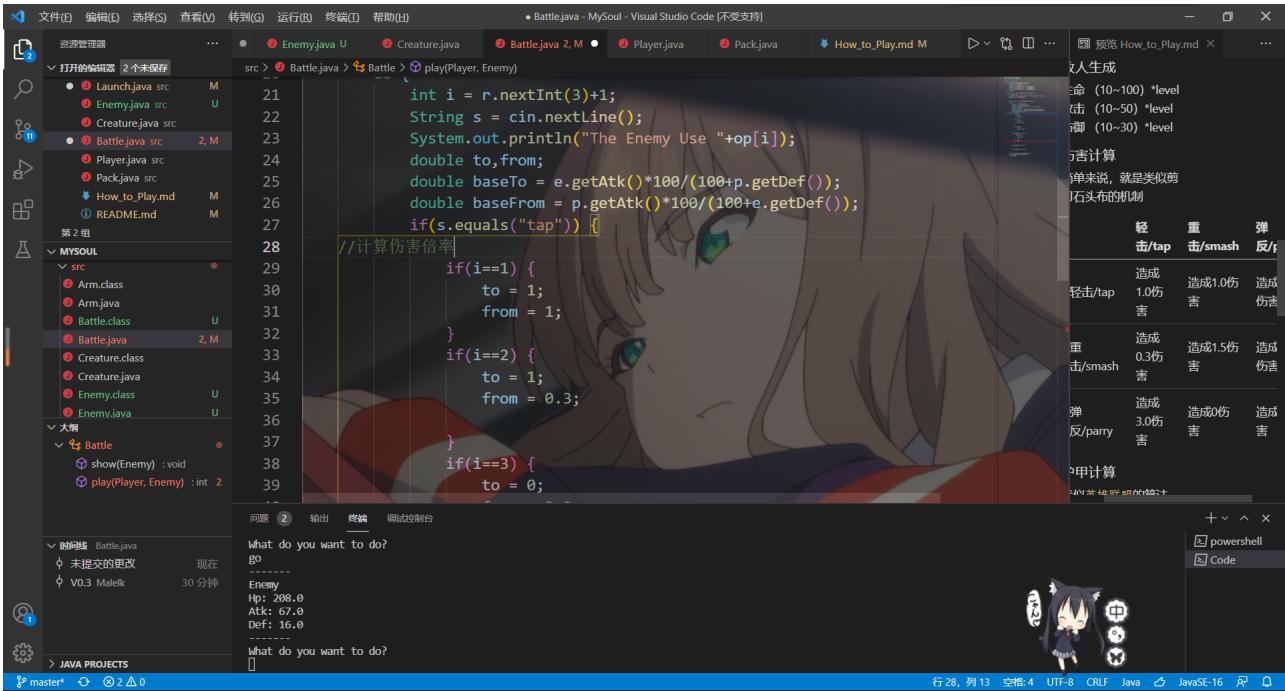
做的过程

1. 大概构思





2. 开始肝代码



3. 更新版本与push

Malelk V1.0	28205e6 2 hours ago	History
..		
Arm.class	V0.3	5 hours ago
Arm.java	V0.2.5	8 hours ago
Battle.class	V1.0	2 hours ago
Battle.java	V1.0	2 hours ago
Creature.class	V1.0	2 hours ago
Creature.java	V1.0	2 hours ago
Enemy.class	V0.4	4 hours ago
Enemy.java	V1.0	2 hours ago
Equip.class	V0.3	5 hours ago
Equip.java	V0.2.5	8 hours ago
Fire.class	V0.2.5	8 hours ago
Fire.java	V0.2	20 hours ago
Help.class	V1.0	2 hours ago
Help.java	V1.0	2 hours ago
Launch.class	V1.0	2 hours ago
Launch.java	V1.0	2 hours ago
Pack.class	V1.0	2 hours ago
Pack.java	V1.0	2 hours ago
Player.class	V1.0	2 hours ago
Player.java	V1.0	2 hours ago
Test.class	V0.2.5	8 hours ago
Test.java	V0.2.5	8 hours ago
tempCodeRunnerFile.java	V0.3	5 hours ago

4. 实机测试，然后发现一堆bug

```
MINGW64/d/MySoul/src
what do you want to do?
go
-----
!!!Meet An Enemy!!!
-----
Enemy
Hp: 110.0
Atk: 70.0
Def: 74.0
-----
show
-----
Your Name Is Antio2
Lv 4
Hp:191.0129032258065/319.0
YourScore is 700330.380952381
YourMedicine:1
YourATK:162.0
YourDef:101.0
Righthand Use No.1
-----
go
The Enemy Use tap
Damage Given To:0.0
Damage Give From Enemy :0.0
-----
Your Hp 191.0129032258065
Enemy Hp 110.0
-----
Barry
The Enemy Use tap
Damage Given To:148.38709677419354
Damage Give From Enemy :0.0
-----
Your Hp 191.0129032258065
Enemy Hp -38.38709677419354
You Win!
You Got Score of 284900.0
-----
what do you want to do?
go
-----
!!!Meet An Enemy!!!
-----
Enemy
Hp: 218.0
Atk: 98.0
Def: 26.0
-----
show
-----
Your Name Is Antio2
Lv 4
Hp:191.0129032258065/319.0
YourScore is 985230.380952381
YourMedicine:1
YourATK:162.0
```

一个小请求

能不能开两把我这个做的并不完善的小游戏呢 ^ ^

