

# CentOS7详细搭建CS1.6 47/48双协议盗版服务器

📅 2018年9月30日 💬 6条评论 👁 2.06k次阅读 🍷 1人点赞 👤 博主

原贴地址: <https://lala.im/3905.html>

由于网上对于Linux系统搭建CS1.6服务器的相关教程年代都已久远, 方法早已失效, 故我今天借此机会写一篇目前最简单/可行的搭建方案。

目前有一个非常方便的部署工具叫: LinuxGSM (Linux Game Server Managers)

这款工具目前支持82款游戏, 它可以轻松的让你部署这82款游戏中的任何一种, 简单到似乎有点一键脚本的味道了, 具体支持列表可在此查看: <https://linuxgsm.com/servers/>

我们在开始之前需要注意的是: 无论你打算搭建哪款游戏的服务器, LinuxGSM都只会帮助你部署“正版服务器”, 盗版用户是无法进入你的服务器的。所以今天我们要部署的是盗版CS1.6服务器, 在后续会有一些对服务端文件的改动。如果你只需要一个“正版服务器”那就非常简单, 但如果你想要盗版用户也能进入你的服务器, 那么就务必要仔细看完文章的全部。

我使用CentOS7X64, 首先安装依赖:

```
yum -y install lrzsz mailx postfix curl wget bzip2 gzip unzip python binutils bc jq tmux glibc.i686
```

然后关闭系统防火墙:

```
systemctl stop firewalld.service
```

接着新建一个用户:

```
adduser csserver
```

给这个用户修改一个复杂的密码:

```
passwd csserver
```

切换到这个用户下:

~键: 播放/暂停 欢迎访问GXNAS博客

```
su - csserver
```

下载LinuxGSM脚本并执行：

```
wget -O linuxgsm.sh https://linuxgsm.sh && chmod +x linuxgsm.sh && bash linuxgsm.sh csserver
```

注：这个脚本文件在国内的服务器上可能下载不了，大家可以先在本地挂个梯子，把脚本下载到本地然后传到服务器上再执行。

脚本安装完成后执行下面的命令开始安装CS1.6服务端：

```
./csserver install
```

如图所示选择Y：

```
=====
Counter-Strike 1.6
Linux Game Server Manager
by Daniel Gibbs
Contributors: http://goo.gl/qLmitD
https://linuxgsm.com
=====
  fetching install_server_dir.sh...OK

Server Directory
=====
/home/csserver

Continue? [Y/n] Y
```

WWW.LALA.iM

然后基本就是一个全自动安装的过程了，等待10分钟左右，直到你看到有如下图的提示：

~键：播放/暂停 欢迎访问GXNAS博客

```
Update state (0x5) validating, progress: 93.13 (272450465 / 292554635)
Update state (0x5) validating, progress: 93.99 (274981509 / 292554635)
Update state (0x5) validating, progress: 94.12 (275351833 / 292554635)
Update state (0x5) validating, progress: 94.20 (275579635 / 292554635)
Update state (0x5) validating, progress: 94.33 (275974801 / 292554635)
Update state (0x5) validating, progress: 95.69 (279939201 / 292554635)
Update state (0x5) validating, progress: 41.88 (308939218 / 737665826)
Update state (0x5) validating, progress: 43.71 (322437144 / 737665826)
Update state (0x5) validating, progress: 45.64 (336700436 / 737665826)
Update state (0x5) validating, progress: 51.17 (377487591 / 737665826)
Update state (0x5) validating, progress: 57.15 (421550207 / 737665826)
Update state (0x5) validating, progress: 63.58 (468974107 / 737665826)
Update state (0x5) validating, progress: 67.92 (500987975 / 737665826)
Update state (0x5) validating, progress: 73.28 (540559634 / 737665826)
Update state (0x5) validating, progress: 76.41 (563657965 / 737665826)
Update state (0x5) validating, progress: 84.16 (620802655 / 737665826)
Update state (0x5) validating, progress: 85.45 (630372243 / 737665826)
Update state (0x5) validating, progress: 86.65 (639200535 / 737665826)
Update state (0x5) validating, progress: 89.84 (662730906 / 737665826)
Update state (0x5) validating, progress: 90.76 (669529752 / 737665826)
Update state (0x5) validating, progress: 91.47 (674727445 / 737665826)
Update state (0x5) validating, progress: 92.10 (679418134 / 737665826)
Update state (0x5) validating, progress: 92.41 (681697974 / 737665826)
Update state (0x5) validating, progress: 92.49 (682280230 / 737665826)
Update state (0x5) validating, progress: 93.04 (686316240 / 737665826)
Update state (0x5) validating, progress: 93.38 (688852164 / 737665826)
Update state (0x5) validating, progress: 94.11 (694235448 / 737665826)
Update state (0x5) validating, progress: 94.90 (700062959 / 737665826)
Update state (0x5) validating, progress: 95.96 (707827475 / 737665826)
Update state (0x5) validating, progress: 97.25 (717413164 / 737665826)
Update state (0x5) validating, progress: 97.56 (719668780 / 737665826)
Update state (0x5) validating, progress: 97.85 (721779964 / 737665826)
Update state (0x5) validating, progress: 98.65 (727738349 / 737665826)
Update state (0x5) validating, progress: 92.16 (743957282 / 807246946)
Success! App '90' fully installed.
```

```
=====
Was the install successful? [Y/n] Y
```

[WWW.LALA.iM](http://WWW.LALA.iM)

确定有Success! App'90' fully installed.这句提示后选择Y，安装就大功告成了。否正选择n重新安装。

至此，你的CS1.6服务器就搭建完成了，但现在这台服务器只支持Steam正版用户连接。很显然这并不符合“中华人民共和国”的国情。

所以，接下来我们对这个服务端稍作修改，我们要安装两个插件，分别是metamod/dproto。

首先安装metamod，先新建这样一个目录：

```
mkdir -p /home/csserver/serverfiles/cstrike/addons/metamod/dlls
```

进入这个目录：

```
cd /home/csserver/serverfiles/cstrike/addons/metamod/dlls
```

下载metamod插件压缩包：

~键：播放/暂停 欢迎访问GXNAS博客





dproto.cfg

/bin/Linux/dproto\_i386.so

回到终端内，首先新建这样一个目录：

```
mkdir -p /home/csserver/serverfiles/cstrike/addons/dproto
```

进入这个目录：

```
cd /home/csserver/serverfiles/cstrike/addons/dproto
```

使用rz命令将本地电脑的dproto\_i386.so文件上传到该目录中。

再进入到：

```
cd /home/csserver/serverfiles/cstrike/
```

同样使用rz命令将本地电脑的dproto.cfg文件上传到该目录中。

接着我们在如下目录新建一个plugins.ini：

```
vi /home/csserver/serverfiles/cstrike/addons/metamod/plugins.ini
```

写入：

```
linux addons/dproto/dproto_i386.so
```

最后重启CS1.6服务端：

```
cd  
./csserver restart
```

查看当前运行状态：

```
./csserver details
```

如下图所示，一切正常：

~键：播放/暂停 欢迎访问GXNAS博客

```
csserver version: 180718
User: csserver
GLIBC required: 2.14
Discord alert: off
Email alert: off
Pushbullet alert: off
IFTTT alert: off
Mailgun (email) alert: off
Pushover alert: off
Telegram alert: off
Update on start: off
Location: /home/csserver
Config file: /home/csserver/serverfiles/cstrike/csserver.cfg

Backups
=====
No Backups created



Command-line Parameters
=====
./hlds_run -game cstrike -strictportbind +ip -port 27015 +clientport 27005 +map de_dust2 +servercfgfile
csserver.cfg -maxplayers 16

Ports
=====
Change ports by editing the parameters in:
/home/csserver/lgsms/config-lgsms/csserver

Useful port diagnostic command:
netstat -atunp | grep hlds_linux

DESCRIPTION DIRECTION PORT PROTOCOL
> Game/RCON INBOUND 27015 tcp/udp
< Client OUTBOUND 27005 udp

Status: ONLINE
[csserver@E31230V2 ~]$
```



现在就可以打开你的CS1.6客户端，来尝试连接一下你的CS服务器了，在控制台执行：

```
connect 你的服务器公网IP:27015
```

很棒，我成功的连接到了我的CS服务器：

~键：播放/暂停 欢迎访问GXNAS博客



随便玩玩，一切正常，延迟有点高，毕竟国外服务器，相隔十万八千里：

~键：播放/暂停 欢迎访问GXNAS博客





关于服务器的更多细节设置，比如OP管理/地图更换/游戏时间/等等之类的，有空再写吧。。。

=====【以下的文章为系统自动为您推荐】=====

### Centos挂载磁盘给宝塔扩容的教程

今天在ESXI安装了一个Centos虚拟机，想安装宝塔，于是又划分了一个磁盘给centos，但是宝塔认不出来这个新的硬盘，于是上网查了一下，发现需要在安装宝塔之前，先挂载磁盘，教程如下： 1、创建挂载目录（www为宝塔.....

### Centos7离线安装Docker环境

1、安装介质准备 （1）操作系统 Centos7镜像： ftp://ftp.xxx.com/software/ISO/CentOS-7-x86\_64-DVD-1810.iso （2）Docker安装包 依赖包： ftp://ftp.xxx.com/software/ISO/docker-ce-17.03.1.ce-1.el7.centos.x8.....

~键：播放/暂停 欢迎访问GXNAS博客

## CentOS 升级内核

添加elrepo YUM源 ELRepo, 用于Enterprise Linux软件包的RPM存储库。ELRepo支持红帽企业版Linux (RHEL) 及其衍生产品 (Scientific Linux, CentOS等)。导入公钥: # rpm --import https://www.elrepo.org/RPM-GPG.....

## Centos7设置静态IP地址的方法

一般服务器安装Centos都是不安装界面的, 如果当时安装系统时没有设置IP地址的话, 那就只能在命令行设置了IP地址了, 对于高手来说, 有N但多种方法设置, 对于Linux小白来说, 这个就要折腾好久。以下我就以Centos7最.....

## Centos7安装Docker

目前, CentOS 仅发行版本中的内核支持 Docker。Docker 运行在 CentOS 7 上, 要求系统为64位、系统内核版本为 3.10 以上。Docker 运行在 CentOS-6.5 或更高的版本的 CentOS 上, 要求系统为64位、系统内核版本为 2.....

本作品采用 知识共享署名-相同方式共享 4.0 国际许可协议 进行许可

[打赏](#)[点赞](#)[分享](#) centos

最后编辑: 2019年9月16日

[< 上一篇](#)[下一篇 >](#)

绝对疯子

2020年11月8日 13:00

 Google Chrome  Windows 7

更复杂~!!! 就想知道WINDOS搭建和LINUX搭建有什么区别??? 优势在哪?

[登录以回复](#)博主 [作者](#)

2020年11月9日 09:07

~键: 播放/暂停 欢迎访问GXNAS博客

 Google Chrome  Windows 10

使用环境不一样啊，有些服务器安装的是Centos，有些可能安装的系统是Win Server

[登录以回复](#)

lzqz

2020年7月28日 22:18

 Google Chrome  Windows 7

补链接 dproto\_0\_9\_582 链接：<https://pan.baidu.com/s/1SI0IZuXYy3e0d0WVg-R82w> 提取码：h1w  
o

[登录以回复](#)

admin 

2020年7月29日 09:14

 Google Chrome  Windows 10

谢谢分享！

[登录以回复](#)

lzqz

2020年7月28日 21:58

 Google Chrome  Windows 7

安装服务端时选择Y后报错：fetching GitHub install\_logs.sh...ERROR 解决方法：使用root用户修改hosts文件（/etc/hosts），添加以下内容：199.232.4.133 raw.githubusercontent.com

[登录以回复](#)

admin 

2020年7月29日 09:15

 Google Chrome  Windows 10

很好！没有梯子的用户请自行修改hosts

[登录以回复](#)

~键：播放/暂停 欢迎访问GXNAS博客



© 2021 GXNAS博客. ALL RIGHTS RESERVED.

本站已建立： 1189天10小时37分57秒 | [SITEMAP](#)

网站备案号：桂ICP备18008717号



~键：播放/暂停 欢迎访问GXNAS博客