班级



首页

新闻

博问 专区

闪存

代码改变世界

Q

注册 登录

云水

MyGitee - https://gitee.com/lsgx/

MyGithub - https://github.com/lsgxeva/

博客园 首页 新随笔 联系 订阅 管理

随笔 - 1424 文章 - 0 评论 - 73

修改Luci界面

修改Luci界面

参考 https://blog.csdn.net/hui523hui523hui523/article/details/38943693

参考 https://www.jianshu.com/p/bfb93c4e8dc9

参考 https://blog.csdn.net/weixin 43883277/article/details/98725690

参考 https://blog.csdn.net/weixin_43883277/article/details/99677581

参考 https://blog.csdn.net/weixin_43883277/article/details/98505104

参考 https://blog.csdn.net/weixin_43883277/article/details/99865510

LuCI 基础

Controller 位于: /usr/lib/lua/luci/controller/ 下——定义模块的入口 Model 位于: /usr/lib/lua/luci/model/cbi/ 下——配置模块实际的代码

第一步: 定义模块入口:

eg: module("luci.controller.控制器名/路径", package.seeall)function index()

entry(路径, 调用目标, _("显示名称"), 显示顺序) end

控制器名/路径:

不带路径的控制器名默认存在于/usr/lib/lua/luci/controller/下,否则以controller/为根目录entry表示添加一个新的模块入口,官方给出了entry的定义,其中后两项都是可以为空的:

entry(path, target, title=nil, order=nil)

path:

如果这样写{"click", "here", "now"},那么就可以在浏览器里访问"http://192.168.x.1/cgi-bin/luci/click/here/now"来访问这个脚本。我们也可以根据需要按如下方式编写{"admin", "一级菜单名", "菜单项名"},系统会自动在对应的菜单中生成菜单项。比如想在"网络"菜单下创建一个菜单项,那么一级菜单名可以写为"network"。target:

调用目标分为三种,分别是执行指定方法Action、访问指定页面Views以及调用CBI Module

- 第一种可以直接调用指定的函数,比如点击菜单项就直接重启路由器等等,比如写为 call("function_name"),然后在lua文件下编写名为function_name的函数就可以调用了。
- 第二种可以访问指定的页面,比如写为template("myapp/mymodule")就可以调用/usr/lib/lua/luci/view/myapp/mymodule.htm文件了
- 而如果要编写配置页面,那么使用第三种方法无非是最方便的,比如写为cbi("myapp/mymodule")就可以调用/usr/lib/lua/luci/model/cbi/myapp/mymodule.lua文件了。

公告

昵称: Isgxeva园龄: 5年1个月粉丝: 160关注: 0+加关注



搜索



常用链接

我的随笔 我的评论 我的参与 最新评论 我的标签

随笔分类

a10(4)
Al(1)
algorithm(1)
Android(37)
ans(55)
bitcoin(4)
c++(103)
c++11(38)
ccna(11)
cmake(4)
cnns(18)
cocos(1)
CSharp(29)

title和order

module("luci.controller.LuoYeLuCI", package.seeall)
function index()
entry({"admin", "network", "LuoYeconfig"}, cbi("LuoYeCBI"), _("LuoYeTest"), 100)
end

第二步:配置CBI Module

1.首先要需要映射与存储文件的关系

m = Map("配置文件文件名", "配置页面标题", "配置页面说明")

第一个参数即为配置文件存储的文件名,不包含路径. 第二与第三个参数则是用在来页面上显示的

2.接下来需要创建与配置文件中对应的Section

Section分为两种,NamedSection和TypedSection,前者根据配置文件中的Section名,而后者根据配置文件中的Section类型 http://luci.subsignal.org/trac/wiki/Documentation/CBI

3.创建配置文件

文件需要存储在/etc/config(如果配置文件不存在的话,访问配置页面将会报错) 内容格式如下:

config login

option username "
option password "
option ifname 'eth0'
option domain "

LuCI 页面修改

简单的文件配置,路由上路径主要是/usr/lib/lua/luci/下子目录:/controller/、/model/cbi/、/view/,或者根目录下的/www/中.可以在路上修改查看效果.

如果想要编译自定义LuCl页面的固件,请尝试修改如下OpenWRT源码结构路径内的LuCl文件

xxx/package/feeds/luci/luci/libs/web/root/etc/config/luci --- AA 版本pakages/feeds/luci/中xxx\feeds\luci\luci\luci\libs\web\root\etc\config\luci --- AA 版本的feeds/luci文件夹中xxx\feeds/luci/modules/base/root/etc/config/luci --- BB 版本中feeds中, bb版本open修改了luci配置文件再者就是修改 xxx/dl/ 下的源码压缩包,或者 xxx/build_dir/\$target/下源码

注意: 如果在xxx/feeds 修改可能需要执行 ./scripts/feeds install luci 更新

主题Logo替换

源码路径: xxx/feeds/luci/luci/luci/themes/bootstrap/htdocs/luci-static/bootstrap/logo.jpg

路由路径:/www/luci-static/bootstrap/logo.jpg

Tins

由于版本的更新,文件路径可能变更,此处列出的为BB版本的例子.如果找不到可以用命令手动在/feeds/中查找: find /-name logo.jpg.此处为bootstrap主题Logo,其他主题的Logo修改类似.

页面脚标信息

源码路径: xxx/feeds/luci/luci/luci/themes/bootstrap/luasrc/view/themes/bootstrap/footer.htm

路由路径: /usr/lib/lua/luci/view/themes/bootstrap/footer.htm

修改位置:

DesignPattern(39) ditel(39) donet(2) eve-ng(4) exam(6) FlightController(1) FortiGate(14) fpga(2) gcc(14) gnss(53) Hacker(28) illustration(6) ios(9)Java(46) Juila(1) Linux(167) lua(32) nasm(1) niaoyun(12) nodejs(58) nodemcu(3) ns(183) openwrt(33) powershell(25) Python(6) QT(119) ruby(1) Rust(7) sangforAD(2) Scheme(116) SCORM(10) scratch(2) SICP(1) solidworks(3) STL(16) stm32(1) taobao(6)

DataStructure(6)

随笔档案

TCP/IP(9) unity3d(6)

weixin(8)

win32(18)

2020年11月(39) 2020年10月(39) 2020年9月(90) 2020年8月(22) 2020年7月(29) 2020年6月(11) 2020年5月(50) 2020年4月(49) 2020年3月(39) 2020年2月(10) 2020年1月(18) 2019年12月(26) 2019年11月(30) 2019年10月(12) 2019年9月(40) 2019年8月(28) 2019年7月(50)

2019年6月(32)

```
Powered by <%= luci.__appname__ .. " (" .. luci.__version__ .. ")" %>
   <%=luci.version.distversion%>
```

status状态栏信息

源码路径: xxx/feeds/luci/modules/admin-full/luasrc/view/admin_status/index.htm

路由路径: /usr/lib/lua/luci/view/admin_status/index.html

修改位置:找到类似的代码段修改.

```
<%:System%>
<%:Hostname%><%=luci.sys.hostname() or "?"%>
<%:Model%><%=pcdata(model or "?")%>
<%:Firmware Version%>
<%=pcdata(luci.version.distname)%> <%=pcdata(luci.version.distversion)%> /
<%=pcdata(luci.version.luciname)%> (<%=pcdata(luci.version.luciversion)%>)
<%:Kernel Version%><%=luci.sys.exec("uname -r")%>
<%:Local Time%>-
<%:Uptime%>-
<%:Load Average%>
```

===========

在使用OpenWrt路由器的过程中,经常需要根据需要改改配置文件然后重新启动服务什么的,一般的做法是 SSH登录路由器后台,使用vi编辑器修改文件,然后使用/etc/init.d/xxxx restart 来重启服务,次数多了就会觉得 很繁琐,光SSH输入密码就够麻烦的,所以不妨自己写一个luci界面在路由器web后台修改配置文件并完成重启 这一系列操作。下面以Pdnsd为例进行介绍

首先看一下实现效果

2019年5月(19) 2019年4月(24) 2019年3月(33) 2019年2月(19) 2019年1月(43) 2018年12月(49) 2018年11月(30) 2018年10月(16) 2018年9月(21) 2018年8月(36) 2018年7月(42) 2018年6月(35) 2018年5月(15) 2018年4月(41) 2018年3月(33) 2018年2月(25)

2018年1月(32)

2017年12月(89) 2017年11月(129)

2017年10月(72) 2017年9月(7)

最新评论

1. Re:TPFanControl.ini

学习了

--吃了3碗还是不够哇

2. Re:Qt编写自定义控件插件路过的坑及注

看了半天,最后一句才是重点,哈哈

--FisherCloud

3. Re:Git Submodule使用完整教程

好文感谢,看完基本submodule就搞懂了。 就是有一点,全是黑色的字体,而且很多冗 余的信息,本来扫一眼就知道怎么回事的东 西要慢慢看半天。

--mungsoup

4. Re:uboot命令行界面中刷入固件

你那个波特率可能写错了, 正常Linux调试 默认为115200

--Orson_Yan

5. Re:Qt基本控件及三大布局

总结的不错

--wang444455555

阅读排行榜

- 1. Docker 创建镜像、修改、上传镜像(1434
- 2. Git Submodule使用完整教程(75337)
- 3. git diff命令详解(48468)
- 4. Qt基本控件及三大布局(45021)
- 5. IPV6地址格式分析(41833)

评论排行榜

- 1. Git Submodule使用完整教程(7)
- 2. babel从入门到入门(6)
- 3. libuv 简单使用(5)
- 4. MIT Scheme 的基本使用(4)
- 5. react 入门与进阶教程(3)

推荐排行榜

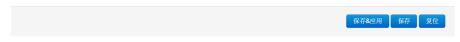
OpenWrt 状态▼ 系统▼ 服务▼ 网络▼ 退出

Pdnsd

Pdnsd可以实现类似ChinaDNS的效果,通过TCP协议进行DNS解析可以有效避免DNS污染,默认上游服务器为114DNS,可以在【DHCP/DNS】中设置【DNS转发】为【127.0.0.1#5053】即可将所有DNS请求交给pdnsd进行解析,由于pdnsd自带缓存,所以很快哦。注意SSR如果你勾选了TCP解析DNS会也会开启一个pdnsd监听7453接位,并与该页面的pdnsd冲突,点击【保存/应用】可以重启pdnsd、另外你可以使用dg来检测DNS解析情况,方法dg @127.0.0.1-p 5053

启用 🗹

```
global {
            perm_cache=512; #dns缀存大小,单位KB,建议不要写的太大
            cache_dir="/var/pdnsd"; #缓存文件的位置
server_ip = 0.0.0.0; #pdnsd监听的网卡, 0.0.0.0是全部网卡
                                                                           # pdnsd监听的端口,不要和别的服务冲突即可
             server_port=5053;
            status_ctl = on;
paranoid=on;
                                                                              #二次请求模式,如果请求主DNS服务器返回的是垃圾地址,就向备用服务器请求
            query_method=tcp_only; #请求模式,推荐使用仅TCP模式,UDP模式一般需要二次请求
             neg_domain_pol = off;
          # DNS请求超时时间,单位秒
/* 上游DNS服务器的配置 */
   label = "routine"; # 这个随便写 ip = 114.114.114.114.114; # 这里为主要上级 dns 的 ip 地址,建议填写一个当地最快的DNS地址
                                                          # DNS请求招时时间
     allicota - 5, 1970年,2010年,2010年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,1970年,197
            74.125.39.102,
74.125.39.113,
            209 85 229 138
             159.106.121.75.
             169.132.13.103,
192.67.198.6,
             202.106.1.2,
             203.161.230.171
            203.98.7.65,
207.12.88.98,
             208 56 31 43
             209.145.54.50
             209.220.30.174.
            209.36.73.33, 211.94.66.147,
            213.169.251.35,
216.221.188.182
             216 234 179 13
              243.185.187.39,
```



Powered by LuCl (git-16.018.33482-3201903) / OpenWrt Chaos Calmer 15.05.1

要实现一个luci界面至少需要如下三个文件

A: /etc/config/pdnsd

B : /usr/lib/lua/luci/controller/pdnsd.lua
C: /usr/lib/lua/luci/model/cbi/pdnsd.lua

其中

A的作用是存储你在luci界面上的控件中填入的数值,比如用户名密码,是否可用,选择的选项等等,是一个uci配置文件,可以使用shell的uci命令进行读取

B的作用是通告OP系统你的自定义界面的显示位置,相邻排序,并指向C文件

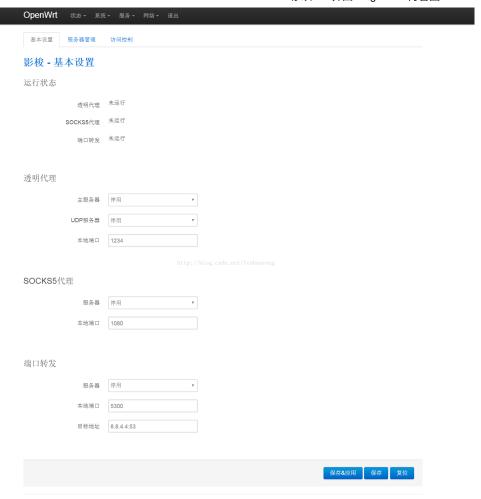
C是最核心的文件,里面记录了你luci页面的控件布局,控件的显示内容,和控件触发事件的执行脚本

在创建每个文件之前,首先要了解一个概念,就是luci是MVC架构的,而且MVC的理念在luci上得到了最充分最明显的阐释,是理解MVC架构非常形象生动的例子,下面我就简单介绍一下luci的MVC架构。

首先请看下面的两个截图,这是两个不同OP的路由器安装同一个luci ipk安装包之后的界面,界面风格差别很大,不知道的还以为这是两个不同的软件。但其实不是,因为他们来源于同一个ipk安装包,不仅代码一模一样,里面控件的类型和数量也是一致的。而且执行效果也是一样的。

- 1. Git Submodule使用完整教程(10)
- 2. javaee, javaweb和javase的区别以及各自的知识体系(6)
- 3. c++11 智能指针 unique_ptr、shared_ptr与weak_ptr(6)
- 4. c++11 类默认函数的控制: "=default" 和 "=delete"函数(6)
- 5. react 入门与进阶教程(4)





Powered by LuCI (git-16.018.33482-3201903) / OpenWrt Chaos Calmer 15.05.1

这上面左面应该是潘多拉固件或者DreamBox等等固件的截图,而右面是OP默认界面的原图,右面的加入了一些bootstrap样式。

那为什么同样的luci代码会产生如此风格迥异的界面,并且自动的适配路由器当前固件的风格呢,这就是luci使用lua脚本使用MVC架构的奥义了。同时我们也知道,luci的开发不是像网页一样使用html,css,js进行开发,而是使用lua脚本和uci接口,下面就来仔细介绍一下luci的简单开发过程。

首先我们创建上面必需的三个文件,做一个简单的界面

/etc/config/pdnsd

$config\ arguments$

由于这个文件是记录你配置好的参数的,由于我们现在并不需要记录什么参数,所以写个uci的开头就够,其中 "arguments"是一个固定标志

/usr/lib/lua/luci/controller/pdnsd.lua

end

```
entry({"admin", "services", "pdnsd"}, cbi("pdnsd"), _("Pdnsd")).dependent = true
```

这个文件的含义是:首先检查有没有/etc/config/pdnsd文件,如果有就继续向下执行,没有就当什么都没有发生过

第一行中,固定格式是"luci.controller.我的项目名",因为我们所有的lua文件和/etc/config下面的配置文件都是以pdnsd来进行命名的,所以应该填"luci.controller.pdnsd"

倒数第二行是一个固定格式

entry(路径, 调用目标, _("显示名称"), 显示顺序)

路径: {"admin", "services", "pdnsd"} 意思是登录用户可见,"服务"主菜单下,"名字叫pdnsd的配置文件",如果你想要放到"系统"菜单下,就把"services"改成"system"

调用目标:指向/usr/lib/lua/luci/model/cbi/pdnsd.lua这个控制文件

显示名称:显示为"Pdnsd",当然这里也可以填UTF-8的中文,用来在主菜单上显示

显示顺序: 这里没填, 使用系统默认的显示顺序

这个文件规定的规则显示如下,就是下图中的"Pdnsd"选项



/usr/lib/lua/luci/model/cbi/pdnsd.lua

```
local fs = require "nixio.fs"
m=Map("pdnsd", translate("Pdnsd"), translate("Pdnsd可以实现类似ChinaDNS的效果, 通过TCP协议进行DNS解材 s=m:section(TypedSection, "arguments", "")
s. addremove=false
s. anonymous=true
```

return m

其中,第1行是引用依赖库,这个依赖库是用来读取和写入文件的,目前不写这一行也可以,但是要实现读写配置文件的功能,这个库是必不可少的

第2行是固定格式

m = Map("配置文件文件名", "配置页面标题", "配置页面说明")

第一个参数:上一步我们新建配置文件/etc/config/pdnsd.这里就是建立与配置文件的联系.

第二个参数: 主标题.

第三个参数: 副标题,注意不能出现双引号"",否则会报错,中文要使用UTF-8编码

第3行:

m:section(类型, "arguments", "")

在一个配置文件中可能有很多Section,所以我们需要创建与配置文件中我们想要的Section的联系. "arguments"就是section的uci名字,就是我们在/etc/config/pdnsd中写的那个config arguments

有两种方式可以选择:NamedSection(name,type,title,description)和TypedSection(type,title,description),前者根据配置文件中的Section名,而后者根据配置文件中的Section类型.我们选用了第二种.

第4行:设定不允许增加或删除Section,这样能保证页面的清爽,不然会多出一些奇奇怪怪的控件

第5行:设定是否显示Section的名称,建议为true

这里顺带提一句,lua脚本中使用--来作为注释的标记,而不是常见的//或者#;另外luci可以显示中文,但是你在编辑lua文件的时候必须指定"UTF-8"编码,否则出来的中文是乱码

把这三个文件通过winscp上传到路由器对应的目录上,无需重启路由器,刷新一下路由器后台就可以看到效果,如下图



Powered by LuCI (git-16.018.33482-3201903) / OpenWrt Chaos Calmer 15.05.1

这样一个简单的页面就出来了,只有主标题和副标题,没有任何其他的控件

下面我们添加一个简单的checkbox,用来控制是否让配置立即生效,只需修改C文件

```
--Alex<1886090@gmail.com>
local fs = require "nixio.fs"
m=Map("pdnsd", translate("Pdnsd"), translate("Pdnsd可以实现类似ChinaDNS的效果,通过TCP协议进行DNS解材
s=m:section(TypedSection, "arguments", "")
s. addremove=false
s. anonymous=true
view_enable = s:option(Flag, "enabled", translate("Enable"))
return m

仅添加了一行

view_enable = s:option(Flag, "enabled", translate("Enable"))
Flag是checkbox控件的意思,如果改成Value就是文本框,相当于html中的input标签
"enabled"是/etc/config/pdnsd这个uci文件的字段名,所以我们可以顺带在这个文件里加入一个默认值,如下:
```

```
config arguments
option enabled '1'
```

0就是默认不选,也就是进入luci界面之后checkbox不勾选,1就是默认勾选

tanslate ("Enable") 就是checkbox前面的提示文字,如果你安装了luci-i18n等ipk,会自动翻译成你选择的语言,目前实现的效果如下



页面中果然多了一个"启用"checkbox,此时如果你点击"保存&应用"就会把该checkbox的状态记录到/etc/config/pdnsd文件中,如果勾选就是1,不勾选为0或者不显示该项

下面再来添加一个大文本框并显示我们要修改的文本文件。

上面的代码中TextValue就是大文本框的意思,相当于html中的text标签,

.rmempty = false是设置该文本框不许留空,如果为空在"保存&应用"中会出现相应的提示

.rows = 43是这个大文本框的高度为43行,如果内容超出会出现滚动条

要实现进入该界面的时候该文本框自动显示/etc/pdnsd.conf这个配置文件的内容,需要重写大文本框自带的.cfgvalue()方法,这样浏览器进入pdnsd页面之后luci后台就会自动调用该控件的.cfgvalue()方法,把文件内容呈现在浏览器上。

nixio.fs.readfile("文件路径")会读取一个文件的全部内容,返回值就是该文件的内容 or ""意思是如果前面那句报错,就输出空字符串

现在已经实现了文件的读取功能,那么如何实现文件的写入功能呢?我们需要实现TextValue控件的另一个自带方法,如下

```
local fs = require "nixio.fs"
function sync_value_to_file(value, file)
    value = value:gsub("\r\n?", "\n")
```

```
local old value = nixio.fs.readfile(file)
       if value ~= old value then
               nixio.fs.writefile(file, value)
       end
end
m=Map("pdnsd", translate("Pdnsd"), translate("Pdnsd可以实现类似ChinaDNS的效果,通过TCP协议进行DNS解析
s=m:section(TypedSection, "arguments", "")
s.addremove=false
s. anonymous=true
       view enable = s:option(Flag, "enabled", translate("Enable"))
       view_cfg = s:option(TextValue, "1", nil)
       view_cfg.rmempty = false
       view_cfg.rows = 43
       function view_cfg.cfgvalue()
               return nixio. fs. readfile ("/etc/pdnsd.conf") or ""
       end
       function view_cfg.write(self, section, value)
               sync value to file (value, "/etc/pdnsd.conf")
       end
return m
```

上面代码中又重写了.write(self,section,value)这个方法,其中value这个参数就是当前TextValue这个控件中显示的文字,于是我又写了一个函数 sync_value_to_file(文本,文件路径)方法来将控件中的内容写入到文件中去。

而那个信函数主要作用就是先把windows中的换行符"\r\n"换成linux的换行符"\n"

然后检查一下新旧文本有没有发生变化,如果发生变化才调用库函数nixio.fs.writefile(file, value)将文本写入到文件中去。

截至目前,我们已经实现了使用luci页面读写配置文件的功能了。

可是我们还想在配置文件发生修改之后自动重启后台的服务,应该怎么做呢,首先我们记得我们上面的 checkbox记录了启用与否,并记在了/etc/config/pdnsd这个文件里。那么我们可以根据这个文件记录的内容,如果是1就restart pdnsd这个服务并enable,如果是0就stop这个服务并disable。那么我们先写一个shell脚本来读取uci文件的记录值并完成这一系列动作,我新建了一个/etc/pdnsd_init.sh 并添加执行权限,内容如下

一个很普通的shell脚本,其中echo语句只有使用控制台执行的时候才输出,而logger语句会输出到OpenWrt主界面【状态】-【系统日志】中去,方便记录log和分析bug

上面的uci get pdnsd.@arguments[0].enabled 就是获取uci配置文件中enabled这个字段的值,因为一个config可以有多个section,每个section下面都可以有一个叫enabled的变量,所以要填写arguments[0]。比如像如下这种uci文件,就会有多个seciton(uci和lua中nil就是null的意思)

然后使用终端执行/etc/pdnsd_init.sh系统就会根据/etc/config/pdnsd中记录的值来判断是启动还是停止pdnsd服务了,下面我们要把这个shell文件放到luci中执行,我的方法是放在之前写的文件写入方法中直接执行,这样应该是不太对的方法,不过由于我刚刚接触luci,也没发现别的方法,如果有大神发现可以告诉我。

```
function sync_value_to_file(value, file)
    value = value:gsub("\r\n?", "\n")
    local old_value = nixio. fs. readfile(file)
    if value ~= old_value then
        nixio.fs.writefile(file, value)
    end
    os.execute("/etc/pdnsd_init.sh >/dev/null")
```

end

其中,os.excute("shell命令")就可以执行我们自定义的代码,然后点击"保存&应用"luci页面会转圈圈,提示"正在应用更改..."然后"配置已应用",其中"正在应用更改..."取决于上面自定义shell脚本的运行时间,我试过如果在shell脚本中添加一句"sleep 10s"会让"正在应用更改..."的时间明显延长。

那么为什么要加上>/dev/null这个呢?其实非常必要,因为luci需要一个规定格式的输出,如果不写这句,你点击"保存&应用"之后就会出现白屏错误,然后就没有下文了,如下

← → C 192.168.1.1/cgi-bin/luci/;stok=356f77ef6ad726ed4f494f89e4290084/admin/services/pdnsd

Bad Gateway

The process did not produce any response http://blog.csdn.net/lvshaorong

所以必须把我们自己shell脚本的输出全部丢弃,只需添加>/dev/null就好,注意2>/dev/null是没有用的至此,我们的通过luci修改配置文件并控制启动、停止的功能就全部完成了。

参考文章: http://www.right.com.cn/forum/thread-183560-1-1.html

http://blog.csdn.net/icy_river/article/details/48179649

====== End





+加关注

« 上一篇: <u>开发环境构建</u> » 下一篇: <u>SNMP OID Search</u>

posted @ 2020-09-24 21:34 lsgxeva 阅读(107) 评论(0) 编辑 收藏

刷新评论 刷新页面 返回顶部

🤜 登录后才能发表评论,立即 登录 或 注册, 访问 网站首页

博客园派送云上免费午餐,AWS注册立享12个月免费套餐

Copyright © 2020 Isgxeva Powered by .NET 5.0.0 on Kubernetes