

在Windows上安装L4D2服务器



鄙哥

关注

2017.01.01 17:22:59 字数 1,588 阅读 7,598

好吧，其实我是为了重构L4D2服务器，更新SourceMod和整理所需的插件，顺便做个记录。其他的steam上的游戏的独立服务器制作方法同理。为什么不用Linux做服务器呢？因为Linux服务器卡死很难受，而且求生服务器崩溃率比windows上高，最重要的是有些插件对Linux有问题！

教程所需部分文件见最后的附件



使用SteamCMD安装Left 4 Dead 2 Dedicated Server

SteamCMD的wiki: <https://developer.valvesoftware.com/wiki/SteamCMD:zh-cn>

我现在才知道原来有中文界面...

下载Windows系统专用的SteamCMD:

<https://steamcdn-a.akamaihd.net/client/installer/steamcmd.zip>

解压到C:\SteamCMD里

当然也可以放到其他路径

到下面的网页寻找所需游戏的服务器

https://developer.valvesoftware.com/wiki/Dedicated_Servers_List

如l4d2的就是 222860



鄙哥

总资产1 (约0.09元)

关注

L4D2 服务器搭建 (Linux)

阅读 4,725

Chrome 83 恢复WWW和HTTPS前缀显示

阅读 185

推荐阅读

【猴年马月看欧锦之②】

阅读 48

生物实验室建设方案

阅读 1,189

阅读岛5:《怦然心动的人生整理魔法1》

阅读 93

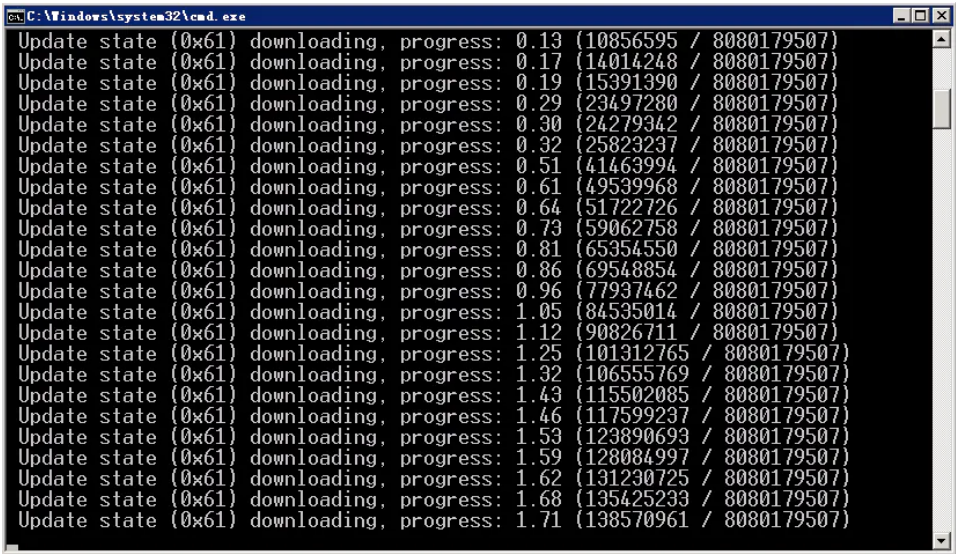
```
1 login anonymous
2 force_install_dir C:\Users\Administrator\Desktop\l4d2server\
3 app_update 222860 validate
```

开始安装

运行以下命令

```
1 c:
2 cd c:\steamcmd\
3 steamcmd +runscript l4d2.txt
```

接下来steamcmd会自动更新自身并且下载安装游戏



```
C:\Windows\system32\cmd.exe
Update state (0x61) downloading, progress: 0.13 (10856595 / 8080179507)
Update state (0x61) downloading, progress: 0.17 (14014248 / 8080179507)
Update state (0x61) downloading, progress: 0.19 (15391390 / 8080179507)
Update state (0x61) downloading, progress: 0.29 (23497280 / 8080179507)
Update state (0x61) downloading, progress: 0.30 (24279342 / 8080179507)
Update state (0x61) downloading, progress: 0.32 (25823237 / 8080179507)
Update state (0x61) downloading, progress: 0.51 (41463994 / 8080179507)
Update state (0x61) downloading, progress: 0.61 (49539968 / 8080179507)
Update state (0x61) downloading, progress: 0.64 (51722726 / 8080179507)
Update state (0x61) downloading, progress: 0.73 (59062758 / 8080179507)
Update state (0x61) downloading, progress: 0.81 (65354550 / 8080179507)
Update state (0x61) downloading, progress: 0.86 (69548854 / 8080179507)
Update state (0x61) downloading, progress: 0.96 (77937462 / 8080179507)
Update state (0x61) downloading, progress: 1.05 (84535014 / 8080179507)
Update state (0x61) downloading, progress: 1.12 (90826711 / 8080179507)
Update state (0x61) downloading, progress: 1.25 (101312765 / 8080179507)
Update state (0x61) downloading, progress: 1.32 (106555769 / 8080179507)
Update state (0x61) downloading, progress: 1.43 (115502085 / 8080179507)
Update state (0x61) downloading, progress: 1.46 (117599237 / 8080179507)
Update state (0x61) downloading, progress: 1.53 (123890693 / 8080179507)
Update state (0x61) downloading, progress: 1.59 (128084997 / 8080179507)
Update state (0x61) downloading, progress: 1.62 (131230725 / 8080179507)
Update state (0x61) downloading, progress: 1.68 (135425233 / 8080179507)
Update state (0x61) downloading, progress: 1.71 (138570961 / 8080179507)
```

下载中断

如服务器网络不稳定程序会自动中断下载，重新输入安装命令就行

Wiki里也有些简单粗暴的脚本：

condenser

condenser 是一个用于下载，配置和启动Steam专用服务器应用的引导程序。

SteamCMD AutoUpdater

安装和自动更新任何游戏服务端

GitHub: <https://github.com/C0nw0nk/SteamCMD-AutoUpdate-Any-Gameserver>

SteamCMD GUI

这个工具可以使用户在Windows系统上不通过命令行或批处理文件来使用SteamCMD。

写下你的评论...

评论1

赞3

在这里查看并下载: <http://pastebin.com/BRUbsGQh>

到现在正版纯净的l4d2服务器已经安装完毕了

```
Success! App '222860' fully installed.  
Steam>
```

当然我们还没结束, 我们还要装插件

下载SourceMod、Metamod、L4DToolZ

SourceMod官网: <http://www.sourcemod.net/>

SourceMod下载: <http://www.sourcemod.net/downloads.php?branch=stable>

SourceMod的GitHub: <https://github.com/alliedmodders/sourcemod>

我就下载最新的稳定版~

Metamod官网: <https://www.sourcemm.net/>

当然不要忘记生成对应游戏的VDF文件: <https://www.sourcemm.net/vdf>

L4DToolZ: <https://forums.alliedmods.net/showthread.php?t=93600>

L4DToolZ的GitHub: <https://github.com/ivailosp/l4dtoolz/>

L4D2的是下1.0.0.9h版本

总共是4份文件

安装插件平台

安装Metamod

将 `mm-source-1.10.6-windows.zip` 的addons解压出来与 `.\left4dead2\addons\` 合并

再将之前生成的 `metamod.vdf` 覆盖addons里的 `metamod.vdf`

这个文件其实就是个路径设置

SourceMod

同理将 `sourcemod-1.8.0-git5967-windows.zip`

里的addons和cfg与 `.\left4dead2\addons\`

和 `.\left4dead2\cfg\` 合并

L4DToolZ

将 `l4dtoolz(L4D2)-1.0.0.9h.zip`

里的两个文件夹 `l4dtoolz`

和 `metamod` 放到 `.\left4dead2\addons\` 里。

其实安装顺序是无所谓的

检查插件平台是否安装成功

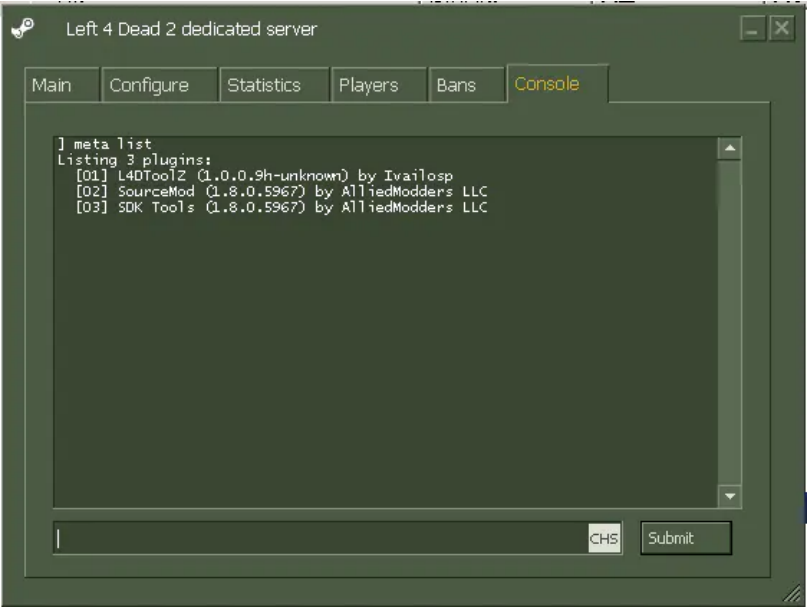
运行 `srcds.exe`

设置好SRCDS密码 端口等简单配置直接 `Start Server`

写下你的评论...

评论1

赞3



像这样就安装成功了

简单更改服务器最大人数

输入命令：

```
sm_cvar sv_maxplayers 16;sm_cvar sv_visiblemaxplayers 16
```

当然这些命令预先放到 `.\left4dead2\cfg\server.cfg` 里服务器开始时就会自动运行。

简单设置权限

- 在 `.\left4dead2\addons\sourcemod\configs\admins_simple.ini` 里的增加一行

```
1 | "STEAM_1:1:125637774" "99:z" "passwd"
```

第一个引号是steamID或者是Steam个人资料名(游戏里的名字)

第二个引号是权限大小

第三个引号是密码

具体说明文件里都有

- 然后到同一目录下的 `core.cfg` 里修改

```
"PassInfoVar" "_password"
```

- 想要成功该服务器的权限还要在进游戏前在游戏的控制台输入

```
setinfo _password passwd
```

当然可以放进你游戏目录里的 `.\left4dead2\cfg\autoexec.cfg` 里每次运行游戏时自动执行这条命令

SourceMod插件安装

一般到 <http://www.sourcemod.net/plugins.php> 搜索下载，按照作者说明来就行了
推荐下载源码自己用 `.\l4d2server\left4dead2\addons\sourcemod\scripting\compile.exe` 编译
这里用gettickrate插件演示

- 找到插件并下载源码 <https://forums.alliedmods.net/showthread.php?p=649755>
- 将tickrate.sp放入 `.\l4d2server\left4dead2\addons\sourcemod\scripting\` 里
- 将tickrate.sp拖到compile.exe上，插件编译成功后会在 `..\compiled\` 里生成tickrate.smx
- 将tickrate.smx放到 `.\l4d2server\left4dead2\addons\sourcemod\plugins\` 里就算安装成功了
- 有些插件需要放data到指定文件夹（往往是为了同时兼容Windows/Linux服务器），自己认真看作者的插件说明。
- 一般要服务器运行一次后自动生成该插件所需cfg文件到

`.\l4d2server\left4dead2\cfg\sourcemod\`。

当然这个插件功能简单就没有生成~

服务器Tickrate修改

- 下载Tickrate_Enabler（已在附件）
GitHub: https://github.com/mvandorp/l4d2_tickrate_enabler
Windows平台自行编译1.4版本
- 将 `tickrate_enabler.vdf` 和 `tickrate_enabler.dll` 放入 `.\l4d2server\left4dead2\addons\` 文件夹
- 运行 `srcds.exe` 时，在最后加上参数 `-tickrate 100`

```
] sm_gettickrate  
The server tickrate is 29
```

```
] sm_gettickrate  
The server tickrate is 100
```

修改服务器名为中文名

- 方法1:
修改 `.\l4d2server\platform\config\server.vdf`
** 保存为UTF-8无BOM ** (Windows默认的UTF-8是有BOM的，推荐Notepad++或UltraEdit或Atom)
- 方法2:
用插件，下载见下面
之后直接在 `\l4d2server\left4dead2\addons\sourcemod\configs\hostname\hostname.txt`
修改，保存为UTF-8，好像无所谓带不带BOM

附件

链接: <http://pan.baidu.com/s/1qXOijZe> 密码: je2c

简书

首页

下载APP

搜索

beta

登录

注册

- Survivors mourn fix
- Advertisements
- Director Controller (All4Dead)
- Away
- Friendly-Fire Toolkit Lite
- Infinite-Jumping
- Broadcast
- Gear Transfer
- Infected Health Gauge (Tank & Witch & Special)
- Night Vision
- Randomize Tank Witch HP and Speed
- Stuck Zombie Melee Fix
- Survivor Identity Fix for 5+ Survivors
- hostname
- Use !kill command in chat 1.0
- Riot Cop (and Fallen Survivor) Head Shot
- Self Stand Up
- SG552 Reload Fix
- Survivor AI Trigger fix
- Upgrade packs BUG FIX
- Weapon Unlock
- 4+ Survivor AFK Fix
- Botcreator
- MultiSlots
- Character Select Menu
- msg_system.smx
- Player/Server Notification 待修改
- rygive.smx
- Force Mission Changer
- Tank Damage Report
- 8+ players Bug Fixes
- Defibrillator Bug Fix
- Survivor Bot AI SHOOT IT FFS Fix
- Defib using Bots

未完待续...

3人点赞 >

文章

"小礼物走一走，来简书关注我"

赞赏支持

写下你的评论...

评论1

赞3


简书

首页

下载APP

搜索

Q

beta

登录

注册


写下你的评论...

全部评论 1

只看作者

按时间倒序

按时间正序



梦中人_6bd9

2楼 2018.06.30 03:31

您好！我使用了您的tickrate_enabler插件。但是实际使用中我发现两个tick，上传和下载，只有一个是100，另外一个为30默认。客户端的TICK上限已经调高了，在别的100T服无此情况。请问有什么解决办法吗？

👍 赞

💬 回复

推荐阅读

更多精彩内容>

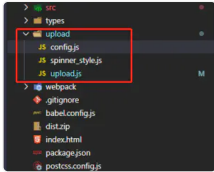
自动化部署 vue

自用第一步, 把项目里 upload 文件夹复制到你项目根目录 第二步, 下载该js相关依赖npm 或 cnpm ...




宇少_e010

阅读 1,982 评论 0 赞 14



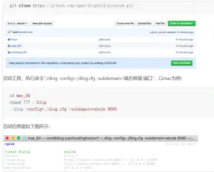
使用钉钉的内网穿透

首先看看钉钉的官方文档怎么写的: git clone https://github.com/open-dingta...



麦芽maiya

阅读 1,711 评论 2 赞 19



一款惊艳的Android脱壳工具

我的新书《Android App开发入门与实战》已于2020年8月由人民邮电出版社出版，欢迎购买。点击进入详情 [h...




国民程序员

阅读 337 评论 0 赞 4

在Windows上使用Nuitka将Python文件打包成exe文件

Nuitka是用于将Python文件打包成可执行文件的工具，类似于PyInstaller，但是相较而言Nuitka...



geekpy

阅读 1,268 评论 0 赞 15

MinGW-W64 Online Installer

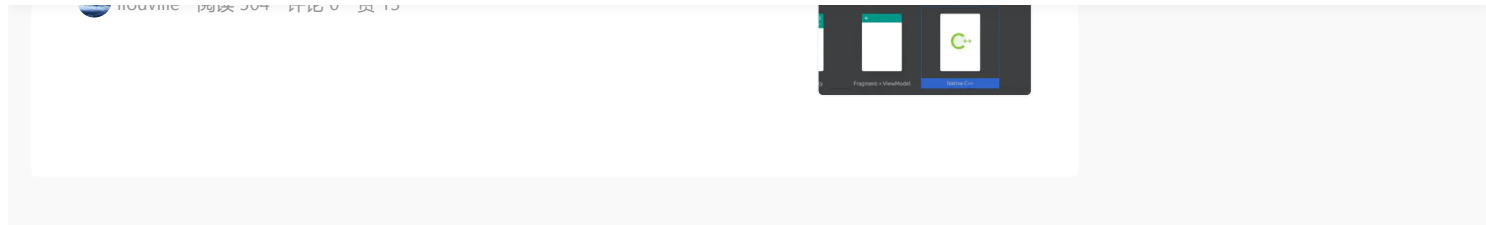
MinGW-W64 GCC-8.1.0

- x86_64-posix-seh
- x86_64-win32-seh
- x86_64-win32-sjlj
- i686-posix-seh
- i686-posix-dwarf
- i686-win32-sjlj
- i686-win32-dwarf

写下你的评论...

评论1

赞3



写下你的评论...

评论1

赞3