

专栏首页 > 悠风的采坑日记 > 笔记 | Linux 性能监视与跑分测试







1

笔记 | Linux 性能监视与跑分测试

2019-08-28 阅读 2.3K

测试环境

系统: Kali Linux amd64

用户: yowfung

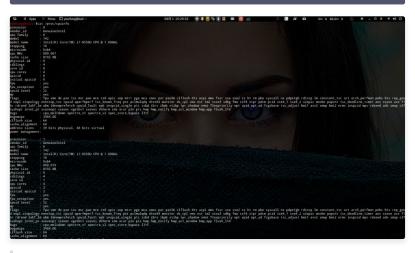
工具: htop, net-tools, ping, iperf, UnixBench 等

Linux 性能测试是运维和安全测试相关人员的一门必备技能。了解基本的性能查看命令可以帮助你更全面地了解服务器环境,掌握基本的性能测试能够让你对服务器的运行性能有更细致的了解。这里我整合了一些基本的性能查看与测试技巧,主要包含有基本信息查看、磁盘读写测试、网络通信测试和综合性能跑分测试等,以便日后查阅。

基本信息查看

查看 CPU 参数:

cat /proc/cpuinfo



该命令会列出 CPU 的详细信息,包括 CPU 个数、核心数、主频、型号等。

下面这些命令是筛选查看 CPU 的某个信息:

```
# 查看逻辑 CPU 的个数:
cat /proc/cpuinfo | grep 'physical id' | sort | uniq

# 查看 CPU 的型号:
cat /proc/cpuinfo | grep 'model name' | sort | uniq

# 查看单个 CPU 的内核数:
cat /proc/cpuinfo | grep 'cpu cores' | sort | uniq
```



精选专题



云计算新趋势

Serverless浪潮已来,如何稳 坐潮头领先业界?



目录

基本信息查看

磁盘读写测试

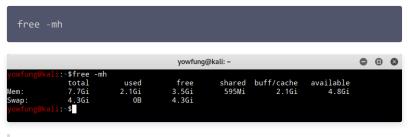
网络通信测试

 \perp



该命令可以查看内存的详细信息,包括内存容量、交换空间、高速缓存等。

查看内存使用情况:



该命令可查看当前 Linux 对内存和交换空间的占用情况。

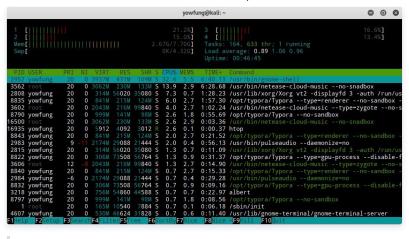
查看进程情况:

```
# 安装 htop
```

综合性能跑分



 \perp



htop 软件可以查看当前的 CPU 和内存使用情况,以及当前正在运行的进程,其界面也是很炫酷美观的。

查看磁盘使用情况:

该命令可以查看所有挂载分区的容量和使用情况。

查看网卡信息:

```
yowfung@kall:~

yowfung@kall:~

docker0: flags-4099-UP_BROADCAST,MULTICAST> mtu 1500
    inet 172.17.0.1 netmask 255.255.0.0 broadcast 172.17.255.255
    ether 02:42:28:ec:a6:2a txqueuelen 0 (Ethernet)
    RX packets 0 bytes 0 (0.0 B)
    RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
    TX packets 0 bytes 0 (0.0 B)
    TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0

lo: flags-73-UP_LOOPBACK,RUNNING> mtu 65536
    inet 127.0.0.1 netmask 255.0.0.0
    inet6::1 prefixlen 128 scopeid 0x10-host>
    loop txqueuelen 1000 (Local Loopback)
    RX packets 2529 bytes 2745316 (2.6 MiB)
    RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
    TX packets 2529 bytes 2745316 (2.6 MiB)
    TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0

wlan0: flags-4163-UP_BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
    inet 172.20.10.3 netmask 255.255.255.2540 broadcast 172.20.10.15
    inet6 fe80::ea2a:44ff:fedb:eca9 prefixlen 64 scopeid 0x20link> ether e8:2a:44fd:bec:a9 txqueuelen 1000 (Ethernet)
    RX packets 203781 bytes 26578328 (254.2 MiB)
    RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
    TX packets 128931 bytes 14021852 (13.3 MiB)
    TX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
    TX packets 128931 bytes 14021852 (13.3 MiB)
    TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
```

查看 PCI 总线信息:

```
lspci
```











磁盘读写测试

磁盘 I/O (Input/Outpu) 读写速度是磁盘性能的一个重要指标。测试主机磁盘 IO 性能可以用以下两个命令。

```
# 方案一

dd if=/dev/zero of=test bs=4k count=256000 oflag=dsync

# 方案二

dd if=/dev/zero of=test bs=4k count=256000 conv=fdatasync
```

```
yowfung@kali:~

yowfung@kali:~$dd if=/dev/zero of=test bs=4k count=256000 oflag=dsync 记录了 256000+0 的读入 id录了 256000+0 的写出 1048576000 bytes (1.0 GB, 1000 MiB) copied, 1733.06 s, 605 kB/s yowfung@kali:~$dd if=/dev/zero of=test bs=4k count=256000 conv=fdatasync 记录了 256000+0 的读入 id录了 256000+0 的写出 1048576000 bytes (1.0 GB, 1000 MiB) copied, 1.17986 s, 889 MB/s yowfung@kali:~$
```

两个都是往硬盘中写入 1 Gbytes 的数据,只是第一个的速度慢的要命。 使用 dsync,dd 会从 /dev/zero 中,每次读取 4Kbytes 数据,然后直接写入到硬盘当中,重复此步骤,直到共读取并且写入了 1 Gbytes 的数据。

使用 fdatasync, dd 会从 /dev/zero 中一次性读取 1 Gbytes 的数据,写入到磁盘的缓存中,然后再从磁盘缓存中读取,一次性写入到硬盘当中。

网络通信测试

测试网络连通情况:

```
yowfung@kali:~

yowfung@kali:~$sudo ping -c 4 www.baidu.com
PING www.a.shifen.com (183.232.231.172) 56(84) bytes of data.

64 bytes from 183.232.231.172 (183.232.231.172): icmp_seq=1 ttl=55 time=53.4 ms

64 bytes from 183.232.231.172 (183.232.231.172): icmp_seq=2 ttl=55 time=43.7 ms

64 bytes from 183.232.231.172 (183.232.231.172): icmp_seq=3 ttl=55 time=83.1 ms

64 bytes from 183.232.231.172 (183.232.231.172): icmp_seq=4 ttl=55 time=44.7 ms

--- www.a.shifen.com ping statistics ---
4 packets transmitted, 4 received, 0% packet loss, time 689ms
rtt min/avg/max/mdev = 43.733/56.252/83.142/15.978 ms
yowfung@kali:-$
```

其中 {HOST} 为目标主机,可以是域名或 IP 地址。有显示响应时间则表示网络连通。

测试网速:

```
# 下载测试脚本
git clone https://github.com/sivel/speedtest-cli.git
# 进入下载目录
```

0 0 0

 \perp



运行这个脚本后,可以明显看得出下载和上传的网速。需要注意的是,这里的单位是 Mbit/s ,而不是我们平常所说网速的多少 MB/s ,他们之间的换算关系为8Mbit/s = 1MB/s。

测试 TCP 吞吐量和 UDP 丢包率:

iperf 是一款基于TCP/IP 和 UDP/IP 的网络性能测试工具,它可以用来测量网络带宽和网络质量,还可以提供网络延迟抖动、数据包丢失率、最大传输单元等统计信息。网络管理员可以根据这些信息了解并判断网络性能问题,从而定位网络瓶颈,解决网络故障。

以下的测试过程需要由两台主机来配合完成,如果没有两台物理主机的话,也可以在虚拟机或 docker 容器中进行。

在下面的测试中,我们假设客户端主机为 172.20.10.3 ,服务器主机为 172.17.0.2 ,测试前分别在客户端主机和服务器主机中安装 iperf。

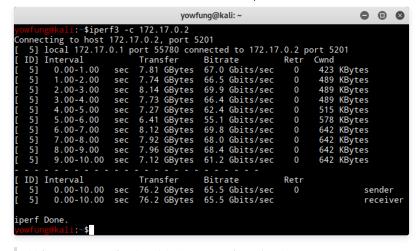
```
# 安装 iperf 软件
sudo apt install iperf3
```

在服务器主机中输入以下命令开启 iperf 服务,此时服务器会启动监听 5201 端口。

测试 TCP 吞吐量:在客户端主机中输入以下命令。

```
iperf3 -c {ServerHost}
```











其中 {ServerHost} 为服务器主机的 IP,这里为上面假设的 172.17.0.2。

为了确定网卡的最大吞吐量,iperf 将尝试从客户端尽可能快地向服务端发送数据请求,并且会输出发送的数据量和网卡平均带宽值。

从图中输出信息可以看出, iperf 默认测试 10 秒钟, 共传送了 76.2 GB 的数据量, 网卡的带宽平均速率为 65.5 Gbits/s, 即 8.19 GB/s。由于我在测试时, 服务器主机在本地电脑的 docker 容器中, 故才会有这么惊人的传输速率, 而在实际应用时, 服务器主机应该选择实际被测试的目标, 一般情况下不会有这么高的传输速率。

为了模拟更真实的测试,你可以添加 iperf 命令的参数,自定义传送的数据量、测试时长、输出频率以及线程数等。

```
iperf3 -c {ServerHost} -t {Time} -i {Interval} -n {Number} -P {Para
```

```
yowfung@kali: ~
                                                                                                                                         0 0 0
 owfung@kali: $iperf3 -c 172.17.0.2 -i 5 -n 107374182400 -P 2
Connecting to host 172.17.0.2, port 5201
5] local 172.17.0.1 port 55866 connected to 172.17.0.2 port 5201
7] local 172.17.0.1 port 55868 connected to 172.17.0.2 port 5201
   ID] Interval
5] 0.00-5.00
7] 0.00-5.00
                                                                                                   Retr
0
97
                                                                                                               Cwnd
351 KBytes
313 KBytes
                                              Transfer
                                                                      Bitrate
                                            22.1 GBytes 37.9 Gbits/sec
22.1 GBytes 37.9 Gbits/sec
44.2 GBytes 75.9 Gbits/sec
                                    sec
                                    sec
 SUM]
              0.00-5.00
                                             21.4 GBytes 36.7 Gbits/sec
21.4 GBytes 36.7 Gbits/sec
42.8 GBytes 73.5 Gbits/sec
                                                                                                                1.08 MBytes
    5]
7]
              5.00-10.00 sec
                                                                                                        0
              5.00-10.00
                                                                                                                  389 KBytes
 SUMT
              5.00-10.00
                                    sec
           10.00-12.51 sec
10.00-12.51 sec
10.00-12.51 sec
                                            6.54 GBytes 22.4 Gbits/sec
                                                                                                                1.08 MBytes
406 KBytes
                                    sec 6.54 GBytes 22.4 Gbits/sec
sec 13.1 GBytes 44.7 Gbits/sec
 SUMT
   ID]
[ 5]
[ 5]
[ 7]
[ 7]
[SUM]
             0.00-12.51
0.00-12.51
                                    sec
sec
                                              50.0 GBytes
50.0 GBytes
                                                                      34.3 Gbits/sec
34.3 Gbits/sec
                                                                                                                                   sender
                                                                                                                                   receiver
                                              50.0 GBytes
50.0 GBytes
100 GBytes
100 GBytes
             0.00-12.51
0.00-12.51
                                                                       34.3 Gbits/sec
                                                                                                      97
                                                                                                                                    sender
                                                                     34.3 Gbits/sec
68.7 Gbits/sec
                                    sec
                                                                                                                                    receiver
             0.00-12.51
                                    sec
                                                                                                      97
                                                                                                                                   sender
                                                                                                                                   receiver
              0.00-12.51
                                                                     68.6 Gbits/sec
iperf Done.
                    1:~$
```

其中 {ServerHost} 为服务器主机的 IP, {Time} 为测试的时长, {Tnterval} 为每隔几秒输出一个测试结果, {Number} 为要传送的数据量, {Parallel} 为采用多少线程进行传输。这里值得注意的是, 这里 -t 参数和 -n 参数不能同时设置。如上图所示,这里设置了 107374182400 字节的数据量,即 100 GB,每隔 5 秒输出一次测试结果,并且设置为双线程传输。可以看到最终的平均传输速率为68.6 Gbits/s,并且每一条虚线分隔的,都是一次传输的记录,每次都有两条(双线程)记录和一条总的平均记录。

这里要提醒一下,如果你是用来测试你的付费云主机,请注意你的带宽流量费用,非必要时不要像我这样一次性传送这么大的数据量。

下面来测试 UDP 丢包和延迟。

说明:由于 UDP 协议是一个非面向连接的轻量级传输协议,并且不提供可靠的数 据传输服务,因此对 UDP 应用的关注点不是传输数据有多快,而是它的丢包率和 延时指标。









```
23.8 MBytes
23.8 MBytes
23.8 MBytes
                                                                            Mbits/sec
Mbits/sec
                                                                                                 17264
                                          23.8 MBytes
23.8 MBytes
23.8 MBytes
23.8 MBytes
23.8 MBytes
23.8 MBytes
                                  sec
                                  sec
                                           Transfer
  ID] Interval
                                                                  Bitrate
                                                                                                 Jitter
                                                                                                                  Lost/Total Datagrams
                                                                    200 Mbits/sec
200 Mbits/sec
           0.00-10.00 sec
0.00-10.00 sec
                                            238 MBytes
238 MBytes
                                                                                               0.000 ms
0.006 ms
                                                                                                                  0/172640 (0%) sender
0/172640 (0%) receiver
perf Done.
                      ~$
```

其中 {ServerHost} 为服务器主机的 IP, {Interval} 为每隔多少秒输出一次测试结 果,{Bandwidth} 为需要传输的带宽。进行 UDP 测试的主要参数为 -u 。 如上图,设置为每隔 1 秒输出测试结果,带宽为 200M。注意虚线下面的信息,

Jitter 表示抖动时间(或称为传输延迟), Lost/Total 表示丢失 的数据报和总的数据报数量,后面的 0% 是平均丢包的比率, Datagrams 表示总共传输数据报的数量。

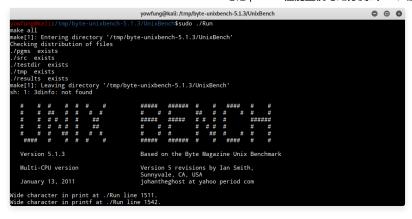
这里需要说明的是,由于我是使用本地的 docker 容器进行测试,所以得到的结果 比较理想 (0%) , 而实际上 UDP 的丢包率很少会出现这样理想的情况的。

综合性能跑分

UnixBench 是一款开源的测试 Unix 系统基本性能的工具,是比较通用的测试性能的 工具, Unixbench 的主要测试项目有:系统调用、读写、进程、图形化测试、2D、 3D、管道、运算、C库等系统基准性能提供测试数据。

操作步骤:

```
# 进入系统临时目录
# 下载 UnixBench 源码包
wget https://github.com/kdlucas/byte-unixbench/archive/v5.1.3.tar.g
# 解压缩
# 进入软件目录
# 运行跑分测试
```







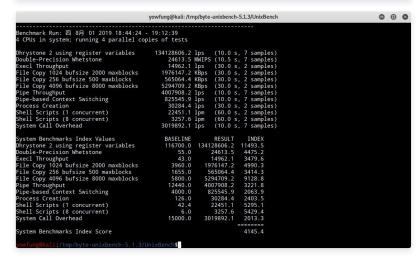


测试时间比较久,等待测试完成后,可以看到如下这样的界面:

```
yowfung@kali:/tmp/byte-unixbench-S.1.3/UnixBench

BYTE UNIX Benchmarks (Version 5.1.3)

System: kali: GNU/Linux
OS: GNU/Linux - 4.19.0-kali3-amd64 -- #1 SMP Debian 4.19.20-1kali1 (2019-02-14)
Machine: x86_64 (unknown)
Language: en_US.utf8 (charmap="UTF-B", collate="UTF-B")
Language: en_US.utf8 (charmap="UTF-B", collate="UTF-B")
(PU 0: Intel(R), Core(TM) 17-8550U CPU @ 1.80GHz (3984.0 bogomips)
Hyper-Threading, x86-64, MMX, Physical Address Ext, SYSENTER/SYSEXIT, SYSCALL/SYSRET, Intel virtualization
(PU 1: Intel(R), Core(TM) 17-8550U CPU @ 1.80GHz (3984.0 bogomips)
Hyper-Threading, x86-64, MMX, Physical Address Ext, SYSENTER/SYSEXIT, SYSCALL/SYSRET, Intel virtualization
(PU 3: Intel(R) Core(TM) 17-8550U CPU @ 1.80GHz (3984.0 bogomips)
Hyper-Threading, x86-64, MMX, Physical Address Ext, SYSENTER/SYSEXIT, SYSCALL/SYSRET, Intel virtualization
(PU 3: Intel(R) Core(TM) 17-8550U CPU @ 1.80GHz (3984.0 bogomips)
Hyper-Threading, x86-64, MMX, Physical Address Ext, SYSENTER/SYSEXIT, SYSCALL/SYSRET, Intel virtualization
18:16:10 up 3:12, 1 user, load average: 1.10, 6.56, 6.27; runlevel 5
```



看最后一行的 System Benchmarks Index Score , 是跑分测试的综合总得分。

列表中 BASELINE 为基准线, RESULT 为跑分结果, 而 INDEX 则为测试系统的测试结果与一个基线系统测试结果的比值,即 INDEX = RESULT / BASELINE × 10。

这样得出的值比原始测试结果更有参考价值。

再来看看每一项测试结果所表示的含义吧。

| 项目 | 说明 |
|---|--|
| Dhrystone 2 using register variables | 此项用于测试 string handling。因为没有浮点操作,所以深受软件和硬件设计、编译和链接、代码优化、对内存的cache、等待状态、整数数据类型的影响。 |
| Double- Precision Whetstone | 这一项测试浮点数操作的速度和效率。覆盖面很广的一系列 C 函数: sin, cos, sqrt, exp, log 被用于整数和浮点数的数学运算、数组访问、条件分支和程序调用。 |



| 项目 | 说明 | |
|------------------------------------|--|--|
| Execl Throughput | 此测试考察每秒钟可以执行的 execl 系统调用的次数。 | |
| File Copy | 测试从一个文件向另外一个文件传输数据的速率。每次测试使用不同大小的缓冲区。 | |
| Pipe Throughput | 测试一秒钟内一个进程可以向一个管道写 512 字节数据然后再读回的次数。 | |
| Pipe-bases Context Switching | 测试两个进程每秒钟通过一个管道交换一个不断增长的整数的次数。这个测试程序首先创建一个子进程,再和这个子进程进行双向的管道传输。 | |
| Process Creation | 测试每秒钟一个进程可以创建子进程然后收回子进程的次数(子进程一定立即退出)。Process Creation 的关注点是新进程进程控制块(process control block)的创建和内存分配。 | |
| Shell Scripts | 测试一秒钟内一个进程可以并发地开始一个 shell 脚本的 n (一般取值为1、2、4、8) 个拷贝的次数。 | |
| System Call Overhead | 测试进入和离开操作系统内核的代价,即一次系统调用的代价。它利用一个反复地调用 getpid 函数的小程序达到此目的。 | |
| Graphical Tests | 测试非常粗的 2D 和 3D 图形性能,尤其是 3D 测试非常有限。 测试结果和硬件,系统合适的驱动关系很大。 | |

必要说明:

我在写这篇推文的时候,也参考了网上很多大咖写的博客和书籍,这里所涉及的大部分方案均不是我首先提出的,我只是将各位大咖的资料做了一个整合与加工,如果对本篇推文提及的一些技术有不懂的,可以移步查阅下面的参考来源,也可以在公众号给我留言。

参考文章:

《dd命令的conv=fsync,oflag=sync/dsync》| 学步园

《基于Linux系统的性能测试》 | CSDN

《Unixbench 测试工具分析》 | 简书

《Linux网络性能评估工具iperf 、CHARIOT测试网络吞吐量》 | konglingbin

本文分享自微信公众号 - 悠风的采坑日记(yowfung),作者: 小悠风

原文出处及转载信息见文内详细说明,如有侵权,请联系 yunjia_community@tencent.com 删除。

Unix

原始发表时间: 2019-08-02

本文参与腾讯云自媒体分享计划,欢迎正在阅读的你也加入,一起分享。

测试服务 WeTest UDP TCP/IP

△ 举报

凸 点赞 3

≪ 分享









相关文章

笔记 | Linux 帮助命令

悠风

【粤嵌实训】Python小游戏开发之"代码大战"

自从 PHP 大张旗鼓宣称其为世界上最好的编程语言后,世界各路编程语言群起讨伐,战火一直蔓延到21世纪中叶。战...



悠风

「学习笔记」C语言 (二): 指针篇

这是我大一暑假时系统学习谭浩强第三版《C程序设计》时写下的笔记。也正是因为那一次耗时整整一个星期系统性...

悠风



移动测试避坑指南(第一篇): 从流程到技术的知识概要

京东技术

在快速迭代的项目中减少测试返工

在互联网产品中,产品的迭代速度越来越快,项目中的测试同学面临着前期需求摇摆不定,中间各种开发进度死锁,而发布时间却无法推迟。项目的前期阶段似乎总是...

飞天小子

浅酌 iOS 11 兼容性

苹果在 WWDC 2017大会,公布了最新的 iOS 11,系统新特性肯定是让不少果粉充满期待。在网上已能看到不少关于...

| 2999 | iOS11版本安装包正常运 | er . | |
|----------------------------|--|------------------------------------|--|
| B/± | 功能开关:设置-铝机-铝式 | | |
| UPP . | 带有需调用程片的功能的APP | | |
| a | SCHOOL | 测试备证 | |
| ⁷ 相关功能调用新档 4 | APP相关功能与新格式 照片蒙容,可正常使用 新格式解片,显示正 常。 | 個APP功能不同。8 试使用较为普遍存在 自定义头像功能 | |

WeTest质量开放平台团队

Python 测试开发从入门到高手成长之路

在"质量第一,效率为王"的移动互联网和大数据时代,互联网 IT 技术团队为了应对产品快速迭代要求,就必须具备持续...



测试小兵

Robot Framework (5) - 使用测试库

https://www.cnblogs.com/poloyy/category/1770899.html

小菠萝测试笔记











维护Selenium测试自动化的最佳实践

自动化测试框架和基础组件需要及时、良好的维护。如果团队无法跟上与维护相关的需 求,那么以后可能会付出更大代价,最终带来自动化项目的深陷泥潭。这里有一些减...

FunTester

功能测试与非功能测试

它测试了被测软件的行为。根据客户的需求,称为软件规范或需求规范的文档将用作测 试应用程序的指南。

用户7466307

更多文章 >

