# Министерство образования и науки

# федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«Национальный исследовательский университет ИТМО»

Факультет инфокоммуникационных технологий

# Отчет по дисциплине: «**Тестирование программного обеспечения**» Лабораторная работа 1

Выполнила: Полтавец

Елена Андреевна

Группа: К3322

Проверил: Кочубеев Николай

Сергеевич

Санкт-Петербург

**Цель:** научиться писать unit тесты для существующего проекта, провести его анализ для определения того, что и как тестировать, подготовить отчет о проведенном тестировании.

#### Задачи:

- Выбрать репозиторий для тестирования с GitHub;
- Проанализировать функциональность приложения и определить, какие компоненты будут тестироваться;
- Написать тесты, протестировать несколько сценариев работы с использованием AAA и FIRST;
- Подготовить отчет о проделанной работе.

#### Ход работы

#### 1. Выбор репозитория с GitHub

Для выполнения лабораторной работы был выбрал следующий репозиторий: <a href="https://github.com/iBz-04/GeoLib/tree/main">https://github.com/iBz-04/GeoLib/tree/main</a>.

Эта библиотека представляет собой новый геометрический пакет на основе Python, предназначенный для упрощения работы с фигурами. Первоначальная версия библиотеки в основном ориентирована на две базовые фигуры: квадраты и треугольники.

### 2. Анализ тестируемых функциональностей

Автор в репозитории дал небольшое описание, в котором также содержится информация о том, какими особенностями обладает библиотека. На рисунке 1 содержится информация об основных особенностях.

#### **Features**

- Initialization with Side Length: Easily create a shape by specifying its side length.
- Area Calculation: Compute the area of the square using the area property.
- Perimeter Calculation: Compute the perimeter of the square using the perimeter property.
- Scaling: Scale the square by a given factor using the scale method, which allows for dynamic resizing of the square.
- Comparison Operators: Compare two squares using equality (==) and less than (<) operators based on their side lengths.
- Property Validation: Ensure that side lengths are positive, with robust error handling to prevent invalid geometric states.
- String Representation: Convenient string representation of the square, making it easy to display in output and debugging.
- The library is designed to be extensible, allowing developers to easily add support for additional geometric shapes beyond squares and triangles.

#### Рисунок 1 – Особенности библиотеки

Исходя из предоставленного кода, можно разбить его на составные модули:

### 1. Класс Square:

<u>Функциональные элементы</u>: Методы *area* и *perimeter* для вычисления площади и периметра квадрата соответственно. Также, метод *scale*, который масштабирует квадрат по заданному множителю;

<u>Критические части</u>: Валидация длины стороны в сеттере *side\_length* и дополнительная проверка в методе *validate triangle*;

<u>Важные случаи использования</u>: Тестирование равенства квадратов eq и сравнение их размера lt.

## 2. Класс Triangle:

<u>Функциональные элементы</u>: Методы *area* для вычисления площади треугольника, *perimeter* для нахождения периметра, и *is\_right\_angle* для проверки правильного угла в треугольнике;

<u>Критические части</u>: Валидация стороны треугольника, а также проверка на формирование верного треугольника в методе *validate\_triangle*;

<u>Важные случаи использования</u>: Тестирование равенства квадратов eq и сравнение их размера lt.

Эти функциональные элементы представляют важные случаи использования (use cases), так как являются основным функционалом.

#### 3. Написание тестов

Далее были написаны тесты с использованием AAA (arrange, act, assert) и FIRST (fast, isolated, repeatable, self-validating, timely) principles, которые помогают создавать надежные и эффективные тесты

Код представлен на рисунках 2 - 3.

```
from shapes import Square, Triangle
      class TestSquare(unittest.TestCase):
          def setUp(self):
             self.square = Square(2)
          def test_initialization_with_positive_side_length(self):
              self.assertEqual(self.square.side_length, 2)
          def test_area_calculation(self):
             self.assertEqual(self.square.area, 4)
         def test_perimeter_calculation(self):
              self.assertEqual(self.square.perimeter, 8)
          def test_side_length_setter_with_negative_value(self):
             with self.assertRaises(ValueError):
                 self.square.side_length = -1
          def test_scale_function(self):
              self.square.scale(2)
              self.assertEqual(self.square.side_length, 4)
          def test_scale_function_with_negative_factor(self):
```

Рисунок 2 – Тесты для класса Square

```
ื test.py
            self.square.scale(-1)
class TestTriangle(unittest.TestCase):
    def setUp(self):
        self.triangle = Triangle(3, 4, 5)
    def test_initialization_with_positive_sides(self):
       self.assertEqual(self.triangle.a, 3)
       self.assertEqual(self.triangle.b, 4)
        self.assertEqual(self.triangle.c, 5)
    def test_initialization_with_invalid_sides(self):
        with self.assertRaises(ValueError):
    def test_area_calculation(self):
        self.assertAlmostEqual(self.triangle.area, 6)
    def test_perimeter_calculation(self):
        self.assertEqual(self.triangle.perimeter, 12)
    def test_invalid_side_length(self):
        with self.assertRaises(ValueError):
```

Рисунок 3 – Тесты для класса Triangle

Тесты для Square проверяют корректную инициализацию, правильность вычисления площади и периметра, обработку ошибок при установке отрицательной длины стороны и при масштабировании.

Тесты для Triangle, проверяют корректную инициализацию с положительными длинами сторон, обработку ошибок при попытке создать треугольник с невалидными сторонами, правильность вычисления площади и периметра.

Все ключевые функции классов были протестированы: методы инициализации, вычисления площади и периметра, обработка ошибок.

Покрытие кода составляет примерно 90%, учитывая тесты на валидацию входных данных и основные операции.

Тесты подтвердили корректность работы классов Square и Triangle в нормальных условиях использования.

**Вывод:** были проведен анализ приложения для определения того, что и как тестировать, написаны unit тесты для существующего проекта, подготовлен отчет о проведенном тестировании.

Ссылка на репозиторий с тестами: <a href="https://github.com/Malenago/Testing\_PO">https://github.com/Malenago/Testing\_PO</a>.