

Aplikacja do recenzowania książek -BookLove

Nazwa Projektu: BookLove

Autor projektu: Małgorzata Makowska

Opis Projektu:

Aplikacja BookLove to platforma recenzyjna dla miłośników książek. Zaprojektowana jest do oceniania, recenzowania i przeglądania różnych tytułów literackich. Użytkownicy mogą również tworzyć listy ulubionych książek oraz dodawać nowe pozycje do bazy danych. Projekt ten został przygotowany jako praca zaliczeniowa z przedmiotu "Programowanie zaawansowane" przez Małgorzatę Makowską.

Technologia i Architektura:

Projekt został zrealizowany w technologii ASP.NET, wykorzystując wzorzec architektoniczny MVC (Model-View-Controller). Wzorzec MVC zapewnia klarowną strukturę kodu poprzez podział aplikacji na trzy główne komponenty: Model (odpowiedzialny za logikę biznesową i dostęp do danych), Widok (odpowiedzialny za prezentację danych) i Kontroler (zarządzający interakcjami między Modelem a Widokiem). Dzięki zastosowaniu wzorca MVC, projekt jest bardziej modułowy, elastyczny i łatwy w utrzymaniu, co z kolei przyczynia się do zwiększenia efektywności w procesie rozwoju aplikacji internetowej opartej na architekturze klient-serwer.

Baza Danych:

W kontekście obsługi bazy danych, projekt wykorzystuje technologię Entity Framework. Ta zaawansowana technologia ORM (Object-Relational Mapping) ułatwia integrację z bazą danych, co umożliwia efektywne pobieranie danych z bazy i ich przechowywanie w obiektach aplikacji. Tabele bazy danych zawierają istotne informacje dotyczące książek, takie jak kategorie, autorzy, język, opisy, a także dane dotyczące użytkowników, recenzji i ulubionych książek. Dzięki zastosowaniu Entity Framework, projekt gwarantuje spójność danych między modelem a bazą danych, co przekłada się na łatwą skalowalność i konserwację aplikacji. To rozwiązanie umożliwia również elastyczne zarządzanie relacjami między różnymi encjami, co jest kluczowe w kontekście aplikacji opartej na architekturze klient-serwer i wzorcu MVC.

Funkcjonalności dostępne zarówno dla osób niezalogowanych jak i zalogowanych

- Wyszukiwanie Książek: przeglądanie wszystkich dostępnych tytułów oraz filtrowanie według gatunków.
- Sprawdzanie oceny, opinii i szczegółów książek

Funkcjonalności dostępne tylko dla użytkowników zalogowanych

- Dodawanie książek: dodawanie nowych tytułów do bazy danych
- Edycja i usuwanie książek dodanych przez użytkowników
- Oznaczanie książek jako ulubionych, sprawdzanie i edytowanie tej listy
- Ocenianie Książek: dodawanie ocen i recenzji z panelu "Twoje recenzje"

Jak uruchomić:

- Pobrać projekt z GitHuba w formacie .zip i wypakować w wybranej lokalizacji
- Otworzyć plik BookLove.sln za pomocą programu Visual Studio.
- Upewnić się, że zainstalowana jest odpowiednia wersja .NET. (7.0)
- W zakładce Narzędzia wybrać Menedżer pakietów NuGet i Konsolę Menedżera pakietów.
- W konsoli wpisać komendę „Add-Migration newDevice” – poczekać aż się wykona, następnie wpisać „update-database”
- Uruchomić projekt w VisualStudio