
+

•



o

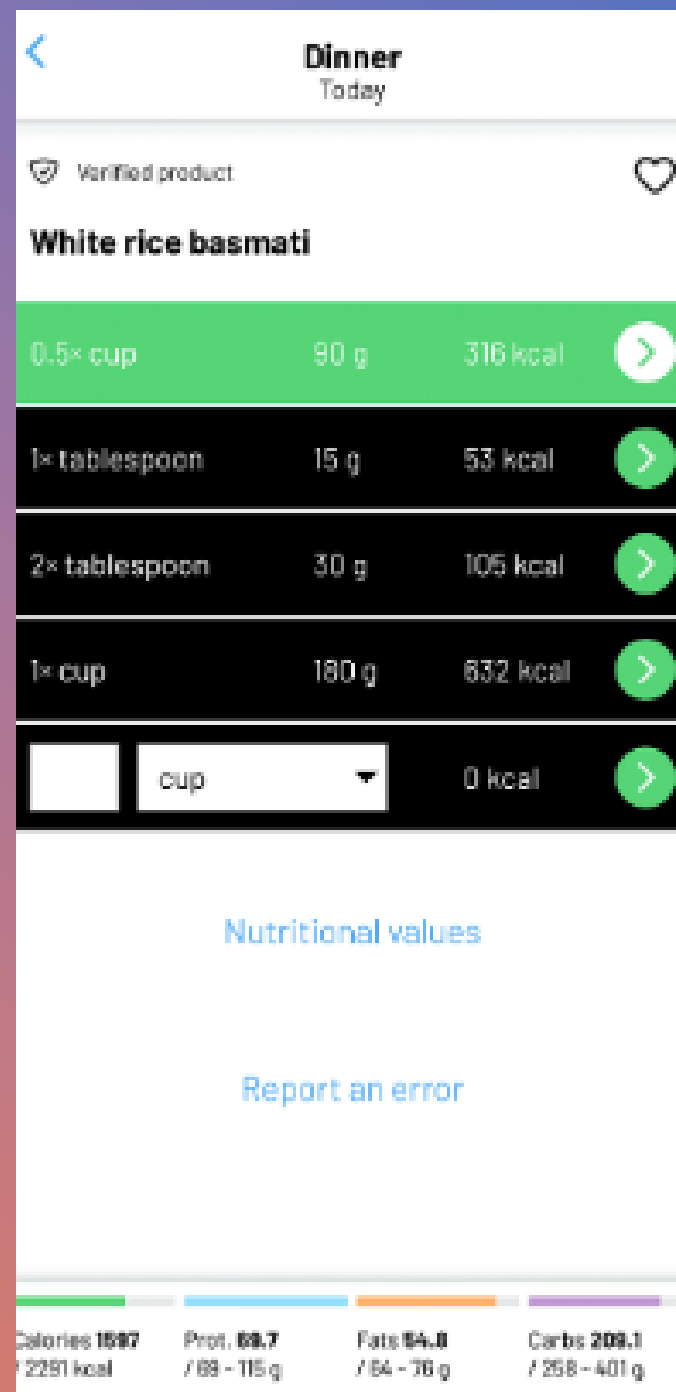
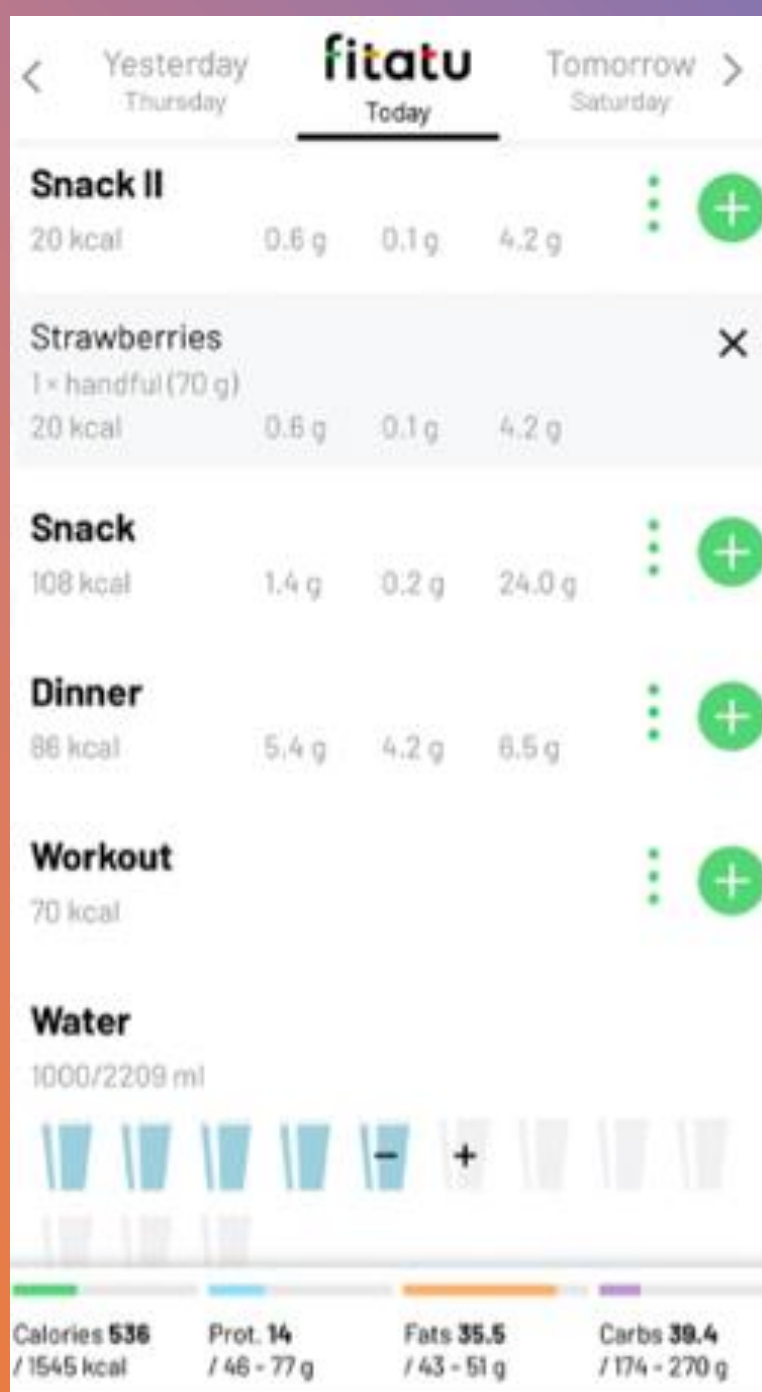
Kalkulator kalorii

Małgorzata Marucha



Opis projektu

- Jest to kalkulator, który będzie zliczać wszystkie składniki odżywcze i kalorie dostarczone do naszego organizmu w ciągu dnia.
 - Aplikacja będzie umożliwiała dodanie posiłków do naszego jadłospisu (jeżeli taki posiłek będzie już istniał w aplikacji - jeśli nie to trzeba będzie go stworzyć)
 - Będzie można wracać do poprzednich dni i zmieniać/kontrolować swoje wyniki (będzie opcja kalendarza)
 - Użytkownik w ustawieniach sam poda swój cel kaloryczny – czyli wartość kalorii na dzień, ilość białka, tłuszczu i węglowodanów, a także będzie mógł kontrolować swój progres w ciągu miesiąca/tygodnia.
 - Będzie to aplikacja na przykładzie Fitatu.
- 
- 





+

•

○



Założenia projektowe

- Chęć stworzenia aplikacji, odejście od robienia tylko gier.
 - Z racji tego, że sama liczę kalorie, aplikacja jest dla mnie przydatna, a także dla moich bliskich, którzy też byliby chętni z tego w przyszłości korzystać.
 - Chęć nauczenia się innej biblioteki niż PyGame w Pythonie.
- 
- 

Z czego będę korzystać?

+

•

○

Będę głównie korzystać z biblioteki Tkinter podczas pisania aplikacji.

By unowocześnić wygląd aplikacji będę korzystać ze stworzonego już przez kogoś motywu (link do githuba tej osoby będzie podany)



Harmonogram





- **16.03-30.03** Ogólny interfejs aplikacji (strona główna na dany dzień i możliwość przejścia do strony, by dodać nowy posiłek)
- **30.03-13.04** Zapisywanie posiłków i zliczanie kalorii oraz wartości odżywczych na dany dzień
- **13.04 - 04.05** Kalendarz, zapamiętywanie posiłków z innego dnia
- **04.05 - 18.05** Dodawanie ustawień i możliwości sprawdzenia progresu
- **18.05 - 31.05** Dodanie czytania kodu kreskowego z produktu

