

# Marion BOURLITIO

Développeur web à la  
recherche d'une alternance



Alternance **35h/semaine** en entreprise  
dont ~12h d'e-learning. Présence à  
l'école un vendredi sur trois.

## INFORMATIONS PERSONNELLES

- +337.81.61.22.86
- @marion.bourlitzio@gmail.com
- 5, parvis du breuil, Antony 92160
- 19 ans
- <https://maliang-no-yo.github.io/portfolio>

## COMPETENCES

### Maîtrise

Design : InDesign

### Utilisation

Design : Photoshop, Illustrator, Figma, Blender  
Développement web : HTML, CSS, Javascript, MySQL, Laravel  
Environnement de travail : GitLab, GitHub, Android Studio, Unity  
Programmation : C, C#, Bash

### Notions

Développement web : Php

## LANGUES

|          |                   |
|----------|-------------------|
| Anglais  | C1                |
| Mandarin | A2 (Diplôme HSK2) |
| Japonais | A2                |

## FORMATIONS



**ETNA, école des technologies numériques avancées**

Année de préparation accélérée - Chargé de projets informatiques |  
2021 - 2023

Pédagogie par projet, Hackaton, Développement C, Web, JAVA, Base  
de données, Administration Système et réseau, UNIX...



**Institution Saint-Martin**

Baccalauréat STD2A, Sciences et technologies du design et des  
arts appliqués | 2018 - 2021

Pédagogie par projets, Histoire du Design, Méthode de création de  
Design, Design de communication, Design d'espace, Design d'objet,  
Photoshop, Illustrator, InDesign, Affiches, Logo, Webdesign...

## PROJETS RÉALISÉS

### Développement d'un site d'e-commerce

Utilisation du langage HTML, CSS, Javascript, de bases de données sous  
MySQL et du framework Laravel. Le site permet d'ajouter des produits à  
un catalogue, de les transférer dans un panier, de créer des comptes, se  
connecter, réinitialiser un mot de passe...

### Création de jeux vidéos

Réalisation de jeux web : un jeu de type Clicker game version chat et un  
"Qui-est-ce?" de ma promotion.

### Hackaton web - Gagné

Développement d'une extension google Chrome et Mozilla Firefox pour  
l'entreprise Mentor Goal qui scrappe les données de sites de recherche  
d'emploi avec l'utilisation d'HTML, de CSS et de Javascript.

### Hackaton mobile

Réalisation d'un jeu mobile de type Rogue-like où un personnage navigue  
à travers une map et affronte des ennemis dans différents niveaux, ce  
défi a été proposé par le Youtuber Graven. Le logiciel utilisé était Unity  
et le langage de programmation C#.

## EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

### Conseillère de vente en luminaires

Leroy Merlin Massy | Juin - Août 2021

Gestion de réapprovisionnement des rayons, gestion des  
opérations promotionnelles, conseil auprès de la clientèle, gestion  
des commandes

## CENTRES D'INTERET

Dessin traditionnel et numérique, Viet Vo Dao (depuis 7 ans), culture  
japonaise et chinoise, mythologie grecque