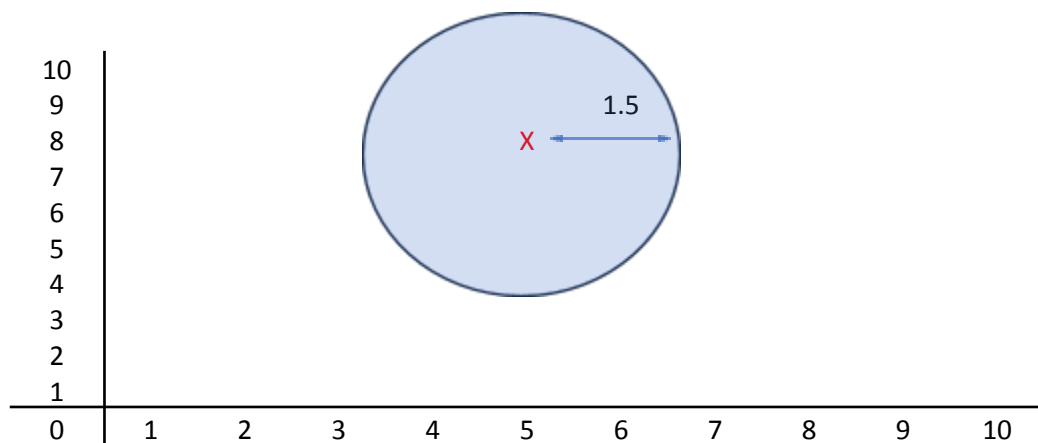


Uma equipe de desenvolvimento de jogos deseja selecionar um grupo de usuários para os testes iniciais de um novo jogo.

Para isso elaborou um questionário onde o usuário informa sua idade, gênero(1-F,2-M,3-X) e atribui uma nota entre 0 e 10 a dois jogos já existentes no mercado. Considerando que o testador ideal é o usuário que deu nota 5 ao primeiro jogo e nota 8 ao segundo jogo, mostre todos os candidatos que estão próximos do testador ideal, isso é, cuja distância é de até 1,5 do testador ideal



- Construa uma função para o cálculo da distância euclidiana entre dois pontos
- Construa uma função booleana para que retorne 1 se o usuário é candidato a testar o jogo ou 0, caso contrário.
- Construa um programa para simular o problema descrito, considerando 40 usuários.  
Obs: Utilize a função *sorteio* fornecida para simular a idade, nota ao jogo 1, nota ao jogo 2 e gênero  
// Sorteia um número inteiro entre lInf e lSup inclusive  

```
int sorteio(int lInf, int lSup) {  
    return (rand() % (lSup - lInf + 1)) + lInf;  
}
```

Versão 2)

Mostre os selecionados, ordenados crescentemente por distância/nome. Isto é, para dois usuários com mesma distância, a decisão é pelo gênero ou idade