

Author: Ibragimov M.

1. Introduction

Целью составления данного Тест Плана является описание процесса тестирования программы «KNIGHT».

2. Testing Object

Программа «KNIGHT» предназначена для подсчёта наибольшего количества вариантов обхода шахматной доски конём с покрытием наибольшего числа клеток из заданной позиции. Целью тестирования является проверка соответствия работы программы заявленным в описании программы требованиям.

3. Functions to be tested

1. Запуск программы;
2. Вычисления;
3. Решения;
4. Стартовая позиция;
5. Очистка доски;
6. Вызов опций;
7. About dialog;
8. Размеры доски и ячеек;
9. Паузы между ходами;
10. Записи решений и ветвей в файл;
11. Режим отображения;
12. Выход из программы;

4. Testing approach

Виды тестирования, которые будут применены:

- Smoke testing;
- Functional testing;
- Black box;
- Positive testing;
- Negative testing;
- Manual;

В качестве тестовых данных будут использованы классы эквивалентности и их граничные значения.

5. Testing results

Результаты тестирования будут представлены в отчёте о тестировании в виде bug reports list.

6. Testing starts and endings criteria

Критерием начала тестирования является завершение подготовки тестового окружения;

Критерием окончания тестирования является достижение 90% покрытия заявленного функционала в описании программы.