

1. Introduction

Целью составления данного Тест Плана является описание процесса тестирования программы «KNIGHT».

2. Testing Object

Программа «KNIGHT» предназначена для подсчёта наибольшего количества вариантов обхода шахматной доски конём с покрытием наибольшего числа клеток из заданной позиции. Целью тестирования является проверка соответствия работы программы заявленным в описании программы требованиям.

3. Functions to be tested

1. Запуск программы;
2. Создание файла;
3. Вычисления;
4. Решения;
5. Стартовая позиция;
6. Очистка доски;
7. Вызов опций;
8. About dialog;
9. Размеры доски и ячеек;
10. Паузы между ходами;
11. Записи решений и ветвей в файл;
12. Режим отображения;
13. Сохранение файла;
14. Выход из программы;

4. Testing approach

Виды тестирования, которые будут применены:

- Smoke testing;
- Functional testing;
- Black box;
- Positive testing;
- Negative testing;
- Manual;

В качестве тестовых данных будут использованы классы эквивалентности и их граничные значения.

5. Testing results

Результаты тестирования будут представлены в отчёте о тестировании в виде bug reports list.

6. Testing starts and endings criteria

Критерием начала тестирования является завершение подготовки тестового окружения;

Критерием окончания тестирования является достижение 90% покрытия заявленного функционала в описании программы.