

Algèbre linéaire : Révisions et Compléments

La difficulté des exercices est indiquée par le nombre d'étoile(s) : facile (★), moyen (★★) et difficile (★★★). Cette indication n'a rien d'absolu : ne vous découragez pas pour quelques petites étoiles !

L'algèbre linéaire constitue un des trois grands blocs du programme d'ECG, avec l'analyse et les probabilités. Dans le cadre de la prépa, elle peut paraître abstraite et remplie de calculs à rallonge, notations, théorèmes et concepts abscons.

Cependant, cette théorie a émergé de l'idée simple d'étudier les systèmes linéaires sous l'angle de la **géométrie**, ce qui a débouché sur l'axiomatisation des espaces vectoriels comme concept général fondateur. Il ne faut donc jamais perdre de vue notre amie géométrie, car son omniprésence sera le phare de notre voyage dans une nuit abstraite.

A cet effet, je recommande ardemment l'excellente série de vidéos [Essence of Linear Algebra](#) de la chaîne 3blue1brown (en anglais sous titré français). Je suis persuadé que quelques heures de méditation sur cette présentation de l'algèbre linéaire au cours de l'année vous sera infiniment plus utile qu'un enchaînement machinal d'exercices. En effet, leur réalité évidente sous-jacente vous resterait pour toujours invisible avec des yeux calculatoires.

Algebra is the offer made by the devil to the mathematician. The devil says: "I will give you this powerful machine, it will answer any question you like. All you need to do is give me your soul: give up geometry and you will have this marvelous machine." – Michael Atiyah

Exercice 1 : Changement de base (★)

Soient $b = (i, j)$ et $B = (I, J)$ deux bases d'un \mathbb{R} -espace vectoriel de dimension 2 et P la matrice de passage de b à B . Pour $x \in E$, notons

$$v = \text{Mat}_b(x) \quad \text{et} \quad V = \text{Mat}_B(x).$$

1. Retrouver la relation entre v et V .

2. Soient $f \in L(E)$ et

$$m = \text{Mat}_b(f) \quad \text{et} \quad M = \text{Mat}_B(f).$$

Retrouver la relation entre m et M .

3. On suppose que M est diagonale. En déduire une méthode rapide de calcul de m^n .

Correction :

Voir cours !

Exercice 2 : Construction de sous-espaces vectoriels (★)

Soit E un \mathbb{R} -espace vectoriel de dimension finie et F et G deux sous-espaces vectoriels de E tels que $\dim(F) + \dim(G) > \dim(E)$. Montrer que :

$$F \cap G \neq \{0\}.$$

Correction :

On suppose par l'absurde que $F \cap G = \{0\}$. Alors, F et G sont en somme directe et d'après le cours (à prouver pendant la colle) :

$$\dim(F + G) = \dim(F) + \dim(G).$$

Ainsi, d'après l'hypothèse de l'énoncé,

$$\dim(F + G) > \dim(E).$$

Or, $F \oplus G$ est un sous-espace vectoriel de E , donc $\dim(F + G) \leq \dim(E)$.

C'est absurde, donc $F \cap G \neq \{0\}$.

Exercice 3 : Projections et sommes directes (★)

Soit E un \mathbb{R} -espace vectoriel et E_1, E_2, \dots, E_n des sous espaces vectoriels de E tels que $E_1 \oplus \dots \oplus E_n = E$. On note p_i le projecteur sur E_i parallèlement à $\bigoplus_{j \neq i} E_j$.

1. Montrer que si $i \neq j$, $p_i \circ p_j = 0_E$.
2. Montrer que $p_1 + \dots + p_n = \text{Id}_E$.

Correction :

1. Soit $i \neq j$. Par définition des projecteurs p_i et p_j , on a $\text{Im}(p_j) = E_j \subset \text{Ker}(p_i)$.

Ainsi, $p_i \circ p_j = 0$.

2. Soit $x \in E$. Pour $x_i \in E_i$, on a :

$$\sum_{j=1}^n p_j(x_i) = p_i(x_i) + \sum_{j \neq i} p_j(x_i) = x_i + \sum_{j \neq i} 0 = x_i.$$

On a donc $p_1 + \dots + p_n = \text{Id}_{E_i}$ sur chaque E_i . Or, à l'aide d'une base adaptée à la somme directe $E_1 \oplus \dots \oplus E_n$, tout $x \in E$ s'écrit $x = x_1 + \dots + x_n$ avec $x_i \in E_i$.

Ainsi, $p_1 + \dots + p_n = \text{Id}_E$ sur tout l'espace par "recollement".

Exercice 4 : Endomorphisme dénoyauté (★)

Soit E un \mathbb{R} -espace vectoriel de dimension finie et $f \in \mathcal{L}(E)$. Montrer qu'il existe un automorphisme g et un projecteur p tel que $f = g \circ p$.

Correction :

On pose p le projecteur sur $\text{Im}(f)$ parallèlement à $\text{Ker}(f) \setminus \text{Im}(f)$, et $g : E \mapsto \text{Im}(f)$

Exercice 5 : Caractérisation des homothéties (★)

Soit E un \mathbb{R} -espace vectoriel et $f \in \mathcal{L}(E)$.

On suppose que pour tout $x \in E$, les vecteurs x et $f(x)$ forment une famille liée.

Soit $\mathcal{B} = (e_1, \dots, e_n)$ une base de E .

1. Montrer que la matrice de f dans \mathcal{B} est diagonale.
2. En calculant $f(e_1 + \dots + e_n)$, conclure que f est une homothétie vectorielle, c'est à dire qu'il existe $\lambda \in \mathbb{R}$ tel que $f(x) = \lambda x$ pour tout $x \in E$.

Correction :

1. Pour tout $i \in \llbracket 1, n \rrbracket$, savoir $(e_i, f(e_i))$ liée avec $e_i \neq 0_E$ assure qu'il existe $\lambda_i \in \mathbb{R}$ tel que $f(e_i) = \lambda_i e_i$. La matrice de f dans \mathcal{B} est alors une matrice diagonale.
2. Pour $x = e_1 + \dots + e_n$, la famille $(x, f(x))$ est liée avec $x \neq 0_E$. Il existe donc $\lambda \in \mathbb{R}$ tel que $f(x) = \lambda x$. Par linéarité de f , il vient

$$\lambda_1 e_1 + \dots + \lambda_n e_n = \lambda e_1 + \dots + \lambda e_n$$

et donc

$$(\lambda_1 - \lambda)e_1 + \dots + (\lambda_n - \lambda)e_n = 0_E.$$

Par liberté de la famille (e_1, \dots, e_n) , on obtient $\lambda_1 = \dots = \lambda_n = \lambda$. Ainsi, $f = \lambda \text{Id}_E$.

Exercice 6 : Calcul de rang (★)

Déterminer, suivant la valeur du réel a , le rang de la matrice suivante :

$$A = \begin{pmatrix} 1 & a & a^2 & a^3 \\ a & a^2 & a^3 & 1 \\ a^2 & a^3 & 1 & a \\ a^3 & 1 & a & a^2 \end{pmatrix}$$

Correction :

On effectue les opérations suivantes :

$$L_2 - aL_1 \rightarrow L_2, \quad L_3 - a^2L_1 \rightarrow L_3, \quad L_4 - a^3L_1 \rightarrow L_4.$$

Ainsi A a même rang que

$$A_1 = \begin{pmatrix} 1 & a & a^2 & a^3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 - a^4 \\ 0 & 0 & 1 - a^4 & a(1 - a^4) \\ 0 & 1 - a^4 & a(1 - a^4) & a^2(1 - a^4) \end{pmatrix}$$

On échange ensuite L_2 et L_4 ; on trouve que A a même rang que

$$A_2 = \begin{pmatrix} 1 & a & a^2 & a^3 \\ 0 & 1 - a^4 & a(1 - a^4) & a^2(1 - a^4) \\ 0 & 0 & 1 - a^4 & a(1 - a^4) \\ 0 & 0 & 0 & 1 - a^4 \end{pmatrix}$$

On obtient une matrice triangulaire, dont les pivots sont non nuls si $1 - a^4 \neq 0$, c'est-à-dire si $a \neq 1$ et $a \neq -1$. Dans ce cas la matrice est de rang 4. Si $a = 1$ ou $a = -1$, la matrice A a même rang qu'une matrice dont une seule ligne est non nulle ; elle a donc pour rang 1.

Exercice 7 : Dérivation (★★)

Dans le \mathbb{R} -espace vectoriel $\mathcal{C}^\infty(\mathbb{R}, \mathbb{R})$, on considère l'application dérivation $D : f \mapsto f'$.

1. Montrer que D est un endomorphisme surjectif mais non injectif de $\mathcal{C}^\infty(\mathbb{R}, \mathbb{R})$.
2. a. Montrer qu'il existe un endomorphisme u de $\mathcal{C}^\infty(\mathbb{R}, \mathbb{R})$ tel que $D \circ u = \text{Id}_{\mathcal{C}^\infty(\mathbb{R}, \mathbb{R})}$.
b. Justifier qu'il n'existe pas d'endomorphisme v de E tel que $v \circ D = \text{Id}_{\mathcal{C}^\infty(\mathbb{R}, \mathbb{R})}$.
3. On considère E le sous-espace vectoriel de $\mathcal{C}^\infty(\mathbb{R}, \mathbb{R})$ de dimension 4 engendré par les fonctions

$$c_0 : x \mapsto \cos(x), \quad c_1 : x \mapsto x \cos(x), \quad c_2 : x \mapsto \sin(x), \quad \text{et} \quad c_3 : x \mapsto x \sin(x).$$

- a. Montrer que E est stable par D , c'est à dire que pour f dans E , $D(f)$ est aussi dans E .
- b. i. Donner la matrice M de D dans la base $\mathcal{B} = (c_0, c_1, s_0, s_1)$
ii. Déterminer les fonctions de E vérifiant la relation (P) sur \mathbb{R} :

$$(P) : y'' + 2y' + y = x \cos(x).$$

Correction :

1. Il est clair que la dérivée d'une fonction \mathcal{C}^∞ est elle-même \mathcal{C}^∞ . De plus, la linéarité est simple à établir (cours d'ECG1). On en conclut que D est bien un endomorphisme de E .

Surjectivité:

Soit $f \in E$. Soit F une primitive quelconque de f . Alors $F \in E$ et $D(F) = F' = f$.
Ainsi, D est surjectif.

Injectivité:

Soit $\lambda \in \mathbb{R}$. On note $\tilde{\lambda}$ la fonction constante égale à λ sur \mathbb{R} . Alors, $\tilde{\lambda} \in E$ et $D(\tilde{\lambda}) = 0_E$.
Ainsi, toutes les fonctions constantes ayant la même dérivée, D n'est pas injective. Plus précisément, on a montré que $\text{Ker}(D) = \{\tilde{\lambda}, \lambda \in \mathbb{R}\} \neq \{0_E\}$.

2. a. On définit sur E l'application $u : f \mapsto \int_0^x f(t)dt$.
Autrement dit, $u(f)$ est la primitive de f qui s'annule en 0. Il est aisé de montrer que u est un endomorphisme de E .
De plus, pour tout $f \in E$, $D \circ u(f)$ est la dérivée d'une primitive de f , donc f .
Ainsi, $D \circ u = \text{Id}_E$.
- b. Si il existait un tel endomorphisme, alors $v \circ D = \text{Id}_E$ serait bijectif donc injectif, donc D serait injectif (à reprouver rapidement), ce qui est faux d'après la question 1.
3. a. En dérivant les fonctions c_i , on obtient directement des combinaisons linéaires de fonctions c_i , donc E est stable par D .
b. i. Par calcul, on obtient

$$M = \text{Mat}_{\mathcal{B}}(D) = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

ii. Soit y une fonction de E vérifiant la relation (P) . Comme \mathcal{B} est une base de E , on peut écrire $y = \lambda_0 c_0 + \dots + \lambda_3 c_3$ avec $(\lambda_0, \dots, \lambda_3) \in \mathbb{R}^4$. La relation (P) s'écrit:

$$(P) : D^2(y) + 2D(y) + y = c_0.$$

On peut aussi l'écrire sous forme matricielle dans la base \mathcal{B} , en considérant les vecteur $Y = \begin{pmatrix} \lambda_0 \\ \lambda_1 \\ \lambda_2 \\ \lambda_3 \end{pmatrix}$ et $C_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ associés à y et c_0 :

$$(P) : M^2 Y + M Y + Y = C_0$$

En calculant, on arrive à l'expression suivante:

$$(P) : \begin{pmatrix} \lambda_2 + \lambda_3 + 2\lambda_4 \\ \lambda_4 \\ -\lambda_1 - 2\lambda_2 + \lambda_4 \\ -\lambda_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Le système est simple à résoudre et on obtient finalement $Y = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ dans la base \mathcal{B} , donc $y : x \mapsto x \sin(x)$ est la seule fonction de E vérifiant (P) .

Exercice 6 : Encore (★★★)

Let's go