

**Nama : Malik Adzano Aryasatya Dharmaputera**

**NoAbsen : 17 SIB1F**

**NIM: 2341760161**

### **Dampak Negatif Teknologi Informasi dan Komunikasi:**

1. **Kecanduan Televisi dan Internet:** Anak-anak lebih banyak menonton TV daripada beraktivitas fisik.
2. **Isolasi Sosial:** Anak-anak kehilangan kemampuan berbaur dengan masyarakat.
3. **Pelanggaran Hak Cipta:** Adanya pembajakan karya cipta.
4. **Kejahatan di Internet:** kejahatan yang bersifat ilegal dan merugikan.
5. **Penyebaran Virus Komputer:** Virus yang menyebar melalui internet dan media penyimpanan.
6. **Konten Negatif:** Penyebaran konten pornografi, perjudian, dan tayangan kekerasan.

### **CARA MENGATASI DAMPAK NEGATIF**

Untuk memanfaatkan teknologi informasi dengan baik dan menghindari dampak negatifnya, berikut adalah beberapa langkah yang dapat diambil:

1. **Menggunakan Teknologi untuk Kegiatan Positif:** Menggunakan teknologi untuk kegiatan yang positif dan bermanfaat.
2. **Bergabung dengan Komunitas Nyata:** Bergabung dengan komunitas yang melakukan pertemuan di dunia nyata untuk meningkatkan interaksi sosial.
3. **Penegakan Hukum:** Memperkuat penegakan hukum terhadap kejahatan internet dengan membentuk polisi internet.
4. **Pengawasan Penggunaan Teknologi oleh Anak-anak:** Mengawasi penggunaan teknologi oleh anak-anak dan menghindari penggunaan telepon seluler canggih oleh anak-anak di bawah umur.
5. **Meningkatkan Edukasi:** Membaca buku-buku edukatif dan menggunakan aplikasi komputer yang mendidik.
6. **Mengatur Waktu Penggunaan Teknologi:** Mengatur waktu untuk berada di depan komputer atau televisi agar tidak berlebihan.

Dalam artikel tersebut, disorot bahwa perkembangan teknologi informasi dan komunikasi (TIK) telah memberikan dampak signifikan dalam kehidupan masyarakat.

Meskipun TIK memberikan berbagai manfaat, seperti kemudahan akses informasi, media komunikasi yang efisien, dan peluang bisnis baru, namun juga menghadirkan dampak negatif.

Beberapa dampak negatif yang disoroti meliputi peningkatan waktu yang dihabiskan untuk menonton TV dan berkehidupan online, kehilangan kemampuan berinteraksi dengan masyarakat, pelanggaran hak cipta, kejahatan di internet, penyebaran virus komputer, serta konten-konten negatif seperti pornografi, perjudian, dan kekerasan.

Untuk mengantisipasi dampak negatif tersebut, disarankan beberapa langkah seperti memberdayakan masyarakat tentang penggunaan TIK yang bertanggung jawab, meningkatkan kesadaran akan risiko yang terkait dengan teknologi, serta meningkatkan literasi digital dan pemahaman tentang hak cipta. Selain itu, disarankan juga untuk mengatur penggunaan teknologi dengan bijaksana dan memanfaatkannya untuk menjalin hubungan yang lebih bermakna dengan orang-orang di sekitar kita.

Source: <https://publikasi.mercubuana.ac.id/files/journals/16/articles/1644/submission/original/1644-3668-1-SM.pdf>