

Feuille de TD n°1
Activité et modèle de cycle de vie

Partie 1 : Révision de concepts

1. Citez les 3 phases standards d'un projet logiciel
2. Quels peuvent être les critères de découpage du projet logiciel ?
3. Qu'est-ce que le cycle de vie logiciel ?

Partie 2 : Découpage du projet logiciel

Exercice 1 – Logiciel de présentation des résultats de la coupe du monde de football

Proposez une solution pour la gestion du projet tuteuré de première année.

Contraintes :

- projet à réaliser à 2
- connaissances des membres du projet relatives au programme de première année
- projet à réaliser en 5 jours
- produire la documentation pour la conception détaillée
- produire une documentation technique du code
- matériels et logiciels mis à disposition à l'IUT de 8h00 à 17h00 du Lundi au Vendredi.
- possibilité d'utiliser des outils de travail collaboratif

Afin de réaliser cet exercice vous disposez du sujet de l'année dernière et de votre expérience sur le projet.

Dans un premier temps, tâchez d'extraire du sujet les activités qui vont prédominer dans le projet tel qu'il est présenté.

Proposez ensuite un découpage temporel du projet.

Exercice 2 – Etude de cas : Caisse Minute

Proposez une solution pour la gestion du projet : Caisse Minute

Contraintes :

- projet à réaliser seul
- durée du projet 5*3h (TD de Méthodologie de la production d'application) + 3*2h (TP de conception)
- connaissances nécessaires : acquis de première année, cours M3301 et M3305
- documents relatifs au recueil et analyse des besoins
- documents relatifs à la conception

Vous disposez pour cette exercice du plan des cours M3301 et M3305.