

TP N°4

Création de processus

Sylvain Chevallier

Préambule

Notions : Utilisation des fonctions `fork()` et `exec()`

Prochain TD : Synchronisation entre processus

Rappel

```
1 #include <unistd.h>
   pid_t fork(void);
```

La primitive `fork()`, appelé dans un processus père, crée un processus fils. Les deux processus partagent le même code. Pour pouvoir les différencier, `fork()` renvoie 0 dans le processus fils et renvoie le PID du fils dans le processus père.

```
int execl(const char *path, const char *arg, ...);
2 int execlp(const char *file, const char *arg, ...);
int execv(const char *path, char *const argv[]);
4 int execvp(const char *file, char *const argv[]);
```

La primitive `exec` permet une approche alternative par rapport à `fork()` : l'exécutable appelé par `exec` (`path` ou `file` dans les prototypes) remplace les instructions du processus père. Les arguments sont passés en liste avec `execl` et en bloc avec `execv`. Lors de l'appel à `execlp` ou `execvp`, l'exécutable à lancer est recherché dans le `PATH`.

```
pid_t getpid(void);
2 pid_t getppid(void);
```

Ces fonctions renvoient respectivement le PID du processus qui les appelle ou le PID de leur processus père (PPID).

```
unsigned int sleep(unsigned int seconds);
```

La fonction `sleep()` permet de suspendre un processus pendant un nombre de seconde passée en argument.

1 Création de processus

Donner en les justifiant les affichages obtenus sur la sortie standard pour le programme ci-dessous.

```

1      #include <stdlib.h>
      #include <stdio.h>
3      #include <sys/types.h>
      #include <unistd.h>
5  int main() {
      pid_t idproc;
7  idproc= fork();
      2
9  if (idproc ==-1) {
      4      perror ("echec du fork");
11     exit(EXIT_FAILURE);
      }
13     //printf ("A- Processus %d\n",getpid()); // à ajouter pour question b)
7  if (idproc ==0) {
      8      printf("processus fils %d\n",getpid());
9      exit (EXIT_SUCCESS); // à enlever pour question b)
17     }
10     printf("B-Processus %d\n", getpid());
19 11     exit(EXIT_SUCCESS);
      }

```

b) Même question en ajoutant la ligne 6 et en enlevant la ligne 9

2 Partages des variables

Donner, en les justifiant, les affichages produits par le lancement du programme suivant.

```

int main() {
2  int variable;
  pid_t idproc;
4  variable=5;

6  idproc = fork();
  if( idproc ==-1) {
8      perror("echec fork");
      exit(EXIT_FAILURE);
10     }
  if (idproc == 0) {
12     printf("fils avant, variable = %d, idproc = %d\n", variable, idproc);
      variable=24;
14     sleep(4);
      printf("fils apres, variable = %d, idproc = %d\n", variable, idproc);
16     } else {
      printf("pere avant, variable = %d, idproc = %d\n", variable, idproc);
18     variable=12;
      sleep(10);
20     printf("pere apres, variable = %d, idproc = %d\n", variable, idproc);
      wait(NULL);
22     }
  exit(EXIT_SUCCESS);
24 }

```

3 Fork bomb

Lors de l'exécution du programme ci-dessous, combien y a-t-il de processus créés dans le cas où N vaut 1, 2, 3, 4, ... ? Donnez l'arborescence des processus, puis donnez la formule générale permettant de trouver le nombre de processus en fonction de N.

```
1  int main() {
2      int i, N;
3      pid_t idproc;
4
5      printf("donner la valeur pour N\n");
6      scanf ("%d", &N);
7      for (i=0; i<N; i++) {
8          idproc=fork();
9          if (idproc==-1) {
10             perror("probleme fork");
11             exit (EXIT_FAILURE);
12         } else {
13             printf ("A- processus %d son pere est : %d\n", getpid(), getppid());
14         }
15         printf ("Fin processus numero %d\n", getpid());
16         exit (EXIT_SUCCESS);
17     }
18 }
```