

REPUBLIQUE DU CAMEROUN

Paix – Travail – Patrie

UNIVERSITE DE NGAOUNDERE

FACULTÉ DES SCIENCES

BP. 454 Ngaoundéré



REPUBLIC OF CAMEROON

Peace – Work – Fatherland

THE UNIVERSITY OF NGAOUNDERE

FACULTY OF SCIENCE

PO.BOX 454 Ngaoundéré

TRAVAIL PRATIQUE ET CONTROLE CONTINU

UE : INGENIERIE DES APPLICATIONS WEB

INF 336

THÈME : *APPLICATION DE LOCATION ET RESERVATION
DE CHAMBRE DANS LES CITÉS UNIVERSITAIRES*

RÉALISÉ PAR LE GROUPE N°14

Encadré par : Dr WOHWE SAMBO Damien

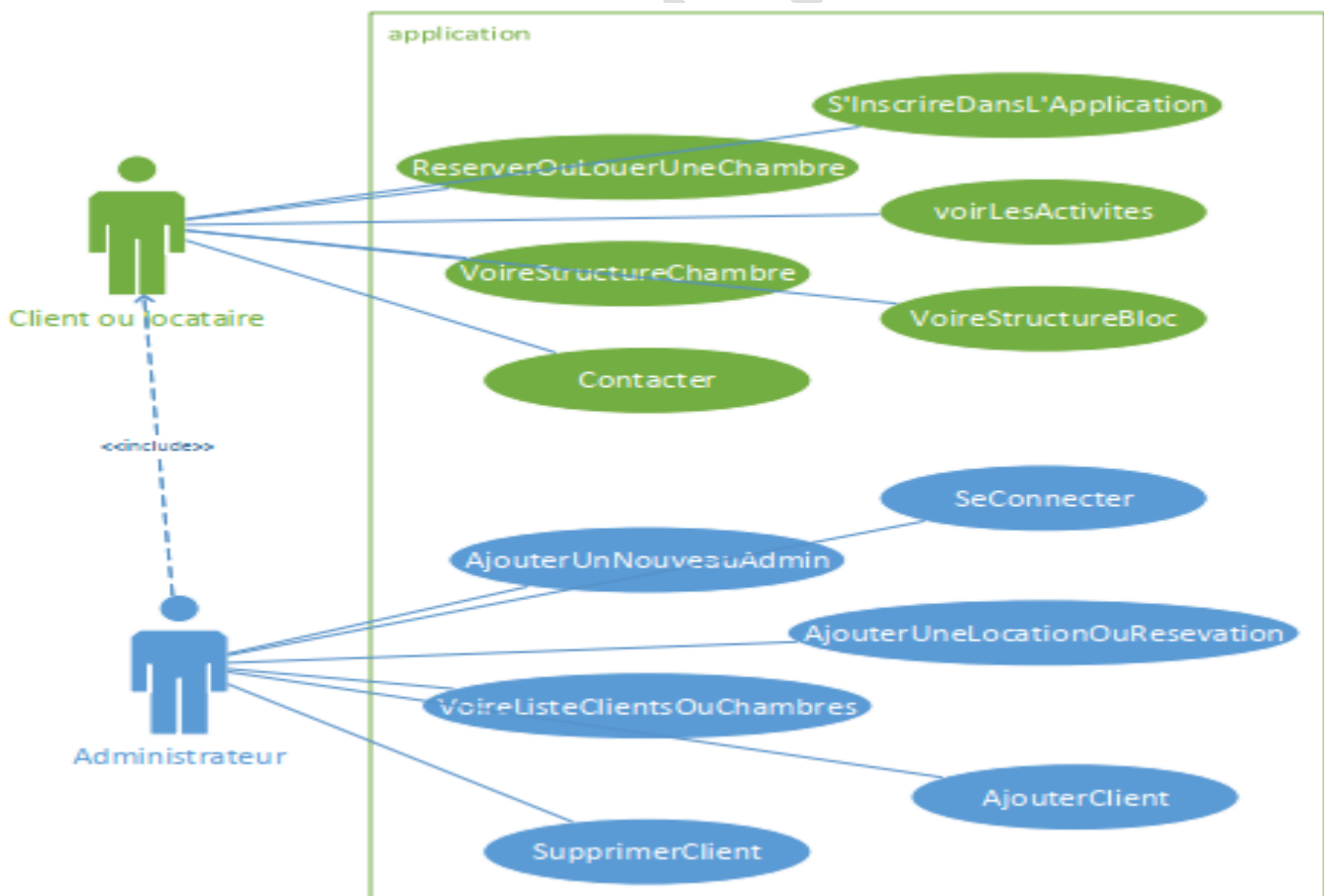
ANNEE ACADEMIQUE 2021/2022

I. CONTEXTE GÉNÉRAL DU PROJET

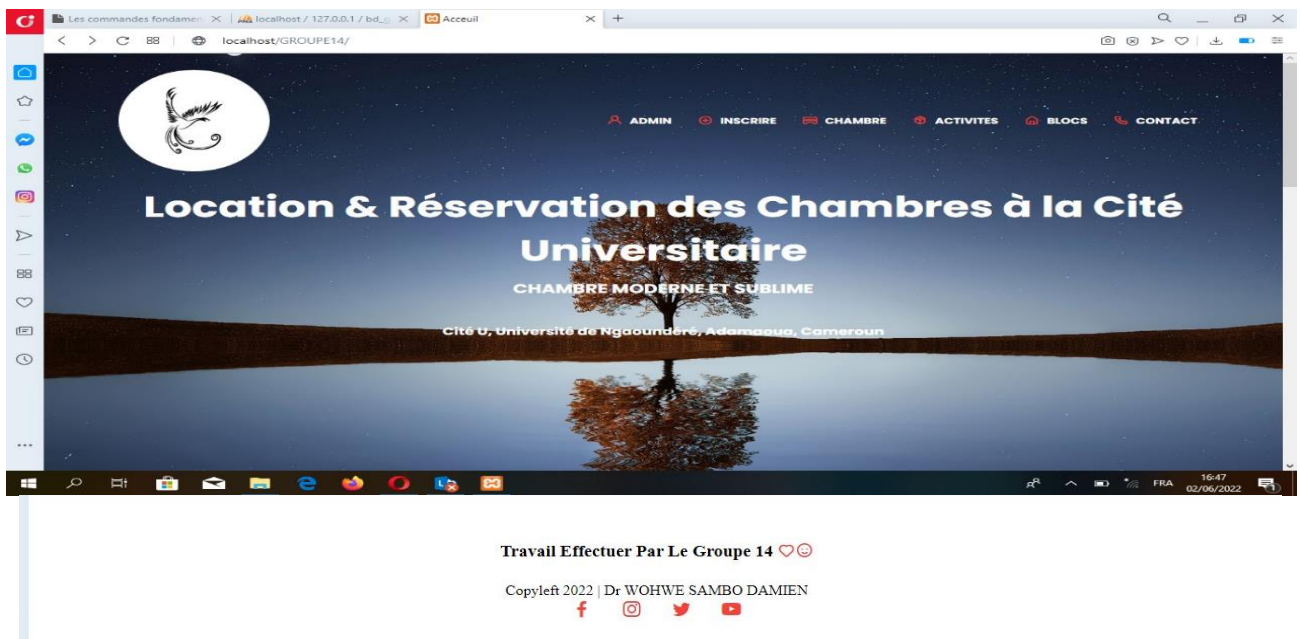
Dans le cadre du semestre six(06) de notre étude en licence informatique, il nous est proposé un projet dans l'unité d'enseignement ingénierie des applications web nous permettant de mettre en pratique les connaissances accumulées dans cette unité au travers d'un document ayant pour finalité de concevoir une application de location et de réservation de chambres dans les cités universitaires .compte tenu de la mondialisation et de l'évolution du numérique, il est apparu une nécessité d'automatiser et d'alléger les problèmes de déplacements, de la massification des données dans la gestion des locations et des réservations dans les cités universitaires. C'est en se basant sur cette nécessité que nous avons conçu cette application.

II. FONCTIONNALITÉS DÉVELOPPÉES PAR L'APPLICATION WEB

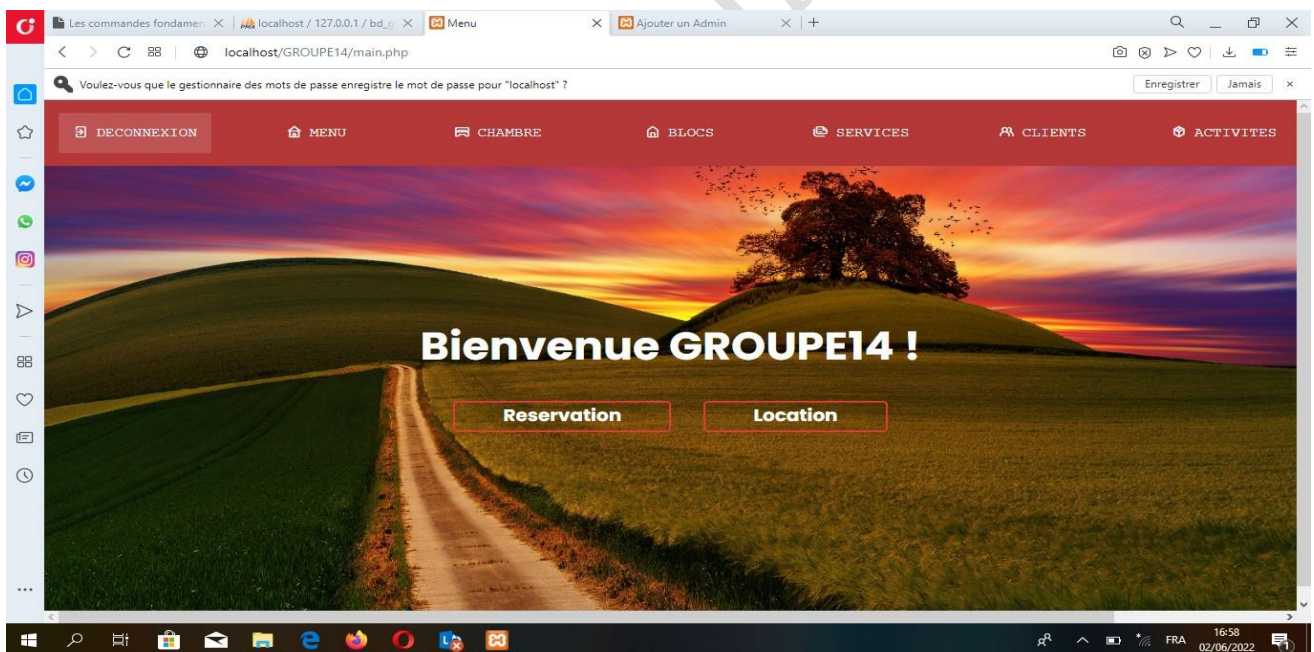
1-Diagramme de cas d'utilisation résumant quelques fonctionnalités de l'application développée (Réalisé à partir du logiciel Microsoft Visio)



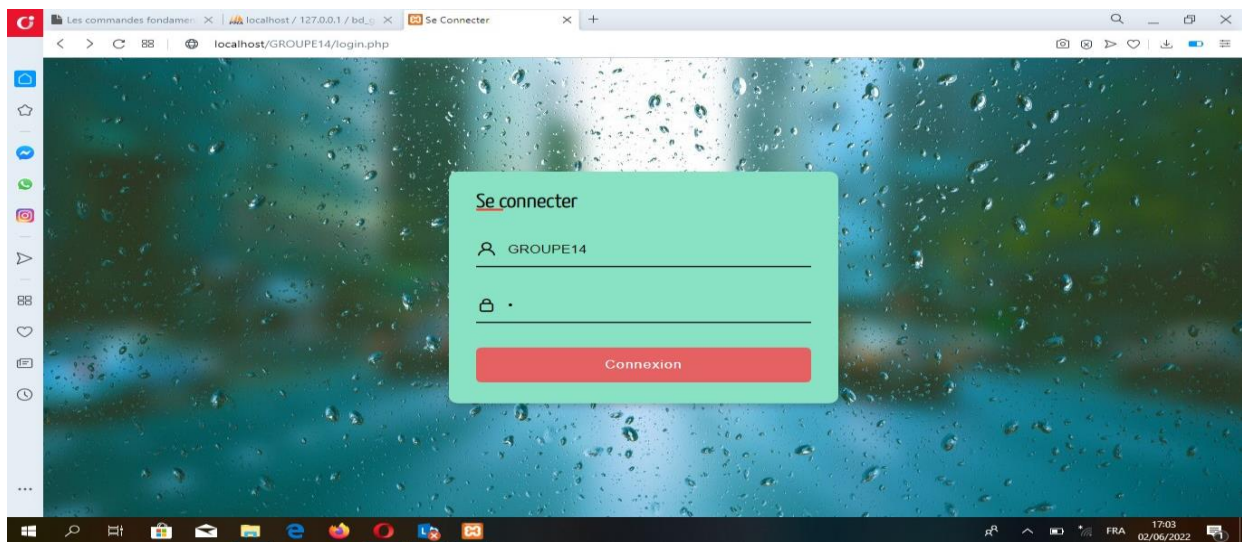
2-Quelques captures de l'écran présentant les interfaces de l'application et certaines fonctionnalités développées



Aperçus de la page d'accueil



Page d'accueil des Administrateurs



Aperçus du login administrateur

Enregistrement de location

ID Client	<input type="text"/>
Nombre Adulte	<input type="text"/>
Nombre Enfant	<input type="text"/>
Date d'entrée	<input type="text" value="jj/mm/aaaa"/>
Durée Sejours	<input type="text"/>
Mode de paiement:	<input type="text" value="Orange Money"/>
Choisir bâtiment:	<input type="text" value="A"/>
Choisir le bloc	<input type="text" value="Bloc 72"/>
Choisir le niveau	<input type="text" value="Rez de chaussée"/>
Chambre preference:	<input type="text" value="A0X01"/>
<input type="button" value="Valider"/>	

Reservation

ID Client	<input type="text"/>
Nombre Adulte	<input type="text"/>
Nombre Enfant	<input type="text"/>
Date d'entrée	<input type="text" value="jj/mm/aaaa"/>
Durée Sejours	<input type="text"/>
Mode de paiement:	<input type="text" value="Orange Money"/>
Choisir bâtiment:	<input type="text" value="A"/>
Choisir le bloc	<input type="text" value="Bloc 72"/>
Choisir le niveau	<input type="text" value="Rez de chaussée"/>
Chambre preference:	<input type="text" value="A0X01"/>
<input type="button" value="Valider"/>	

III. TECHNOLOGIES UTILISÉES POUR LE DÉVELOPPEMENT DE L'APPLICATION

Pour réaliser ce projet nous avons convoqué comme recette plusieurs technologies de la programmation web parmi lesquelles les langages et les logiciels.

1. LANGAGES DE PROGRAMMATION UTILISÉS

❖ CSS

De l'anglais Cascading Style Sheets (les feuilles de style en cascade), le CSS constitue un langage informatique permettant d'ajouter des contraintes de mise en forme graphique dans des documents web, dont les normes sont établies par le World Wide Web Consortium (W3C).

❖ HTML

L'Hypertext Markup Language, abrégé HTML, est un langage conçu pour représenter les pages web. Ce langage de balisage permet de structurer sémantiquement et de mettre en forme le contenu des pages, d'inclure des ressources multimédias dont des images, des formulaires de saisie, etc.

❖ PHP

PHP: HyperText Preprocessor, est un langage de programmation libre principalement utilisé pour produire des pages Web dynamiques.

2. LOGICIELS UTILISÉS

❖ XAMPP

XAMPP : Xapache MySQL perl PHP est un ensemble des logiciels libres qui permet de réunir le serveur web apache, la base des données relationnelles et le système d'exploitation MySQL ou MariaDB ainsi que les langages script Perl et PHP.

❖ Sublime Text

Sublime Text est un éditeur de texte opensource, complet et léger avec une interface coloré et minimal servant à l'édition d'extrait de codes, des plugiciels et des balises.

❖ Visual Studio Code

Visual Studio code est un environnement de développement intégré (IDE) permettant de développer diverses type d'applications

IV. REMARQUES IMPORTANTES ET UTILES POUR UNE BONNE EXPLOITATION AFIN DE BENEFICIER DE LA TOTALITÉS DES FONCTIONNALITÉS DÉVELOPPÉES

1-Veuillez-vous connecter via internet : car certains polices et icones utilisés sont de Google et ne sont exploitables qu'en ligne

2- Dans le cas où vous ne trouverez pas d'utilisateur par défaut (ici GROUPE14 avec comme mot de passe GROUPE14) veuillez le créer dans la base de données afin de profiter des privilèges liées à l'administrateur.

Tout en espérant que vous serez ravie d'avoir utilisé ou tester notre application, nous vous prions de recevoir notre plus profond respect, nos reconnaissances et nos gratitude.