

Contenu

- □ Connexion au réseau
- □ Les Classes de connexion au réseau sous Android
- □ Traitement des réponses HTTP

3

Introduction

- □ <u>Les premiers appareils</u> portables nous ont permis de la **mobilité** mais ils ont aussi **limité la connectivité**.
- <u>Les appareils d'aujourd'hui</u> fournissent une meilleure mobilité et une meilleure connectivité.
- Actuellement, plusieurs applications nécessitent <u>l'utilisation</u> des données et des services via <u>Internet</u>.

Connexion au réseau

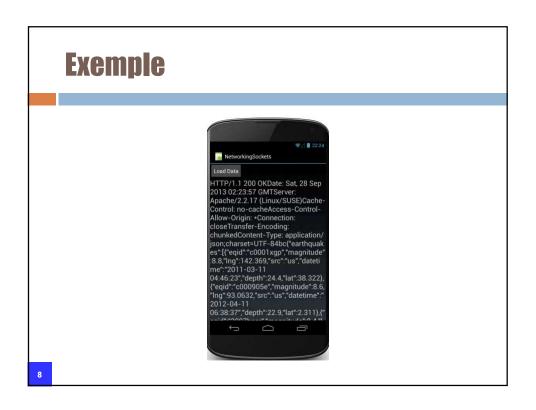
- □ Android inclus plusieurs classes de prises en charge de certains mécanismes d'accès au réseau:
 - □ java.net (Socket, URL)
 - □ org.apache (HttpRequest, HttpResponse)
 - android.net (URI, AndroidHttpClient, AudioStream)

5

Exemple d'application réseau

Une application qui envoie une requête à un serveur distant sur des données sismiques, ensuite elle affiche les données demandées.

Envoi des requêtes HTTP Socket HttpURLConnection AndroidHttpClient



Exemple – Networking Socket (1)

```
public class NetworkingSocketsActivity extends Activity {
    TextView mTextView;

@Override
public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.main);
    mTextView = (TextView) findViewById(R.id.textView1);

    final Button loadButton = (Button) findViewById(R.id.button1);
    loadButton.setOnClickListener(new OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View v) {
            new HttpGetTask().execute();
        }
    });
}
```

9

Exemple – NetworkingSocket (2)

Exemple – NetworkingSocket (3)

Exemple – NetworkingSocket (4)

HTTPURLConnection

- □ Permet de travailler dans un niveau plus élevé.
- □ C'est une API peu flexible que celle du « HttpAndroidClient »

13

Exemple – NetworkingURL (1)



Exemple – Networking URL (2)

15

Exemple – Networking URL (3)

Exemple – Networking URL (4)

```
@override
protected void onPostExecute(String result) {
    mTextView.setText(result);
}

private String readStream(InputStream in) {
    BufferedReader reader = null;
    StringBuffer data = new StringBuffer("");
    try {
        reader = new BufferedReader(new InputStreamReader(in));
        String line = "";
        while ((line = reader.readLine()) != null) {
            data.append(line);
        }
    } catch (IOException e) {
        Log.e(TAG, "IOException");
    } finally {
        if (reader != null) {
            try {
                reader.close();
        } catch (IOException e) {
                e.printStackTrace();
        }
    }
    }
    return data.toString();
}
```

17

AndroidHttpClient

- □ Une implémentation de la classe Apache «DefaultHttpClient ».
- Divise une transaction HTTP en deux objets séparés:
 - **□** Request
 - **□** Response

Exemple – NetworkingAndroidHttpClient (1)

19

Exemple – NetworkingAndroidHttpClient (2)

Traitement des réponses Http

- □ Plusieurs formats populaires, y compris:
 - **JSON**

21

JavaScript Object Notation (JSON)

- Destiné à être un format d'échange de données léger.
- □ Données encapsulées dans deux types de structures:
 - Maps de pairs Clé/Valeur
 - □ **Listes** ordonnées de valeurs

http://www.json.org/

Données sismiques (JSON Output) - 1

http://api.geonames.org/earthquakesJSON? north=44.1&south=-9.9&east=-22.4&west=55. 2&username=demo

23

Données sismiques (JSON Output) - 2

{"earthquakes":

Données sismiques (JSON Output) - 3



25

Exemple (1)

NETWORKINGANDROIDHTTPCLIENTJSON

Exemple (2)

NETWORKINGANDROIDHTTPCLIENTJSON

27

eXtensible Markup Language (XML)

- □ Les documents XML peuvent contenir des **balises** et du **contenu**.
- <u>Les balises</u> peuvent encoder une description de la manière de stockage du document et sa structure logique.
- □ <u>Le **contenu**</u>, c'est tout ce qui reste.

http://www.w3.org/TR/xml

Données sismiques (XML) - 1

http://api.geonames.org/earthquakes? north=44.1&south=-9.9&east=-22.4& west=55.2& username=demo

29

Données sismiques (XML) - 2

Analyser du XML

Plusieurs types de parseurs sont disponibles:

- DOM: Convertit le document en un arbre.
- □ Sax: Flux pour les appels de l'application.
- Pull: Permet à l'application de faire plusieurs itérations sur les entrées XML

31

Exemple (1)

NETWORKINGANDROIDHTTPCLIENTXML

Exemple (2)

NETWORKINGANDROIDHTTPCLIENTXML

```
public void startTag(String localName) {
    if (localName.equals(LATITUDE_TAG)) {
        mIsParsingLat = true;
    } else if (localName.equals(LONGITUDE_TAG)) {
        mIsParsingLng = true;
    } else if (localName.equals(MAGNITUDE_TAG)) {
        misParsingMag = true;
    }
}

public void text(String text) {
    if (mIsParsingLat) {
        mtat = text.trim();
    } else if (mIsParsinglng) {
        mtng = text.trim();
    } else if (mIsParsingNag) {
        mtng = text.trim();
    }
}

public void endTag(String localName) {
    if (localName.equals(LATITUDE_TAG)) {
        mIsParsingLat = false;
    } else if (localName.equals(LONGITUDE_TAG)) {
        mIsParsinglag = false;
    } else if (localName.equals(LONGITUDE_TAG)) {
        mIsParsinglag = false;
    } else if (localName.equals(CastingLongITUDE_TAG)) {
        mIsParsinglag = false;
    } else if (localName.equals(CastingLongITUDE_TAG)) {
        mIsParsinglag = false;
    } else if (localName.equals(CastingLongITUDE_TAG) {
        misParsinglag = false;
    } else if (localName.equals(LongITUDE_TAG) {
        misParsinglag = false;
    } else if (localName.equals(LongITUDE_TAG) {
        misParsinglag = false;
    } else if (localName.equals(LongITUDE_TAG) {
        misParsi
```