

[Área personal](#) / [Cursos](#) / [Tecnatura Universitaria en Desarrollo de Aplicaciones Informáticas](#) / [2021](#) / [Web1-2021-1C](#) / [Exámenes](#)  
/ [Parcial 17/06/2021: Teórico - TANDIL](#)

**Comenzado el** jueves, 17 de junio de 2021, 18:00

**Estado** Finalizado

**Finalizado en** jueves, 17 de junio de 2021, 19:05

**Tiempo empleado** 1 hora 4 minutos

Información

1. Deben ingresar a la sala de la clase correspondiente a su sede durante el examen y escribir nombre y apellido en el chat. En caso de tener problemas de conexión enviar mail a web1@alumnos.exa.unicen.edu.ar.
2. Las dudas de consigna deben pedirse permiso por chat. Se los derivará a otra sala para hacer la consulta. Solo se pueden hacer preguntas de consigna.
3. Prestar atención al tiempo, una vez cerrado el examen en Moodle no se aceptarán excepciones. Cada uno es responsable de mirar su reloj y asegurarse de enviar el examen antes del horario límite.
4. Sugerimos tener capturas de pantalla / documento de lo que hagan por cualquier inconveniente técnico.
5. Las respuestas incorrectas restan puntaje.
6. La detección de copia anula el examen e implica la pérdida de la cursada para todas la personas involucradas en la copia. Es decir tanto aquellos que soliciten la copia como aquellos que la suministren.

Pregunta **1**

Finalizado

Puntúa como 1,00

**Cuál de estos fragmentos de HTML es incorrecto?**

Seleccione una:

- ☐ a. NO CONTESTA (no resta puntaje)
- ☐ b. `<ul><li><div></div></li></ul>`
- ☒ c. `<table><td><tr></tr></td></table>`
- ☐ d. `<div><ul><li></li></ul></div>`
- ☐ e. `<table><tr><td></td></tr></table>`

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: `<table><td><tr></tr></td></table>`

Pregunta **2**

Finalizado

Puntúa como 1,00

Para implementar un sitio responsive que sea Mobile First, debo declarar la mediaquery como:

Seleccione una:

- ☐ a. @media only screen and (max-width: 680px) {...}
- ☒ b. @media only screen and (min-width: 680px) { ... }
- ☐ c. @media only screen and (max-width: 480px) {...}
- ☐ d. NO CONTESTA (no resta puntaje)
- ☐ e. @media only screen and (min-width & max-width: 680px) { ... }

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: @media only screen and (min-width: 680px) { ... }

Pregunta **3**

Finalizado

Puntúa como 1,00

**Se recomienda el uso de variables globales en Javascript?**

Seleccione una:

- ☐ a. NO CONTESTA (no resta puntaje)
- ☐ b. Si, a veces son la opcion correcta para compartir variables entre funciones
- ☐ c. Si, son muy recomendadas
- ☐ d. No, salvo que sea estrictamente necesario
- ☒ e. No, siempre pueden evitarse o hacerse semi-globales encapsulandolas en una funcion

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: No, siempre pueden evitarse o hacerse semi-globales encapsulandolas en una funcion

Pregunta **4**

Finalizado

Puntúa como 1,00

**Los archivos JSON : (elegir la INCORRECTA)**

Seleccione una:

- ☒ a. **pueden usarse en CSS.**
- ☐ b. NO CONTESTA (no resta puntaje)
- ☐ c. **pueden tener comportamiento.**
- ☐ d. **poseen una estructura de datos.**
- ☐ e. **están escritos de un modo organizado para poder ser utilizados.**

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: **pueden usarse en CSS.**Pregunta **5**

Finalizado

Puntúa como 1,00

**Donde se ejecutan las tecnologías HTML, CSS y JS?**

Seleccione una:

- ☐ a. en el servidor, en el [XAMPP](#).
- ☐ b. en el cliente, en el sistema operativo.
- ☐ c. en el servidor, que envía la imagen renderizada al navegador.
- ☒ d. en el cliente, en el navegador.
- ☐ e. NO CONTESTA (no resta puntaje)

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: en el cliente, en el navegador.

Pregunta **6**

Finalizado

Puntúa como 1,00

**Cuales de estas etiquetas es HTML 5**

Seleccione una:

- ☐ a. <p>
- ☒ b. <audio>
- ☐ c. <div>
- ☐ d. <html>
- ☐ e. NO CONTESTA (no resta puntaje)

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: &lt;audio&gt;

Pregunta **7**

Finalizado

Puntúa como 1,00

**CSS resuelve las colisiones usando el mecanismo de cascada con el siguiente criterio:****(las respuestas incorrectas restan puntaje)**

Seleccione una:

- ☒ a. **importancia - especificidad - orden**
- ☐ b. **orden - especificidad - importancia**
- ☐ c. NO CONTESTA (no resta puntaje)
- ☐ d. **especificidad - importancia - orden**

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: **importancia - especificidad - orden**

Pregunta 8

Finalizado

Puntúa como 1,00

Cuanto da la siguiente expresion en JS:

1 + 5 + "8" + 2 + "a"

Seleccione una:

- ☐ a. 6"8"2"a"
- ☐ b. NO CONTESTA (no resta puntaje)
- ☒ c. "1582a"
- ☐ d. "682a"
- ☐ e. "16a"

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: "682a"

Pregunta 9

Finalizado

Puntúa como 1,00

**El siguiente es un JSON válido:**

```
{  
  ... let valor: "valor",  
  ... let arreglo: []  
}
```

Seleccione una:

- ☐ a. Verdadero, tiene dos campos de tipo Array
- ☒ b. Falso, tiene errores de sintaxis
- ☐ c. Verdadero, tiene dos campos de tipo String
- ☐ d. NO CONTESTA (no resta puntaje)
- ☐ e. Verdadero, tiene dos campos, uno String y el otro Array

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Falso, tiene errores de sintaxis

Pregunta **10**

Finalizado

Puntúa como 1,00

**Cuando se emplea [XAMPP](#) como servidor local como deben utilizarse las rutas?**

Seleccione una:

- ☐ a. **se deben usar rutas absolutas para vincular los archivos de un proyecto.**
- ☐ b. **se deben usar rutas relativas para vincular los archivos de un proyecto.**
- ☒ c. **se deben usar rutas absolutas que comiencen por / para vincular los archivos de un proyecto.**
- ☐ d. Ninguna de las anteriores.
- ☐ e. Responsive
- ☐ f. NO CONTESTA (no resta puntaje)

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: **se deben usar rutas relativas para vincular los archivos de un proyecto.**Pregunta **11**

Finalizado

Puntúa como 1,00

**La semántica en el entorno web, sirve para**

Seleccione una:

- ☐ a. NO CONTESTA (no resta puntaje)
- ☐ b. darle más información al navegador.
- ☐ c. **darle comportamiento a una página web.**
- ☐ d. **darle estilo al contenido de una página web.**
- ☒ e. **darle más información de la estructura de una página web.**

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: **darle más información de la estructura de una página web.**Pregunta **12**

Finalizado

Puntúa como 1,00

**¿Considera que es posible realizar un sitio web sin la utilización de **box model**?**

Seleccione una:

- ☐ a. NO CONTESTA (no resta puntaje)
- ☒ b. No. Todos los elementos de la página utilizan el concepto Box Layout por mas simple que sea el Layout.
- ☐ c. Si, siempre y cuando el Layout de la página sea sencillo y no tenga columnas.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: No. Todos los elementos de la página utilizan el concepto Box Layout por mas simple que sea el Layout.

Pregunta **13**

Finalizado

Puntúa como 1,00

Cuanto da la siguiente expresion en JS:

1 + 5 + 8 + 2 + "a"

Seleccione una:

- ☒ a. "1582a"
- ☐ b. "16a"
- ☐ c. 6"8"2"a"
- ☐ d. NO CONTESTA (no resta puntaje)
- ☐ e. "682a"

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: "16a"

Pregunta **14**

Finalizado

Puntúa como 1,00

Dado el siguiente objeto JSON decir que muestra el código con el console.log:

```
let obj = {  
  "cohetes": [  
    {  
      "nombre": "falcon 9",  
      "astronauta": true,  
      "alunizaje": false  
    },  
    {  
      "nombre": "saturn V",  
      "astronauta": true,  
      "alunizaje": true  
    }  
  ],  
  "lugar": "Cabo cañaveral"  
}  
console.log(obj.cohetes[1].alunizaje);
```

Seleccione una:

- ☒ a. true
- ☐ b. false
- ☐ c. undefined
- ☐ d. "saturn V"
- ☐ e. NO CONTESTA (no resta puntaje)

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: true

Pregunta **15**

Finalizado

Puntúa como 1,00

**En qué archivos se utilizan medias queries?**

Seleccione una:

- ☐ a. PHP
- ☐ b. NO CONTESTA (no resta puntaje)
- ☐ c. .txt
- ☒ d. CSS
- ☐ e. HTML
- ☐ f. JS

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: CSS



Pregunta **16**

Finalizado

Puntúa como 4,00

**¿ Qué diferencia a las tres tecnologías vistas para el Front End HTML, CSS y JS ? ¿ Puede ser visible una página sin alguna de esas tecnologías? Justifique**

Lo que diferencia las tecnologías HTML, CSS y JS son:

**\*HTML** es un lenguaje de etiquetas y enmaquetado que forma la **estructura** de una página, a través de los **elementos**. Estos pueden ser:

-**Texto**: contenido con caracteres que se usan para títulos a través de los heading ( **h1, h2,...,h6**) y párrafos (**p**) .

-**Listas**: sirven para enumerar cosas que poseen algún tipo de relación, rankings, o incluso armar barras de navegación.

Cada item se escribe a través de un **li**, mientras que para definir una lista se usa **ul** si se trata de una lista desordenada, que pondrá puntos

por defecto, o **ol** si es una lista ordenada, que pone por defecto enumeración ordenada con números.

-**Tablas**: es posible armar grillas tipo matrices con el tag table. Como toda tabla, tiene filas descritas por **tr** ( que al darle semántica se puede poner

**thead** si es la fila/s cabecera , **tbody** si son filas centrales y **tfoot** si es la fila/s del pie de la tabla) y contenido de las celdas con el **td** .

-**Forms**: con los formularios se crean campos para que el usuario complete y se envíe a un servidor local ( con la ip **localhost** ) o de forma remota. Estos

campos tienen varios tipos:

>text: se permite texto.

>number: solamente se permiten números.

>radio buttons: sirve para seleccionar una opción entre muchas. Para que funcione aquellas opciones entre una deben estar dentro del mismo

tipo.

>checkbox: sirve para seleccionar una o más de una opción entre muchas. Al igual que los radio buttons se les debe poner el mismo tipo.

>submit o button : esto sirve para enviar el formulario.

Además estos campos pueden tener opciones como name, placeholders, type, condiciones como required, minlength, maxlength, etc.

-**Multimedia**: se pueden insertar imágenes usando el tag **img** , donde se pone la ruta del archivo donde está la imagen. Con el arribo de HTML5 además se

puede agregar otros contenidos multimedia como audios ( **audio** ) y videos ( **video** ) , o contenidos multimedias a través de una porción HTML

generada por el sitio ( a través de los **iframes** ).

Por último se puede decir que en HTML se le puede dar semántica a su estructura a través de los tag semánticos. Los principales son:

**\*Header**: describe a la cabecera de una página web. Ahí suele estar el título, y alguna intrínseco del sitio.

**\*Nav**: la barra de navegación para recorrer distintas secciones de un [sitio completo](#) de una página.

**\*Article**: es una zona de la página que podría separarse de esa página y venir de otro lugar, como un producto, o una noticia.

**\*Section**: zona que es propia de la página, que suele englobar contenido como artículos. Por ejemplo una sección deportiva contiene muchos artículos sobre distintas noticias.

**\*Aside**: está ubicado en la zona lateral de la página, y se usa mayormente para insertar publicidades.

**\*Footer**: se ubica en el pie de la webpage. Suele ir la información del contacto, y otras informaciones referidas al sitio.

El resto que no se le pueda encontrar semántica, se encierra a través de **div**.

Esto último explicado es lo que se llama el **Layout** de una página.

\***CSS**: es un lenguaje de que da el **estilo** a una página, y permite dar color, fondo, animación a una página web para que la interfaz sea más viva.

Este lenguaje se basa en llamar a selectores desde HTML , y editar las propiedades que soporten. Estos selectores pueden ser:

-Selectores propios del elemento: se llama directamente al elemento en cuestión, y se le edita sus propiedades. La sintaxis es:  
`selector{...}`

-Selectores de clases: los elementos HTML se les puede asignar una clase que aquellos elementos que la contengan, van a adoptar los cambios que se les

aplique. Esto sirve mayormente si existen dos elementos del mismo tipo, pero se quieren editar de distinta forma. La sintaxis es:

`.nombre_clase{...}`

-Selectores de identificación: en HTML se les puede asignar un elemento un id, que posee el mismo funcionamiento que las clases, con la diferencia que un

id no puede estar en más de un elemento. Se define como:

`#nombre_identif{...}`

Aquí también se pueden usar propiedades de CSS3 como animaciones, transiciones, entre otras cosas. Unas de las grandes utilidades en CSS también es que

se puede hacer diseños a través de Box-Model, usando tecnologías como Flex, para alinear elementos de acuerdo al eje de dirección, además de usos como

ediciones como width, height, padding, border y margin con sus respectivas familias de propiedades.

Por último soporta hacer [diseño responsive](#), para el diseño de Mobile First y Desktop First, a través de las medias queries.

\***JS**: Este es un lenguaje de programación que da **comportamiento** a una página web, como realizar acciones frente al click de un botón, llenado de tablas a través

de un formulario, o el uso de Single Page Applications mediante el uso de Partial Render y REST.

Una página puede ser visible sin CSS y JS, pero no puede ser visible sin HTML ya que este es el que genera el contenido que el usuario final va a ver. Sin embargo, sin CSS una página tendrá propiedades por defecto que el mismo navegador pone , y no tendrá interacción ni comportamiento con el usuario.

Comentario:

Pregunta **17**

Finalizado

Puntúa como 4,00

**Describe para que se usa JS. ¿ En que orden se ejecuta un script de JS y como se vincula con HTML y CSS?**

Javascript tiene como mayor funcionalidad la creación de eventos, que frente a una acción en la página web, genera efectos, como al hacer click en un formulario para enviar, se agregue los campos como fila en una tabla, manipular arreglos, objetos tipos JSON como tipos de datos, además de los primitivos provistos. Además de SPA y AJAX

Cuando se carga una página HTML, va a buscar la etiqueta <script src:"ruta\_relativa\_js"> y ahí se carga el script JS que hará ciertas acciones descritas en ese código.

La vinculación con CSS ( a través de buenas prácticas ) solamente se hace a través de classList, que permite agregar ( add ) , eliminar( remove ) y agregar si no está o eliminar si está ( toggle ) una clase.

Comentario:

\* no explica orden de ejecucion de JS en si (secuencias, pero después estan los eventos que pueden ser desordenados, los event listener, etc)

[◀ Carpeta Tres Arroyos](#)[Parcial 17/06/2021: Exámen de Código - TANDIL ▶](#)