

ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ АКЦИИ «Новогодняя распродажа»

Принимая участие в Акции, Участники полностью соглашаются с настоящими правилами проведения акции «Новогодняя распродажа» (далее – «Правила»).

1. Общие положения

- 1.1. Настоящие правила закрепляют порядок проведения акции «Новогодняя распродажа» (далее — «Акция» и «Правила»).
- 1.2. Акция «Новогодняя распродажа» (далее – «Акция») проводится с целью повышения узнаваемости образовательных онлайн - продуктов Организатора на коммерческом рынке.
- 1.3. Организатором Акции является юридическое лицо, созданное в соответствии с законодательством Российской Федерации, а именно Частное Образовательное учреждение Дополнительного Профессионального Образования «Образовательные Технологии «Скилбокс (Коробка Навыков)» (далее – «Организатор»), оказывающее образовательные услуги на основании лицензии № ЛО35-01298-77/00179609 от 19 января 2022 г. посредством программного обеспечения «Система управления обучением LMS «Skillbox 2.0» (далее – «Платформа»)¹.

Адрес (местонахождение): 119021, г Москва, ул. Тимура Фрунзе, 11 / корп. 2, этаж 1,
помещ. I ком. 75

ИНН 9704088880

КПП 770401001

ОГРН 1217700438856

телефон: +7 800 222-65-21

почта: docflow@dposkillbox.ru

- 2.4 Акция, проводимая Организатором, не попадает под определение какого-либо вида лотереи, как это понимается согласно Федеральному закону от 11.11.2003 № 138-ФЗ «О лотереях», а также не является иной, основанной на риске, игрой.
- 2.5 Территория проведения Акции - Российская Федерация.
- 2.6 В Акции могут принимать участие дееспособные физические лица, достигшие возраста 18 (восемнадцати) лет (далее – «Участник»)
- 2.7 Способы информирования Участников Акции.
Участники Акции будут информироваться о Правилах и сроках ее проведения следующими способами:
 - путем размещения полных Правил проведения Акции в сети Интернет на сайте: <https://skillbox.ru/sale/main/> (далее – «Сайт»);

2. Сроки проведения Акции.

- 2.1. Период проведения Акции: с 01 декабря 2023 года по 29 февраля 2024 года включительно.

3. Порядок проведения Акции.

- 3.1. Лицу, у которого есть желание принять участие в Акции, необходимо совершить следующие действия:
 - 3.1.1. Заключить договор об оказании платных образовательных услуг в отношении одной из дополнительных общеобразовательных общеразвивающих программ, расположенных

¹ Правообладателем программного обеспечения «Система управления обучением LMS «Skillbox 2.0» является общество с ограниченной ответственностью «Скилбокс».

на сайте: <https://skillbox.ru/sale/main/> (далее - Основная программа) с 01 декабря 2023 года по 29 февраля 2024 года.

- 3.1.2. оплатить выбранную Участником дополнительную общеобразовательную общеразвивающую программу до 29 февраля 2024 года включительно.
- 3.2. Условия Акции распространяются только на дополнительные общеобразовательные общеразвивающие программы, расположенные на сайте: <https://skillbox.ru/sale/main/>.
- 3.3. Скидка предоставляется посредством уменьшения цены Основной программы. Размер скидки — до 60% от первоначальной стоимости Основной программы. Цена с уже учтенной скидкой отражается на странице соответствующей Основной программы на сайте Организатора по адресу: <https://skillbox.ru/sale/main/>. Цена со скидкой является окончательной и действует до 29 февраля 2024 года включительно.
- 3.4. В случае оплаты Основной программы позднее 29 февраля 2024 года включительно лицу необходимо оплатить полную стоимость Основной программы без учета скидки по настоящей Акции.
- 3.5. Акция не суммируется с другими акциями и скидками Организатора, действующими в период с 01 декабря 2023 года по 29 февраля 2024 года включительно.
- 3.6. После получения оплаты согласно п.3.1.2. настоящих правил Участнику предоставляется возможность получить дополнительную общеобразовательную общеразвивающую программу, стоимостью ниже Основной программы, из перечня, указанного ниже (далее - Бонусная программа):

| Бонус-курс на выбор из 69 — 2023 | Направление | Чему научитесь |
|---|--------------------|---|
| 1413.Продвижение Fashion-бренда 2.0 | Дизайн | Освоите актуальные маркетинговые инструменты и разработаете стратегию продвижения fashion-бренда. |
| 279 Дизайнер на фрилансе в Digital | Дизайн | Вы узнаете, как дизайнеру уйти из офиса, найти заказчиков в России и за рубежом и достойно зарабатывать на фрилансе. Создадите портфолио и сможете взять интересные проекты уже во время обучения. |
| 470.Дизайн мебели | Дизайн | Вы научитесь создавать эксклюзивный дизайн мебели — от скетчей до чертежей на производство. Сможете воплощать свои идеи в интерьерном дизайне и делать качественные кухни и системы хранения для себя или на заказ. |
| 1242.Дизайнер одежды 2.0 | Дизайн | Вы поймёте, как создать коллекцию одежды — от идеи до первой партии. За 3 месяца при поддержке кураторов курса выпустите свою первую линейку и превратите увлечение модой в прибыльный бизнес. |
| 1310 After Effects с нуля до PRO 2.0 | Дизайн | Оформлять портфолио Продвигать личный бренд Находить клиентов Вести дизайн-проекты на фрилансе |

| | | |
|--|--------|---|
| 1961 Дизайнер сайтов на Tilda 2.0 | Дизайн | <p>Делать удобную мебель</p> <p>Визуализировать идеи</p> <p>Разбираться в стилях и интерьерах</p> <p>Подбирать материалы</p> |
| 217.AutoCAD с нуля до PRO | Дизайн | <p>Вы научитесь делать грамотные и понятные чертежи по ГОСТам, ОСТам и ТУ, разберётесь в интерфейсе и возможностях программы и сможете на профессиональном уровне работать с интерьерами, экстерьерами, архитектурными и строительными проектами.</p> |
| 53. Photoshop с нуля | Дизайн | <p>Работа с файлами и изображениями</p> <p>Работа со слоями</p> <p>Продвинутые приёмы обтравки / ретуши</p> <p>Практика коллажирования для создания Key-Visual</p> |
| 713.Основы рисунка | Дизайн | <p>Рисовать реальные объекты</p> <p>Работать с цветом</p> <p>Изображать движение</p> <p>Побеждать страх чистого листа</p> |
| 940.Clo3D для fashion-дизайнеров | Дизайн | <p>Вы научитесь создавать виртуальную одежду, обувь и аксессуары; сможете визуализировать свои модные коллекции; узнаете, как привлекать внимание брендов, блогеров и разработчиков игр.</p> |
| 275 Продуктовый дизайнер (NFS) | Дизайн | <p>Проектировать интерфейсы на основе поведения пользователей</p> <p>Создавать дизайн-системы</p> <p>Научитесь создавать сайты и приложения, которые точно понравятся пользователям.</p> |
| 116 Дизайнер логотипа и фирменного стиля | Дизайн | <p>Вы освоите все этапы дизайна логотипа: научитесь брифовать клиентов и разрабатывать знаки, создавать гайдлайны и презентовать проекты.</p> |
| 140.Коммерческая иллюстрация с нуля до PRO | Дизайн | <p>Вы познакомитесь с жанрами и техниками современной коммерческой иллюстрации, изучите основные инструменты и добавите несколько проектов в портфолио. Начнёте зарабатывать иллюстрацией или продолжите развитие в профессии.</p> |

| | | |
|---|--------|--|
| 170. UX-дизайнер с нуля до PRO | Дизайн | Вы узнаете, что такое UX-дизайн, как проводить исследования и проектировать удобные интерфейсы. Научитесь создавать сайты и приложения, которые точно понравятся пользователям. |
| 279. Дизайнер на фрилансе в Digital | Дизайн | Вы узнаете, как дизайнеру уйти из офиса, найти заказчиков в России и за рубежом и достойно зарабатывать на фрилансе. |
| 599 Ландшафтный дизайн общественных пространств | Дизайн | Вы научитесь проектировать территории спорткомплексов и бизнес-центров, городские парки и другие общественные пространства. Откроете новое направление для заработка в ландшафтном дизайне и сможете реализовать свои самые смелые идеи. |
| 757 Текстильное декорирование | Дизайн | Вы научитесь оформлять жилые и общественные пространства с помощью текстиля. Разберётесь в видах интерьерных тканей, узнаете, как рассчитывать расходы на пошив и сотрудничать с поставщиками. |
| 1297 Фотография с нуля до PRO 2.0 | Дизайн | Вы узнаете, как делать крутые кадры с помощью любой камеры или телефона. Научитесь снимать в разных жанрах, ретушировать фото, делать цветокоррекцию и выставлять свет. Соберёте портфолио и сможете зарабатывать на любимом деле. |
| 416 Дизайн ювелирных украшений | Дизайн | Вы с нуля научитесь создавать дизайн ювелирных коллекций. Узнаете, как работать с материалами, рисовать эскизы и передавать макеты в производство. Сможете делать ювелирные шедевры для себя или клиентов. |
| 603 Стилист fashion-съемок | Дизайн | Вы научитесь создавать яркие образы и креативные концепции для съёмок. Сможете начать карьеру в Fashion или участвовать в более дорогих проектах, если уже работаете стилистом. |
| 637 Персональный стилист | Дизайн | Вы научитесь работать с цветом, пропорциями и разными типами фигур. Разберётесь в fashion-брендах и сможете |

| | | |
|-----------------------------------|--------|---|
| | | подобрать гармоничный гардероб для любого клиента |
| 796 Кройка и шитьё | Дизайн | Вы научитесь подбирать ткани, работать с лекалами и создавать стильную одежду для разных типов фигур. Сможете шить оригинальные вещи для себя или открыть ателье, даже если никогда не держали в руках нитки и иголку. |
| 652. Продюсер игровых проектов | Игры | Вы научитесь выпускать игры, которые принесут прибыль студии и понравятся пользователям. Сможете работать с командой разработчиков, разбираться в юридических тонкостях и управлять монетизацией вышедшей игры. |
| 722. Chess Basic | Игры | Вы познакомитесь с правилами игры и возможностями шахматных фигур, изучите базовые стратегии и авторские концепции гроссмейстера. Отработаете каждый приём на практике и поучаствуете в турнире. |
| 1207. Покер и логическое мышление | Игры | «Читать» своих оппонентов Анализировать свою игру Пользоваться чартами Применять математику и стратегическое мышление |
| 1282. Autodesk Maya 2.0 | Игры | Вы научитесь профессионально работать в Autodesk Maya: создавать 3D-объекты и анимировать их, работать с текстурами и UV-развёртками. Поймёте, как настроить программу под свои задачи. Освоите новый инструмент с нуля и сможете начать карьеру в кино- или игровой индустрии. |
| 231. Основы 2D графики | Игры | Вы освоите основы живописи и цифрового рисунка. Научитесь создавать иллюстрации в Adobe Photoshop и применять сторителлинг. Соберёте портфолио и сможете выполнять заказы как 2D-художник. |
| 240. Blender | Игры | Вы научитесь базовым навыкам работы с основными инструментами в Blender, а также создавать 3D объекты в Blender |

| | | |
|--|---------------|--|
| 495. Основы Photoshop для CG-специалистов | Игры | Вы научитесь работать в редакторе: ретушировать изображения, менять фон, работать со слоями, масками, текстом и эффектами. Создадите свой первый постер и добавите его в портфолио. |
| 916. Организация музыкальных мероприятий и фестивалей | Кино и музыка | Проводить исследования Управлять вниманием пользователя Анимировать интерфейсы Разрабатывать дизайн в рамках ограничений |
| 673. Сторителлинг. Учимся писать истории 1 курс из 507. Сторителлинг | Кино и музыка | Брифовать клиента Работать с брендом Создавать логотипы и фирменные стили Презентовать работу |
| 152.Ableton Live с нуля до PRO | Кино и музыка | Работать с источниками для создания истории Создавать концепцию сериала Создавать конфликты и персонажей Писать и редактировать пилотные серии |
| 312.Базовый уровень. Основы монтажа | Кино и музыка | Разрабатывать концепции ивентов Рассчитывать бюджет Заниматься продвижением мероприятия Технически обеспечивать мероприятие |
| 313.Специализация. Монтаж в DaVinci | Кино и музыка | Как начать писать? Основы создания истории Работа в разных жанрах Приемы работы с текстом |
| 329.Элементарная музыкальная теория | Кино и музыка | Освойте базу, которую полезно знать каждому музыканту, — быстро и с доступной подачей. Изучите основные термины и будете лучше понимать, как устроена музыка. Сможете читать ноты, подбирать аккомпанемент и сочинять собственные мелодии. |
| 726. Pro Tools с нуля | Кино и музыка | Вы изучите интерфейс и основные функции Pro Tools. Узнаете, как создавать аудиодорожки, применять эффекты, собирать мультитрек. Освойте один из самых популярных редакторов для работы со звуком. |
| 825.Сонграйтинг | Кино и музыка | Работать с цветовым диапазоном видео Калибровать монитор Корректировать изображения Монтировать видео |
| 975. Создание сэмплов | Кино и музыка | |

| | | |
|---|---------------|--|
| 985. FL Studio | Кино и музыка | Вы освоите популярную программу для создания музыки. Научитесь создавать партии разных инструментов и экспериментировать с эффектами. Добавьте трек в портфолио, сможете писать биты для себя и других исполнителей. |
| 264. Продуктовый маркетолог | Маркетинг | Вы научитесь проводить исследования, выводить продукт на рынок и выбирать эффективные каналы продаж. Сможете выстроить стратегию продвижения так, чтобы точно не упустить своего клиента. |
| 1178. Основы работы с маркетплейсами | Маркетинг | Вы узнаете, как работают современные онлайн-площадки, выберете платформу для продажи своих товаров и разработаете стратегию продвижения на ней. |
| 1800. Трафик-менеджер | Маркетинг | Проводить исследования рынка Управлять ценообразованием Разрабатывать стратегию продукта Строить маркетинговую аналитику |
| 594. Креативный копирайтинг для соц.сетей | Маркетинг | Продавать свои услуги Искать клиентов Грамотно оформлять трудовые отношения Эффективно планировать своё рабочее время |
| 648. Личный бренд | Маркетинг | Вы поймёте, как создать и развить сильный личный бренд. Сможете стать признанным экспертом в своей области, завоевать доверие клиентов и получать интересные проекты. |
| 228. Маркетинг для предпринимателей | Маркетинг | После курса вы сформулируете цели продвижения, свяжете показатели веб-аналитики с бизнес-процессами и научитесь считать unit-экономику для своего продукта, будете обладать компетенцией в маркетинге, чтобы принимать верные решения. |

| | | |
|--|------------------|---|
| 353.Digital стратегия | Маркетинг | Вы научитесь разрабатывать и запускать стратегии развития продукта или проекта, определять цели проекта с помощью методик Smart и OKR, Исследовать аудиторию, конкурентов и рынок сбыта, правильно позиционировать компанию для каждого сегмента целевой аудитории, находить инсайты с помощью CustDev и отслеживать метрики и готовить отчётность. |
| 1445.Интернет-маркетинг PRO | Маркетинг | Вы научитесь анализировать данные, исследовать целевую аудиторию, рынок, конкурентов и каналы коммуникации бренда. Поймёте, как правильно интерпретировать отчётную статистику и не делать ложных выводов. Узнаете как строить CJM и воронку продаж и подбирать рекламные инструменты |
| 2600. SMM-специалист с нуля | Маркетинг | С первого дня вы начнёте продвигать бизнес в соцсетях: создавать контент, общаться с аудиторией и запускать рекламу. Потренируетесь на реальных задачах и составите эффективную SMM-стратегию. После курса сможете начать карьеру в SMM или продвигать собственный бизнес. |
| 430 Базы данных для разработчиков | Программирование | Вы научитесь использовать, проектировать и оптимизировать базы данных и эффективно работать с ними через код. Сможете улучшать производительность приложений и подбирать подходящие базы под требования бизнеса. |
| 1239. Основы Python. Часть 1 Курс 1 в 409 | Программирование | Вы узнаете основы языка, познакомитесь с операторами и условиями, напишите свой первый код на Python |

| | | |
|--|----------------------|---|
| 1004. Основы профессии 1С-аналитик | Программирован ие | Вы познакомитесь с профессией аналитика: научитесь внедрять, сопровождать и администрировать системы на базе «1С:Предприятие» и автоматизировать процессы. Сможете выполнять несложные задачи или продолжить осваивать аналитику на продвинутом уровне. |
| 270. Основы математики для Data Science | Программирован ие | Вы познакомитесь с профессией аналитика: научитесь внедрять, сопровождать и администрировать системы на базе «1С:Предприятие» и автоматизировать процессы. Сможете выполнять несложные задачи или продолжить осваивать аналитику на продвинутом уровне. |
| 323. SQL для анализа данных | Программирован ие | Вы разберётесь в базовых разделах математики, изучите методы статистики и теории вероятностей, разберётесь в основах машинного обучения и сможете начать карьеру в Data Science — таких специалистов ищут IT-компании по всему миру. |
| 226. Веб-вёрстка «Базовый уровень» | Программирован ие | Пользоваться популярными СУБД Писать запросы к базам данных Выполнять операции над данными Готовить данные для Excel |
| 322. Power BI | Программирован ие | Получите базовые навыки HTML и CSS Сможете верстать простые и средние по сложности веб-страницы с анимациями Научитесь адаптировать сайт для отображения на разных устройствах |
| 349. Философия искусственного интеллекта | Программирован ие | Разбираться в парадигмах создания ИИ Понимать развитие научной мысли Вести собственные исследования Смотреть в будущее |
| 1217. Как правильно питаться: нутрициология для начинающих | Управление | Вы на практике изучите принципы здорового питания. Вместе с нутрициологом составите личный рацион с учётом своих привычек и потребностей. Узнаете, как легко держать себя в форме и добавить энергии с помощью правильной еды. |

| | | |
|---|------------|--|
| 1749. Финансовая грамотность: учимся управлять бюджетом, копить и инвестировать | Управление | Вы узнаете, как контролировать расходы и доходы, выгодно использовать кредиты и господдержку, грамотно инвестировать. Поставите личные финансовые цели и разработаете стратегию, чтобы их достичь. |
| 89. Управление командами | Управление | Узнаете, как работать со сформированными командами и собирать новые. Научитесь менять процессы под задачи бизнеса, ставить цели и мотивировать сотрудников. Сможете повысить свою ценность в компании. |
| 797. Управление конфликтами | Управление | Научитесь определять тип конфликта, применять разные стратегии решения конфликтов, анализировать конфликт и воздействовать на него, прогнозировать результаты конфликта. Получите практические инструменты для профессиональной и личной жизни |
| 432. Тайм-менеджмент | Управление | Оценивать необходимое для решения задачи время Разрабатывать собственный план/дашборд Применять стратегическое планирование Понимать психологию прокрастинации |
| 442. Эмоциональный интеллект и лидерство | Управление | Управлять своими эмоциями Предотвращать выгорания и справляться с ними Правильно мотивировать себя и достигать целей Определять свои цели и задачи и стремиться к ним |
| 444. Искусство коммуникации | Управление | Найдёте собственный стиль общения, научитесь отстаивать позицию в диалоге и находить общий язык с командой и партнёрами. Сможете грамотно презентовать продукт, повышать продажи и достигать поставленных бизнес-целей. |
| 957. Как управлять своим здоровьем | Управление | узнаете, как работает ваш организм и научитесь отслеживать ключевые параметры самочувствия. Поставите цели по улучшению здоровья и поймёте, как достигнуть их с помощью |

| | | |
|---|------------|---|
| | | инструментов курса. |
| 653. Стресс-менеджмент | Управление | Научитесь эффективно работать со стрессом. Сможете предотвращать эмоциональное выгорание и управлять внутренним ресурсом. Почувствуете себя увереннее. |
| 926. Трейдинг | Управление | Вы научитесь торговать на финансовых рынках и контролировать риски. Создадите собственную стратегию торговли и сможете совершать обдуманные сделки. |
| PowerPoint 2.0 - называем, открываем клиенту 1549.(NFS) PowerPoint 2.0 | Управление | Готовить презентации с нуля Использовать эффекты и анимацию Эффектно оформлять презентации Работать в Microsoft Power Point |
| Google Презентации - называем, открываем клиенту 1550.(NFS) Google Презентации | Управление | Совместно редактировать презентации Работать с таблицами и диаграммами Эффектно оформлять презентации Работать в Google Презентациях. |
| 1432. Python для инженеров | Инженерия | Вы быстро научитесь решать технические и инженерные задачи с помощью языка программирования Python. Повысите квалификацию и сможете автоматизировать работу с данными. Научить принципам взаимодействия Python с операционной системой и внешним оборудованием. |
| 2706. Linux для робототехников | Инженерия | Вы научитесь использовать Linux для работы с Robot Operating System (ROS). Получите базовые знания, чтобы начать карьеру в робототехнике. Сможете разрабатывать софт для управления роботами. |
| 2691. Математика для робототехников | Инженерия | Получите все необходимые математические знания и навыки для прохождения курсов "Программист дронов" и "Программист мобильных роботов"; Можете пройти собеседования на данную позицию и ответить на все вопросы по hardskill; Научитесь решать задачи символьных и численных расчетов с помощью научных библиотек Python |

3.7. Участнику в рамках настоящей Акции предоставляется возможность приобрести дополнительную общеобразовательную общеразвивающую программу с расширенным (средним) тарифом по стоимости базового тарифа в рамках действия Акции по следующим программам:

| Курс | Ссылка |
|--|---|
| 76.Профессия Python-разработчик | https://skillbox.ru/course/profession-python/ |
| 1296.Профессия Инженер по тестированию | https://skillbox.ru/course/profession-test/ |
| 69.Профессия Графический дизайнер | https://skillbox.ru/course/profession-graphdesigner/ |
| 1205.Data Scientist PRO | https://skillbox.ru/course/profession-data-scientist/ |
| 1425.Профессия менеджер маркетплейсов | https://skillbox.ru/course/profession-marketplace-manager/ |
| 81.Профессия Java-разработчик | https://skillbox.ru/course/profession-java/ |
| 111.Профессия 1С-разработчик | https://skillbox.ru/course/profession-1c/ |
| 235.Профессия 3D-дженералист | https://skillbox.ru/course/3d-generalist/ |
| 64.Профессия Веб-дизайнер | https://skillbox.ru/course/profession-webdesigner/ |
| 1648.Профессия Интернет-маркетолог | https://skillbox.ru/course/profession-marketologist/ |
| 435.Профессия UX/UI-дизайнер | https://skillbox.ru/course/profession-ux/ |
| 70.Профессия Дизайнер интерьеров | https://skillbox.ru/course/profession-interiordesigner/ |
| 2527.Профессия Frontend-разработчик | https://skillbox.ru/course/frontend-developer/ |
| 62.Профессия Веб-разработчик | https://skillbox.ru/course/profession-webdev/ |
| 185.Профессия Дизайнер жилых и коммерческих интерьеров | https://skillbox.ru/course/profession-designer-interior/ |
| 321.Профессия Бизнес-аналитик | https://skillbox.ru/course/profession-business-analyst/ |
| 955.Профессия Бухгалтер | https://skillbox.ru/course/profession-accountant/ |
| 1803.Специалист по кибербезопасности 2.0 | https://skillbox.ru/course/profession-cybersecurity/ |
| 376.Профессия SMM-специалист | https://skillbox.ru/course/profession-smm-specialist/ |
| 1022.Профессия Коммерческий иллюстратор | https://skillbox.ru/course/profession-commercial-illustrator-2/ |
| 1214.Профессия Data Analyst | https://skillbox.ru/course/profession-data-analyst/ |
| 178.ДО Профессия Разработчик на C++ с нуля | https://skillbox.ru/course/profession-c-plus-plus/ |
| 1067.Профессия Android-разработчик | https://skillbox.ru/course/profession-android-d/ |

| | |
|---|---|
| | eveloper/ |
| 420.Профессия Fullstack-разработчик (3 на выбор) | https://skillbox.ru/course/profession-fullstack-dev/ |
| 2588.Профессия DevOps-инженер PRO 2.0 | https://skillbox.ru/course/profession-devops-pro/ |
| 1014.Профессия iOS-разработчик | https://skillbox.ru/course/ios-developer/ |
| 1216.ДО Профессия BI-аналитик | https://skillbox.ru/course/profession-bi-analyst/ |
| 157. ДО Профессии Motion-дизайнер | https://skillbox.ru/course/profession-motiondesigner/ |
| 412. ДО Профессия Дизайнер интерьеров и ландшафтной среды | https://skillbox.ru/course/profession-designer-interior-landscape/ |
| 335. ДО Профессия Ландшафтный дизайнер | https://skillbox.ru/course/profession-landscape-design/ |
| 1309. ДО 3D - визуализатор | https://skillbox.ru/course/profession-3d-visualizer/ |
| 327. ДО Fashion-дизайн 2.0 | https://skillbox.ru/course/profession-fashion-design/ |
| 640. ДО Ландшафтный дизайнер PRO | https://skillbox.ru/course/profession-landscape-designer-spaces/ |
| 249. ДО Профессия Дизайнер-декоратор 2 | https://skillbox.ru/course/profession-decorator/ |
| 408.Профессия Менеджер проектов | https://skillbox.ru/course/profession-project-manager-pro/ |
| 414.Профессия Финансовый менеджер | https://skillbox.ru/course/profession-finance-manager/ |
| 472.Профессия Операционный менеджер | https://skillbox.ru/course/profession-operation-manager/ |
| 366.Профессия Продакт-менеджер | https://skillbox.ru/course/profession-product-manager-pro/ |
| 1636.Профессия управление персоналом 2.0 | https://skillbox.ru/course/profession-human-resources/ |
| 341 Профессия Разработчик игр на Unity с нуля до Middle | https://skillbox.ru/course/profession-unity-middle/ |
| 166 Профессия Геймдизайнер с 0 до PRO | https://skillbox.ru/course/profession-gamedesigner/ |
| 336 Профессия Разработчик игр на Unreal Engine 4 с нуля до Middle | https://skillbox.ru/course/profession-ue4/ |
| 238 Профессия Разработчик VR с нуля до PRO | https://skillbox.ru/course/profession-vr-dev/ |
| 643 Профессия Продюсер игровых проектов | https://skillbox.ru/course/profession-game-projects-producer/ |
| 743 Профессия Нарративный дизайнер | https://skillbox.ru/course/profession-narrative-designer/ |
| 897 Профессия Игропрактик | https://skillbox.ru/course/profession-gamifier/ |

| | |
|---|---|
| 235 Профессия 3D-дженералист | https://skillbox.ru/course/3d-generalist/ |
| 208 Профессия 3D-художник | https://skillbox.ru/course/3d-artist/ |
| 205 Профессия 3D Аниматор | https://skillbox.ru/course/profession-3d-animator/ |
| 232 Профессия Создатель спецэффектов | https://skillbox.ru/course/special-effects/ |
| 417 Профессия Концепт-художник с нуля до PRO | https://skillbox.ru/course/profession-concept-art-pro/ |
| 715 Профессия 3D-художник окружения с нуля до PRO | https://skillbox.ru/course/profession-3d-environment-artist/ |
| 229 Профессия 2D-художник | https://skillbox.ru/course/profession-2d-artist/ |
| 1440 Профессия Художник компьютерной графики | https://skillbox.ru/course/profession-computer-graphics-artist/ |

- 3.8. Участник в течение 30 (тридцати) рабочих дней после проведения оплаты Основной программы обязуется сообщить Организатору информацию о выбранной им Бонусной программе (посредством активации Бонусной программы, информация по порядку активации предоставляется Участнику по сообщениям электронной почты). Принимая условия акции и активировав Бонусную программу Участник принимает на себя все права и обязанности обучающегося, указанные в оферте по адресу: <https://skillbox.ru/oferta.pdf?ysclid=lo6x46m2z3539738996>, за исключением п. 5.1 и 5.3 оферты.
- 3.9. Обязательства Организатора по предоставлению Бонусной программы (п.3.8.) считаются выполненными в случаях:
- Предоставления Участнику доступа к материалам выбранной им дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы (п.3.8.), размещенной на Платформе.
 - Доступ к материалам предоставляется не позднее одного рабочего дня, следующего за днем активации Бонусной программы.
- 3.10. Обязательства Организатора по предоставлению Участнику Основной программы (п.3.1.1.) считаются выполненными в случаях:
- Предоставления Участнику доступа к материалам Программы, размещенной на Платформе.
 - Доступ к материалам Программы предоставляется не позднее одного рабочего, следующего за днем оплаты стоимости образовательных услуг или поступления денежных средств на расчетный счет Организатора (в том числе, в случае оплаты стоимости образовательных услуг в кредит) по выбранной дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе.

4. Особые условия.

- 4.1. При возврате денежных средств за Основную программу право Участника на получение Бонусной программы становится недействительным.
- 4.2. Замена Бонусной программы, предоставленной в соответствии с пунктом 3.8. настоящих Правил не осуществляется.
- 4.3. Участник вправе участвовать в Акции один раз. За время проведения Акции можно получить 1 (один) Бонусный курс при условии выполнения всех требований, установленных настоящими Правилами.

5. Порядок проведения Акции.

- 5.1. Любые расходы (включая комиссии банков за осуществление перевода денежных средств, коммуникационные или транспортные расходы), не предусмотренные настоящими Правилами, Участники Акции несут самостоятельно.
- 5.2. Участие в Акции подразумевает ознакомление его Участников с настоящими Правилами.
- 5.3. Во всем, что не предусмотрено настоящими Правилами, Организатор и Участники Акции руководствуются действующим законодательством Российской Федерации.
- 5.4. Организатор оставляет за собой право на свое усмотрение в одностороннем порядке прекратить, изменить или временно приостановить проведение Акции, если по какой-то причине любой аспект настоящей Акции не может проводиться так, как это запланировано, включая любую причину, неконтролируемую Организатором, которая искажает или затрагивает исполнение, безопасность, честность, целостность или надлежащее проведение Акции.
- 5.5. Организатор не несет ответственности за технические сбои и качество услуг телефонной связи, работу операторов и платежных систем, связи с сетью «Интернет», а также за качество работы интернет-провайдеров, и функционирования оборудования и программного обеспечения Участников Акции, а также за иные, не зависящие от Организатора обстоятельства, равно как и за все связанные с этим негативные последствия.

6. Порядок проведения Акции.

- 6.1. Принимая участие в Акции и добровольно предоставляя свои персональные данные, Участник подтверждает свое согласие на обработку Организатором Акции предоставленных персональных данных, включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, распространение, обезличивание, блокирование, передачу третьим лицам, удаление, уничтожение в соответствии с положениями, предусмотренными Федеральным законом РФ № 152-ФЗ от 27 июля 2006 г.
- 6.2. Указанное согласие может быть отозвано Участником в любое время путем уведомления Организатора заказным письмом с уведомлением о вручении.

ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ СТИМУЛИРУЮЩЕГО МЕРОПРИЯТИЯ

«Гарантия трудоустройства или возврат денег»

Принимая участие в Мероприятии, Участники полностью соглашаются с настоящими правилами проведения стимулирующего мероприятия «Гарантия трудоустройства или возврат денег» (далее – «Правила»).

1. Общие положения.

- 1.1. Стимулирующее мероприятие «Гарантия трудоустройства или возврат денег» (далее – «Мероприятие») проводится с целью повышения узнаваемости образовательных онлайн - продуктов Организатора на коммерческом рынке посредством содействия Участникам в трудоустройстве¹ в виде полученных Участниками предложений о предоставлении работы как через самостоятельный поиск при консультативном содействии и поддержке сотрудников Организатора, так и через прямое посредничество Организатора (вакансии исходят от Организатора).
- 1.2. Организатором Мероприятия является юридическое лицо, созданное в соответствии с законодательством Российской Федерации, а именно Частное Образовательное учреждение Дополнительного Профессионального Образования «Образовательные Технологии «Скилбокс (Коробка Навыков)» (далее – «Организатор»), оказывающее образовательные услуги на основании лицензии № ЛО35-01298-77/00179609 от 19 января 2022 г. посредством программного обеспечения «Система управления обучением LMS «Skillbox 2.0» (далее – «Платформа»)².
Адрес (местонахождение): 119021, г Москва, ул. Тимура Фрунзе, 11 / корп. 2, этаж 1, помещ. I ком. 75
ИНН 9704088880
КПП 770401001
ОГРН 1217700438856
телефон: +7 800 222-65-21
почта: docflow@dposkillbox.ru
- 1.3. Мероприятие, проводимое Организатором, не попадает под определение какого-либо вида лотереи, как это понимается согласно Федеральному закону от 11.11.2003 №138-ФЗ «О лотереях», а также не является иной, основанной на риске, игрой.
- 1.4. Территория проведения Мероприятия – Российская Федерация.
- 1.5. В Мероприятии могут принимать участие дееспособные физические лица, достигшие возраста 18 (восемнадцати) лет (далее – «Участник»). Участник должен являться гражданином РФ, налоговым резидентом РФ или являться иностранным гражданином, но

¹ Под трудоустройством в рамках настоящего Мероприятия понимается заключение работодателем с Участником трудового договора или договора гражданско-правового характера в отношении трудовой функции/объема работ/ услуг по соответствующей тематике дополнительной профессиональной программы или дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы, выбранной Участником для получения платных образовательных услуг согласно п. 3.1.1 настоящих Правил. При заключении договора гражданско-правового характера предполагается применение Участником специального налогового режима (Налог на профессиональный доход/НПД/ статус «самозанятый»), в случае отсутствия применения НПД, указанный договор заключается с Участником как с физическим лицом.

² Правообладателем программного обеспечения «Система управления обучением LMS «Skillbox 2.0» является общество с ограниченной ответственностью «Скилбокс».

при этом иметь разрешение на работу в РФ, вид на жительство, действующие минимум в течение 1 (одного) календарного года после окончания прохождения обучения по одной из дополнительных профессиональных программ или дополнительных общеобразовательных общеразвивающих программ, указанных в п. 3.1 настоящих Правил, а также обладать иными документами, необходимыми для его трудоустройства согласно действующему законодательству РФ.

1.6. На период участия в Мероприятии Участник должен находиться на территории РФ и иметь возможность для трудоустройства на полный рабочий день.

1.7. Принимая участие в Мероприятии, Участник подтверждает, что ознакомлен и согласен с настоящими Правилами.

1.8. Способы информирования Участников Мероприятия.

Участники Мероприятия будут информироваться о Правилах и сроках его проведения следующими способами:

- путем размещения полных Правил Мероприятия в сети «Интернет» на сайте: <https://skillbox.ru/rules.pdf> (далее – «Сайт»);

1.9. Участие в Мероприятии проводится после прохождения каждой из частей дополнительной профессиональной программы или дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы (основные курсы и дополнительные курсы) путем подачи заявки на участие в Мероприятии через личный кабинет Участника на Платформе в течение 1 (одного) календарного месяца с даты загрузки через личный кабинет на Платформе финальной итоговой работы по соответствующей дополнительной профессиональной программе или дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе, указанной в пп. 3.1.1 Правил, а также при предварительном обеспечении Участником выполнения условий, изложенных в пп. 3.1.1-3.1.5 настоящих Правил. Вместе с заявкой Участник предоставляет свое резюме и портфолио.

Осуществляя действия по предоставлению резюме и портфолио Организатору, Участник подтверждает свое намерение в участии в настоящем Мероприятии и наличии у него потребности в получении содействия Организатора для его трудоустройства, а также предоставляет Организатору настоящего Мероприятия полномочия для направления резюме с итоговыми работами и прогрессом по дополнительной профессиональной программе или дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе Участника работодателям, являющимся партнерами Организатора.

1.10. Трудоустройство приоритетно в регионе фактического проживания Участника на территории РФ.

1.11. В случае отсутствия предложений по трудоустройству в городе проживания Участника Мероприятия, Участнику могут быть предложены варианты трудоустройства в других городах Российской Федерации.

Организатором не возмещаются дополнительные расходы, связанные с трудоустройством Участника в городе Российской Федерации, не являющимся местом проживания Участника.

1.12. Участник обязуется уведомлять Организатора о наличии ограничений в состоянии здоровья (физических, психических и ментальных ограничений), которые могут препятствовать в трудоустройстве для выполнения отдельных видов работ с учетом ограничений жизнедеятельности, в целях надлежащего выполнения Организатором своих обязанностей в соответствии с настоящими Правилами.

2. Сроки проведения Мероприятия.

- 2.1. Общий срок проведения Мероприятия: с «06» марта 2023 года по «31» января 2024 года включительно.

3. Порядок проведения Мероприятия.

- 3.1. Для участия в Мероприятии Участнику необходимо:

- 3.1.1. Заключить договор об оказании платных образовательных услуг в отношении одной из следующих дополнительных профессиональных программ и дополнительных общеобразовательных общеразвивающих программ³: Профессия С#-разработчик, Профессия Разработчик на С++ с нуля, Профессия Разработчик на С++ с нуля. Тариф Индивидуальный, Профессия Разработчик на С++ с нуля. Тариф Индивидуальный Плюс, Профессия 1С-разработчик, Профессия Инженер по тестированию, Профессия Инженер по тестированию. Тариф Индивидуальный, Профессия Инженер по тестированию. Тариф Индивидуальный Плюс, Профессия Инженер по автоматизации тестирования, Профессия Python-разработчик, Профессия Python-разработчик. Старт, Профессия Python-разработчик. Тариф Индивидуальный, Профессия Python-разработчик. Тариф Индивидуальный Плюс, Профессия Python-разработчик с потоковым обучением, Профессия PHP-разработчик с нуля до PRO, Профессия Java-разработчик, Профессия Java-разработчик. Тариф Индивидуальный, Профессия Java-разработчик. Тариф Индивидуальный Плюс, Профессия Java-разработчик. Тариф Расширенный, Профессия Java-разработчик. Тариф Расширенный Плюс, Профессия Frontend-разработчик, Профессия Frontend-разработчик с нуля до PRO, Профессия iOS-разработчик, Профессия iOS-разработчик. Тариф Индивидуальный, Профессия iOS-разработчик. Тариф Индивидуальный Плюс, Профессия Frontend-разработчик PRO, Профессия Android-разработчик, Профессия Android-разработчик. Тариф Индивидуальный, Профессия Android-разработчик. Тариф Индивидуальный Плюс, Профессия Специалист по кибербезопасности, Профессия Специалист по кибербезопасности 2.0, Профессия Flutter-разработчик, Профессия Fullstack-разработчик на JavaScript, Профессия Fullstack-разработчик на JavaScript. Тариф Индивидуальный, Профессия Fullstack-разработчик на JavaScript. Тариф Индивидуальный Плюс, Профессия Fullstack-разработчик на Python, Профессия Fullstack-разработчик на Python. Тариф Индивидуальный, Профессия Fullstack-разработчик на Python. Тариф Индивидуальный Плюс, Профессия Fullstack-разработчик на PHP 2022, Профессия Go-разработчик, Профессия Go-разработчик. Тариф Индивидуальный, Профессия DevOps-инженер, Профессия Fullstack-разработчик: специализация PHP, Профессия 1С-аналитик, Профессия 1С-аналитик. Тариф Индивидуальный, Профессия 1С-аналитик. Тариф Индивидуальный Плюс, Профессия 1С-разработчик. Тариф Индивидуальный, Профессия 1С-разработчик. Тариф Индивидуальный Плюс, Профессия Data Engineer, Профессия Data Engineer. Тариф Индивидуальный, Профессия Data Engineer. Тариф Индивидуальный Плюс, Профессия Data Analyst, Профессия Data Analyst. Тариф Индивидуальный, Профессия Data Analyst. Тариф Индивидуальный Плюс, Профессия Machine Learning Engineer, Профессия Machine Learning Engineer. Тариф Индивидуальный, Профессия Machine Learning Engineer. Тариф Индивидуальный Плюс, Профессия BI-аналитик, Профессия BI-аналитик. Тариф

³ В целях настоящих Правил под дополнительными профессиональными программами и дополнительными общеобразовательными общеразвивающими программами подразумеваются программы, указанные на сайте Организатора в качестве профессий, состоящие из нескольких курсов, воркшопов и практикумов.

Индивидуальный, Профессия BI-аналитик. Тариф Индивидуальный Плюс, Профессия Веб-разработчик 2022, Профессия Веб-разработчик PRO, Профессия Веб-разработчик PRO. Тариф Индивидуальный, Профессия Веб-разработчик PRO. Тариф Индивидуальный Плюс, Профессия DevOps-инженер PRO, Профессия DevOps-инженер PRO 2.0, Профессия Java-разработчик PRO, Профессия Data Scientist PRO, Профессия Data Scientist PRO. Тариф Индивидуальный, Профессия Data Scientist PRO. Тариф Индивидуальный Плюс, Профессия IT-рекрутер, Профессия IT-рекрутер. Тариф Индивидуальный, Профессия IT-рекрутер. Тариф Индивидуальный Плюс, Профессия мобильный разработчик, Профессия SEO-специалист, Профессия Маркетолог-аналитик, Профессия Копирайтер с нуля до PRO, Профессия Копирайтер с нуля до PRO. Тариф Специалист, Профессия Копирайтер с нуля до PRO. Тариф Эксперт, Профессия Специалист по контекстной рекламе, Профессия PR-менеджер, Профессия Интернет-маркетолог от Middle до Senior, Профессия Контент-маркетолог с нуля до PRO, Профессия Редактор от нуля до PRO, Профессия Продуктовый аналитик, Профессия Event-менеджер, Профессия Веб-аналитик, Профессия Веб-аналитик. Тариф Индивидуальный, Профессия Веб-аналитик. Тариф Индивидуальный Плюс, Профессия Исследователь клиентского опыта, Профессия Контент-менеджер в SMM, Профессия Digital-стратег, Профессия Специалист по трафику, Профессия Интернет-маркетолог, Профессия Интернет-маркетолог. Тариф Индивидуальный, Профессия Интернет-маркетолог. Тариф Индивидуальный Плюс, Профессия Интернет-маркетолог. Тариф Менеджер PRO, Профессия SMM-специалист, Профессия SMM-специалист. Тариф Менеджер, Профессия SMM-специалист. Тариф Менеджер PRO, Профессия Бренд-менеджер, Профессия Таргетолог с нуля до PRO, Профессия Таргетолог с нуля до PRO. Тариф Индивидуальный, Профессия Таргетолог с нуля до PRO. Тариф Индивидуальный Плюс, Пакет Таргетолог с нуля до PRO, Профессия SEO-специалист от нуля до PRO, Профессия SEO-специалист PRO 2022, Профессия аналитик в маркетинге, Профессия Веб-дизайн с нуля до PRO, Веб-дизайн с нуля до PRO 2022 (комплект курсов), Профессия Веб-дизайнер, Профессия Веб-дизайнер. Тариф Индивидуальный, Профессия Веб-дизайнер. Тариф Индивидуальный Плюс, Профессия Графический дизайнер, Профессия Графический дизайнер. Тариф Индивидуальный, Профессия Графический дизайнер. Тариф Индивидуальный Плюс, Пакет Графический дизайнер, Профессия Motion-дизайнер, Профессия Motion-дизайнер с нуля до PRO, Профессия Motion-дизайнер 2.0, Профессии Motion-дизайнер. Тариф Junior, Профессии Motion-дизайнер. Тариф Middle, Профессия Fullstack-дизайнер, Профессия Бренд-дизайнер, Профессия UX/UI-дизайнер, Профессия UX-дизайнер. Тариф Индивидуальный; Профессия UX-дизайнер. Тариф Индивидуальный Плюс, Пакет UX-дизайнер, Профессия Дизайнер визуальных коммуникаций, Профессия Коммерческий иллюстратор, Профессия Коммерческий иллюстратор. Тариф Оптимальный, Профессия Коммерческий иллюстратор. Тариф Углубленный, Профессия Коммерческий иллюстратор 2.0. Тариф Индивидуальный, Профессия Коммерческий иллюстратор 2.0. Тариф Индивидуальный Плюс, Профессия Коммерческий иллюстратор. Максимум, Пакет Коммерческий иллюстратор, Профессия Дизайнер жилых и коммерческих интерьеров, Профессия Дизайнер жилых и коммерческих интерьеров. Тариф Индивидуальный, Профессия Дизайнер жилых и коммерческих интерьеров. Тариф Индивидуальный Плюс, Пакет Дизайнер жилых и коммерческих интерьеров, Профессия Дизайнер интерьеров, Профессия Дизайнер интерьеров. Тариф Индивидуальный, Профессия Дизайнер интерьеров. Тариф Индивидуальный Плюс, Пакет Дизайнер интерьеров, Профессия Дизайнер интерьеров и

ландшафтной среды, Профессия Дизайнер интерьеров и ландшафтной среды 2.0. Тариф Индивидуальный, Профессия Дизайнер интерьеров и ландшафтной среды 2.0. Тариф Индивидуальный Плюс, Профессия Дизайнер-декоратор, Профессия Дизайнер-декоратор 2.0, Профессия Дизайнер-декоратор 2.0. Тариф Индивидуальный, Профессия Дизайнер-декоратор 2.0. Тариф Индивидуальный Плюс, Профессия Ландшафтный дизайнер, Профессия Ландшафтный дизайнер. Тариф Индивидуальный, Профессия Ландшафтный дизайнер. Тариф Индивидуальный Плюс, Профессия ландшафтный дизайнер PRO, Профессия ландшафтный дизайнер PRO. Тариф Индивидуальный, Профессия ландшафтный дизайнер PRO. Тариф Индивидуальный Плюс, Профессия Текстильный декоратор, Профессия 3D-визуализатор, Профессия 3D-визуализатор. Тариф Индивидуальный, Профессия Продакт-менеджер, Профессия Product marketing manager, Профессия Ювелирный 3D-моделлер, Профессия ландшафтный дизайнер PRO, Профессия Бизнес-аналитик, Профессия бизнес-аналитик. Тариф Бизнес-аналитик, Профессия бизнес-аналитик. Тариф Бизнес-аналитик PRO, Профессия Бизнес-аналитик. Тариф Младший бизнес-аналитик, Профессия бизнес-аналитик. Тариф Продвинутой, Профессия бизнес-аналитик. Тариф Расширенный, Профессия Менеджер проектов, Профессия менеджер проектов. Тариф Индивидуальный, Профессия менеджер проектов. Тариф Индивидуальный Плюс, Профессия Управление персоналом 2.0, Профессия Управление персоналом 2.0. Тариф Стартовый для карьеры, Профессия Управление персоналом 2.0. Тариф Углублённый с поддержкой экспертов, Профессия Финансовый менеджер, Профессия Финансовый менеджер. Тариф Индивидуальный, Профессия Финансовый менеджер. Тариф Индивидуальный Плюс, Профессия Экономист-финансист, Профессия Экономист-финансист 2.0, Профессия Продюсер онлайн-курсов с нуля до PRO, Профессия Продюсер онлайн-курсов. Тариф Базовый, Профессия Продюсер онлайн-курсов с нуля до PRO. Тариф Индивидуальный Плюс (курс), Профессия Методист с нуля до PRO, Профессия Разработчик игр на Unreal Engine 4, Профессия 3D-художник, Профессия 3D-художник. Тариф Индивидуальный, Профессия 3D-художник. Тариф Индивидуальный Плюс, Профессия 3D-аниматор, Профессия 3D-аниматор. Тариф Индивидуальный, Профессия 3D-аниматор. Тариф Индивидуальный Плюс, Профессия 2D-художник, Профессия 2D-художник. Тариф Индивидуальный, Профессия 2D-художник. Тариф Индивидуальный Плюс, Профессия Концепт-художник, Профессия Концепт-художник с нуля до PRO, Профессия Концепт-художник с нуля до PRO. Тариф Индивидуальный, Концепт-художник с нуля до PRO. Тариф Индивидуальный Плюс, Профессия Художник компьютерной графики, Профессия Художник компьютерной графики. Тариф Индивидуальный, Профессия Художник компьютерной графики. Тариф Индивидуальный Плюс, Профессия Создатель спецэффектов, Профессия Создатель спецэффектов. Тариф Индивидуальный, Профессия Создатель спецэффектов. Тариф Индивидуальный Плюс, Профессия Персонажи 3D с нуля до PRO, Профессия 3D-художник окружения с нуля до PRO, Профессия 3D-художник окружения с нуля до PRO. Тариф Индивидуальный, Профессия 3D-художник окружения с нуля до PRO. Тариф Индивидуальный Плюс, Профессия Геймдизайнер, Профессия Геймдизайнер с нуля до PRO, Профессия Геймдизайнер с нуля до PRO. Тариф Индивидуальный, Профессия Геймдизайнер с нуля до PRO. Тариф Индивидуальный Плюс, Профессия 3D-дженералист, Профессия 3D-дженералист. Тариф Индивидуальный, Профессия 3D-дженералист. Тариф Индивидуальный Плюс, Профессия Разработчик VR с нуля до PRO, Профессия Разработчик VR&AR, Профессия Разработчик AR&VR с нуля до PRO, Профессия

Разработчик AR&VR с нуля до PRO. Тариф Индивидуальный, Профессия Разработчик AR&VR с нуля до PRO. Тариф Индивидуальный Плюс, Профессия Разработчик игр на Unreal Engine 4 с нуля до Middle, Профессия Разработчик игр на Unreal Engine 4 с нуля до Middle. Тариф Индивидуальный, Профессия Разработчик игр на Unreal Engine 4 с нуля до Middle. Тариф Индивидуальный Плюс, Профессия Middle-разработчик игр на Unreal Engine 4, Профессия Разработчик игр на Unity с нуля до Middle, Профессия Разработчик игр на Unity с нуля до Middle. Тариф Индивидуальный, Профессия разработчик игр на Unity с нуля до Middle. Тариф Индивидуальный Плюс, Разработчик игр на Unity с нуля до Middle. Тариф Персональный, Профессия Бухгалтер, Профессия Бухгалтер. Тариф Минимальный, Профессия Бухгалтер. Тариф Оптимальный, Профессия Бухгалтер. Тариф Расширенный, Профессия Менеджер маркетплейсов⁴, Профессия Финансовый аналитик.

- 3.1.2. Освоить все части дополнительной профессиональной программы или дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы (основные курсы и дополнительные курсы), составляющие ее содержание;
- 3.1.3. Пройти все проверочные тесты, выполнить все практические работы по дополнительной профессиональной программе или дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе, а также все финальные (итоговые) практические работы после прохождения каждой из частей дополнительной профессиональной программы или дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы (основные курсы и дополнительные курсы). При этом выполненными считаются практические работы и финальные (итоговые) практические работы, прошедшие проверку и одобрение преподавателями, привлекаемые Организатором;
- 3.1.4. Не допускать перерывов в освоении дополнительной профессиональной программы или дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы свыше 1-го месяца (В целях настоящего подпункта под перерывом подразумевается отсутствие активности со стороны Участника при освоении дополнительной профессиональной программы или дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы, в том числе невыполнение практических заданий, тестовых заданий, посещение вебинаров и воркшопов, а также пропуск видеуроков на Платформе, предусмотренной для обучения Участника);
- 3.1.5. Составить портфолио, содержащее подборку выполненных Участником практических проектов в рамках дополнительной профессиональной программы или дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы, отражающих профессиональный уровень Участника;
- 3.1.6. Присутствовать на всех карьерных консультациях⁵, организуемых Организатором индивидуально, либо в рамках командного поиска;
- 3.1.7. Вести и заполнять «дневник поиска», полученный от Организатора после консультации, для отслеживания процесса поиска вакансий и его дальнейшего корректирования, при необходимости;
- 3.1.8. Самостоятельно отслеживать и откликаться на вакансии, публикуемые в закрытых Телеграмм-каналах Организатора;

⁴ Возможность трудоустройства по Профессии Менеджер маркетплейсов доступна исключительно на полный рабочий день с посещением офиса потенциального работодателя при условии соблюдения условий настоящего Мероприятия.

⁵ Уведомления о консультациях поступают в личный кабинет Участника и по адресу его электронной почты, предоставленной при зачислении Участника на дополнительную профессиональную программу или дополнительную общеобразовательную общеразвивающую программу

- 3.1.9. Принимать участие в самостоятельном поиске вакансий на внешних сайтах по поиску работы при координации Организатора и согласно карьерной стратегии, предложенной Организатором. Вносить вакансии в дневник поиска для дальнейшего анализа поиска, при необходимости (в случае отсутствия результатов);
- 3.1.10. Активно участвовать в корректировке резюме и сопроводительных писем, в размещении резюме на профильных ресурсах и профильных сайтах по поиску проектов/работы в соответствии с рекомендациями Организатора;
- 3.1.11. Принимать участие в волонтерских практических проектах, практиках и стажировках, предложенных Организатором, в целях повышения уровня компетенций и приобретения опыта;
- 3.1.12. В течение 3 (трех) дней с даты получения Заказчиком предложения о трудоустройстве от работодателя уведомить Организатора, используя электронную почту career@skillbox.ru или чат с представителем Организатора в Телеграмм.
- 3.2. Если спустя 1 (один) календарный месяц после подачи заявки для оказания содействия в трудоустройстве Участник не получил ни одного предложения о трудоустройстве, он обязуется:
- 3.2.1. Запланировать встречу с Организатором, используя для связи почтовый адрес career@skillbox.ru;
- 3.2.2. Отредактировать резюме и портфолио согласно рекомендациям Организатора;
- 3.2.3. Откликаться на вакансии, предлагаемые Организатором, в течение 72 (семидесяти двух) часов с момента предоставления вакансий Организатором посредством обмена сообщений в Телеграмм-чатах или по адресам электронной почты, а также самостоятельно отслеживать публикации в закрытых Телеграмм-каналах Организатора по своему направлению дополнительной профессиональной программы или дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы;
- 3.2.4. В течение 1-ой календарной недели предоставить обратную связь от работодателей посредством занесения информации в дневник поиска. В случае отсутствия обратной связи предупредить об этом Организатора;
- 3.2.5. Принимать предложения о трудоустройстве от работодателей, которые соответствуют способностям, навыкам и знаниям Участника, приобретенным в процессе освоения дополнительной профессиональной программы или дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы;
- 3.2.6. Проявлять заинтересованность в успешном прохождении собеседования с работодателями (подготовка к собеседованию, проявление мотивации к получению предложения о трудоустройстве в процессе собеседования с работодателем, прохождение всех тестовых заданий, предложенных работодателем и др.).
- 3.3. Если спустя 6 (шесть) календарных месяцев после подачи заявки для оказания Участнику содействия в трудоустройстве согласно п. 1.8 настоящих Правил и при выполнении требований, указанных в пп. 3.1.1-3.1.12 настоящих Правил, Участник не получил ни одного предложения о работе⁶, то Организатор осуществляет компенсацию (далее – «Компенсация») денежных средств, уплаченных Участником за приобретение платных образовательных услуг по

⁶ Под предложением о работе (оффером) понимаются предложения, полученные Участником как через самостоятельный поиск при консультативном содействии и поддержке сотрудников Организатора, так и через прямое посредничество Организатора (вакансии исходят от Организатора).

соответствующей дополнительной профессиональной программе или дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе.

- 3.4. Для получения Компенсации денежных средств Участнику необходимо направить соответствующую заявку по адресу zamena@skillbox.ru в течение 7 (семи) календарных дней с даты окончания срока содействия в трудоустройстве согласно п. 3.2 настоящих Правил. По истечению указанного срока заявки не принимаются.

4. Особые условия.

- 4.1. Организатор вправе потребовать, а Участник обязуется предоставить список работодателей (компаний), от которых поступил отказ в предложении о трудоустройстве Участника.

- 4.2. Компенсация осуществляется в течение 15 (пятнадцати) рабочих дней с даты предоставления Участником документов, подтверждающих обоснованность ее выплаты.

4.3. Обязательства Организатора по оказанию Участнику содействия в трудоустройстве считаются выполненными или прекращенными:

- При получении Участником от работодателя предложения о трудоустройстве, которое соответствуют способностям, навыкам и знаниям Участника, приобретенным в процессе освоения дополнительной профессиональной программы или дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы.
- При отказе Участника от предложения о трудоустройстве, которое соответствуют способностям, навыкам и знаниям Участника, приобретенным в процессе освоения дополнительной профессиональной программы или дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы.
- При невыполнении Участником обязанностей, предусмотренных в пп. 3.1.1-3.1.12 настоящих Правил.
- В случае, если Участник не выходит на связь с Организатором более 1 (одного) календарного месяца ни по одному из каналов связи: почта, мобильный телефон, мессенджеры.

- 4.4. Организатор не несет ответственности за отказ работодателя сотрудничать с Участником в связи с не проявлением Участником заинтересованности в трудоустройстве и невыполнении Участником пп. 3.2.6 Правил, а также по причинам, не связанным с уровнем профессиональных компетенций Участника, в том числе в случае отказа Участника от трудоустройства в связи с необходимостью смены места жительства.

- 4.5. Организатор не несет ответственность за отказ Участника от предложения в трудоустройстве в связи с несоответствием ожиданий по заработной плате с реальным предложенным уровнем заработной платы.

- 4.6. Организатор вправе исключить Участника из участия в акции, в случае проявления Участником агрессии, употребления нецензурных высказываний, а равно иного грубого поведения в отношении представителей Организатора и его партнёров (потенциальных работодателей Участника).

5. Прочее.

- 5.1. Любые расходы (включая комиссии банков за осуществление перевода денежных средств, коммуникационные или транспортные расходы), не предусмотренные настоящими Правилами, Участники Мероприятия несут самостоятельно.

- 5.2. Участие в Мероприятии подразумевает ознакомление его Участников с настоящими

Правилами.

- 5.3. Во всем, что не предусмотрено настоящими Правилами, Организатор и Участники Мероприятия руководствуются действующим законодательством Российской Федерации.
- 5.4. Организатор оставляет за собой право на свое усмотрение в одностороннем порядке прекратить, изменить или временно приостановить проведение Мероприятия, если по какой-то причине любой аспект настоящего Мероприятия не может проводиться так, как это запланировано, включая любую причину, неконтролируемую Организатором, которая искажает или затрагивает исполнение, безопасность, честность, целостность или надлежащее проведение Мероприятия.
- 5.5. Организатор не несет ответственности за технические сбои и качество услуг телефонной связи, работу операторов и платежных систем, связи с сетью «Интернет», а также за качество работы интернет-провайдеров, и функционирования оборудования и программного обеспечения Участников Мероприятия, а также за иные не зависящие от Организатора обстоятельства, равно как и за все связанные с этим негативные последствия.

6. Персональные данные.

- 6.1. Принимая участие в Мероприятии и добровольно предоставляя свои персональные данные, Участник подтверждает свое согласие на обработку Организатором Мероприятия предоставленных персональных данных, включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, распространение, обезличивание, блокирование, передачу третьим лицам, удаление, уничтожение в соответствии с положениями, предусмотренными Федеральным законом РФ № 152-ФЗ от 27 июля 2006 г.
- 6.2. Указанное согласие может быть отозвано Участником в любое время путем уведомления Организатора заказным письмом с уведомлением о вручении.