```
┌─────────────────────┐        ┌─────────────┐
│ SDL_Texture *       │        │ int         │
├─────────────────────┤        ├─────────────┤
│                     │        │             │
├─────────────────────┤        ├─────────────┤
│                     │        │             │
└─────────────────────┘        └─────────────┘
           │                          │
           │ -mTexture                │ -mHeight
           │                          │ -mWidth
           ◇                          ◇
┌───────────────────────────────────────┐
│              Texture                   │
├───────────────────────────────────────┤
│                                        │
├───────────────────────────────────────┤
│ + Texture()                            │
│ + ~Texture()                           │
│ + loadFromFile()                       │
│ + loadFromRenderedText()               │
│ + free()                               │
│ + render()                             │
│ + setColor()                           │
│ + getSDLTexture()                      │
│ + getWidth()                           │
│ + getHeight()                          │
└───────────────────────────────────────┘
```