

**Petunjuk Teknis Ujian Akhir Semester**  
**Mata Kuliah Pengembangan Aplikasi Mobile**  
**2021/2022**

Berikut merupakan petunjuk teknis Ujian Akhir Semester untuk mata kuliah pengembangan aplikasi mobile tahun ajaran 2021/2022:

1. Untuk dapat mengikuti ujian akhir semester mahasiswa diwajibkan memiliki **presensi minimal 75%** (atau ada kebijakan lain dari dosen pengampu mata kuliah). Presensi dapat dilihat pada akun KRS masing-masing mahasiswa. Apabila mahasiswa memiliki presensi kurang dari 75% maka **tidak akan diperbolehkan mengikuti ujian akhir semester** kecuali dengan izin dosen pengampu mata kuliah.
2. Project akhir di upload ke git dan dikumpulkan di myklass dengan deadline sesuai kelas masing-masing lengkapnya silahkan cek di myklass.
3. Ujian akan dilaksanakan pada minggu ke-16 secara **Offline** dengan ketentuan sebagai berikut:
  - a. Jadwal ujian akan diumumkan pada tanggal 16 – 18 Juni 2022 melalui group kelas atau Info KMTI.
  - b. Mahasiswa wajib datang di kampus **10 menit** sebelum ujian dilaksanakan.
  - c. Wajib menjalan semua program sebelum memasuki ujian.
  - d. Keterlambatan akan mengakibatkan berkurangnya waktu ujian dan akan berpengaruh terhadap penilaian serta tidak ada tambahan waktu dari keterlambatan.
4. Jika ada mahasiswa yang tidak bisa mengikuti ujian secara offline ,maka akan dilaksanakan secara **online melalui ms. teams** dengan ketentuan sebagai berikut:
  - a. Berada di kampung halaman yang jauh dari Yogyakarta dengan menunjukan bukti konkret.
  - b. Berada dalam keadaan sakit dengan menunjukan bukti surat dokter.
  - c. Mahasiswa wajib memasuki Ms. Teams 5 menit sebelum ujian dilaksanakan dan wajib **oncam** pada saat ujian berlangsung.
  - d. Wajib menjalan semua program sebelum memasuki ujian.

- e. Keterlambatan akan mengakibatkan berkurangnya waktu ujian dan akan berpengaruh terhadap penilaian serta tidak ada tambahan waktu dari keterlambatan.
5. Kriteria penilaian ujian akhir adalah sebagai berikut:

No	Kriteria	Keterangan	Bobot
1	Create	Aplikasi dapat memasukan data	10
2	Read	Aplikasi dapat menampilkan data	10
3	Delete	Aplikasi dapat menghapus data	10
4	Edit	Aplikasi dapat mengedit data	10
5	Kompleksitas Aplikasi	Bagaimana aplikasi mempunyai tampilan yang bagus, database maupun hosting atau fitur lainnya	20
6	Interview	Mahasiswa menjawab pertanyaan dan menjelaskan argument	40
<b>Total</b>			100