Java를 알고 C배우기

컴퓨터프로그래밍3 week 4 정리자료 함수와 스택

2022.1학기 충남대 조은선



Python

Guido van Rossum

네덜란드 출신 개발자 암스테르담대학교 석사 Python 2 구글, Dropbox 근무 후 현재 MS 근무 중 1991년발표, 3년간 취미 삼아 만든 언어가 Python



JavaScript



Brendan Eich

실리콘밸리 (출신) 개발자 일리노이대학교 석사 JavaSe 실리콘그래픽스 등 근무 표준:ECMAS 넷스케이프 근무 후 모질라 재단 창단 현 브레이브소프트웨어 창립(브라우저용 가상화폐)



참고만 하기: Python의 yield return



```
def countdown(n):
    while n > 0:
        yield n
        n -= 1
```

```
>>> x = countdown(10)
>>> x

<generator object countdown at 0x02CA4CF0>
>>> next(x)
10
>>> next(x)
9
>>> next(x)
8
```

동영상에서

질문?



- ▶ 다음 중 거리가 먼 것을 모두 고르시오.
 - (1) 함수의 지역변수는 스택프레임에 저장된다.
 - (2) 스택프레임은 리턴 주소를 포함한다.
 - (3) 함수의 호출이 일어나면 호출된 함수의 스택프레임이 스택 메모리에 push된다.
 - (4) 함수의 코드는 스택프레임과 함께 스택에 저장된다.
 - (5) 호출된 함수가 리턴될 때 top에 있는 스택프레임이 pop 된다.
 - (6) 스택메모리 top에 있는 스택프레임의 지역 변수만 접근 가능하다

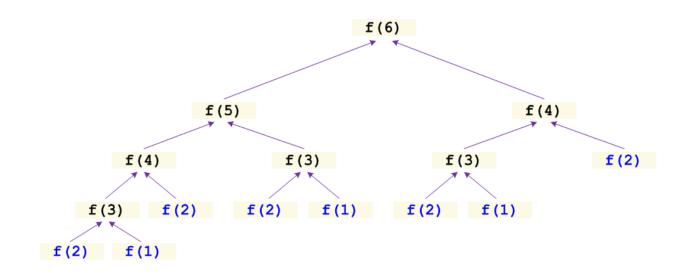
- ▶ 다음 중 가장 거리가 먼 것을 모두 고르시오.
 - (1) 지역변수와 전역변수가 동일한 이름인 경우 지역변수를 따른다.
 - (2) volatile은 캐시가 되어 있어도 무조건 메모리에서 읽으라는 뜻이다.
 - (3) register는 레지스터에 변수를 할당하라는 뜻이다.
 - (4) 지역변수의 lifetime은, 자신을 정의한 함수가 리턴되면 종료된다.
 - (5) static 변수는 scope은 전역변수와 유사하고 lifetime은 지역변수와 유사하다.

▶ 아래 increment 예를 의도대로 작동하도록 함수와 호출 방법을 수정해보시오.

```
void increment(int m) {
  m++;
}
...
increment(a);
```

아래와 같은 fibonacci 수열을 생성하는 함수를 작성해보시오.

```
1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, ....
fibonacci(n) = fibonacci(n - 1) + fibonacci(n - 2)
단, fibonacci(2) = fibonacci(1) = 1
```



다음 강의- 배열과 포인터

- ▶ 1차원 배열
- ▶ 문자열 기초
- ▶ 포인터 맛보기
- ▶ 포인터 연산